Артур Трифонов _ Продуктовый UI Дизайнер

Работаю в веб-разработке и дизайне с 2011 года. Специализируюсь на создании интерфейсов и дизайн-систем с тщательной документацией. В последние 3 года разрабатываю сервисы для аналитики и управления облачными системами для финтех-компаний, входящих в топ-3 по стране.

Также работал наставником, писал статьи и обучающие материалы для курсов по веб-разработке и дизайну, являюсь соавтором курса по дизайну. Вел оффлайн и онлайн лекции.

in linkedin.com/in/arturtrifonov

CloudTech _ UI / UX дизайнер

Bē behance.net/arturtrifonov

CloudTech создает сервисы управления и планирования ресурсов для облачных систем, а также гибко настраиваемые

dribbble.com/arturtrifonov

Август 2021 – Данный момент

Братислава, Словакия

+421 944 616 289

hi@arturtrifonov.com

arturtrifonov.com

Языки

- Русский, родной
- Английский, В1

Навыки

- Дизайн-системы, UI kit
- Прототипирование
- Maппинг (blueprint, swimlane)
- Составление Т3
- Документирование дизайнов
- Анализ рынка и аудитории
- Управление проектами
- Коммуникация с клиентами
- Обучение и наставничество
- Написание статей, лекции
- Инструменты

- Figma, Sketch
- FigJam
- HTML, CSS, JavaScript
- Git, GitHub, Bitbucket
- ChatGPT
- DALL-E, Midjourney

Обучение

 Проектирование, описание поведения пользователей в интерфейсах Design Line PRO | 2022

 JavaScript. Apxитектура клиентских приложений .html academy | 2021

 Основы User Centered Design IMPRO | 2013

Digital-crpater '13/1 ИКРА | 2013

- Дизайн среды, специалитет ЛГУ им. А. С. Пушкина | 2011

Опыт

- Исследование конкурентного рынка и аудитории, создание blueprint / swimlane / user experience map;
 - Создание макетов и подготовка гайдлайнов;
 - Разработка и поддержка дизайн-систем;

отчеты о затратах и рекомендации по оптимизации.

- Взаимодействие с командой разработки, поддержка соответствия дизайну;
- Проведение юзабилити-аудита и сбор и анализ обратной связи.
- Достижения Разработал инструмент аналитики расходов бюджета и ресурсов, аналогичный Azure Cost Management, AWS Cost Explorer и Harness;
 - Создал дизайн-систему с широкими возможностями для темизации, убедил в необходимости ее внедрения, что ускорило разработку и повысило консистентность;
 - Создал несколько интерфейсов с нуля, используя свою и внешнюю дизайн-систему;
 - Участвовал в процессе найма и отбора персонала.

.html academy _ Автор, Наставник

Октябрь 2019 – Июль 2023

HTML Academy – школа с глубокой специализацией во фронтенде, занимающаяся обучением студентов с нуля.

- Помощь студентам в изучении основ фронтенда, проверка домашних заданий и консультации;
- Написание статей, создание скринкастов и обзоров.

- Провел 15 интенсивов, обучив 50 студентов. 30% студентов оставили оценку 10 из 10, 66% успешно защитили проекты, что выше среднего значения;
- Написал 9 статей для учебника, 2 статьи в блог. Реализовал эталонный проект и его обзор;
- Провел открытый урок на YouTube по Figma;
- Стал соавтором курса «Дизайн для фронтендера».

Фриланс __ Дизайнер, Фронтенд-разработчик

Июнь 2019 - Август 2021

Работал с заказчиками попроектно и по контрактам поддержки. Разрабатывал дизайн и фронтенд для сайтов компаний из сфер промышленного оборудования, автоматизации, безопасности, консалтинга и интернет-магазинов.

Достижения

- Разработка и дизайн веб-сайтов с нуля;
- Поддержка и развитие существующих веб-сайтов;
- Взаимодействие с клиентами для сбора требований и согласования дизайнов;
- Интеграция дизайна с фронтенд-разработкой.
- Успешно завершил 15+ проектов (корпоративные сайты, интернет-магазины и лендинги);
- Сайты соответствовали требованиям для людей с ограниченными возможностями (а11у);
- Оптимизировал производительность сайтов, с оценками 85-95 по Google PageSpeed Insights.

Примеры проектов

- Sensormatica

Обязанности

- sensormatica.ru
- Peach Bear peach-bear.ru
- NSE Russia nserussia.org
- Koike koike-russia.ru
- Farmavet arturtrifonov.com/portfolio/farmavet

United Design Studio _ Разработчик, Сооснователь

Июнь 2011 – Июнь 2019

Небольшая дизайн-студия, специализирующаяся на веб-разработке и брендинге. Конкурировала с крупными агентствами, активно участвовала в развитии дизайн-сообщества Санкт-Петербурга.

- Руководство командой разработки, состоящей из дизайнера, фронтендера и бэкендера;
- Брифинг заказчиков и составление Т3;
- Создание прототипов и продукт-менеджмент.
- Внедрил UI-библиотеку Zurb Foundation, ускорив процесс разработки;
- Разработал шаблон на веб-технологиях для успешных тендерных презентаций.

Мои статьи и выступления

○ Основы Figma для верстальщика arturtrifonov.com/videos/

дизайн

frontend-in-design

- □ Современные технологии в ИТ arturtrifonov.com/videos/it
- 🖹 Зачем фронтендеру 🕒 Git workflow, ты что 🕒 Когда в верстке такой странный? htmlacademy.ru/blog/middle/ articles.arturtrifonov.com/ articles/git-workflow
- Современные подходы к верстке arturtrifonov.com/videos/

Достижения

- нужна высота? articles.arturtrifonov.com/ articles/height-in-css
- □ Система управления контентом arturtrifonov.com/videos/cms
- 🖹 Как подключать шрифты articles.arturtrifonov.com/ articles/include-fonts
- 🖹 Основы дизайна для верстальщиков htmlacademy.ru/blog/articles/ <u>bad-design</u>

В Как отличить margin

от padding articles.arturtrifonov.com/ articles/margin-vs-padding