Application是erlang代码和功能组织的形式之一，application的设计目的是通过运行一个或多个进程来完成一定功能，为了能够管理这些进程的生命周期，需要通过superviour进行管理。

Application:start(log4erl)实际上是执行了application:start(log4erl, temporary)，第二个参数表示应用程序的启动类型（Start\_Type），启动类型还可以是permanent, transient，三种类型的区别是：

permanent应用程序终止之后所有其他的应用程序和运行时系统都会死掉；

transient应用程序终止的原因是normal，这个消息会报出来但是其他应用程序不会重启，如果应用程序终止的原因不是normal，其他应用程序和运行时也会跟着死掉，

temporary应用程序挂掉会报错误出来，但是其他应用程序不受影响。

注意，实际过程中很少使用transient，因为进程数崩掉时，进程正常退出隐隐是shutdown而不是normal