



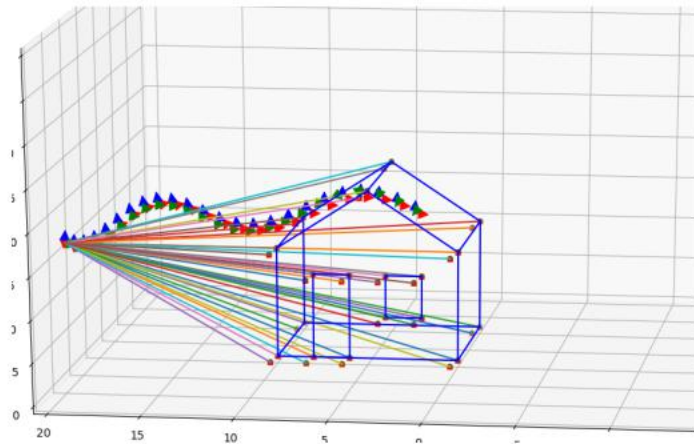
手写VIO第七章作业讲解

主讲人 啦啦啦



作业

- ① 将第二讲的仿真数据集（视觉特征，imu 数据）接入我们的 VINS 代码，并运行出轨迹结果。
 - 仿真数据集无噪声
 - 仿真数据集有噪声（不同噪声设定时，需要配置 vins 中 imu noise 大小。）



➤ 第一部分：概述

➤ 第二部分：方法

➤ 第三部分：问题与挑战

作业概述

- 针对第二章的仿真数据集 + 本章VINS代码，并运行出轨迹结果。
- 无噪声
- 有噪声（设定不同的噪声）

➤ 第一部分：概述

➤ 第二部分：方法

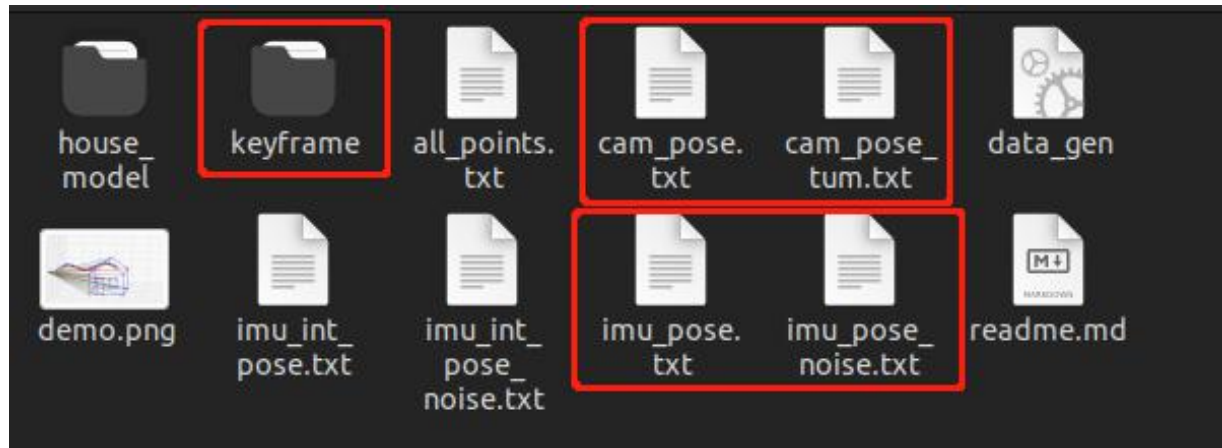
➤ 第三部分：问题与挑战

第一题

方法：

- 第二章代码 - 生成的数据集格式、文件内容，需要确定的参数等等。
- 第七章代码 - 三个线程：每个部分的作用； 本次作业需要用到的部分。
- 进行代码融合。

第一题-第二章



注意 Readme.md 中的文件内容介绍。

本次需要用到的文件：

文件夹 中 all_points_XXX.txt 文件，里面保存了归一化坐标；

相机位姿真值

生成的 数 带 声 不 带 声

第一题-第二章

还有对应的参数：大都在 param.h 头文件下，但 param.cpp 下也有部分。

```
h param.h  C++ param.cpp x  draw_trajcory.py  draw_points.py
src > C++ param.cpp > Param()
1  //
2  // Created by hyj on 17-6-22.
3  //
4
5  #include "param.h"
6
7  Param::Param()
8  {
9      Eigen::Matrix3d R;    // 把body坐标系朝向旋转一下,得到相机坐标系,好让它看到
10     // 相机朝着轨迹里面看, 特征点在轨迹外部, 这里我们采用这个
11     R << 0, 0, -1,
12         -1, 0, 0,
13         0, 1, 0;
14     R_bc = R;
15     t_bc = Eigen::Vector3d(0.05,0.04,0.03);
16
17 }
```


第一题-第七章

首先明确代码每部分的作用：（`run_euroc.cpp`）

1. `PubImuData`: 获取imu数据(imu采集的数据): 时间戳、加速度、角速度的数据; 以上数据存到`imu_buf`中。
2. `PubImageData`: 获取image数据(一帧帧的图像), 对图像进行均衡化、光流匹配、寻找新特征点等; 输出`xyz_uv_velocity` (归一化坐标+像素坐标+xy上速度)
3. `ProcessBackEnd`: 获取后一帧图像+帧间对应的imu数据; imu数据处理; image数据处理; 非线性优化。imu和image的输入数据即是1 2中的输出数据。

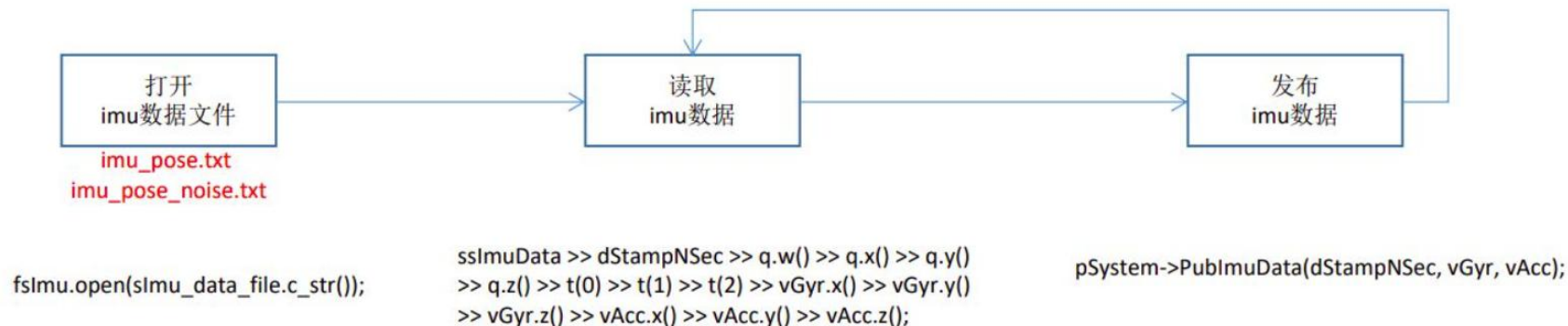
至此, 我们大致明白了作业中所需修改的部分。

虽然`ProcessBackEnd`本次没有用到, 但依旧需要仔细读懂, 后面也会用得到。

第一题-第七章-流程图

PubImuData:

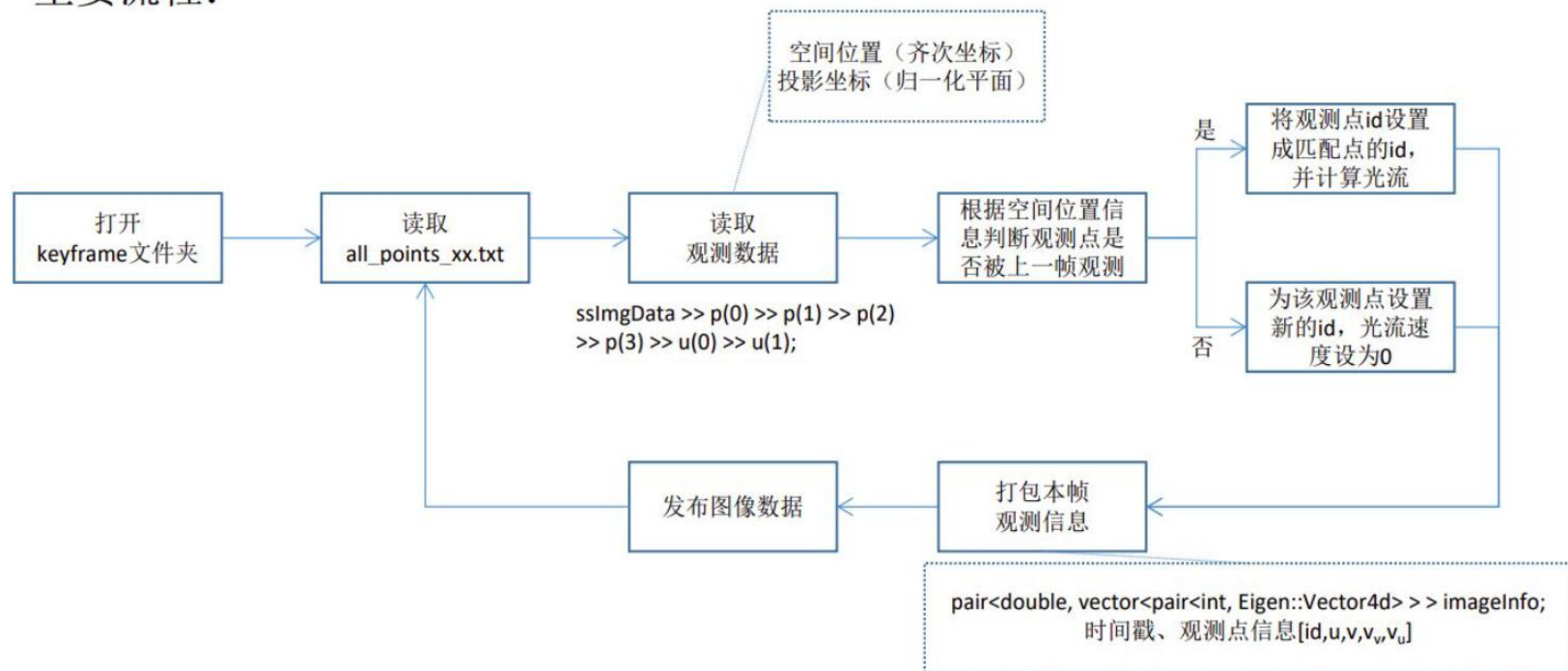
主要流程:



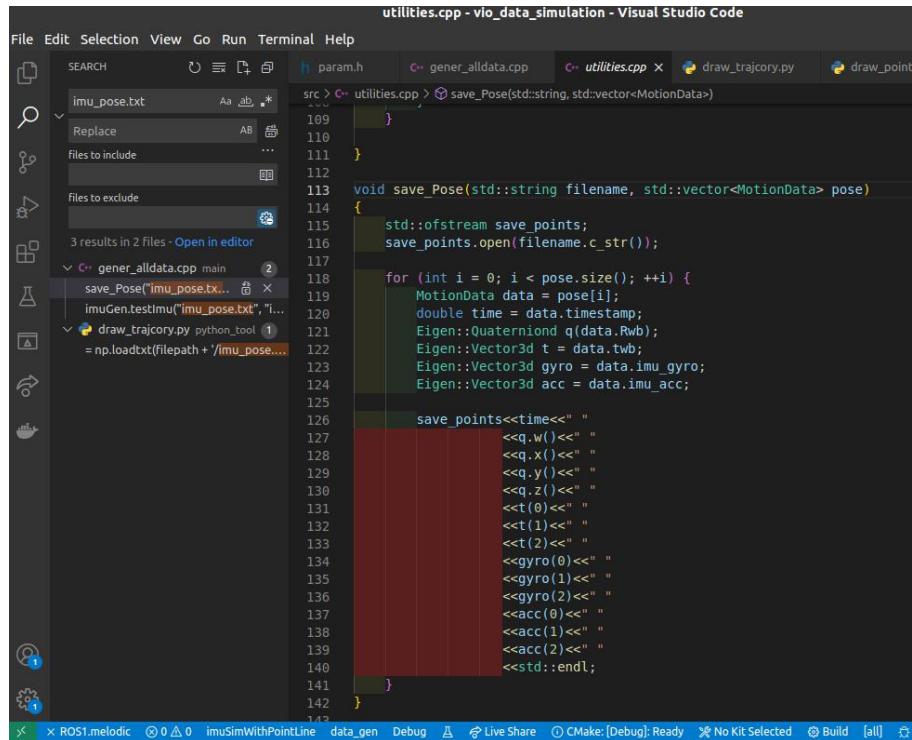
第一题-第七章-流程图

PubImageData: 只有当前帧与上一帧都观测到空间位置，才能计算速度。

主要流程:



第一题-第七章



所需修改: PubImuData、PubImageData 这两个线程。(一个一个来)

PubImuData:

第二章中

的格式 图 中 所 示

不要的

输入正 输出就

第一题-第七章

所需修改：PublmuData、PublImageData 这两个线程。（一个一个来）

PublImageData: + 中的

原文件中输入：euroc 的数据集；输出：xyz_uv_velocity。

输入all_points_XXX.txt文件中的归一化数据：因此，我们需要计算像素uv和velocity。

uv的计算不必多说。velocity的计算对 undistortedPoints() 中的源代码进行“魔改”即可。【这里也是需要大家对代码流程理解】

对于计算velocity的目的：能够起到优化td时间误差的作用。

第一题-第七章

主要内容修改完毕，但还要符合题目要求：1. 参数设置 2. 输出轨迹结果

1. 参数修改：修改config下的配置文件yaml：和第二章一一对应好即可。

2. 输出轨迹结果：程序已经写好了一个输出文件 pose_output.txt - ofs_pose 找到如下文件输出内容，改成对应格式即可 (包含q的虚实部的顺序，t，时间戳等的顺序)

```
426
427 // 非线性优化
428 if (estimator.solver_flag == Estimator::SolverFlag::NON_LINEAR)
429 {
430     Vector3d p_wi;
431     Quaterniond q_wi;
432     q_wi = Quaterniond(estimator.Rs[WINDOW_SIZE]);
433     p_wi = estimator.Ps[WINDOW_SIZE];
434     vPath_to_draw.push_back(p_wi);
435     double dStamp = estimator.Headers[WINDOW_SIZE];
436     cout << "1 BackEnd processImage dt: " << fixed << t_processImage.toc() << " stamp: " << dStamp << " p_w
437     ofs_pose << fixed << dStamp << " " << p_wi(0) << " " << p_wi(1) << " " << p_wi(2) << " "
438     << q_wi.w() << " " << q_wi.x() << " " << q_wi.y() << " " << q_wi.z() << endl;
439 }
```

第一题-第七章

主要内容修改完毕，但还要符合题目要求：1. 参数设置 2. 输出轨迹结果

1. 参数修改：修改config下的配置文件yaml：和第二章一一对应好即可。

2. 输出轨迹结果：程序已经写好了一个输出文件 pose_output.txt - ofs_pose 找到如下文件输出内容，改成对应格式即可 (包含q的虚实部的顺序，t，时间戳等的顺序)

```
426
427 // 非线性优化
428 if (estimator.solver_flag == Estimator::SolverFlag::NON_LINEAR)
429 {
430     Vector3d p_wi;
431     Quaterniond q_wi;
432     q_wi = Quaterniond(estimator.Rs[WINDOW_SIZE]);
433     p_wi = estimator.Ps[WINDOW_SIZE];
434     vPath_to_draw.push_back(p_wi);
435     double dStamp = estimator.Headers[WINDOW_SIZE];
436     cout << "1 BackEnd processImage dt: " << fixed << t_processImage.toc() << " stamp: " << dStamp << " p_w
437     ofs_pose << fixed << dStamp << " " << p_wi(0) << " " << p_wi(1) << " " << p_wi(2) << " "
438     << q_wi.w() << " " << q_wi.x() << " " << q_wi.y() << " " << q_wi.z() << endl;
439 }
```

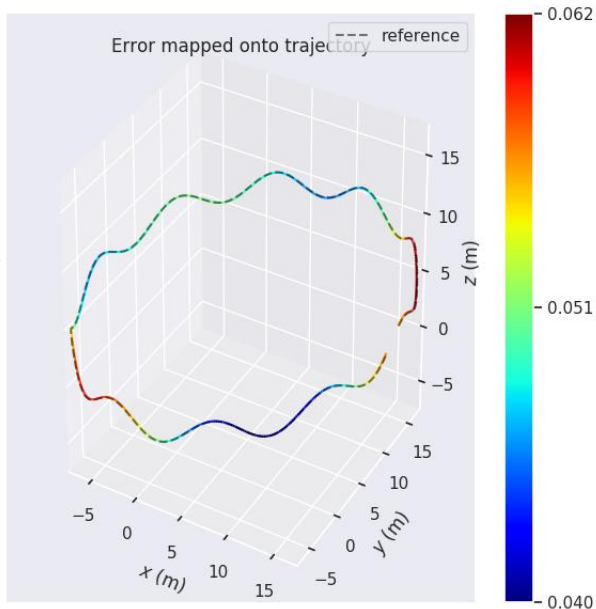

第一题-结果

结果的展示:

问题

实际上, IMU 传感器获取的数据为离散采样, 离散和连续高斯白噪声存在何种关系?

无噪声



获取的imu数据为离散数据。对应的噪声也应该用离散的数据。

acc_n	gyr_n	acc_w	gyr_w
0.019	0.015	0.0001	1.0e-5

连续的

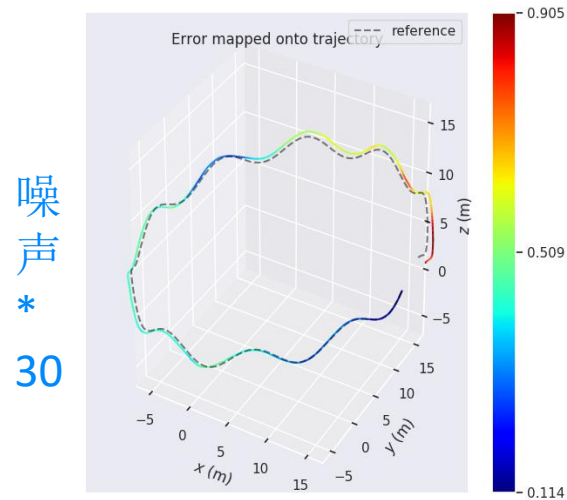
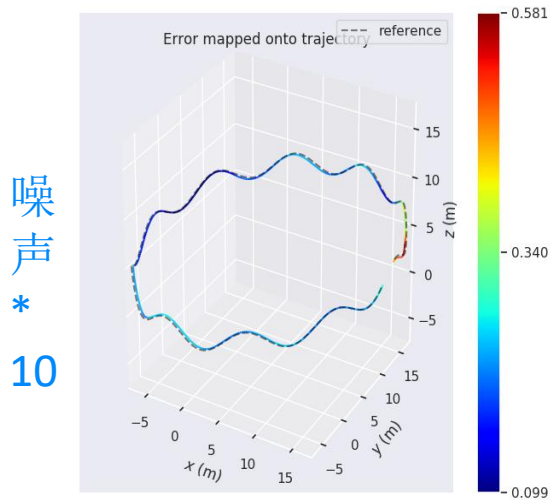
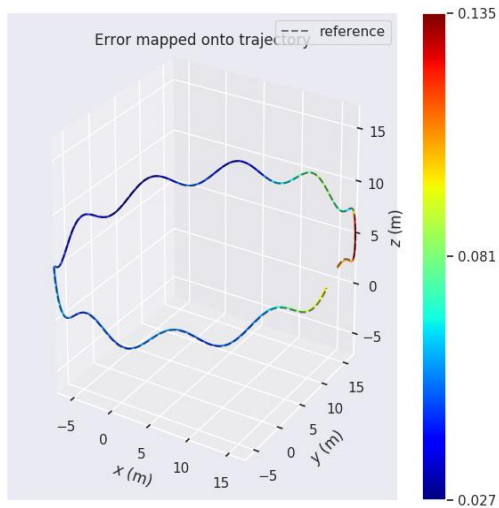
```
/**
 *
 */
double times_exp = 1; // 【new】

ACC_N *= times_exp ; // 【连续噪声】
ACC_W *= times_exp ;
GYR_N *= times_exp ;
GYR_W *= times_exp ;

ACC_N *= sqrt(200); // 【离散噪声】
ACC_W /= sqrt(200);
GYR_N *= sqrt(200);
GYR_W /= sqrt(200);
/**
 *
 */
```


第一题-结果：不同噪声

	max	mean	min	rmse



第一题-结果



曲线形状都变
比较的意义

声太大 导
就



感谢各位聆听 !
Thanks for Listening

