



深蓝学院
shenlanxueyuan.com

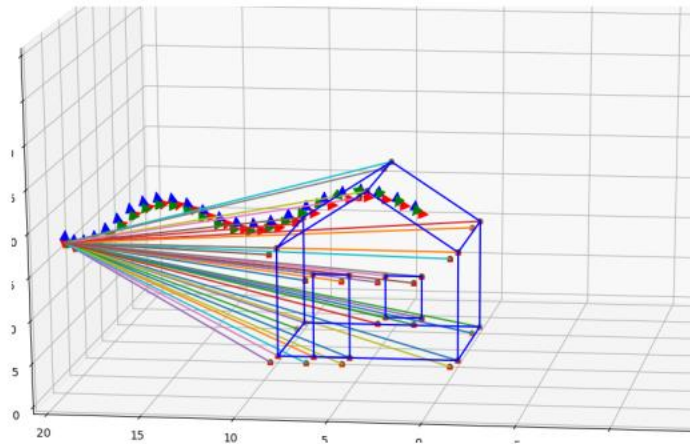
手写VIO第七章作业分享

主讲人 啦啦啦



作业

- ① 将第二讲的仿真数据集（视觉特征，imu 数据）接入我们的 VINS 代码，并运行出轨迹结果。
 - 仿真数据集无噪声
 - 仿真数据集有噪声（不同噪声设定时，需要配置 vins 中 imu noise 大小。）

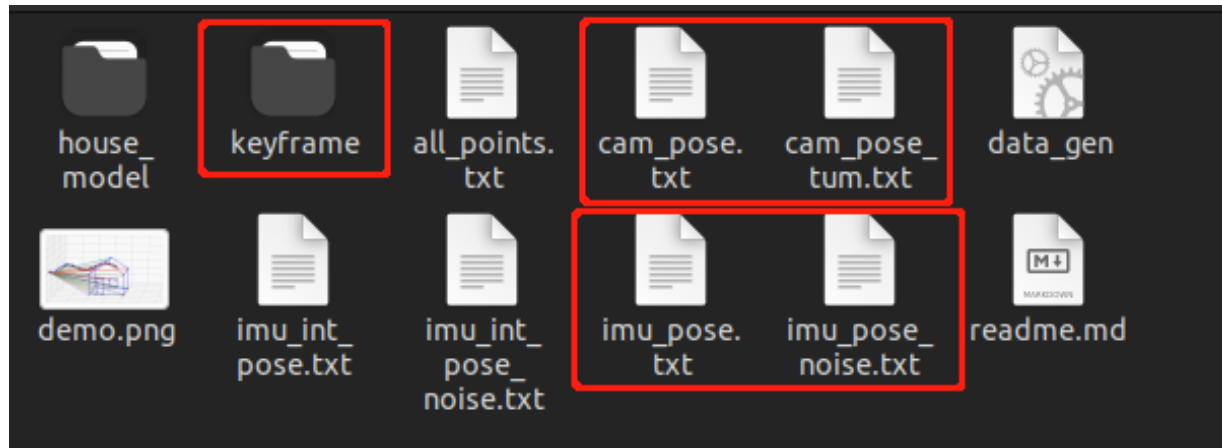


第一题

方法：

- 第二章代码 - 生成的数据集格式、文件内容，需要确定的参数等等。
- 第七章代码 - 三个线程：每个部分的作用； 本次作业需要用到的部分。
- 进行代码融合。

第一题-第二章



注意 Readme.md 中的文件内容介绍。

本次需要用到的文件：

1. keyframe文件夹 中 all_points_XXX.txt 文件，里面保存了归一化坐标；
2. cam_pose.txt 和 cam_pose_tum.txt 相机位姿真值；
3. imu_pose.txt 无噪声 和 imu_pose_noise.txt 有噪声

第一题-第二章

还有对应的参数：大都在 param.h 头文件下，但 param.cpp 下也有部分。

```
h param.h  C++ param.cpp x  draw_trajcory.py  draw_points.py
src > C++ param.cpp > Param()
1  //
2  // Created by hyj on 17-6-22.
3  //
4
5  #include "param.h"
6
7  Param::Param()
8  {
9      Eigen::Matrix3d R;    // 把body坐标系朝向旋转一下,得到相机坐标系,好让它看到
10     // 相机朝着轨迹里面看, 特征点在轨迹外部, 这里我们采用这个
11     R << 0, 0, -1,
12         -1, 0, 0,
13         0, 1, 0;
14     R_bc = R;
15     t_bc = Eigen::Vector3d(0.05,0.04,0.03);
16
17 }
```

第一题-第七章

首先明确代码每部分的作用：（`run_euroc.cpp`）

- OK
1. `PubImuData`: 获取imu数据(imu采集的数据): 时间戳、加速度、角速度的数据; 以上数据存到`imu_buf`中。
 2. `PubImageData`: 获取image数据(一帧帧的图像), 对图像进行均衡化、光流匹配、寻找新特征点等; 输出`xyz_uv_velocity` (归一化坐标+像素坐标+xy上速度)
没有光度怎么进行光流?
 3. `ProcessBackEnd`: 获取后一帧图像+帧间对应的imu数据; imu数据处理; image数据处理; 非线性优化。imu和image的输入数据即是1 2中的输出数据。

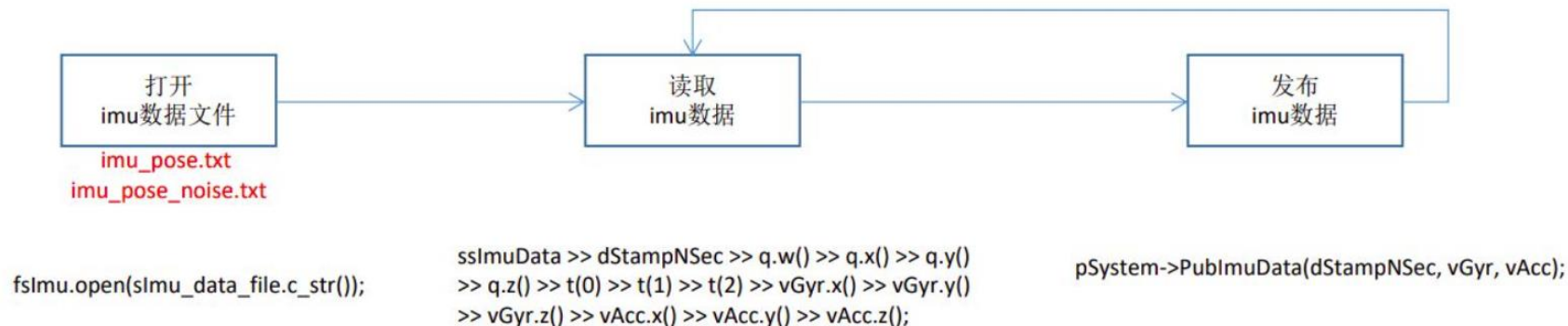
至此, 我们大致明白了作业中所需修改的部分。

虽然`ProcessBackEnd`本次没有用到, 但依旧需要仔细读懂, 后面也会用得到。

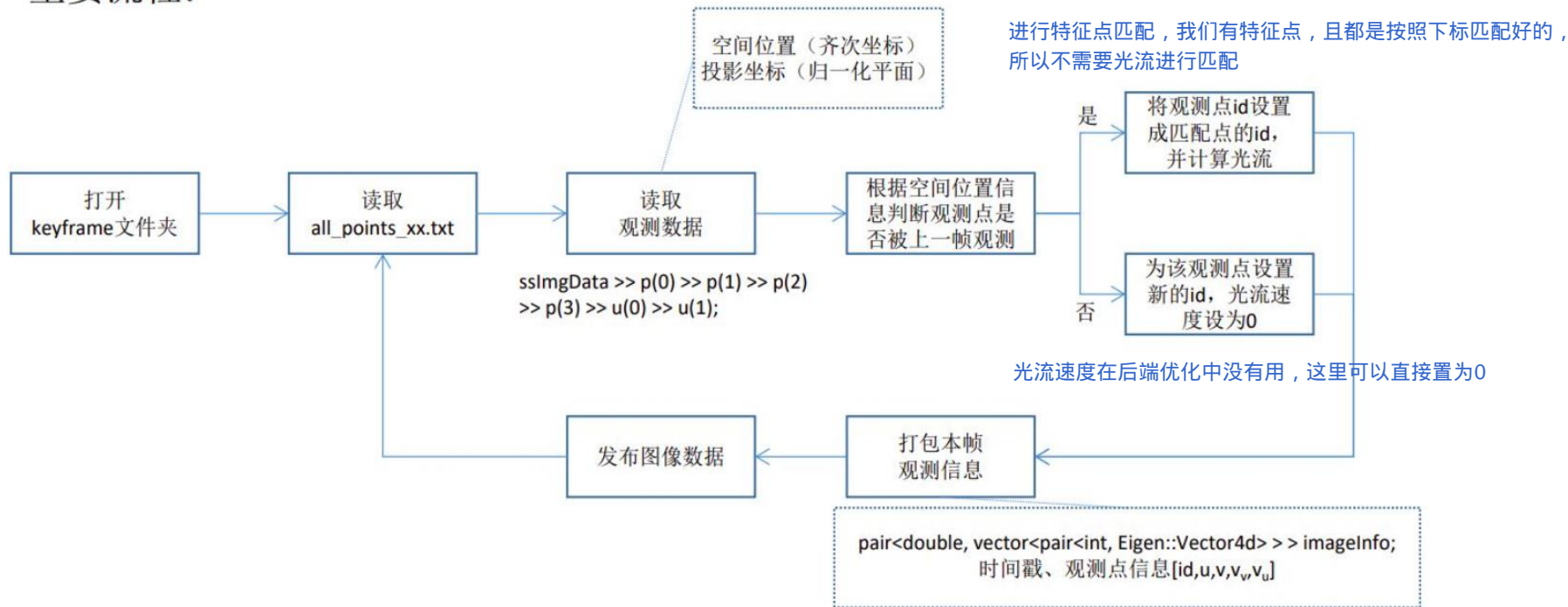
第一题-第七章-流程图

PubImuData:

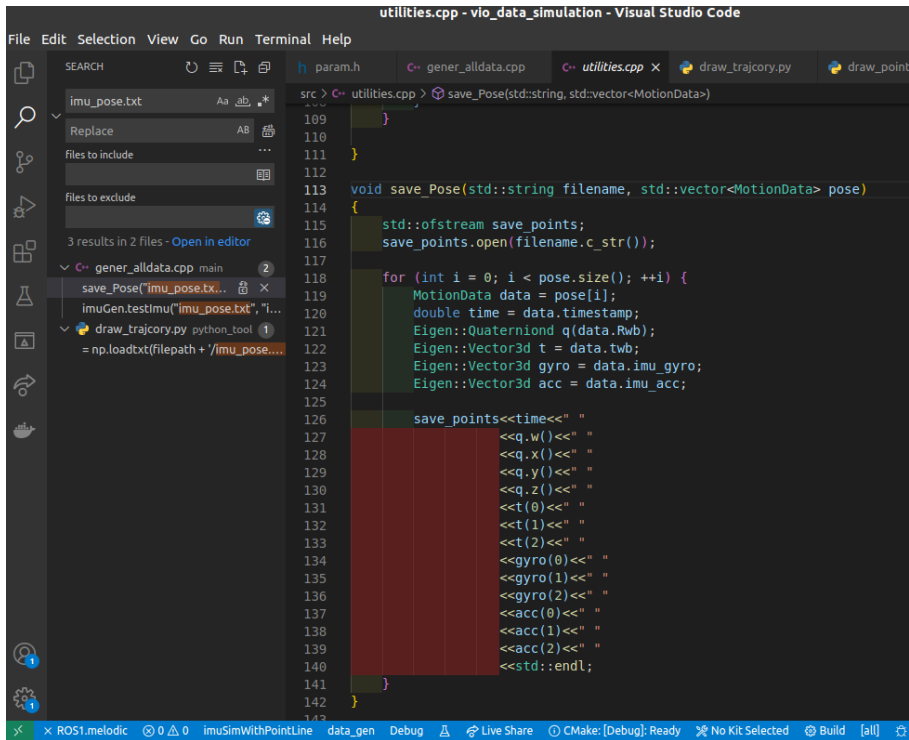
主要流程:



主要流程:



第一题-第七章



所需修改: PubImuData、PubImageData 这两个线程。(一个一个来)

PubImuData:

第二章中imu_pose.txt 和 imu_pose_noise.txt 的格式如图中所示：q和t是不需要的。

从euroc数据集的imu文件中读取数据，改为从第二章的imu文件中读取，修改读取格式即可。

第一题—PubImuData

```
31 void PubImuData()
32 {
33     // string sImu_data_file = sConfig_path + "MH_05_imu0.txt";
34     string sImu_data_file = sData_path + "imu_pose.txt";
35     cout << "1 PubImuData start sImu_data_file: " << sImu_data_file << endl;
36     ifstream fsImu;
37     fsImu.open(sImu_data_file.c_str());
38     if (!fsImu.is_open())
39     {
40         cerr << "Failed to open imu file! " << sImu_data_file << endl;
41         return;
42     }
43
44     std::string sImu_line;
45     double dStampNSec = 0.0;
46     Vector3d vAcc;
47     Vector3d vGyr;
48     // [new]
49     Vector4d q_wb;
50     Vector3d t_wb;
51     double imu_q_p;
52     while (std::getline(fsImu, sImu_line) && !sImu_line.empty()) // read imu data
53     {
54         std::istringstream ssImuData(sImu_line);
55         ssImuData >> dStampNSec >> q_wb(0) >> q_wb(1) >> q_wb(2) >> q_wb(3) >> t_wb(0) >> t_wb(1) >> t_wb(2)
56         >> vGyr.x() >> vGyr.y() >> vGyr.z() >> vAcc.x() >> vAcc.y() >> vAcc.z();
57         // cout << "Imu t: " << fixed << dStampNSec << " gyr: " << vGyr.transpose() << " acc: " << vAcc.transp
58         pSystem->PubImuData(dStampNSec, vGyr, vAcc); // You, now * Uncommitted changes
59         usleep(5000*nDelayTimes); // usleep-单位-微秒 (us) 10^{-6}次幂 || 200hz
60     }
61     fsImu.close();
62 }
```

ssImuData >> dStampNSec >> q_wb(0) >> q_wb(1) >> q_wb(2) >> q_wb(3) >> t_wb(0) >> t_wb(1) >> t_wb(2)
>> vGyr.x() >> vGyr.y() >> vGyr.z() >> vAcc.x() >> vAcc.y() >> vAcc.z();

第一题—PubImageData

所需修改：PubImuData、PubImageData 这两个线程。（一个一个来）

PubImageData: + System.cpp 中的 PubImageData

原文件中输入：euroc 的数据集；输出：xyz_uv_velocity。

输入all_points_XXX.txt文件中的归一化数据：因此，我们需要计算像素uv和velocity。

uv的计算不必多说。velocity的计算对 undistortedPoints() 中的源代码进行“魔改”即可。【这里也是需要大家对代码流程理解】

对于计算velocity的目的：能够起到优化td时间误差的作用。

第一题—PubImageData

方法很多，
达到需求的效果即可。

```
82     std::string sImage_line;
83     double dStampNSec;
84     string sImgFileName;
85     // [new]
86     u_int points_num = 0;    You, 3 minutes ago • Uncommitted changes
87     // cv::namedWindow("SOURCE IMAGE", CV_WINDOW_AUTOSIZE);
88     while (std::getline(fsImage, sImage_line) && !sImage_line.empty())
89     {
90         std::istringstream ssImgData(sImage_line);
91         ssImgData >> dStampNSec ;
92         // ***** [new] *****
93         string key_frame_PointsFiles = sData_path + "keyframe/all_points_" + to_string(points_num) + ".txt";
94         // cout << "Image t : " << fixed << dStampNSec << " Name: " << key_frame_PointsFiles << endl;
95
96         ifstream fin(key_frame_PointsFiles);
97         if(!fin){
98             cerr << "keyframe/all_points_XX" << key_frame_PointsFiles << "not found" << endl;
99         }
100
101         // Mat img = imread(imagePath.c_str(), 0);
102         vector<Matrix<double,6,1>> xyz_uv_sum;
103         Matrix<double,6,1> xyz_uv;
104         while (!fin.eof())
105         {
106             /* code */ // xyz:4 uv:2
107             fin >> xyz_uv(0) >> xyz_uv(1) >> xyz_uv(2) >> xyz_uv(3) >> xyz_uv(4) >> xyz_uv(5);
108             xyz_uv_sum.push_back(xyz_uv);
109         }
110
111         pSystem->PubImageData(dStampNSec , xyz_uv_sum);
```

第一题-System::PubImageData

```
161 | prev_un_pts_map = cur_un_pts_map; //计算速度 前一帧更新
162 |
163 | // auto &un_pts = trackerData[i].cur_un_pts;
164 | // auto &cur_pts = trackerData[i].cur_pts;
165 | // auto &ids = trackerData[i].ids;
166 | // auto &pts_velocity = trackerData[i].pts_velocity;
167 | for (unsigned int j = 0; j < img.size(); j++)
168 | {
169 |
170 |     int p_id = j;
171 |     hash_ids[i].insert(p_id);
172 |     double x = img[j][4];
173 |     double y = img[j][5];
174 |     double z = 1;
175 |     double u = 460 * x + 255;
176 |     double v = 460 * y + 255;
177 |     feature_points->points.push_back(Vector3d(x, y, z));
178 |     feature_points->id_of_point.push_back(p_id * NUM_OF_CAM + i);
179 |     feature_points->u_of_point.push_back(u);
180 |     feature_points->v_of_point.push_back(v);
181 |     feature_points->velocity_x_of_point.push_back(0);
182 |     feature_points->velocity_y_of_point.push_back(0); // You, now * Uncommi
183 |     // feature_points->velocity_x_of_point.push_back(pts_velocity[j].x);
184 |     // feature_points->velocity_y_of_point.push_back(pts_velocity[j].y);
185 | }
186 |
```

第一题-第七章

主要内容修改完毕，但还要符合题目要求：1. 参数设置 2. 输出轨迹结果

1. 参数修改：修改config下的配置文件yaml：和第二章一一对应好即可。

2. 输出轨迹结果：程序已经写好了一个输出文件 pose_output.txt - ofs_pose 找到如下文件输出内容，改成对应格式即可 (包含q的虚实部的顺序，t，时间戳等的顺序)

```
426
427 // 非线性优化
428 if (estimator.solver_flag == Estimator::SolverFlag::NON_LINEAR)
429 {
430     Vector3d p_wi;
431     Quaterniond q_wi;
432     q_wi = Quaterniond(estimator.Rs[WINDOW_SIZE]);
433     p_wi = estimator.Ps[WINDOW_SIZE];
434     vPath_to_draw.push_back(p_wi);
435     double dStamp = estimator.Headers[WINDOW_SIZE];
436     cout << "1 BackEnd processImage dt: " << fixed << t_processImage.toc() << " stamp: " << dStamp << " p_w
437     ofs_pose << fixed << dStamp << " " << p_wi(0) << " " << p_wi(1) << " " << p_wi(2) << " "
438     << q_wi.w() << " " << q_wi.x() << " " << q_wi.y() << " " << q_wi.z() << endl;
439 }
```

第一题-第七章-配置文件

```
25 # 【修改如下】
26 image_width: 640
27 image_height: 640
28 distortion_parameters: # 用不到畸变矫正
29     k1: 0
30     k2: 0
31     p1: 0
32     p2: 0
33 projection_parameters:
34     fx: 460
35     fy: 460
36     cx: 255
37     cy: 255
```

```
108 acc_n: 0.019
109 gyr_n: 0.015
110 acc_w: 0.0001
111 gyr_w: 1.0e-5
```

```
61 # 【修改如下】
62 #Rotation from camera frame to imu frame, imu^R_cam
63 extrinsicRotation: !!opencv-matrix
64     rows: 3
65     cols: 3
66     dt: d
67     data: [0, 0, -1,
68           -1, 0, 0,
69           0, 1, 0]
70 #Translation from camera frame to imu frame, imu^T_cam
71 extrinsicTranslation: !!opencv-matrix
72     rows: 3
73     cols: 1
74     dt: d
75     data: [0.05,0.04,0.03]
```

第一题-第七章-输出轨迹结果

```
300 void save_Pose_asTUM2(std::string filename, std::vector<MotionData> pose)
301 {
302     std::ofstream save_points;
303     save_points.setf(std::ios::fixed, std::ios::floatfield);
304     save_points.open(filename.c_str());
305
306     for (int i = 0; i < pose.size(); ++i) {
307         MotionData data = pose[i];
308         double time = data.timestamp;
309         Eigen::Quaterniond q(data.q);
310         Eigen::Vector3d t = data.p;
311
312         save_points.precision(9);
313         save_points <<time<<" ";
314         save_points.precision(5);
315         save_points <<t(0)<<" "
316             <<t(1)<<" "
317             <<t(2)<<" "
318             <<q.x()<<" "
319             <<q.y()<<" "
320             <<q.z()<<" "
321             <<q.w() <<std::endl;
322     }
323 }
324
325
```

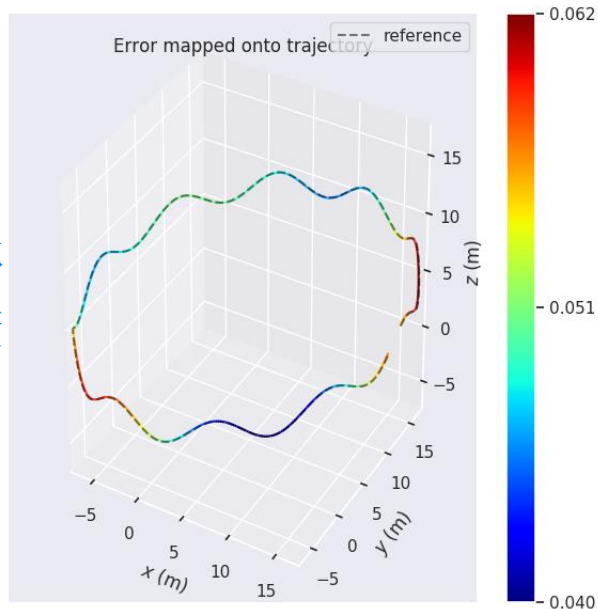

第一题-结果

结果的展示:

问题

实际上, IMU 传感器获取的数据为离散采样, 离散和连续高斯白噪声存在何种关系?

无
噪
声



获取的imu数据为离散数据。这里的噪声我用的离散化之后的结果。

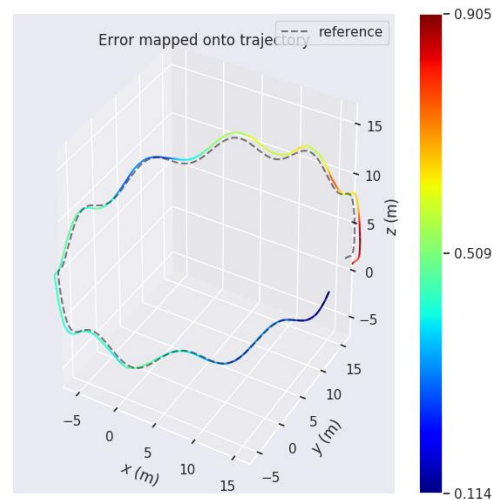
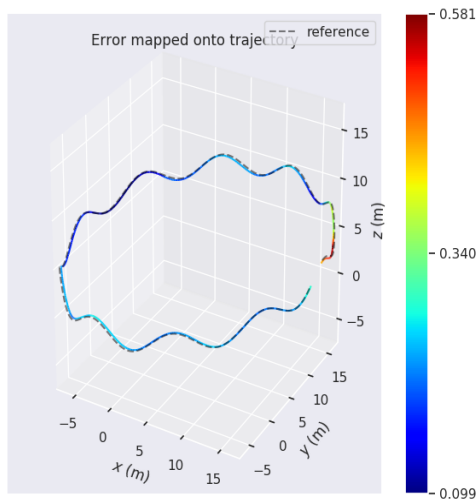
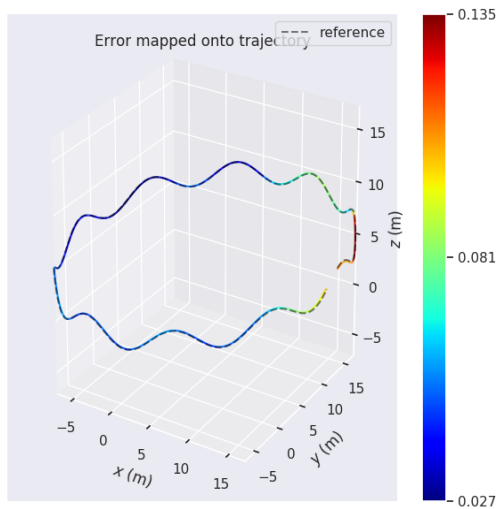
...
...

连续的

```
*****  
double times_exp = 1; // 【new】  
  
ACC_N *= times_exp ; // 【连续噪声】  
ACC_W *= times_exp ;  
GYR_N *= times_exp ;  
GYR_W *= times_exp ;  
  
ACC_N *= sqrt(200); // 【离散噪声】  
ACC_W /= sqrt(200);  
GYR_N *= sqrt(200);  
GYR_W /= sqrt(200);  
*****
```

第一题-结果：不同噪声

	max	mean	min	rmse
nosie-no	0.061820	0.050894	0.039767	0.051236
nosie*1	0.135345	0.060929	0.026851	0.066198
noise * 10	0.581123	0.239262	0.099104	0.256938
noise * 30	0.905109	0.474739	0.113542	0.502929



第一题-结果



`noise * 100`: 噪声太大，导致曲线形状都变了，也就没了比较的意义。

Q&A



深蓝学院
shenlanxueyuan.com

感谢各位聆听

Thanks for Listening

