

Roteiro - Aula Prática

OBJETIVO

Praticar os conceitos de variável, atribuição, operações aritméticas, leitura e escrita.
Todos os códigos devem ser implementados em **Linguagem C**.

1. Crie um programa que leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número.
2. Crie um programa que leia uma temperatura em graus Celsius e apresente a conversão em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: $F = C * (9.0/5.0) + 32.0$, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
3. Crie um programa que leia três valores (A, B e C) e apresente como resultado final a soma dos quadrados dos três valores lidos.
4. Crie um programa usando a linguagem de programação C que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
5. Crie um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre a idade desta pessoa, e quantos anos essa pessoa terá em 2042.
6. Crie um programa que receba o valor de volume em metros cúbicos m^3 e apresente-o convertido em litros. A fórmula de conversão é: $L = 1000 * M$, sendo L o volume em litros e M em metros cúbicos.
7. Crie um programa que leia 4 notas, calcule a média aritmética e imprima o resultado.
8. Crie um programa que receba um número inteiro e imprima o seu antecessor e sucessor.
9. Crie um programa que receba o tamanho do lado de um quadrado e imprima como resultado a sua área.
10. Crie um programa que receba uma hora formada por hora e minutos, e calcule a hora digitada apenas em minutos.