

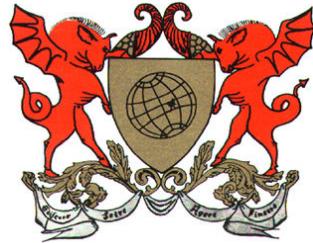
Universidade Federal de Viçosa  
Campus Rio Paranaíba  
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas

# **SIN 110**

# **Programação**

Sistemas de Informação  
Prof. Rodrigo Smarzaro  
[smarzaro@ufv.br](mailto:smarzaro@ufv.br)

Slides criados pelo Prof. Guilherme C. Pena



Universidade Federal de Viçosa  
Campus Rio Paranaíba  
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas

Aula de Hoje

---

# Representação e Aritmética Binária

# Introdução

## ANÚNCIO

“Vende-se computador com processador Intel Core i5, 2.5 Ghz, 8 MB Cache, Memória RAM de 6 GB, HD de 1 TB, placa de vídeo integrada de 750 MB.”

O que pode ser medido em um computador?

- Capacidade da Memória RAM
- Capacidade do HD
- Tamanho de arquivos
- Etc.



# A informação e sua representação

---

O computador, sendo um equipamento eletrônico, armazena e movimenta as informações internamente sob forma eletrônica.

O computador reconhece dois estados físicos distintos, produzidos pela eletricidade:

- Presença de energia
- Ausência de energia



# A informação e sua representação

Como os computadores representam as informações usando dois estados, eles são adequados para números binários:

- Desligado → 0
- Ligado → 1

O computador é um sistema baseado em representação binária (base 2):

- 0 (zero) ou
- 1 (um)



# A informação e sua representação

---

A razão pela qual os computadores usam o sistema binário (base 2) é porque isso torna mais fácil a implementação da tecnologia eletrônica atual.

**Obs:** Até seria possível construir computadores que operassem na base decimal (base 10) que estamos acostumados, dígitos de 0 a 9. O problema é que esses computadores seriam **extremamente caros**.



# A informação e sua representação

---

## BIT

- Número binário no computador: “Binary digIT”
- É a **menor unidade de informação**
- Um bit pode representar apenas **2 símbolos (0 e 1)**



# A informação e sua representação

Um número de  $N$  bits pode representar  $2^N$  valores distintos.

| Bits | Símbolos ( $2^N$ ) |
|------|--------------------|
| 1    | 2                  |
| 2    | 4                  |
| 3    | 8                  |
| 4    | 16                 |
| 5    | 32                 |
| 6    | 64                 |
| 7    | 128                |
| 8    | 256                |
| 9    | 512                |
| 10   | 1024               |



# A informação e sua representação

---

## BYTE (BinarY TErm)

- **Grupo ordenado de 8 bits;**
- Tratado de forma individual, como unidade de armazenamento e transferência;
- Unidade de memória usada para representar um caractere;
- Todas as letras, números e outros caracteres são codificados e decodificados através dos bytes que os representam:

**1 byte = 8 bits = 1 caractere (letra, número ou símbolo)**



# A informação e sua representação

## Tabela ASCII:

| <b>Bin</b> | <b>Oct</b> | <b>Dec</b> | <b>Hex</b> | <b>Sinal</b> |
|------------|------------|------------|------------|--------------|
| 0100 0000  | 100        | 64         | 40         | @            |
| 0100 0001  | 101        | 65         | 41         | A            |
| 0100 0010  | 102        | 66         | 42         | B            |
| 0100 0011  | 103        | 67         | 43         | C            |
| 0100 0100  | 104        | 68         | 44         | D            |
| 0100 0101  | 105        | 69         | 45         | E            |
| 0100 0110  | 106        | 70         | 46         | F            |

| <b>Bin</b> | <b>Oct</b> | <b>Dec</b> | <b>Hex</b> | <b>Sinal</b> |
|------------|------------|------------|------------|--------------|
| 0110 0000  | 140        | 96         | 60         | ·            |
| 0110 0001  | 141        | 97         | 61         | a            |
| 0110 0010  | 142        | 98         | 62         | b            |
| 0110 0011  | 143        | 99         | 63         | c            |
| 0110 0100  | 144        | 100        | 64         | d            |
| 0110 0101  | 145        | 101        | 65         | e            |
| 0110 0110  | 146        | 102        | 66         | f            |



# A informação e sua representação

Para referenciar grandes volumes de dados, unidades foram criadas. Estas unidades representam **grandes agrupamentos de bits**:

| Unidade                    | Símbolo | Tamanho  | Bytes                        |
|----------------------------|---------|----------|------------------------------|
| Byte                       | B       | 8 bits   | 1                            |
| Quilobyte<br>(ou Kilobyte) | KB      | 1.024 B  | $2^{10} = 1.024$             |
| Megabyte                   | MB      | 1.024 KB | $2^{20} = 1.048.576$         |
| Gigabyte                   | GB      | 1.024 MB | $2^{30} = 1.073.741.824$     |
| Terabyte                   | TB      | 1.024 GB | $2^{40} = 1.099.511.627.776$ |



# A informação e sua representação

---

Pode-se dizer que:

- 1 Kilobyte é aproximadamente MIL bytes
- 1 Megabyte é aproximadamente um MILHÃO de bytes
- 1 Gigabyte é aproximadamente um BILHÃO de bytes

E assim por diante..

Entretanto, há controvérsias...



# A informação e sua representação

---

Quando alguém diz:

**“Este computador tem um HD de 500 gigas”**

Ou seja, com 500 gigabytes, ele deveria poder armazenar aproximadamente 536.870.912.000 bytes”

Entretanto este HD tem exatamente 500.000.000.000 bytes, o que na prática resulta em 465,6613 GB



# A informação e sua representação

A indústria/fabricantes trabalham com as unidades em **potência de 10**, enquanto a computação trabalha com **potência de 2**.

| Nome     | Símbolo | Múltiplo |
|----------|---------|----------|
| Byte     | B       | $2^0$    |
| kibibyte | KiB     | $2^{10}$ |
| mibibyte | MiB     | $2^{20}$ |
| gibibyte | GiB     | $2^{30}$ |
| tebibyte | TiB     | $2^{40}$ |
| pebibyte | PiB     | $2^{50}$ |
| exbibyte | EiB     | $2^{60}$ |
| zebibyte | ZiB     | $2^{70}$ |
| yobibyte | YiB     | $2^{80}$ |

| Nome      | Símbolo | Múltiplo  |
|-----------|---------|-----------|
| byte      | B       | $10^0$    |
| kilobyte  | KB      | $10^3$    |
| megabyte  | MB      | $10^6$    |
| gigabyte  | GB      | $10^9$    |
| terabyte  | TB      | $10^{12}$ |
| petabyte  | PB      | $10^{15}$ |
| exabyte   | EX      | $10^{18}$ |
| zettabyte | ZB      | $10^{21}$ |
| yottabyte | YB      | $10^{24}$ |



# A informação e sua representação

---

## Faça o seguinte exercício:

- Abra o bloco de notas (Notepad) do Windows e adicione um texto de até 1024 caracteres, lembrando que o espaço em branco também é contado como um caracter.
- Grave o arquivo no HD com o nome teste.txt e verifique o tamanho do arquivo.
- Observe que o arquivo não pode passar de 1KB que equivale a 1024 bytes = 1024 caracteres.
- Em seguida, adicione mais um caractere ao arquivo e observe novamente o tamanho do arquivo.



# Sistema de Numeração

---

## Sistema de Numeração

- Conjunto de símbolos utilizados para representação de quantidades

Cada sistema de numeração é um método diferente de representar quantidades

- As quantidades em si não mudam, mudam apenas os símbolos usados para representá-las



# Sistema de Numeração

| <b>Sistema</b>     | <b>Base</b> | <b>Algarismos</b>               |
|--------------------|-------------|---------------------------------|
| <b>Binário</b>     | 2           | 0,1                             |
| <b>Ternário</b>    | 3           | 0,1,2                           |
| <b>Octal</b>       | 8           | 0,1,2,3,4,5,6,7                 |
| <b>Decimal</b>     | 10          | 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9             |
| <b>Duodecimal</b>  | 12          | 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B         |
| <b>Hexadecimal</b> | 16          | 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F |



# Sistema Binário – Base 2

Utiliza dois símbolos para representar quantidades:

- 0 e 1

Cada algarismo é chamado de **bit**

- Exemplo:  $101_2$

Caractere mais à esquerda - *Most-Significative-Bit* - “MSB”.

- Em português (MSB) significa “**bit mais significativo**”

Caractere mais à direita - *Least-Significative-Bit* - “LSB”.

- Em português (LSB) significa “**bit menos significativo**”

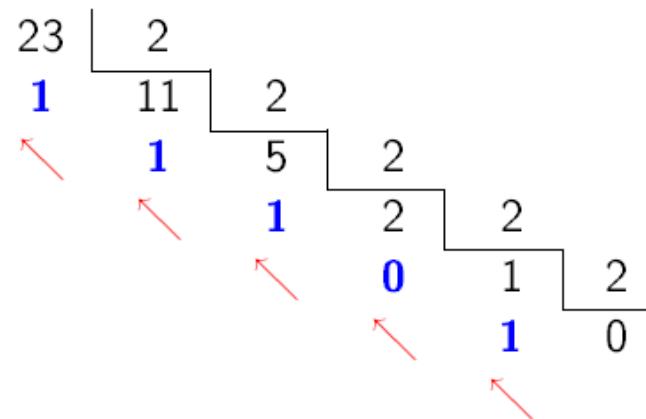


# Conversão de Decimal para Binário

## Método de Conversão:

**Divida o número por 2 até que o quociente seja 0 (zero).**

O número binário correspondente será formado pelos restos das divisões, sendo o resto da última divisão o dígito binário mais à esquerda (bit mais significativo):



Resultado:  $(23)_{10} = (10111)_2$



# Conversão de Binário para Decimal

**Método de Conversão:**

**Multiplique cada bit  $i$  por  $2^i$  começando do mais significativo.**

Converta o número binário 10111 para decimal:

$$(10111)_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

$$16 + 0 + 4 + 2 + 1 = (23)_{10}$$

Converta o número binário 1111101 para decimal:

$$\begin{aligned}(1111101)_2 &= 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ &= (125)_{10}\end{aligned}$$



# Conversão Decimal ↔ Binário

---

**Exemplo:**  $(137)_{10} = (?)_2$

**Exemplo:**  $(10110)_2 = (?)_{10}$



# Conversão de Números Fracionários

**Lei de Formação ampliada (polinômio):**

$$\text{Número} = \underbrace{a_n \cdot b^n + a_{n-1} \cdot b^{n-1} + a_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + a_0 \cdot b^0}_{\text{parte inteira}} + \underbrace{a_{-1} \cdot b^{-1} + a_{-2} \cdot b^{-2} + \dots + a_{-m} \cdot b^{-m}}_{\text{parte fracionária}}$$

**Exemplo:**  $(101,110)_2 = (?)_{10}$

$$1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} = (5,75)_{10}$$



# Conversão de Números Fracionários

## Decimal → Outro sistema

Operação inversa: multiplicar a parte fracionária pela base até que a parte fracionária do resultado seja zero

$$(8,375)_{10} = (?)_2$$

- parte inteira:  $(8)_{10} = (1000)_2$
- parte fracionária:

$$\begin{array}{r} 0,375 \\ \times 2 \\ \hline 0,750 \\ \downarrow \\ 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 0,750 \\ \times 2 \\ \hline 1,500 \\ \downarrow \\ 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 0,500 \\ \times 2 \\ \hline 1,000 \\ \downarrow \\ 1 \end{array} \rightarrow 0,000 \rightarrow \text{Final}$$

$$(8,375)_{10} = (1000,011)_2$$



# Operações com Binários

---

Assim como no sistema decimal (base 10), o sistema binário possui as quatro operações elementares da aritmética:

- Adição
- Subtração
- Multiplicação
- Divisão



# Operações - Adição

---

## Binário

- Existe uma tabuada para números binários
- O resultado da adição entre dois números de um algarismo pode resultar em um número com um ou dois dígitos
  - $0 + 0 = 0$
  - $0 + 1 = 1$
  - $1 + 0 = 1$
  - $1 + 1 = 0$  (e "vai 1" para o dígito de ordem superior)
  - $1 + 1 + 1 = 1$  (e "vai 1" para o dígito de ordem superior)



# Operações - Adição

---

## Binário

- Na soma, segue-se sempre a ordem das colunas da direita para a esquerda, tal como uma soma em decimal
- Exemplo:  $011100 + 011010$

$$\begin{array}{r} 011100 \\ + 011010 \\ \hline 110110 \end{array}$$



# Operações - Subtração

## Binário

- O resultado da subtração entre dois números de um algarismo resulta em nº com um dígito
- Tabuada da subtração
  - $0 - 0 = 0$
  - $0 - 1 = 1$  (e "vem um" do dígito de ordem superior)
  - $1 - 0 = 1$
  - $1 - 1 = 0$
- Estouro -> ***borrow*** (emprestimo) ou vem-um.



# Operações - Subtração

---

## Binário

- Como é impossível tirar 1 de zero, o artifício é "**pedir emprestado**" 1 da casa de ordem superior
- Quando o digito de ordem superior for 0, então procuramos pelo próximo digito de ordem superior, até que ele seja 1
- Após isso, este bit torna-se então 0 e a todos os bits pulados (bits de valor 0) damos o valor 1



# Operações - Subtração

## Binário

- Na subtração, segue-se sempre a ordem das colunas da direita para a esquerda, tal como uma subtração em decimal atentando-se para a regra do empréstimo.
- Exemplos:

$$\begin{array}{r} 11100 \\ - 01010 \\ \hline 10010 \end{array} \quad \begin{array}{r} 11011 \\ - 1101 \\ \hline 01110 \end{array} \quad \begin{array}{r} 11000100 \\ - 00100101 \\ \hline 10011111 \end{array}$$



# Operações - Multiplicação

---

## Binário

- Tabuada da multiplicação

- $0 \times 0 = 0$
- $0 \times 1 = 0$
- $1 \times 0 = 0$
- $1 \times 1 = 1$

- A única diferença ao se realizar multiplicação em binários, em relação à multiplicação em decimal, é que a soma final deve ser feita em binário



# Operações - Multiplicação

## Binário

Na multiplicação, multiplica-se cada algarismo do número inferior por todo o número superior, tal como uma multiplicação em decimal, atentando-se para escrever o resultado a partir da mesma coluna do número que está multiplicando.

- Exemplo:  $1011 \times 1101$

$$\begin{array}{r} & 1 & 0 & 1 & 1 \\ * & 1 & 1 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 0 & 1 & 1 \\ & 0 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 0 & 1 & 1 \\ + & 1 & 0 & 1 & 1 \\ \hline & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array}$$



# Operações - Divisão

---

## Binário

- Pode ser feita de maneira idêntica à divisão decimal
- A diferença reside no fato das multiplicações e subtrações internas ao processo serem feitas em binário.



# Operações - Divisão

## Binário

### - Algoritmo (Passos)

- 1) Na primeira vez, tome o bit mais significativo
- 2) Examine o novo dividendo e verifique se ele é maior ou igual que o divisor (**Ir passo 3 ou 4**)
  - 3) Caso seja maior ou igual, coloca-se 1 no quociente e subtrai-se o divisor do dividendo em análise e se houver um próximo bit mais significativo, adicione no resto (**Ir passo 5**)
  - 4) Caso contrário, seja menor, adiciona-se ao dividendo o próximo bit mais significativo, coloca-se 0 no quociente (**Ir passo 5**)
- 5) Este processo é realizado até que todos os bits do dividendo sejam processados (**Ir passo 2 ou fim**)



# Operações - Divisão

## Binário

- Exemplo 1:  $100011 / 101$

| <b>Dividendo</b> | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | / |   | 1 | 0 | 1 | <b>Divisor</b>   |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------------------|
|                  | 1 | 0 | 1 |   |   |   | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1                |
|                  | 0 | 1 | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   | <b>Quociente</b> |
|                  | 1 | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |
|                  | 0 | 1 | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |                  |
|                  | 1 | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |
|                  | 0 | 0 | 0 |   |   |   |   |   |   |   |   | <b>Resto</b>     |



# Operações - Divisão

## Binário

- Exemplo 2: 11011 / 101

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 = 2 \ 7 \\ 1 \ 0 \ 1 = 5 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ - 1 \ 0 \ 1 \\ \hline 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ - 1 \ 0 \ 1 \\ \hline 0 \ 1 \ 0 \end{array} \quad \begin{array}{r} | 1 \ 0 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \end{array}$$

o quociente é 1 0 1  
e o resto é 1 0



# Exercícios

---

- 1) Qual o decimal equivalente a  $(11011011)_2$ ?
- 2) Qual o binário equivalente à sua idade?
- 3) Converter os seguintes números decimais para números binários:
  - a) 39
  - b) 0,5625
  - c) 256,75
  - d) 129,625



# Exercícios

---

- 4) Execute as seguintes operações
  - a)  $0011 + 1110$
  - b)  $1110 - 0100$
  - c)  $10011 * 1101$
  - d)  $1101101 / 1011$

