

Projet Java : Base de données relationnelle

Jianying Liu
Qi Wang



Plan de présentation

- Objectifs
- Présentation du JDBC
- Aperçu du projet
- Pratique des notions de base

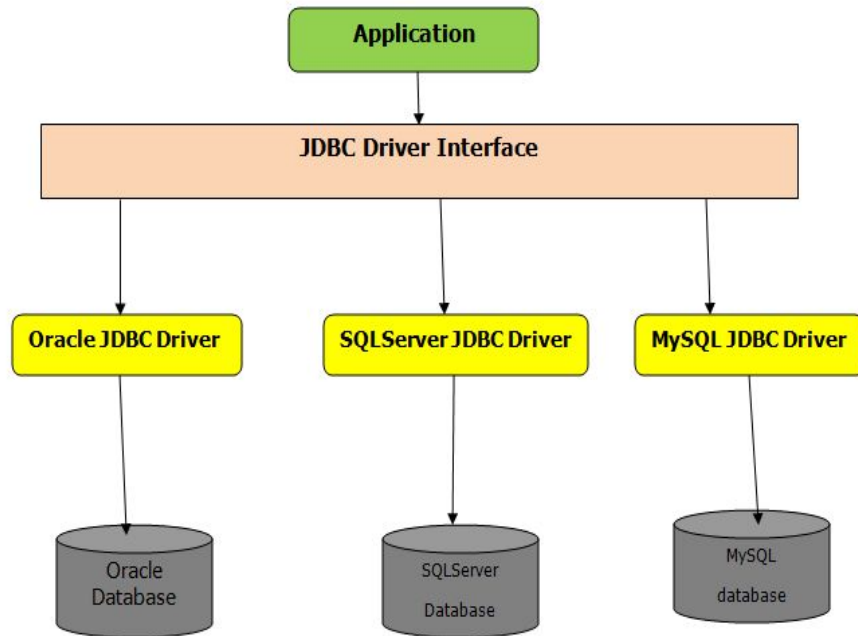


Objectifs

- Proposition d'un programme Java utilisant une base de données relationnelles
- Rappel de notions de bases en Java

Présentation du JDBC

Fonctionnement de JDBC



- JDBC: Java Database Connectivity
- Elle désigne une API pour permettre un accès aux bases de données avec Java.
- Normalement, il s'agit d'une BD relationnelle.

Pour importer le JDBC Driver >>>

```
Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
```



Installation : MySQL & MySQL Driver

1. Télécharger MySQL et créer une BD
 - SQL : <https://dev.mysql.com/downloads/>
 - Login : `mysql -u root -p;`
 - Créer la BD: `create database paristournage default character set utf8 collate utf8_bin;`
2. Télécharger SQL Driver et ajouter dans le ClassPath sous Eclipse
 - MySQL Driver : <https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>
 - Pour ajouter : Project > Properties > Java Build Path > Libraries > ClassPath > Add External JARS



Classes principales de JDBC

Librairie importée: `import java.sql.*;`

1. Charger le Driver

```
Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
```

2. Établir la connexion

```
Connection connection = DriverManager.getConnection(DB_URL, USER, PASSWORD);
```

3.a Créer le Statement

```
Statement statement = connection.createStatement();  
String sql = "SELECT FROM Cinema WHERE  
titre=\"NomFilm\"";  
// executeUpdate : modifier, ajouter, supprimer  
statement.executeUpdate(sql);  
// executeQuery : chercher  
resultSet = statement.executeQuery(sql);
```

3.b Créer le PreparedStatement

```
sql = "INSERT INTO Cinema (titre, anneeTournage, type,  
realisateur, producteur) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)";  
preparedStatement = connection.prepareStatement(sql);  
// 1 -> premier "?", ...  
preparedStatement.setObject(1, arg1);  
preparedStatement.setString(2, arg2);  
// Opération : executeUpdate|executeQuery  
preparedStatement.executeUpdate();  
resultSet = preparedStatement.executeQuery();
```



Classes principales de JDBC

4. Afficher les résultats

```
// ResultSet
resultSet.next() //pour parcourir
resultSet.getString(columnName)
resultSet.getObject(String columnName)
resultSet.getObject(int columnIndex)
ResultSetMetaData metaData = resultSet.getMetaData();
int nbColonne = metaData.getColumnCount();
metaData.getColumnLabel(indice)
```




Connexion à la BD: exemple concret

Librairies importés :

```
import java.io.FileReader;  
import java.io.IOException;  
import java.net.URL;  
import java.sql.*;  
import java.util.Properties;
```

! N'oubliez pas à les
fermer après l'utilisation !
(page suivante)

```
try {  
    // importer le driver  
    Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");  
    // obtenir l'objet de connexion  
    Connection connection =  
    DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/pa  
ristournage", "root", "l jy");  
    // créer le statement de la connexion  
    Statement statement = connection.createStatement();  
    // exécuter la requête SQL et obtenir les résultats  
    ResultSet resultSet = statement.executeQuery("SELECT *  
FROM LIEUX");  
    while (resultSet.next()) {  
        System.out.println(resultSet.getString("code_postal"));  
    }  
}
```

```
catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ClassNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    if (resultSet != null) {
        try {
            resultSet.close();
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    if (statement != null) {
        try {
            statement.close();
        } catch (SQLException a) {
            a.printStackTrace();
        }
    }
    if (connection != null) {
        try {
            connection.close();
        } catch (SQLException a) {
            a.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Aperçu du projet

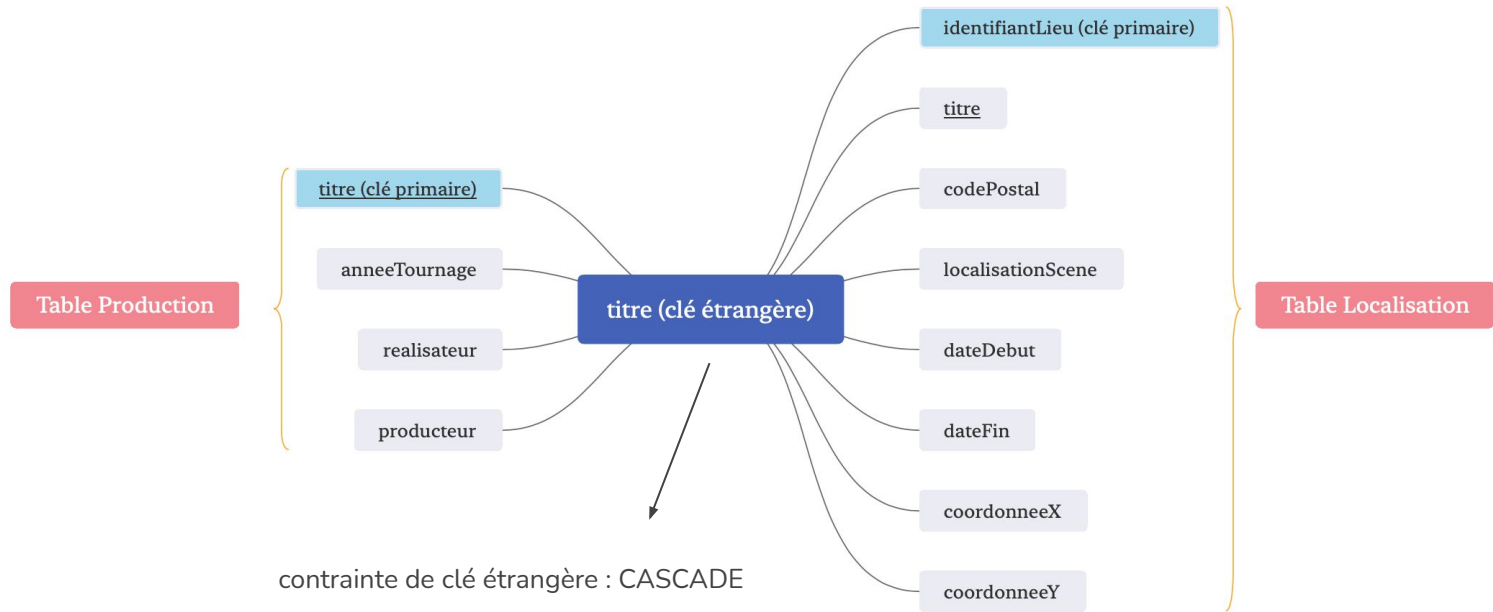




Données

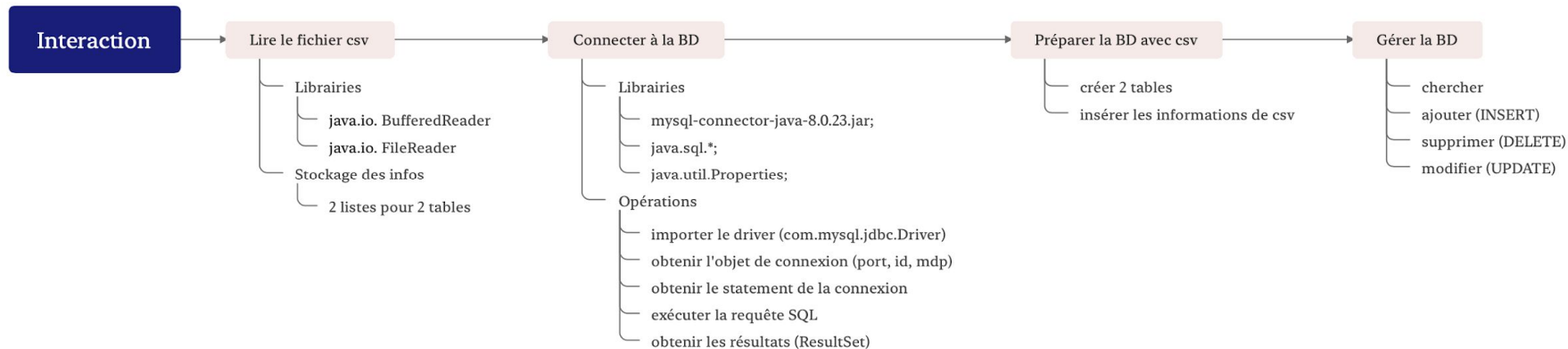
- Source : **Paris Data**
 - Un ensemble de jeu de données *open source*.
- Sujet : Lieux de tournage à Paris (fichier csv)
 - <https://opendata.paris.fr/explore/dataset/lieux-de-tournage-a-paris/information/>
- Contenu :
 - Lieux de tournage de scène en extérieur à Paris *depuis 2016*, les tournages désignent les *longs métrages*, les *séries* et les *téléfilms*, réalisés à l'extérieur.

Données : construction d'une BD relationnelle

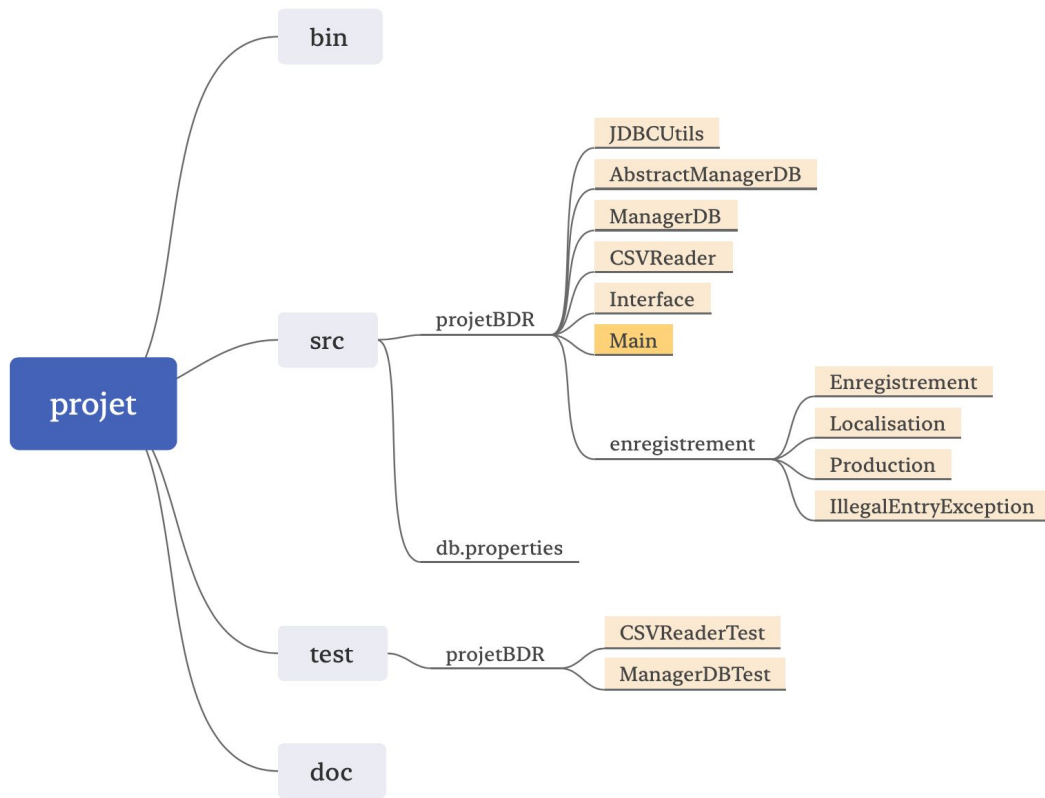




Interaction entre BD et Java



Hiérarchie du projet



Pratique des notions de base





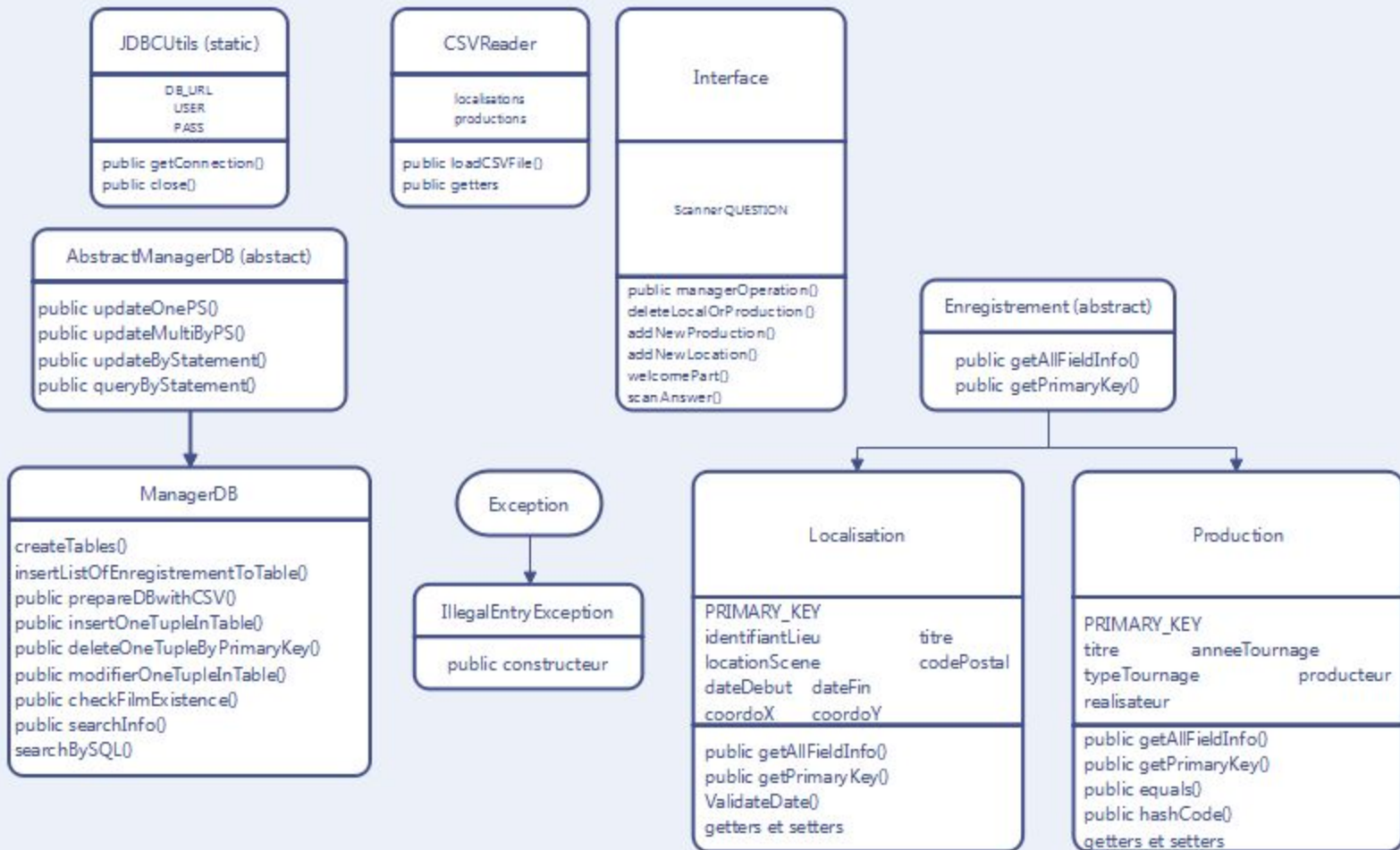
Classe, méthode, instance

- **Méthode:** correspond à un comportement donné commun à tous les objets de la classe
- **Classe:** décrit le modèle sur lequel les objets de cette classe vont être créés
- **Instance :** l'implémentation d'une classe



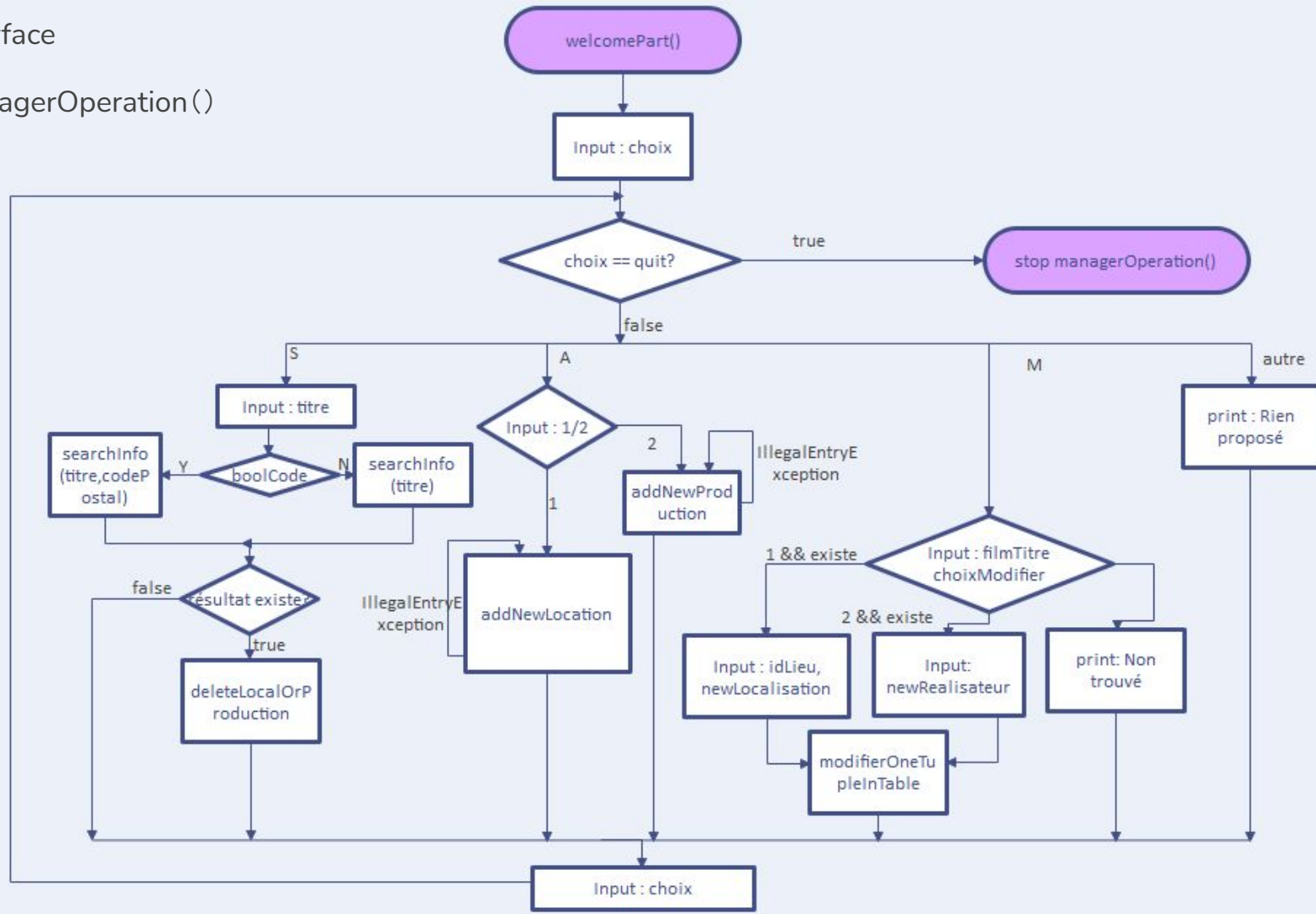
Encapsulation

- L'utilisation de l'encapsulation permet d'éviter de modifier directement les données d'un objet
- private vs public



Interface

managerOperation()





Gestion des exceptions

- Détecter et traiter les Exceptions : **try**, **catch**, **finally**
- Lever les Exceptions : **throw**, **throws**



Gestion des exceptions

1) try, catch et finally

- **try** : code qui est susceptible de produire des erreurs ou des exceptions
- **catch** : capturer les exceptions et les traiter
- **finally** : facultatif, toujours exécuté qu'une exception soit levée ou non

```
try {  
    opération_risquée1;  
    opération_risquée2;  
} catch(ExceptionAppelante e){  
    traitements  
} catch(ExcpetionPossible e){  
    traitements  
} finally {  
    traitement_toujours_exécuté;  
}
```

Exemple 1



Gestion des exceptions

```
try (BufferedReader br = new BufferedReader(new
FileReader(filePath))) {

    while ((line = br.readLine()) != null) {
        // Traitements Omis
    }

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

IOException :

la classe de base des exceptions levées lors de l'accès aux informations à l'aide de flux, de fichiers et de répertoires

méthode printStackTrace() :

pour faire afficher les informations plus détaillées à propos de l'exception

Exemple 2 : Class CSVReader



Gestion des exceptions

```
public List<Map<String, Object>> queryByStatement(String sql){
    Connection connection = null;
    Statement statement = null;
    ResultSet resultSet = null;
    List<Map<String, Object>> resultList = new ArrayList<>();
    try {
        connection = JDBCUtils.getConnection();
        statement = connection.createStatement();
        resultSet = statement.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData metaData = resultSet.getMetaData();
        int nbColonne = metaData.getColumnCount();
        while (resultSet.next()){
            Map<String, Object> row = new HashMap<>();
            for (int i=1; i <= nbColonne; i++){
                row.put(metaData.getColumnLabel(i), resultSet.getObject(i));
            }
            resultList.add(row);
        }
    } catch (SQLException e) {
        System.out.println("La requête a échouée ! Exception: ");
        System.out.println(e.getMessage());
    } finally {
        JDBCUtils.close(resultSet, statement);
        JDBCUtils.close(connection);
    }
    return resultList;
}
```

AbstractManagerDB



Gestion des exceptions

2) throw et throws

- throw : utilisé dans la méthode, pour lever une exception.
- throws : utilisé dans la signature d'une méthode pour déclarer une méthode dont on peut anticiper l'échec.

Exemples

```
private void setAnneeTournage(int anneeTournage) throws IllegalArgumentException {
    if ( anneeTournage > 2050 || anneeTournage < 1895 ){
        throw new IllegalArgumentException("L'année de tournage illégale !");
    }
    this.anneeTournage = anneeTournage;
}

public Production(String titre, int anneeTournage, String typeTournage,
    String producteur, String realisateur) throws IllegalArgumentException {
    this.titre = titre;
    setAnneeTournage(anneeTournage);
    this.typeTournage = typeTournage;
    this.producteur = producteur;
    this.realisateur = realisateur;
}
```

AddNewProduction:

```
} catch (IllegalArgumentException e){
    System.out.println("Entrée illégale:" + e.getMessage());
    System.out.println("Recommencez : ");
    addNewProduction(managerDB);
}
```

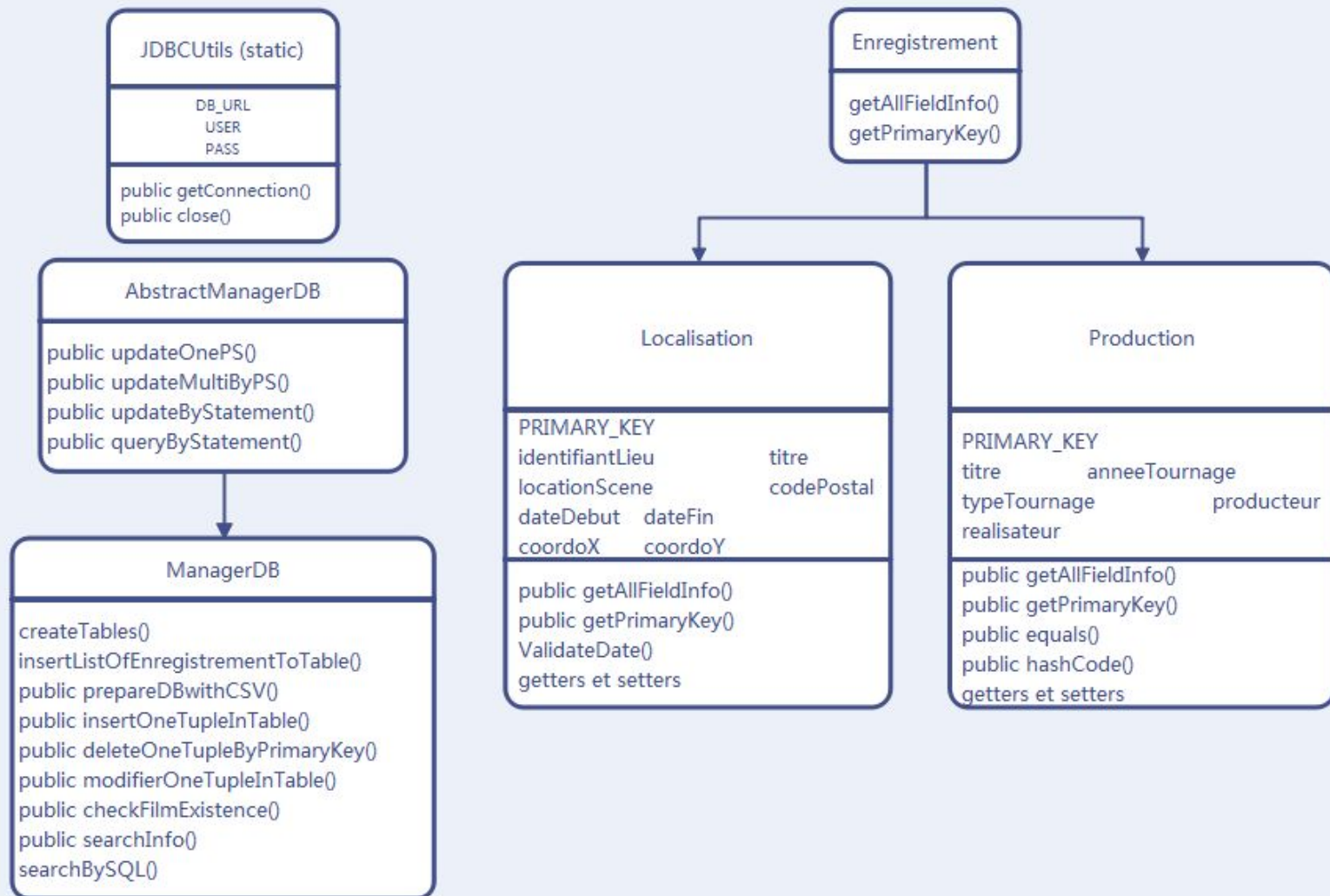


Héritage

- Il permet de définir une classe par extension des caractéristiques d'une autre classe et de définir une hiérarchie de classes. (`ClassFils extends ClassPere`)
- La classe `Object` est la racine de l'héritage des classes en java.

```
public abstract class Enregistrement {  
    // déclaration des méthodes abstraites, à redéfinir dans ses classes enfant  
    public abstract Object[] getAllFieldInfo();  
    public abstract String getPrimaryKey();  
}
```

```
public class Localisation extends Enregistrement{  
    private final String PRIMARY_KEY = "identifiantLieu";  
    private String identifiantLieu;  
    private String titre;  
    private String locationScene;  
    private int codePostal;  
    private String dateDebut;  
    private String dateFin;  
    private double coordoX;  
    private double coordoY;
```





Polymorphisme

Désigne le fait que la même méthode peut avoir un comportement différent selon les situations.

La gestion du polymorphisme est assurée par la machine virtuelle dynamiquement à l'exécution.



Surcharge (Overload)

- La surcharge d'une méthode permet de définir plusieurs fois une même méthode avec des paramètres différents dans la même classe.
- Le compilateur choisi la méthode qui doit être appelée en fonction du nombre et du type des arguments.

```
public boolean searchInfo(String titre){
    String sql = "SELECT * FROM Cinema, LieuxTournage WHERE Cinema.titre = LieuxTournage.titre AND LieuxTournage.titre = \"\" + titre + \"\"";
    return searchBySQL(sql, titre);
}

public boolean searchInfo(String titre, String codePostal){
    String sql = "SELECT * FROM Cinema, LieuxTournage WHERE cinema.titre = LieuxTournage.titre AND LieuxTournage.titre = \"\" + titre + \"\" AND codePostal = \"\" + codePostal + \"\"";
    return searchBySQL(sql, titre);
}
```

`searchInfo(String titre) & searchInfo(String titre, String codePostal)`



Redéfinition (Override)

- En redéfinissant une méthode dans une sous-classe, on peut spécialiser le comportement d'une méthode.
- La redéfinition d'une méthode héritée conserve la déclaration de la méthode parente (type et nombre de paramètres, la valeur de retour et les exceptions propagées doivent être identiques).

Méthode
Parente



```
public abstract class Enregistrement {  
    // déclaration des méthodes abstraites, à redéfinir dans ses classes enfant  
    public abstract Object[] getAllFieldInfo();  
    public abstract String getPrimaryKey();  
}
```

Méthode
héritée



```
/**  
 * Obtenir et renvoyer un objet contenant les informations de tous les champs  
 * redéfinition de getAllFieldInfo() dans classe parent Enregistrement  
 * @return champsInfo ordonnées selon l'ordre dans la BD  
 */  
@Override  
public Object[] getAllFieldInfo() {  
    Object[] champsInfo = {identifiantLieu, titre, locationScene, codePostal, dateDebut, dateFin, coordoX, coordoY};  
    return champsInfo;  
}  
  
/**  
 * renvoie le nom de la clé primaire de localisation  
 * @return  
 */  
@Override  
public String getPrimaryKey() {  
    return PRIMARY_KEY;  
}
```



Polymorphisme

```
*/  
public boolean insertOneTupleInTable(Enregistrement enregistrement){  
    String key = enregistrement.getPrimaryKey();  
    String sql;  
    if (key.equals("identifiantLieu")){  
        sql = "INSERT INTO LieuxTournage ( identifiantLieu, titre, localisationScene, codePostal, dateDebut, dateFin) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?)";  
    } else {  
        sql = "INSERT INTO Cinema ( titre, anneeTournage, type, realisateur, producteur) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)";  
    }  
    Object[] args = enregistrement.getAllFieldInfo();  
    return updateOnePS(sql, args);  
}
```



Tests Unitaires

- Le test unitaire est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une portion d'un programme.

```
@Test
void testDeleteOneTupleByPrimaryKey() throws SQLException {
    //GIVEN
    Production prod = new Production("Daft Punk Unchained", 2015, "Film", "Patrice Gellé, Jean-Louis Blot", "Hervé Martin-Delpierre");
    String nomCle = "titre";
    String valeurCle = "Daft Punk Unchained";
    String nomTable = "Cinema";

    //WHEN
    mDB.insertOneTupleInTable(prod);
    mDB.deleteOneTupleByPrimarykey(nomCle, valeurCle, nomTable);

    //THEN
    assertFalse(mDB.checkFilmExistence("Daft Punk Unchained"));
}
```


Merci !

