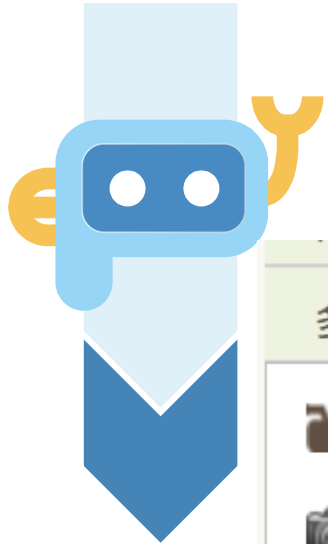
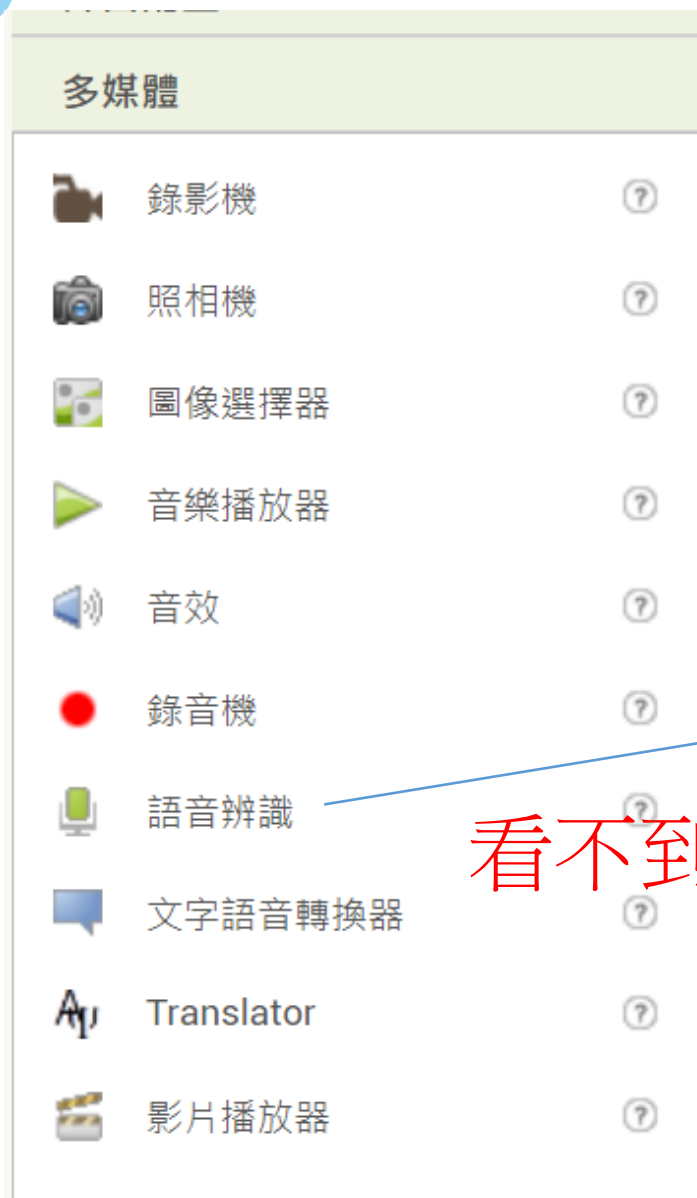


App Inventor

環境安裝



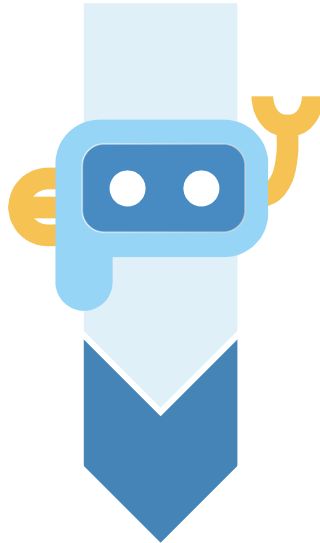
Google 語音識別



拖拉

看不到的物件





模塊

內置塊

- 控制
- 邏輯
- 數學
- 文本
- 清單
- 字典
- 顏色
- 變量
- 過程

Screen1

- 按鈕1
- 標籤1
- 語音辨識1

任意組件

重新命名 刪除

工作面板

當 語音辨識1 . 辨識完成

返回結果 部分

執行

當 語音辨識1 . 準備辨識

執行

呼叫 語音辨識1 . 辨識語音

呼叫 語音辨識1 . 停止

語音辨識1 . 語言

設 語音辨識1 . 語言 為

語音辨識1 . 結果

語音辨識1 . UseLegacy

設 語音辨識1 . UseLegacy 為

語音辨識1

當 按鈕1 . 被點選

執行

設 標籤1 . 背景顏色 為

呼叫 語音辨識1 . 辨識語音

模塊

工作面板

內置塊

- 控制
- 邏輯
- 數學
- 文本
- 清單
- 字典
- 顏色
- 變量
- 過程

Screen1

- 按鈕1
- 標籤1
- 語音辨識1
- 任意組件

重新命名 刪除

當 語音辨識1 . 辨識完成

返回結果 部分

執行

當 語音辨識1 . 準備辨識

執行

呼叫 語音辨識1 . 辨識語音

呼叫 語音辨識1 . 停止

語音辨識1 . 語言

設 語音辨識1 . 語言 為

語音辨識1 . 結果

語音辨識1 . UseLegacy

設 語音辨識1 . UseLegacy 為

語音辨識1

字典

顏色

變量

過程

Screen1

- 按鈕1
- 標籤1
- 語音辨識1
- 任意組件

設 標籤1 . 文字 為

標籤1 . 文字顏色

設 標籤1 . 文字顏色 為

標籤1 . 可見性

當 按鈕1 . 被點選

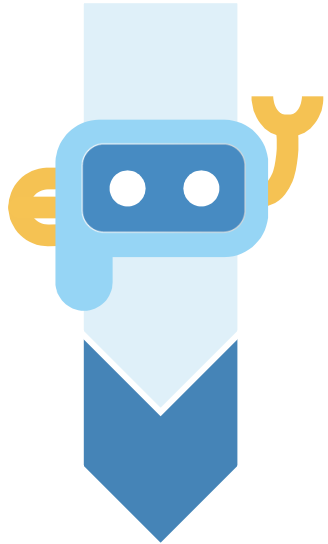
執行 設 標籤1 . 背景顏色 為

呼叫 語音辨識1 . 辨識語音

當 語音辨識1 . 辨識完成

返回結果 部分

執行 設 標籤1 . 文字 為 語音辨識1 . 結果



判斷 語音內容 改變按鈕顏色

點我

看看我

改變 按鈕大小

☐

斜體

☐

字體大小

18

字形

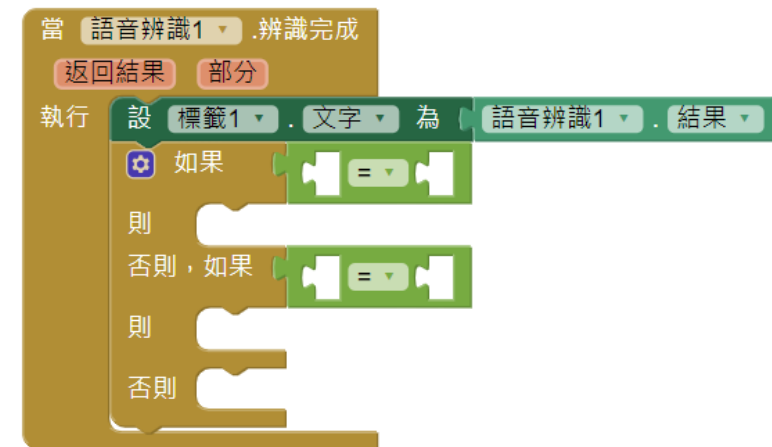
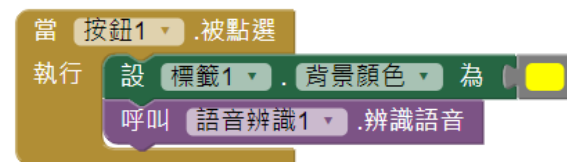
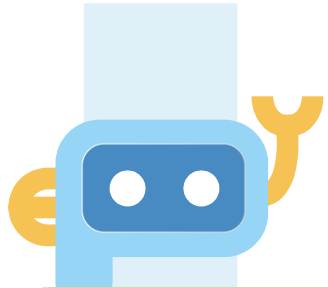
monospace...

高度

50比例...

寬度

50比例...



模塊

工作面板

內置塊

控制

邏輯

數學

文本

清單



合併文字

當 語音辨識1 .辨識完成

返回結果 部分

執行

設 標籤1 . 文字 為 語音辨識1 . 結果

如果 語音辨識1 . 結果 = "紅色"

則

否則，如果 語音辨識1 . 結果 = "綠色"

則

否則

填入顏色文字

紅色

綠色

