玩轉IOT WorkShop

以樹莓派結合Windows Azure 簡易實現物聯網之概念。

我們將會需要以下器材:

實驗器材	數量(qts)	附註
筆記型電腦 1.作業系統: Windows 10 (version 10.0.10240 以上) 2.Visual Studio 2015 update 1	1	請將環境設定為: <u>開發人員模式</u>
樹莓派 2 model B+	1	With Windows IOT Core
LED燈	1	
4.7ΚΩ 電阻	1	色碼:黃紫紅 (詳見: <u>電阻色碼參考表</u>)
220Ω 電阻	1	色碼:紅紅棕 (詳見: <u>電阻色碼參考表</u>)
溫度感測器-DS18B20	1	
整流二極體1N4004	1	
無線網路卡 Tp-Link-TL_WN725N	1	

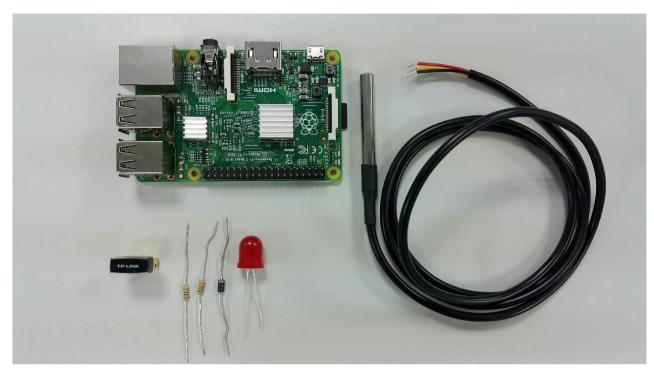


圖1:實驗所需材料



圖2: 開發人員模式設定

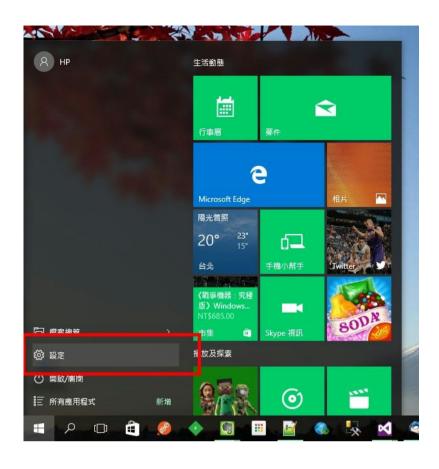




圖3:如何查詢筆電作業系統版本

都準備好了, 那我們就開始吧

當器材都準備好後,請各位將樹莓派的電源接上,並檢查畫面上有沒有正確顯示樹梅派的各項資訊。本實驗中樹梅派作業系統為Windows Iot Core,開機後應可看到下列畫面:



圖4: Windows Iot Core 開機畫面

請將<mark>無線網路卡接上USB,並點選右上角齒輪設定連結無線網路。</mark>而回到主畫面後可看到 樹莓派的IP Address:

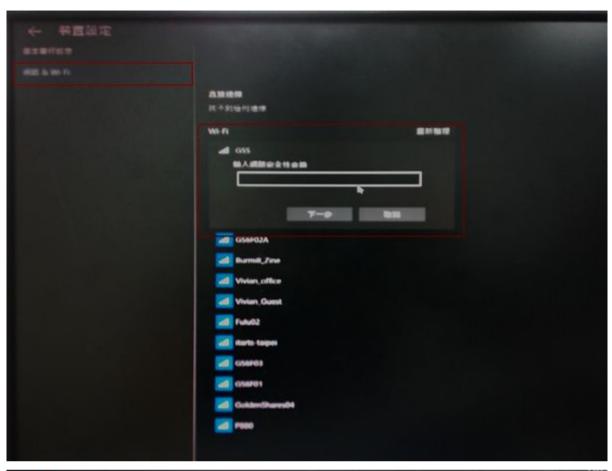




圖5:連結無線網路

也請將筆電與樹莓派連結到<mark>同一網域之無線網路</mark>:



圖6:佈署專案前需與樹梅派於連接同網域之無線網路

準備動手接電路-控制LED燈閃爍!

為了讓各位熟悉基本的流程,我們要先實作一個簡易的專案。專案內容是<mark>藉由樹莓派來控制LED燈,並使其閃爍</mark>。請各位拿起手中的麵包板,將相關實驗器材依照下列圖示接起來。對於連結麵板較不熟習的同學請大方舉手詢問,或參考這篇文章。

實驗器材	數量(qts)
樹梅派2	1
LED燈	1
220 Ω 電阻(色碼: <mark>紅紅棕</mark>)	1

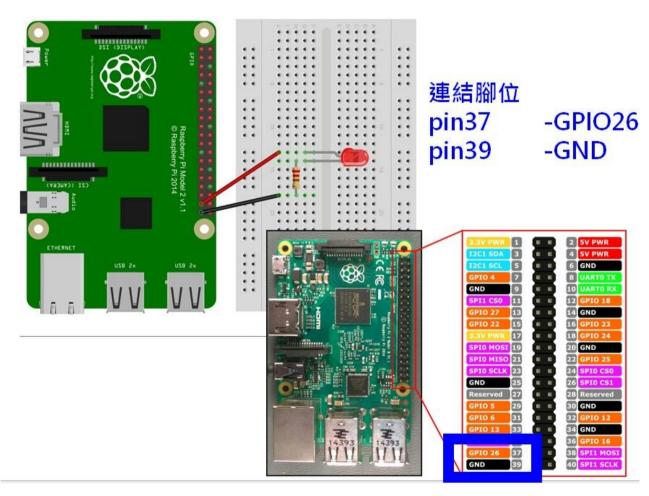


圖7:LED燈閃爍專案-電路圖

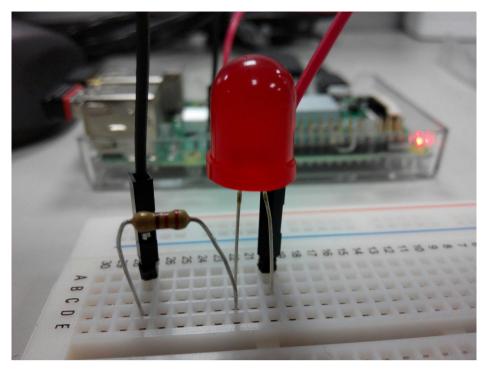


圖8:LED燈閃爍專案-實際接線情形

將樹莓派接上LED後,<mark>請由GitLab下載範例專案至筆電。</mark>接下來打開『Blinky』專案。我們要編輯專案並加入一點功能:

檔案目錄: 『..\IOT Workshops\Blinky\MainPage.xaml.cs』

函式名稱: ClassProperty、MainPage()

請各位於函式對應的註解處,將下列的程式碼之註解打開。

```
//**********************************//
2
3
   // 初始化GPIO 控制器
4
   var gpio = GpioController.GetDefault();
5
   // 檢查有無正確連接感測器裝置
6
7
   if (gpio == null)
8
9
      pin = null;
      GpioStatus.Text = "There is no GPIO controller on this
10
11
   device.";
12
   }
13
  // 取得GPIO對應之實際pin腳位
14
15
  pin = gpio.OpenPin(LED_PIN);
16
17
  // 設置該GPIO腳位屬性
18
  // 1.為輸出腳位
  // 2.輸出電壓為High
19
20
  pinValue = GpioPinValue.High;
21
   pin.Write(pinValue);
   pin.SetDriveMode(GpioPinDriveMode.Output);
22
23
24
  GpioStatus.Text = "GPIO pin initialized correctly.";
25
```

上面這段程式碼主要是告知樹莓派,我們是以<mark>『何種協定』</mark>以及透過<mark>『哪個腳位』</mark>去和 LED燈溝通。初始化這些訊息後,我們就可以藉由計時事件*Time_Tick()*函式來實現閃爍 的功能。

各位編輯好程式碼後,接著請按下列圖示設定佈署選項:

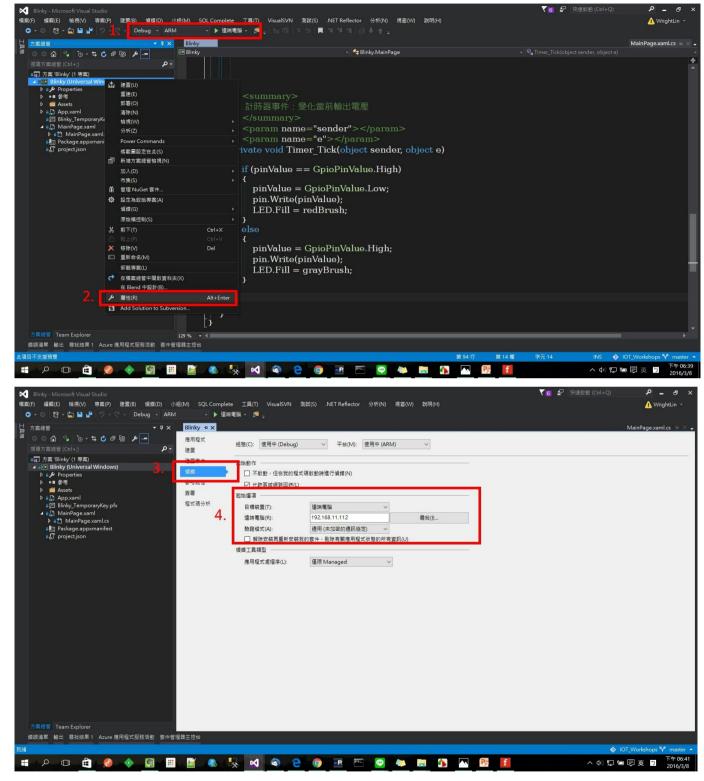


圖9:以VS2015遠端佈署設定說明

佈署選項設定好後,請直接按下<mark>啟動鍵</mark>。專案便會透過網路佈署至樹莓派中!成功後應該可以看到底下的情況:

※註一:步驟4中的『遠端電腦』欄位請輸入樹莓派的IP位置

※註二:第一次佈署會花個幾分鐘, 請各位 Be Patient!

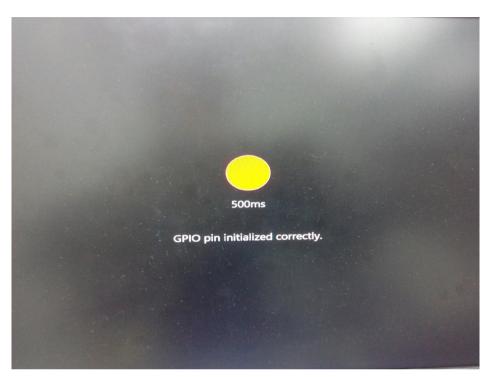


圖10:BLINKY專案佈署執行情形

透過樹莓派看看環境溫度吧!

為了要讀取環境中的溫度資訊,我們需要將<mark>溫度感測器</mark>以及<mark>警示用的LED燈</mark>連結到樹梅派上。請各位將實驗器材依照下列圖示接起來。

實驗器材	數量(qts)
樹梅派2	1
LED燈	1
220 Ω 電阻 (色碼: <mark>紅紅棕</mark>)	1
DS18B20溫度感測器	1
4.7K Ω 電阻 (色碼: <mark>黃紫紅</mark>)	1
整流二極體	1

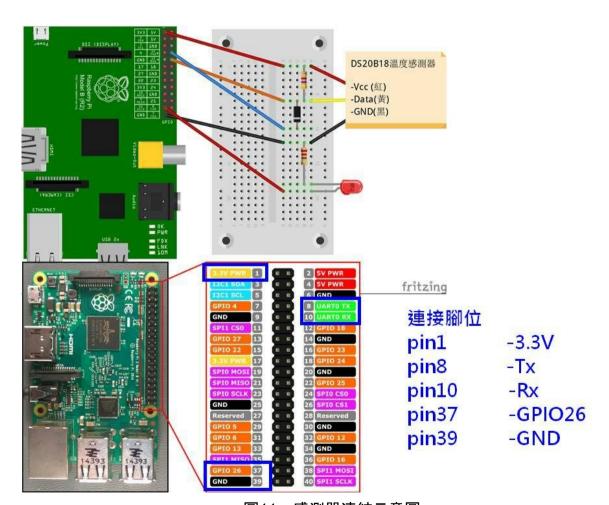
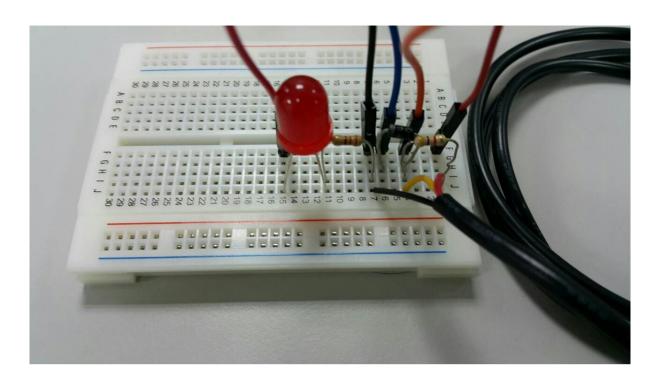


圖11:感測器連結示意圖



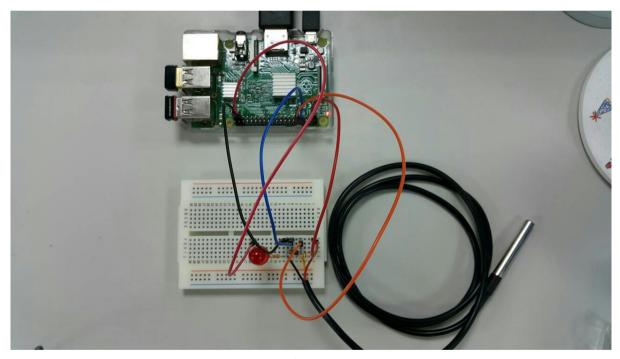


圖12:實際接線情形

將樹莓派接上溫度感測器後,下一步當然是看看樹莓派能不能讀到溫度資訊!請打開『 LocalTemperatureSensor』專案。我們要編輯專案並加入一點功能:

檔案目錄:

『.\IOT_Workshops\LocalTemperatureSensor\DS18B20_1WireBus\MainPage.xaml.cs』 函式名稱:ClassProperty、Timer Tick(object sender, object e)

請各位於函式對應的註解處, 將下列的程式碼之註解打開。

這段程式碼分別代表了我們要以何種頻率抓取感測器資料,以及實際抓取溫度資料的邏輯。各位若對抓取溫度資料的方式有興趣,可參考: 1-Wire DS18B20 Sensor on Windows 10 lot Core/Raspberry Pi 2

修改完成後,請再次執行專案。看到樹莓派顯示應用程式的畫面後<mark>請按下『start』鍵</mark>,樹莓派就會將由溫度感測器接受到的資訊顯示出來。



圖13:成功讀取溫度感測器資訊

接下來我們想要設定溫度門檻,當讀取的本地溫度超過此門檻時便點亮警示燈:

檔案目錄:

『.\IOT_Workshops\LocalTemperatureSensor\DS18B20_1WireBus\MainPage.xaml.cs』 函式名稱:ClassProperty、Timer Tick(object sender, object e)

請各位於函式對應的註解處,將下列的程式碼之註解打開。

如註解所示,這段程式碼代表<mark>若感測器所接收的溫度超過門檻</mark>,樹莓派便會交替的給予高 低電壓,使LED燈閃爍!

編輯完成後請各位重新佈署一次,並觀察感測器溫度在高於你所設定的門檻值時,LED燈 是不是亮起來了?

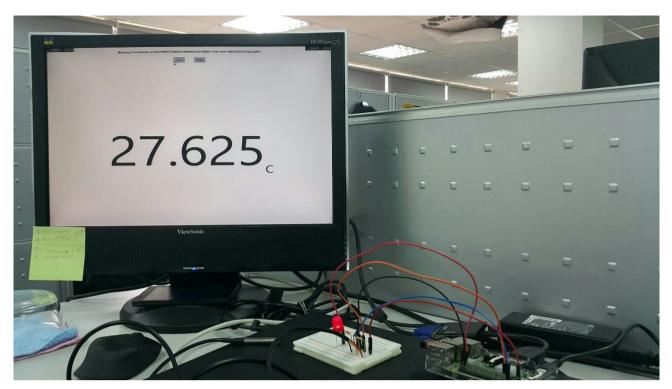


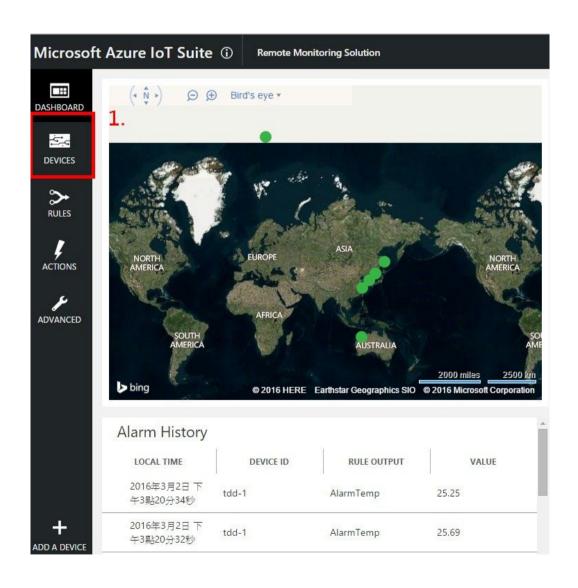
圖14:高於溫度門檻值點亮警示燈

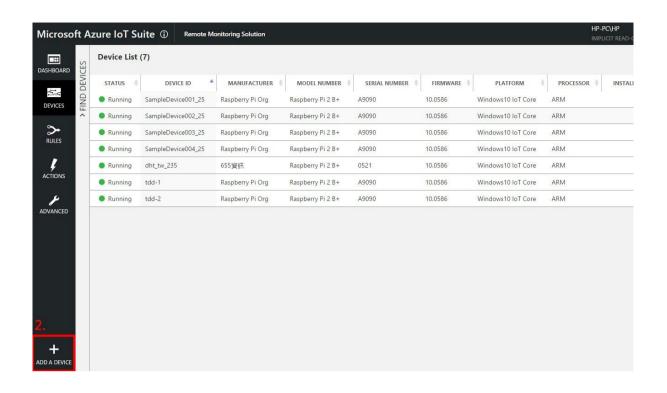
若一切順利, 那麼到了這裡, 我們就完成本地所有的裝置設定了!

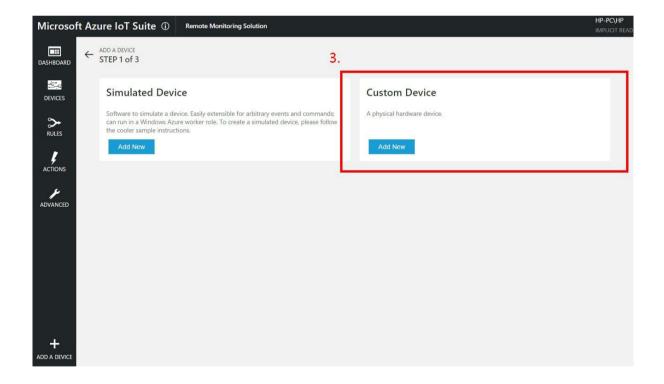
下一步. 將資料送上雲端. 由Azure Web檢視

若要對讀出的資料做更廣泛的應用,或者說要實現『物聯網』的概念,那麼下一步就是將這些資料傳輸到雲端上。微軟提供了一套便捷的系統-- 『Azure IoT Suite - Remote Monitoring System』。讓我們可以很方便的將本地資料上傳,並藉由預設的看板做即時監控。

請各位先連到我們架設的<u>Azure IoT Suite Website</u>,你們將看到許多的控制選項,但別慌張,我們會一步一步來!<mark>首先要在Server上新增一個對應您樹莓派的Device,讓各位做裝置的資料上傳,檢視…等動作</mark>。請依下列指示操作:







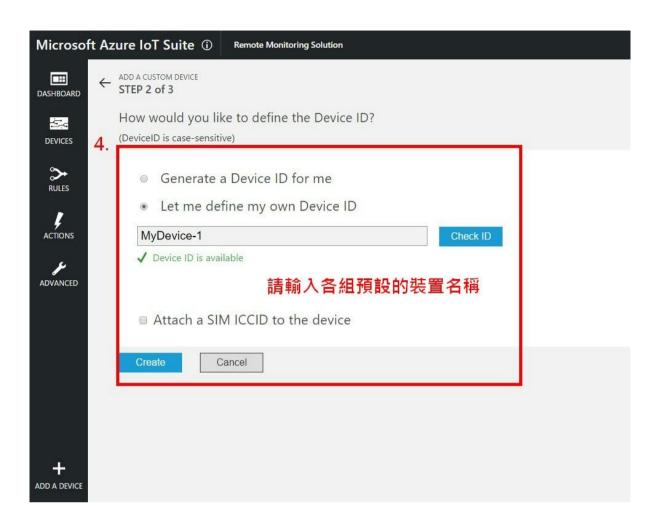






圖15-20:於Azure lot Suite新增裝置

新增裝置的過程並不複雜,各位依照網站上的指示應該可以順利完成。<mark>提醒各位的是要將步驟5中新增的裝置資料複製起來,稍後需把這些資料帶入程式碼中</mark>。另外由於還未對新增的裝置進行任何操作,所以各位點選『Devices』檢視新增的裝置時,狀態顯示為『pending』是正常的。

新增好裝置後,我們就要透過樹莓派將本地資料上傳至雲端。請先檢查專案中是否包含『Microsoft.Azure.Devices.Client』、『Newtonsoft.Json』兩個 package。如遺失請以套件管理員下載:

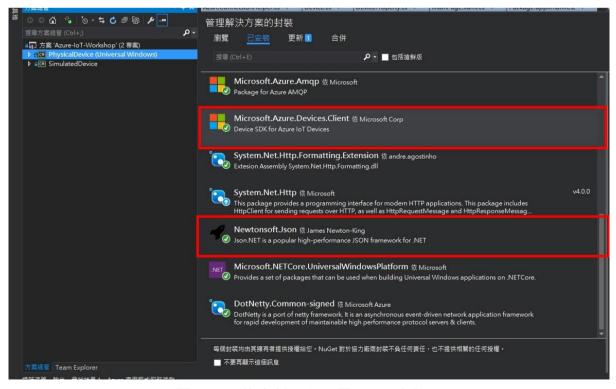


圖21:上傳資料過程所需Nuget套件。

接著要提供程式一些資訊:包含裝置的驗證碼,ID,以及裝置的一些基本屬性..等。請於下列目錄<mark>設定驗證資料</mark>:

檔案目錄: 『..IOT_Workshops\UploadAzureSuite\PhysicalDevice\Device.cs 』

函式名稱: Device()

```
1 //********************************//
2 this.DeviceId = "Your Device ID";
3 this.DeviceKey = "Your DeviceKey";
this.HostName = "Your HostName";
```

再加入裝置的經緯度資訊:

檔案目錄:『..IOT_Workshops\UploadAzureSuite\PhysicalDevice\Device.cs』

函式名稱: UpdateDeviceInfo()

```
1 //********************************//
deviceProp.Latitude = 9.6;  // 緯度
deviceProp.Longitude = 53.3;  // 經度
```

裝置的經緯度(Longitude、Latitude)屬性,請各位依據您裝置的代號填入。

經緯度資訊如下表:

装置代號(台北)	經度(Longitude)	緯度(Latitude)
漢堡	9.6	53.3
羅馬	12.3	41.5
台北	121.3	25.0
曼谷	100.3	13.5
開普敦	18.3	-35.6

裝置代號(高雄)	經度(Longitude)	緯度(Latitude)
哥本哈根	12.4	55.4
柏林	13.3	52.3
日內瓦	6.1	46.1
北京	116.2	39.6
平壤	125.5	39.0
雅典	23.4	37.6
東京	139.5	35.4
香港	115.1	21.2

接著加入將本地溫度資料上傳至雲端的程式碼:

專案目錄:『..IOT_Workshops\UploadAzureSuite\PhysicalDevice\Device.cs』

函式名稱: ProcessDevice()

```
1
   //************WorkShop3:上傳裝置資訊至雲端************//
2
   // 建立連線
   string IoTHubConnString =
   string.Format($"HostName={HostName};DeviceId={DeviceId};SharedAccessKe
   y={DeviceKey}");
4
   Client = DeviceClient.CreateFromConnectionString(IoTHubConnString,
   TransportType.Http1);
5
6
   // 設定資料
7
   JObject data = new JObject();
8
   data.Add("DeviceId", DeviceId);
9
   data.Add("Temperature", temperature);
10
   // 傳送訊息
11
   var messageString = JsonConvert.SerializeObject(data);
12
   var message = new Message(Encoding.UTF8.GetBytes(messageString));
13
   await Client.SendEventAsync(message);
14
```

『佈署』並『重新啟動應用程式』後,我們再回到Azure IoT Suite Website。Dashboard 中可以看到裝置已被新增至地圖中,而右側的折線圖代表的是即時上傳的溫度資訊。點擊『Devices』也可看到有關裝置的各項資訊已經被更新。這代表我們已經成功將本地資訊上傳至雲端,同時也能利用看板做即時監控了!

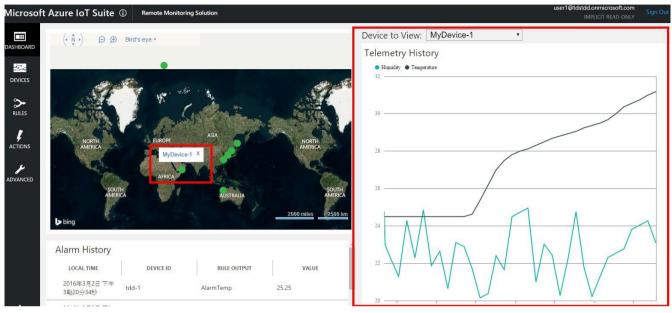


圖22: Dashboard顯示即時溫度數據

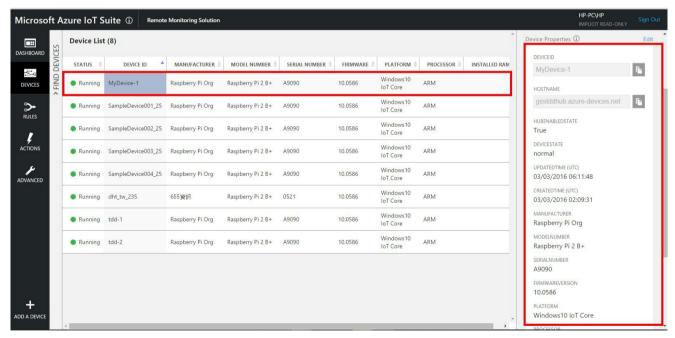


圖23:裝置資訊已更新

參考資料

- 1. Blinky Sample
- 2. DS18B20 Win10 IOT (讀取溫度資訊)
- 4. Azure IOT使用教學 (C#)
- 5. Azure IOT Remote Monitoring專案