# 实验报告:中间代码到MIPS汇编的转换器

### 1. 程序功能概述

本程序实现了一个将中间代码转换为MIPS汇编代码的编译器后端模块,主要功能包括:

- **寄存器分配**:实现了基于简单溢出策略的寄存器分配算法,能够处理寄存器不足时的变量溢出到内存的情况。
- 2. 指令翻译: 支持多种中间代码指令到MIPS汇编的转换,包括:
  - 算术运算(ADD, SUB, MUL, DIV)
  - 赋值操作(ASSIGN, ADDR, DEREF L, DEREF R)
  - 控制流 (LABEL, GOTO, IF GOTO)
  - 函数调用(FUNCTION, CALL, RETURN, PARAM, ARG)
  - 输入输出(READ, WRITE)
  - 内存分配(DEC)
- 3. 函数调用处理: 正确处理函数调用时的参数传递、寄存器保存与恢复、返回值处理等。
- 4. 变量管理:维护变量描述符链表,跟踪变量在寄存器或内存中的位置。
- 5. 内存管理:处理变量溢出到内存的情况,生成相应的加载/存储指令。

### 2. 实现亮点

#### 2.1 寄存器分配策略

实现了基于优先级的寄存器分配算法,分配策略如下:

- 1. 首先尝试分配空闲寄存器
- 2. 优先溢出常量值
- 3. 其次溢出临时变量
- 4. 最后溢出普诵变量
- 5. 采用最近最少使用策略选择要溢出的寄存器

```
int allocate(pOperand op, FILE *fp) {
    // 查找空闲寄存器
    for (int i = 8; i < 26; i++) {
        if (!_reg[i].state) {
            _reg[i].state = 1;
            add_var_desc(i, op, fp);
        return i;
        }
    }
    // 溢出策略实现...
}</pre>
```

#### 2.2 变量溢出处理

当寄存器不足时,能够将变量溢出到内存,并维护溢出变量的信息:

```
void spill_to_memory(FILE *fp, struct VarDesc *var_desc) {
    // 生成唯一标签
    char *label = malloc(32);
    sprintf(label, "_spill_%d", spill_counter++);

    // 在数据段声明变量
    fprintf(tmpout, "%s: .word 0\n", label);

    // 存储到全局地址
    fprintf(fp, " sw %s, %s\n", _reg[var_desc->reg_num].name, label);

    add_spill_mem_var_desc(var_desc->op, label);
}
```

#### 2.3 函数调用处理

正确处理函数调用时的参数传递和寄存器保存:

```
case CALL: {
   // 保存返回地址和寄存器
   fprintf(fp, " addi $sp, $sp, -4\n");
   fprintf(fp, " sw ra, 0(sp)\n");
    store_reg(fp);
   int param_reg_num = 0;
   while (tmp != NULL && tmp->kind == ARG) {
       if (param_reg_num < 4) {</pre>
           int reg_num = ensure(tmp->u.singleop.op, fp);
           fprintf(fp, " move %s, %s\n",
                  _reg[4 + param_reg_num].name, _reg[reg_num].name);
        } else {
           fprintf(fp, " addi $sp, $sp, -4\n");
           fprintf(fp, " sw %s, 0($sp)\n", _reg[4 + param_reg_num].name);
        }
       param_reg_num++;
   }
    fprintf(fp, " jal %s\n", curr->u.call.op->u.name);
   // ...恢复寄存器等操作
   break;
}
```

## 3. 编译与使用方法

### 3.1 编译方法

程序可以通过Makefile进行编译

在lab4目录下执行以下命令:

```
make
./parser ../Test/Test1 out.s
```