1.输出结果

var x,y,z=1;

console.log(x,y,z)

1 undefined undefined

2.

var a1=3; var a2= "4";

console.log(a1+a2);

“34”

3.

var cars=["Saab","Volvo","BMW"];

console.log(cars[1])

“Volvo”

4. 相等判断

console.log("11" == 11,"11" === 11);// true,false

console.log(null === undefined ) //false

console.log(null == undefined) //true

5.迭代遍历对象,输出对象所有属性名和属性值

var person={fname:"John",lname:"Doe",age:25};

for (const key in person) {

if (person.hasOwnProperty(key)) {

const element = person[key];

console.log(key,element)

}

}

6.输出类型

typeof "John" string

typeof 3.14 number

typeof false boolean

typeof [1,2,3,4] Array

typeof {name:'John', age:34} Object

typeof null object

typeof undefined undefined

7.条件判断

var x = 0;

if (x = 0) //true or false? //false

var x = 0;

if (x = 10) //true or false? //true

var x = 0;

if (x = = 0) //true or false? //true

8.找出语句错误

websites = {site:"菜鸟教程", url:"www.runoob.com", like:460,}

Var websites

,多余

10.简要描述对象池的作用

对象池是一种对象缓存技术， 通过循环使用对象, 减少资源在初始化和释放时的昂贵损耗。

对象不再使用的时候不销毁对象，而是放入对象池（一个数组）中。创建对象的时候首先从对象池中查找能使用的对象，没有找到才真正创建对象，减少创建和释放对象的内存开销。

11.对象

var o1 = new FishNode();

var o2 = new FishNode();

var a1 = new Object();

a1[o1] = 10;

a1[o2] = 20;

console.log(a1[o1]);//10

console.log(a1[o2]);//20

12.

Var f =1.123456

转换输出格式为保留小数点后两位的方法

=>f = 1.12

f.toFixed(2)

13.define和const的区别和共同点

Define是预编译指令，作用是在预编译期间字符串替换。

Const是编译器指令，作用是定义常量。

14.简要描述什么是观察者模式

属于行为型模式的一种，它定义了一种一对多的依赖关系，让多个观察者对象同时监听某一个主题对象。这个主题对象在状态变化时，会通知所有的观察者对象，使他们能够自动更新自己。

15.js里如何定义一个每一秒执行一次的定时器

setInterval(() => {

console.log("定时执行函数体")

}, 1000);