**页面路由实现方案**

一、URL 组成

foo://example.com:8042/over/there?name=ferret#nose

\\_/ \\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ \\_\_\_\_\_\_\_\_/\\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ \\_\_/

| | | | |

scheme authority path query fragment

URL由三部分组成：资源类型、存放资源的主机域名、资源文件名scheme://host.domain:port/path/filename

scheme - 定义因特网服务的类型。最常见的类型是 http

host - 定义域主机（http 的默认主机是 www）

domain - 定义因特网域名，比如 w3school.com.cn

:port - 定义主机上的端口号（http 的默认端口号是 80）

path - 定义服务器上的路径（如果省略，则文档必须位于网站的根目录中）。

filename - 定义文档/资源的名称

常见的 scheme

file 资源是本地计算机上的文件。格式file://

ftp 通过 FTP访问资源。格式 FTP://

gopher 通过 Gopher 协议访问该资源。

http 通过 HTTP 访问该资源。 格式 HTTP://

https 通过安全的 HTTPS 访问该资源。 格式 target=\_blank>HTTPS://

mailto 资源为电子邮件地址，通过 SMTP 访问。 格式 mailto:

MMS 通过 支持MMS（流媒体）协议的播放该资源。（代表软件：Windows Media Player）格式 MMS://

ed2k 通过 支持ed2k（专用下载链接）协议的P2P软件访问该资源。（代表软件：电驴） 格式 ed2k://

Flashget 通过 支持Flashget:（专用下载链接）协议的P2P软件访问该资源。（代表软件：快车） 格式 Flashget://

thunder 通过 支持thunder（专用下载链接）协议的P2P软件访问该资源。（代表软件：迅雷） 格式 thunder://

news 通过 NNTP 访问该资源。

常见的URL中定位和标识的服务或文件：

http： 文件在WEB服务器上.

file： 文件在您自己的局部系统或匿名服务器上

ftp： 文件在FTP服务器上

gopher： 文件在gopher服务器上

wais： 文件在wais服务器上

news： 文件在Usenet服务器上

telnet： 连接到一个支持Telnet远程登录的服务器上

二、实现方案

根据定义好的规则来对URL进行处理，如

<http://www.xfgame.com/shop/game1/details?id=100>;

可以设定规则为

path构成: 游戏店铺唯一名称/店铺内的游戏名称/页面的类型(详情/广告)

query规则：游戏的id