首先，Class是一个java类，与我们自己定义的类一样，它是一个java中的泛型类型。在一个运行的程序中，会有许多类和接口的存在，我们就用Class这个类表示对这些类和接口的抽象，而Class类的每个实例则代表运行中一个类。例如，运行的程序中有A、B、C三个类，那么Class类就是A、B、C三个类的抽象。所谓抽象，就是图区这些类的一些共同特征，比如说，这些类都是类名，都有对象的hashcode，可以判断类型属于class、interface、enum还是annotation，这些可以封装成Class类的实例，另外可以定义一些方法，比如获取某个方法、获取类型名等你这样就封装了一个表示类型的类。

每个类是一批具有相同特征的对象的抽象（或者说概念），而系统中所有的类实际上也是实例，他们都是java.lang.Class的实例。

需要注意的是，这个特殊的Class类没有公开的构造函数，只能通过jvm来调用它，构造一个Class实例，那么怎么获取Class类的实例呢？有几个途径：

1 当java虚拟机载入一个类的时候，它就会自动创建一个Class类的实例来表示这个类。例如，虚拟机载入Cat这个类的时候，他就会创建一个Class类的实例，然后可以通过以下的方法获得这个Class对象

Java.lang.Class classObg = ClassName.class



