33강 - 예외처리

#01. 에러의 종류

종류	설명
Syntax Error	문법 에러. 파이썬의 작성규칙을 지키지 않아 발생하는 에러. 프로그램이 실행될 수 없는 상태
Runtime Error	실행중 에러. 프로그램이 실행도중 예상치 못한 논리적 오류를 만나는 경우.

개발자가 예상하지 못한 상황에서 발생되는 Runtime Error를 예외라고 한다.

즉 예외처리란, 에러에 대비하기 위한 코드 작성 규칙

예외상황 이해하기

```
      x = int(input("숫자를 입력하세요."))

      # x에 0이 입력된 경우 에러가 발생함.

      # -> ZeroDivisionError

      y = 100 / x

      print("결과는 %d입니다." % y)
```

```
filePath = input("파일 경로를 지정하세요")

# 파일을 저장할 수 없는 경로(ex: z:\hello.txt)가 지정된 경우 예외가 발생함

# -> FileNotFoundError

with open(filePath, "w", encoding="utf-8") as f:
  f.write("파일 쓰기 테스트 입니다.")
```

```
301 if file in {0, 1, 2}:
302 raise ValueError(
303 f"IPython won't let you open fd={file} by default "
304 "as it is likely to crash IPython. If you know what you are doing, "
305 "you can use builtins' open."
306 )

→ 308 return io_open(file, *args, **kwargs)

FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'z:\\hello.txt'
```

#02. 예외처리 구문

파이썬에서 예외상황이 발생한 경우 작동하도록 하는 문법적 구조

try~except 문

예외상황이 예상되는 코드를 try 블록으로 감싼다. 이 블록안에서 예외가 발생할 경우 연결된 except 블록으로 프 로그램의 제어가 이동한다.

이 경우에는 예외의 종류에 상관없이 예외가 발생하면 except 블록을 수행한다.

```
try:
    x = int(input("숫자를 입력하세요."))
    y = 100 / x
    print("결과는 %d입니다." % y)
except:
    print("에러가 발생했습니다.")
```

에러가 발생했습니다.

예외의 종류에 따라 다르게 대응하기

```
try:
    x = int(input("숫자를 입력하세요."))
    y = 100 / x
    print("결과는 %d입니다." % y)

except ValueError:
    print("숫자만 입력하세요.")

except ZeroDivisionError:
    print("0으로 나눌 수 없습니다.")
```

0으로 나눌 수 없습니다.

에러 정보를 포함하는 객체 사용하기

except문 뒤에 as 객체명 형식으로 에러객체를 전달받아 활용할 수 있다.

```
try:
    x = int(input("숫자를 입력하세요."))
    y = 100 / x
```

```
print("결과는 %d입니다." % y)
except ValueError as verr:
    print("숫자만 입력하세요.")
    print(verr)
except ZeroDivisionError as zerr:
    print("0으로 나눌 수 없습니다.")
    print(zerr)
```

에러 발생여부에 상관 없이 무조건 실행되는 블록

```
try:
    x = int(input("숫자를 입력하세요."))
    y = 100 / x
    print("결과는 %d입니다." % y)

except ValueError as verr:
    print("숫자만 입력하세요.")
    print(verr)

except ZeroDivisionError as zerr:
    print("0으로 나눌 수 없습니다.")
    print(zerr)

finally:
    print("처리가 완료되었습니다.")
```

```
0으로 나눌 수 없습니다.
division by zero
처리가 완료되었습니다.
```

가장 간편한 사용 형태

```
try:
    x = int(input("숫자를 입력하세요."))
    y = 100 / x
    print("결과는 %d입니다." % y)

except Exception as e:
    print("에러가 발생했습니다.", e)

finally:
    print("처리가 완료되었습니다.")
```

#03. 예외 강제 발생

기본 구문 형식

```
raise ValueError("똑바로 입력 안하냐?")
```

ValueError

Traceback (most recent call last)

```
c:\Users\leekh\Desktop\python++\Untitled-1.ipynb 셀 15 line 1

→ <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/leekh/Desktop/python%2B%2B/Untitled-1.

ValueError: 똑바로 입력 안하냐?
```

고전적인 예외 상황 처리

```
def oldLogin(userId, userPw):
    if not userId:
        return -1

if not userPw:
    return -2

# ... 로그인 처리
return 0
```

```
#result1 = oldLogin("", "1234")
#result1 = oldLogin("user", "")
result1 = oldLogin("user", "1234")

if result1 = -1:
    print("아이디를 입력하세요")
elif result1 = -2:
    print("비밀번호를 입력하세요")
else:
    print("로그인 성공")
```

로그인 성공

raise 문을 활용한 예외 처리

```
def newLogin(userId, userPw):
   if not userId:
      raise Exception("아이디를 입력하세요")

if not userPw:
   raise Exception("비밀번호를 입력하세요")

# ... 로그인 처리
return 0
```

```
try:
    #newLogin("", "1234")
    #newLogin("user", "")
    newLogin("user", "1234")
    print("로그인 성공")

except Exception as e:
    print("로그인에 실패했습니다.", e)
```