

吴生鑫

✉ wsxinchina@gmail.com · ☎ (+86) 186-0600-3168 · 🌐 <http://www.wushxin.top>

🎓 教育背景

东北林业大学, 哈尔滨, 211, 教育部直属

2013 – 至今

在读本科生, 数学系-信息与计算科学专业, 预计 2017 年 7 月毕业

可实习时间: 2016.10 – 2017.06

居住地: 福建, 厦门

👤 个人经历

腾讯实习

2016 年 7 月 – 2016 年 9 月

后台开发 SNG - 云平台部

- 海外订单审核项目后台服务开发, php, 熟悉了正规业务项目开发流程
- 闲鹅二手交易后台开发, 服务器分布式架构设计及配置搭建 <https://github.com/wrestle/mini>

自动化漏洞工具

2016 年 5 月 – 2016 年 7 月

Python, C 小组合作

- 将 ZoomEye API 用 C 开发成第三方库, <https://github.com/wrestle/libzeye>
- 结合 pocsuite 框架和 ZoomEye 以及 Seebug, 制作一个批量 poc 扫描工具 <https://github.com/wrestle/ZPoc>

Web 服务器

2016 年 2 月 – 2016 年 4 月

C, Linux 个人项目, 独立开发

并发服务器模型的编写, <https://github.com/wrestle/httpd3>

- 实现中避免了惊群效应的发生, 开发过程中发现原生 C 字符串管理不便, 开发了新字符串数据结构, 通过读写分离提高 20%RPS, 并在后期对写事件优化, 提升 10%RPS。
- 过程中发现 TCP 协议在现实中的分片问题, 修正了程序使其能正确应对。

Windows 下的备份程序

2015 年 8 月 – 2015 年 9 月

C, Windows, C++, Qt 个人项目, 独立开发

多线程复制程序 <https://github.com/wrestle/BackUpYourSelves>

- 编写过程中实现生产者-消费者模型, 由同步原语变更为读写锁, 并优化了传入传出过程, 理解了 restrict 关键字的含义。

<Real C>

2015 年 1 月 – 至今

<Real C>, <https://www.gitbook.com/book/wrestle/whyilearn/details>

- 发布在极客学院 WiKi 上 (<http://wiki.jikexueyuan.com/project/c-gitbook/>)

📖 其他

- 技术博客: <http://www.wushxin.top>
- GitHub: <https://github.com/wrestle>
- 熟悉 SQL 编写, 数据库的某些实现原理。熟悉 C++, 曾使用 OpenCV3 对 EasyPR-1.2 进行二次开发, 籍此学习了神经网络的反向传播原理
- 使用 Python 进行日常琐碎开发, 喜欢钻研喜欢的技术
- 英语: CET-6