<https://blog.csdn.net/yusiguyuan/article/details/12883727>

虽然hash\_map目前并没有纳入c++标准模板库中，但几乎每个版本的STL都提供了相应的实现，下面看看hash\_map的原理。现在在c++标准提供了unsorted\_map，其实现原理和hash\_map一样

Hash\_map基于hash\_table，其基本原理是：使用一个下标范围比较大的数组来存储元素。可以设计一个函数（哈希函数），使得每个元素的关键字都与一个函数值（即hash值）相对应，于是用这个数组单元来存储这个元素。