**画线算法（DDA与bresham）**

**判断凹凸多边形**

**多边形碰撞相交**

**多边形光栅化算法**

**伙伴系统**

**牛顿迭代**

**字符串全排列**

**Stl**

**字典树创建插入查找**

http://blog.csdn.net/ping\_qc/article/details/7437728