

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel.
Asignatura:	Fundamentos de progrmación.
Grupo:	3
No de Práctica(s):	10
Integrante(s):	González Segura Areli. Rodríguez Guzmán Paola Mariel. Villanueva Bustamante
No. de Equipo de cómputo empleado:	18,19, 20
No. de Lista o Brigada: —	5319 4926 8034
Semestre:	primer semestre.
Fecha de entrega:	14 de octubre del 2019
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo:

Aprender las técnicas básicas de depuración de programas en C para revisar de manera precisa el flujo de ejecución de un programa y el valor de las variables; en su caso, corregir posibles errores.

Introducción:

Depurar un programa significa someterlo a un ambiente de ejecución controlado por medio de herramientas dedicadas a ello. Este ambiente permite conocer exactamente el flujo de ejecución del programa, el valor que las variables adquieren, la pila de llamadas a funciones, entre otros aspectos. Es importante poder compilar el programa sin errores antes de depurarlo.

ACTIVIDADES



algunas dificultades Hubo para usar la terminal de MAC ya que los códigos que ejecuta bamos no eran correctos. pero pudimos solucionarlos usando SAMBA y así pudimos realizarlo de manera correcta.

Para el primer ejemplo, usamos gdb para ver ue errores podría tener nuestro código, simplemente nos marcaba el error no nos decía que era, así podríamos facilitar mucho más nuestro trabajo. Y se inicia con run.

```
● ● ↑ fp03alu44 — fp03alu44@samba:~ — ssh fp03alu44@192.168.2.200 — 80×24
[[fp03alu44@samba ~]$ ls
 Escritorio ejemplo1.c
[[fp03alu44@samba ~]$ gcc -std=c99
gcc: error fatal: no hay ficheros de entrada
compilaci?n terminada.
 [fp03alu44@samba ~]$ gcc -std=c99 -g ejemplo1.c -o ejemplo1
[[fp03alu44@samba ~]$ gdb ./ejemplo1
GNU gdb (GDB) Fedora (7.4.50.20120120-42.fc17)
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
 For bug reporting instructions, please see:
 <http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>
Reading symbols from /users/fp03/fp03alu44/ejemplo1...done.
(gdb) run
Starting program: /users/fp03/fp03alu44/ejemplo1
Primero texto solo
Luego podemos poner un entero: 10
También podemos poner un caracter: B
Un numero real: 89.80
```

Con el comando list se muestra una línea de código, donde podemos ver todo lo que hicimos. "quit" se usa para salir, y te pregunta si estas seguro de salir.

```
● ● ● ♠ fp03alu44 — fp03alu44@samba:~ — ssh fp03alu44@192.168.2.200 — 80×24
Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x00000000040060c in main (argc=19, argv=0x1100000010) at ejemplo1.c:21
                        lista[i] = i;
Missing separate debuginfos, use: debuginfo-install glibc-2.15-37.fc17.x86_64
(gdb) list
16
                printf("También podemos poner un caracter: %c\n", caracter);
17
                printf("Un numero real: %.2f\n", numeroReal);
18
19
                // Podemos llenar la lista con valores
                for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
20
                        lista[i] = i;
21
22
23
24
                // Y ahora podemos hacer calculos con la lista
                for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
25
(gdb) quit
A debugging session is active.
        Inferior 1 [process 21524] will be killed.
Quit anyway? (y or n) y
[[fp03alu44@samba ~]$ gdb ejemplo1
GNU gdb (GDB) Fedora (7.4.50.20120120-42.fc17)
```

Y después corrimos otra vez, para usar ctrl+x+a para una interfaz gráfica.

```
🖲 🥚 🌑 👚 fp03alu44 — fp03alu44@samba:~ — ssh fp03alu44@192.168.2.200 — 80×24
GNU gdb (GDB) Fedora (7.4.50.20120120-42.fc17)
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...</a>
Reading symbols from /users/fp03/fp03alu44/ejemplo1...done.
[fp03alu44@samba ~]$ gdb ejemplo1
GNU gdb (GDB) Fedora (7.4.50.20120120-42.fc17)
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...</a>
Reading symbols from /users/fp03/fp03alu44/ejemplo1...done.
(gdb) break 20
Breakpoint 1 at 0x4005f7: file ejemplo1.c, line 20.
(gdb) run
```

```
fp03alu44 — fp03alu44@samba:~ — ssh fp03alu44@192.168.2.200 — 80×24
     ejemplo1.c
                   printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numero);
                   printf("También podemos poner un caracter: %c\n", caracter
   16
                   printf("Un numero real: %.2f\n", numeroReal);
   17
   18
                   // Podemos llenar la lista con valores
   19
   20
                   for(int i = numero ; i >= numero ; i++){}
B+>
    21
                           lista[i] = i;
    22
    23
    24
                   // Y ahora podemos hacer calculos con la lista
    25
                   for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
    26
                           suma += lista[i];
child process 22667 In: main
                                                        Line: 20
                                                                   PC: 0x4005f7
(gdb)
```

para pasar a la siguiente línea se usaba el comando "n", con "p" se puede imprimir una variable, también se puede dar seguimiento a las variables con el comando "display"

```
// Podemos llenar la lista con valores
8+
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
    21
                             lista[i] = i:
    23
                    // Y ahora podemos hacer calculos con la lista
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
                            suma += lista[i]:
                    promedio = suma / numero;
                    printf("La suma es: %li\n", suma);
    30
                    printf("El promedio es: %lf\n",promedio);
child process 22667 In: main
                                                         Line: 21
                                                                    PC: 0x4005ff
1: i = 12
(gdb) n
2: lista = {-163754450, 0, 4195102, 0, -1, 0, -7536, 32767, -7520, 32767}
1: i = 12
(gdb) n
2: lista = {-163754450, 0, 4195102, 0, -1, 0, -7536, 32767, -7520, 32767}
1: i = 13
(gdb) n
```

Actividad:

1. Utilizar GDB para encontrar la utilidad del programa y describir su funcionalidad.

Tiene como objetivo el permitirle al usuario ver lo que esta ocurriendo en su programa durante su ejecución o lo que ocurrió antes de que el programa parara de ejecutar a razón de un error (buq).

Es una herramienta fundamental en el desarrollo y corrección de fallas. El gdb puede ser utilizado para depurar fallas en varios lenguajes incluyendo C.

El gdb es un depurador de texto, todos sus comandos son instrucciones textuales.

Una vez que se reviso el programa se noto que el error estaba en el "void main()" y se cambio por un int main()

```
c main.c
                                                                                 UNREGISTERED
        main.c
                          ×
     #include <stdio.h>
     int main()
         int N, CONT, AS;
         AS=0;
         CONT=1;
          printf("Ingresa un número: ");
          scanf("%i",&N);
10
          while(CONT<=N)
11
12
              AS=(AS+CONT);
13
              CONT=(CONT+2);
14
15
         printf("\nEl resultado es: %i\n", AS);
     }
16
Line 7, Column 12
                                                                   Tab Size: 4
                                                                                      C
```

La funcionalidad del programa es recibir un número, después en otra variable llamada AS, se va guardando el nuevo resultado de la suma de AS más el cont que igual es una variable que aumentará de dos en dos , y esto se repite por un ciclo que tiene como condición que el contador sea menor o igual al número ingresado. Al compilar nos sale esto como resultado.

```
Documentos — -bash — 80×24
Last login: Mon Oct 28 09:06:56 on ttys000
Mexico20:~ fp03alu44$ cd
                                         Pictures/
.CFUserTextEncoding Documents/
                    Downloads/
.Trash/
                                        Public/
.bash_history
                    Library/
                                         act.c
.bash_sessions/
                    Movies/
Desktop/
                    Music/
Mexico20:~ fp03alu44$ cd Documents/
Mexico20:Documents fp03alu44$ gcc act.c -o act
act.c:3:1: warning: return type of 'main' is not 'int' [-Wmain-return-type]
void main()
act.c:3:1: note: change return type to 'int'
void main()
Anna
int
1 warning generated.
Mexico20:Documents fp03alu44$ gcc main.c -o main
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 4
El resultado es: 4
Mexico20:Documents fp03alu44$
```

```
Documentos — -bash — 80×24
1 warning generated.
Mexico20:Documents fp03alu44$ gcc main.c -o main
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 4
El resultado es: 4
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 6
El resultado es: 9
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 7
El resultado es: 16
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 19
El resultado es: 100
Mexico20:Documents fp03alu44$ ./main
Ingresa un número: 12
El resultado es: 36
Mexico20:Documents fp03alu44$
```

2. Utilizar GDB para corregir el programa. NOTA: para compilar el código de la actividad, ejecutar:

Se pusieron notas con lo que se corrigió:

```
actividad2.c
        #include <stdio.h>
        #include <math.h>
 5 □ {
 7
             double X, AS;
printf("Ingrese cuÃ;ntos tÃ@rminos calcular de la serie: X^K/K!");
printf("\nN=");
//faltó La & en La N del scanf
scanf("%i", &N);
printf("X=");
//faltó La & en La X del scanf
scanf("%lf", &X);
K=@;
              double X, AS;
 8
 9
10
61
12
13
14
15
              K=0;
16
              AP=1;
17
              AS=0;
18
              //se cambio solo por un < para que se haga el proceso
19
              while(K<N)
20 🖨
21
                    AS=AS+pow(X,K)/AP;
                   K=K+1;
AP=AP*K;
22
23
24
              printf("Resultado=%le",AS);
25
26
```

Y así ya sale el resultado

3. Utilizar GDB para corregir el programa.

Se pusieron lo que se cambió en un comentario

```
act3.c
3
      int main()
4 □ {
 5
          long int numero;
          //a numero también se le agrgo long para que furan los mismos resultados
 6
          //se agrego otra variable para el resultado
//se declaro la variable "resultado primero"
 7
 8
 9
          long int resultado=1;
10
11
          printf("Ingrese un numero: \n");
scanf("%i",&numero);
12
13
14
15
           resultado = 1;
16
           //se oyuso que el numero fuera mayor a 1 no siendo eligual
17 🗀
          while(numero>1){
18
               resultado *= numero;
19
               //El numero-- se puso despues para que afectará una vez que tuviera el resultado
20
21
               numero--;
22
23
24
           printf("El factoria de %i numero es %li.\n", numero, resultado);
25
26
           return 0;
27
28
```

```
C:\Users\ANAHI\Desktop\act3.exe

Ingrese un numero:
3
El factoria de 1 numero es 6.

Process exited after 2.224 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . . _
```

conclusión:

Usar gdb es muy útil para ver errores en tu programa y cambiarlos y así funcione correctamente, a la hora de compilarlo, por eso fue muy bueno saber con esta práctica su funcionalidad y la manera de usarlo.