

咸鱼游戏

咸鱼 iOSOverseasSDK 对接文档

版本号：1.0.1

最新日期：2019-07-15

技术支持：592397933@qq.com

咸鱼游戏

1.开始接入 SDK

1.1 导入 sdk 相关库到工程，加载相关的系统 Framework

将 XYSDKOverseas.a 文件夹导入到游戏工程。

导入相关系统 Framework:

cocos-2d 工程: AdSupport.framework, iAd.framework, MobileCoreServices.framework, Security.framework, SystemConfiguration.framework, Bolts.framework, GameKit.framework, AppsflyerLib.framework, FBSDKLoginKit.framework, FBSDKCoreKit.framework, AppsflyerLib.framework (注: 其他 framework 工程一般会自带, 如果没有请导入, 如果已经存在, 请忽略)

1.2 修改工程配置文件

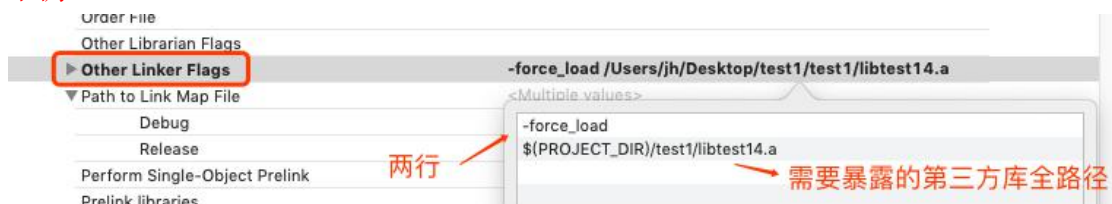
1.2.1.配置 Xcode 工程

1.2.1.1 如遇其他第三方库需要加-ObjC 解决办法(无请忽略)

如果其他第三方库有文档需要加-ObjC,可在工程的 Build Setting -> Other Linker Flags 中

添加-force_load 后跟该第三方库的路径示例路径:\${PROJECT_DIR}/test1/libtest14.a

示例:



咸鱼游戏

注意:不要加-ObjC 或者 all_load 避免造成 duplicate symbol 错误,
所以不建议使用

右键点击 Info.plist 文件, 选择 Open As Source Code。

1.2.2.设置 URLSchemes(配置 Facebook)

复制粘贴以下片段到 XML 的 body 中 `<dict>...</dict>`

```
<key>CFBundleURLTypes</key>
<array>
  <dict>
    <key>CFBundleURLSchemes</key>
    <array>
      <string>fb{your-app-id}</string>
    </array>
  </dict>
</array>
<key>FacebookAppID</key>
<string>{your-app-id}</string>
<key>FacebookDisplayName</key>
<string>{your-app-name}</string>
```

将 `fb{your-app-id}` 替换为 Facebook 应用编号, 加上前缀 fb。例如,
fb123456。您可以通过 Facebook 应用面板找到应用编号。

使用应用编号替换 `{your-app-id}`

使用您在应用面板中指定的显示名称替换 `{your-app-name}`

咸鱼游戏

1.2.3 修复 iOS9 部分系统 http 阻断支付页面,在 info.plist 里面关闭安全传输

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
    <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
    <true/>
</dict>
```



1.2.4 用文本编辑器打开 info.plist 文件 添加如下配置信息

```
<key>NSContactsUsageDescription</key>
<string>App 需要您的同意,才能在联系客服服务中访问您的通讯录</string>
<key>NSCameraUsageDescription</key>
<string>App 需要您的同意,才能在上传头像图片服务中访问您的相机</string>
<key>NSPhotoLibraryAddUsageDescription</key>
<string>App 需要您的同意,才能在保存账号信息服务中访问您的相册</string>
<key>NSPhotoLibraryUsageDescription</key>
<string>App 需要您的同意,才能在上传头像图片服务中访问您的相册</string>
```

1.2.5 Facebook 在 delegate 中的配置(也可参考 demo)

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {

    //fbSDK 初始化
    [[FBSDKApplicationDelegate sharedInstance]
application:application
didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions];

    return YES;
}

- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication *)application
{
    //添加 Facebook 事件监听
    [FBSDKAppEvents activateApp];
}
```

咸鱼游戏

```
// Reports app open from a Universal Link for iOS 9 or above
- (BOOL) application:(UIApplication *)application
continueUserActivity:(NSUserActivity *)userActivity
restorationHandler:(void (^)(NSArray *_Nullable))restorationHandler {

    return YES;
}

- (BOOL) application:(UIApplication *)application
    openURL:(NSURL *)url
    options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey, id>
*)options {

    BOOL handled = [[FBSDKApplicationDelegate sharedInstance]
application:application
                                openURL:
url
                                sourceApplication:
options[UIApplicationOpenURLOptionsSourceApplicationKey]
                                annotation:
options[UIApplicationOpenURLOptionsAnnotationKey]
                                ];
    // Add any custom logic here.
    return handled;
}

// Reports app open from deep link from apps which do not support Universal
Links (Twitter) and for iOS8 and below
- (BOOL) application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url
sourceApplication:(NSString*)sourceApplication
annotation:(id)annotation {

    BOOL handled = [[FBSDKApplicationDelegate sharedInstance]
application:application
                                openURL:url
                                sourceApplication:sourceApplica
tion
                                annotation:annotation];

    return handled;
}
```

咸鱼游戏

```
//注册卸载 token
- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData
*)deviceToken {

    //fb 卸载监听
    [FBSDKAppEvents setPushNotificationsDeviceToken:deviceToken];
}
```

注意: Facebook 统计需要统计的有下载并激活游戏、完成游戏注册、完成游戏创角、完成新手、完成付费事件、付费金额回传、游戏卸载、

1.2.6 AppsFlyer 配置

1.AppsFlyer 初始化

```
#import <AppsFlyerLib/AppsFlyerTracker.h>
#import "XYAppsFlyer.h"

//af_dev 为分配的 dev
//appId 当前应用后台的 appid
[XYAppsFlyer
initWithaf_dev:@"wU9Hza78XDG6UaQeYpQu8N"
appId:@"390189390"];
[AppsFlyerTracker sharedTracker].delegate = self;
```

2.AppsFlyer 初始监听

```
- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication *)application
{
    // Restart any tasks that were paused (or not yet started) while
    the application was inactive. If the application was previously in
    the background, optionally refresh the user interface.
    [[AppsFlyerTracker sharedTracker] trackAppLaunch];
}
```

3.continueUserActivity 回调配置

咸鱼游戏

```
- (BOOL) application:(UIApplication *)application
continueUserActivity:(NSUserActivity *)userActivity
restorationHandler:(void (^)(NSArray
*_Nullable))restorationHandler {
    [[AppsFlyerTracker sharedTracker]
continueUserActivity:userActivity
restorationHandler:restorationHandler];
    return YES;
}

- (BOOL)application:(UIApplication *)application
    openURL:(NSURL *)url
    options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey, id> *)options {
    [[AppsFlyerTracker sharedTracker] handleOpenUrl:url
options:options];

    ];
    // Add any custom logic here.
    return handled;
}

// Reports app open from deep link from apps which do not support
Universal Links (Twitter) and for iOS8 and below
- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL
*)url sourceApplication:(NSString*)sourceApplication
annotation:(id)annotation {

    [[AppsFlyerTracker sharedTracker] handleOpenURL:url
sourceApplication:sourceApplication withAnnotation:annotation];
    return handled;
}

//注册卸载 token
- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData
*)deviceToken {

    //AppsFlyer 卸载监听
    [[AppsFlyerTracker sharedTracker]
registerUninstall:deviceToken];
}

#pragma mark - AppsFlyerTrackerDelegate
// 这个方法在每次有后台唤醒都会调用
- (void)onConversionDataReceived:(NSDictionary *)installData {
```

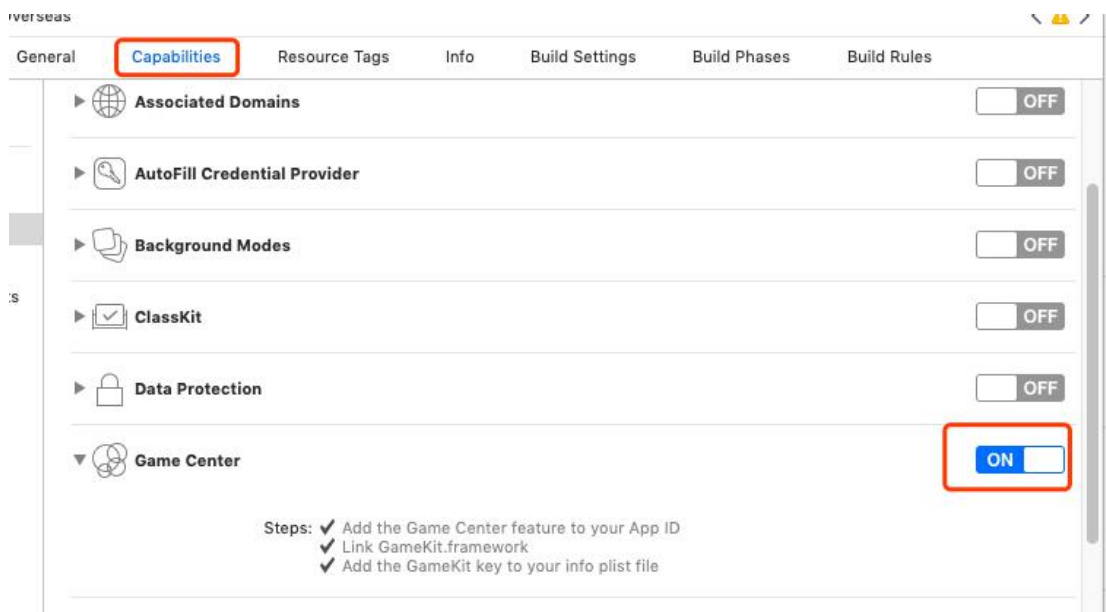
咸鱼游戏

```
id status = [installData objectForKey:@"af_status"];
if([status isEqualToString:@"Non-organic"]) {
    id sourceID = [installData objectForKey:@"media_source"];
    id campaign = [installData objectForKey:@"campaign"];
    NSLog(@"This is a none organic install. Media
source: %@ Campaign: %@",sourceID,campaign);
} else if([status isEqualToString:@"Organic"]) {
    NSLog(@"This is an organic install.");
}
}
}
-(void)onConversionDataRequestFailure:(NSError *) error {
    NSLog(@"%@",error);
}
```

注意： AppsFlyer 统计需要统计的有下载并激活游戏、完成游戏注册、完成游戏创角、完成新手、完成付费事件、付费金额回传、游戏卸载、

1.2.7 GameCenter 配置

需要在 Xcode 中将 GameCenter 开关打开



1.3 初始化 SDK

游戏启动时，初始化 SDK 实例

咸鱼游戏

参数说明：

参数名称	参数类型	参数描述
gameId	String	咸鱼游戏提供的 gameId
cid	String	咸鱼游戏提供的 cid
channel	String	咸鱼游戏提供的子渠道号
clientKey	String	客户端 key

加入头文件 #import "XYSdk0overseas/XYSdk0overseas.h"

***** SDK 初始化*****

```
//咸鱼游戏 SDK 初始化
- (void)initXYSdk {
    [XYSdk0overseas initXYSdk0overseasWithGameId:@"13"
cid:@"12" channel:@"xycsyxhwi_ios_xytf_01"
clientKey:@"UbyLLKnYlkvSmbWz3MUuYwAeiGVGr7A6"];
    [XYSdk0overseas userCenterColorHexString:@"#F0F8FF"
alpha:0.7];
    [XYSdk0overseas enable_user_center];
    [XYSdk0overseas logoutHandler:^(NSString *
_Nullable logoutMsg) {

        //SDK 退出登录回调

        NSLog(@"退出登录%@", logoutMsg);

        [self showAlert:[NSString
stringWithFormat:@"xyid:%@\ntoken:%@",@"" ,@"" ]
titleStr:KLANStr(@"logOut")]];
    }];
}
```

咸鱼游戏

1.4 调用方法登录并获取登陆结果及支付验证回调

1.4.1 调用登陆接口并获取登陆结果回调

在适当的位置调用登陆接口

```
[XYSdkOverseas  
showLoginAndRegistWithcLoginSuccess:^(NSDictionary  
*response) {  
    //登录成功  
    NSLog(@"登录成功%@", response);  
    [self showAlert:[NSString  
stringWithFormat:@"xyid:%@\ntoken:%@", response[@"xyid"], r  
esponse[@"token"]] titleStr:@"登录成功"];  
  
    } loginFailure:^(NSString * _Nullable failureMsg) {  
        //登录失败  
        NSLog(@"登录失败%@", failureMsg);  
        [self showAlert:[NSString  
stringWithFormat:@"xyid:%@\ntoken:%@", @"", @"] titleStr:@"  
登录失败"]];  
  
    }];
```

(具体调用请参考 SDK Dome)

相关回调函数如下:

注:获取登录成功 token 值, 在 response 字典里取, 有相关对应的 key 值,
并通过后台服务器向咸鱼后台进行 token 验证, 具体方法请参考服务端文档

1.4.2 调用退出登陆接口

注意:退出回调在初始化的地方

```
#pragma mark -退出  
-(void)logout  
{
```

咸鱼游戏

```
//退出登录
[XYSdk0verseas XYLogout];
}
```

1.5 在游戏内向 SDK 发起支付请求结果回调

```
/**
```

下单接口

@param orderId app 方的订单 id，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，需要 app 保证同一个游戏不同的订单 id 唯一，支付成功后会原样通知到 app

@param cpExtension app 透传信息，由 app 提供，支付成功后会原样通知到 app

@param money 单位：\$美元，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，支付过程中有可能会修改，并将实际支付金额通知到 app

@param currency 货币，国内统一传值 CNY，海外货币以美元为准 USD

@param roleId 游戏中角色 id，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，支付成功后会原样通知到 app

@param roleName 游戏中角色名，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，支付成功后会原样通知到 app

@param serverId 角色所在的服务器 id，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，支付成功后会原样通知到 app

@param serverName 角色所在的服务器名字，由 app 通过 sdk 客户端接口提供，支付成功后会原样通知到 app

@param productId app 方提供，对应配置在游戏后台的咸鱼商品 id

@param productName app 方提供，对应配置在游戏后台的咸鱼商品 name

```
*/
```

```
[XYSdk0verseas payWithOrderId:@"123" cpExtension:@"cp
订单透传字段" money:@"6" currency:@"CNY" roleId:@"24512"
roleName:@"灭霸" serverId:@"111" serverName:@"灭霸 1 区"
```

咸鱼游戏

```
productId:@"com.overseas.sdk2.demo1" productName:@"元宝"  
paySuccess:^(NSDictionary * _Nullable response) {  
    //    NSLog(@"支付成功%@",response);  
    [self showAlert:[NSString stringWithFormat:@""]  
titleStr:@"支付成功"];  
} payFailure:^(NSString * _Nullable failureMsg) {  
    //支付失败  
    [self showAlert:[NSString stringWithFormat:@""]  
titleStr:@"交易失败"];  
}];
```