

深圳市星河互动科技有限公司

咸鱼 SDK 游戏研发对接文档

咸鱼游戏

咸鱼游戏平台研发组
2019-6-5

目录

一、	概述	2
二、	登录验证接口	2
1、	描述	2
2、	接口信息	2
3、	请求参数和返回参数	2
三、	支付回调接口	4
1、	概述	4
2、	请求方式	4
3、	请求参数	4
4、	签名规则	5
5、	返回值	6
6、	注意事项	6

一、概述

本文档适合游戏方服务端开发人员查看，未经允许严禁转发他人、机构或第三方。

咸鱼 sdk 服务器会提供接口供游戏方获取用户信息及唯一标识，同时要求游戏方提供支付回调接口。

游戏方在对接过程中，将使用咸鱼 sdk 提供的用户登录验证接口来获取用户信息及唯一标识，然后需按照文档开发支付回调地址，供咸鱼 sdk 在用户支付完成后回调游戏方。

二、登录验证接口

1、描述

游戏在登录完成后，咸鱼 sdk 客户端将咸鱼账号的相关信息传递给游戏客户端。游戏服务端需进行登录验证流程，来获取咸鱼账号用户信息及唯一标识。

咸鱼账号的唯一标识务必以验证接口返回为准。

2、接口信息

接口 URL: <https://sdk.xianyuyoux.com/ucenter/login/verify>

请求协议: HTTPS

请求方法: POST

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

3、请求参数和返回参数

请求参数

参数类型: 表单

参数名	说明	必填	类型	示例
token	登录 token	是	string	79a33a4694064eee9e4b516966ef2483
xyid	咸鱼用户 id	是	string	1136105652217974784

返回参数

参数类型: json

参数名	说明	类型	示例
code	信息码:1 成功响应,0 参数校验错误,2 其他错误	number	
msg	响应信息	string	注册成功
data	用户详细信息实体	json	
data>>xyid	咸鱼用户 id, 唯一标识	number	1136105652217974784
data>>token	登录 token 标识	string	79a33a4694064ee9e4b516966ef2483
data>>userName	用户名	string	

返回示例:

```
{
  "code": "1",
  "msg": "成功",
  "data": {
    "xyid": "1136153989364035584",
    "userName": "XY_89384230214",
    "token": "53f1327b25ff42a698eae720cee5aa7c"
  }
}
```

三、 支付回调接口

1、 概述

游戏方按照文档开发此接口，开发完成后请提供给运营。用户充值完成后，咸鱼 sdk 服务器会向支付回调接口发送请求，通知游戏方来给玩家发送游戏内商品。

具体参数和注意事项如下。

2、 请求方式

请求协议：HTTPS/HTTP

请求方法：POST

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

3、 请求参数

参数名	说明	类型	必填	最大长度	示例
xyOrderNo	咸鱼 sdk 订单号，建议游戏方保存	String	是	32	CS-ME2019060410000388
cpOrderNo	游戏方订单号，下单时咸鱼 sdk 保存，回调时原值回传	String	是	255	
cpOrderExtension	游戏方透传字段，回调时原值回传	String	是	255	
xyid	咸鱼用户id，账号唯一标识	Integer	是	20	1136105652217974784

gameId	咸鱼 sdk 游戏 id, 对接时在运营处获取	Integer	是	20	101
money	订单金额	Double	是	18,2	6.00
roleId	角色 id	String	是	255	
serverId	区服 id	String	是	255	
productId	商品 id	String	是	255	
sign	签名, 规则见下方详细说明	String	是	32	

4、 签名规则

除 sign 外其余参数按照参数名字典排序, 形如 key=value&key=value...的规则拼接为字符串。然后在拼接字符串结尾拼接咸鱼 sdk 参数中的 serverKey。最后将字符串进行 md5 加密, 作为 sign 参数值。

示例: 字典排序拼接字符串:

cpOrderExtenson=cpOrderExtenson&cpOrderNo=cpOrderNo&gameId=gameId&money=money&productId=productId&roleId=roleId&serverId=serverId&xyOrderNo=xyOrderNo&xyid=xyid

serverKey=e8c5b7bfb0dee5ad30471670695df4d7, 最终字符串:

cpOrderExtenson=cpOrderExtenson&cpOrderNo=cpOrderNo&gameId=gameId&money=money&productId=productId&roleId=roleId&serverId=serverId&xyOrderNo=xyOrderNo&xyid=xyide8c5b7bfb0dee5ad30471670695df4d7

md5 后的 sign 值: d3c8fad7302e26d1c6a06e24d404ab6c

5、 返回值

返回值均为 json 格式。

发货成功：

```
{
    "code":0,
    "msg":"success"
}
```

验签失败：

```
{
    "code":1,
    "msg":"signError"
}
```

金额有误：

```
{
    "code":2,
    "msg":"moneyError"
}
```

其他原因失败：

```
{
    "code":3,
    "msg":"fail"
}
```

6、 注意事项

一般来说，选用回调参数中游戏订单号来进行商品发货逻辑，建议同时保存咸鱼 sdk 订单号，方便后续排查问题。

为了安全性，游戏方务必进行**签名校验和金额校验**，订单金额不符的订单不发货或者同咸鱼游戏方商定规则处理。

由于不同渠道支付逻辑差异和一些网络问题，有可能会出现对已经完成的订单发生多次回调。**已经完成的订单直接返回成功，确保不要重复发货。**