<http://www.cocoachina.com/ios/20161012/17730.html>

IOS静态库形式：.a和.framework

IOS动态库形式：.dylib和.framework

**Framework为什么既是静态库又是动态库？**

系统的.framework是动态库，我们自己建立的.framework是静态库

**.a与.framework有什么区别？**

.a是一个纯二进制文件，.framework中除了有二进制文件之外还有资源文件

.a文件不能直接使用，至少要有.h文件配合，.framework文件可以直接使用

.a + .h + sourceFile = .framework

建议使用.framework

**制作静态库时的几点注意：**

1. 注意理解：无论是.a静态库还是.framework静态库，我们需要的都是二进制文件+.h+其他资源文件的形式，不同的是，.a文件本身就是二进制文件，需要我们自己配上.h和其他文件才能使用，而.framework本身已经包含了.h和其他文件，可以直接使用
2. 图片资源的处理：两种静态库，一般都是把图片文件单独的放在一个.bundle文件中，一般.bundle的名字和.a或.framework的名字相同。.bundle文件很好弄，新建一个文件夹，把它改名为.bundle就可以了，右键，显示包内容可以向其中加入图片资源
3. Category是我们司机开发项目中经常用到的，吧category打成静态库是没问题的，但是在用这个静态库的工程中，调用category中的方法时会有找不到该方法的运行时错误，解决方法时：在使用静态库的工程中配置other linker flags的值为-ObjC
4. 如果一个静态库很复杂，需要暴露的.h比较多，那么久可以在静态库的内部创建一个.h文件（一般这个.h文件的名字和静态库的名字相同），然后把所有需要暴露出来的.h都集中放在这个.h文件中，而那些原本需要暴露的.h都不需要再暴露了，值需要把.h暴露出来就可以了。