

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	12
Integrante(s):	Rodríguez Guzmán Paola Villanueva Bustamante Victoria

No. de Equipo de cómputo empleado:	44 54
No. de Lista o Brigada:	4926 8043
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	3 de noviembre de 2019
Observaciones:	

CAL	FI	$C\Delta$	$\bigcirc$ 1	ÓNI:	
CAL		CH		OIN.	

### **Objetivo:**

Elaborar programas en C donde la solución del problema se divida en funciones. Distinguir lo que es el prototipo o firma de una función y la implementación de ella, así como manipular parámetros tanto en la función principal como en otras.

### Introducción:

En lenguaje C la función principal se llama main. Cuando se ordena la ejecución del programa, se inicia con la ejecución de las instrucciones que se encuentran dentro de la función main, y ésta puede llamar a ejecutar otras funciones, que a su vez éstas pueden llamar a ejecutar a otras funciones, y así sucesivamente.

El nombre de la función se refiere al identificador con el cual se ejecutará la función; se debe seguir la notación de camello.

### **Actividades:**

 Crear un programa que tenga una función que regrese el factorial de un número de entrada.

```
#include<stdio.h>
 2
3 = int factorial(int numero){
4 = if(numero==1){
         if(numero==1){
 5
             return 1;
 6
 7 🗀
         else {
             int a;
 8
             //porque si le restamos 1, seria como factorial de 5!= 4!*5
10
             //ya se hace la recursividad con el factorial
             a=numero * factorial(numero-1);
11
12
              return a;
13
14 L }
15 ☐ int main (){
16
         int numero;
17
         int resultado:
18
         printf("ingrese el factorial: ");
19
         scanf("%i", &numero);
20
         resultado= factorial (numero);
21
22
          printf("El factorial es: %i\n", resultado);
23
24
          return 0;
25 L }
```

• Crear un programa que tenga una función que regrese el resultado de la serie:

$$\sum_{x=1}^{n} \frac{x!}{x!}$$

## para un número n de entrada. Utilizar la función de factorial de la primera actividad.

El programa de la primera actividad se utilizo y solo se le agregó la división, entre el resultado del factorial y el número que se ingreso para calcularlo.

```
1
     #include<stdio.h>
 2
3 = int factorial(int numero){
4 = if(numero==1){
 5
             return 1;
 6
7 🖨
         else {
 8
             int a;
             //porque si le restamos 1, seria como factorial de 5!= 4!*5
9
10
             //ya se hace la recursividad con el factorial
             a=numero * factorial(numero-1);
11
12
             return a;
13
14 [ }
15 ☐ int main (){
         int numero;
16
17
         int resultado;
         //se declara el resultado de la división aunque también se puede hacer directo
18
19
         int res;
         printf("ingrese el factorial: ");
20
         scanf("%i", &numero);
21
22
23
        resultado= factorial (numero);
24
         //la división entre el numero que ingrese y ya.
25
         res=resultado/numero;
26
         printf("El factorial es: %i\n", res);
27
28
         return 0;
29 L }
```

```
C:\Users\ANAHI\Desktop>factorial 3
ingrese el factorial: 3
El factorial es: 2

C:\Users\ANAHI\Desktop>factorial
ingrese el factorial: 5
El factorial es: 24

C:\Users\ANAHI\Desktop>factorial
ingrese el factorial: 4
El factorial es: 6

C:\Users\ANAHI\Desktop>factorial
ingrese el factorial: 6
El factorial es: 120
```

# conclusión:

El hacer retornos de funciones es muy útil para facilitar la depuración, la mejora y el entendimiento del código, es más organizado. Fue interesante esta práctica, ya que aprendí mejor sobre el tema y nos llevó a investigar más sobre él y comprenderlo.