**网络编程**

专业名称：

异步高性能内部协议栈、异步HTTP、异步SOAP、异步SMPP

阻塞、非阻塞、同步、异步的区别：

参考文章：http://www.sohu.com/a/231730171\_231667

在讨论之前先说明一下IO发生时涉及到的对象和步骤，对于一个network IO，它会涉及到两个系统对象：

**application 调用这个IO的进程**

**kernel 系统内核**

那他们经历的两个交互过程是：

**阶段1 wait for data 等待数据准备**

**阶段2 copy data from kernel to user 将数据从内核拷贝到用户进程中。**

之所以会有同步、异步、阻塞和非阻塞这几种说法就是根据程序在这两个阶段的处理方式不同而产生的