



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcon.

Asignatura: Fundamentos de Programación.

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): Rodríguez Guzmán Paola Mariel.
Villanueva Bustamante Victoria.

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 20

No. de Lista o Brigada: 4926
8034

Semestre: Primer Semestre.

Fecha de entrega: 30 de Septiembre del 2012

Observaciones: La práctica está incompleta, les hace falta la última parte en que se ven los operadores lógicos. Además los programas no solo deben compilarse también deben ejecutarse

CALIFICACIÓN: 7

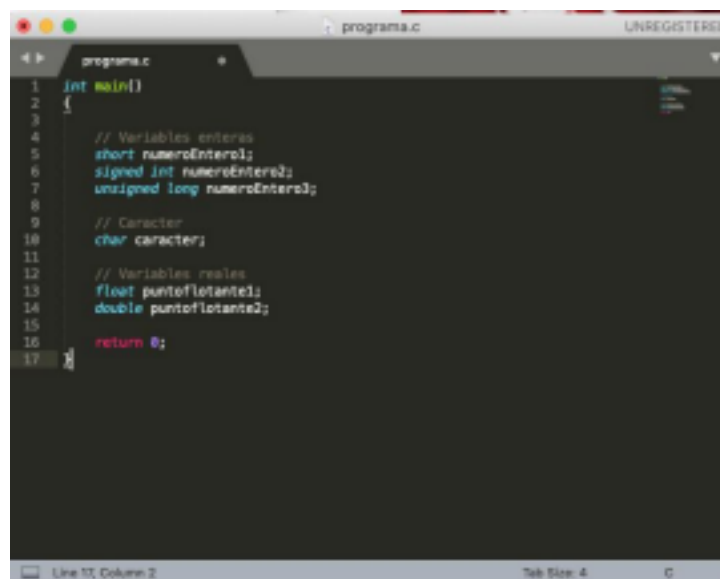
Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

Introducción:

Todo programa de C consta, básicamente, de un conjunto de funciones, y una función llamada main, la cual es la primera que se ejecuta al comenzar el programa. Sus instrucciones son muy parecidas a otros lenguajes incluyendo sentencias como if, else, for, do y while, etc. Para simplificar el funcionamiento del lenguaje C tiene incluidas librerías de funciones.

Actividades:

A screenshot of a code editor window titled 'programa.c'. The code is written in C and defines a 'main' function. Inside the function, there are several variable declarations with comments in Spanish. The variables are: 'numeroEntero1' (short), 'numeroEntero2' (signed int), 'numeroEntero3' (unsigned long), 'caracter' (char), 'puntoflotante1' (float), and 'puntoflotante2' (double). The function ends with 'return 0;'. The editor has a dark theme and shows line numbers from 1 to 17. The status bar at the bottom indicates 'Line 17, Column 2', 'Tab Size: 4', and 'C'.

```

last login: Mon Sep 30 09:06:14 on tty000
Mayotte19:~$ fp83als54$ ls
Desktop  Downloads  Library  Music  Public
Documents  PP_2020-1_2024  Movies  Pictures  programs.c
Mayotte19:~$ fp83als54$ gcc programs.c -o nuevo
programs.c:13:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("Primera texto solo\n");
^
programs.c:13:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
programs.c:16:35: warning: invalid conversion specifier '\x0a'
[-Wformat-invalid-specifier]
printf("%i un numero real: %2f\n", numeroReal);
^
programs.c:19:2: warning: implicitly declaring library function 'scanf' with
type 'int (const char *, restrict, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
scanf("%d", &numeroEntrada);
^
programs.c:19:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'scanf'
3 warnings generated.
Mayotte19:~$ fp83als54$

```

```

1 int main() {
2
3     //Declaramos variables a leer
4     int numeroEntrada;
5     double realEntrada;
6
7     //Asignamos variables
8     int numeroEntero = 32768;
9     char caracter = 'B';
10    float numeroReal = 89.8;
11
12    // Mostramos texto y valores
13    printf("Primera texto solo\n");
14    printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numeroEntero);
15    printf("También podemos poner un caracter: %c\n", caracter);
16    printf("Y un numero real: %2f\n", numeroReal);
17
18    //Leemos valores
19    scanf("%i", &numeroEntrada);
20    scanf("%lf", &realEntrada);
21
22    // Y ahora podemos mostrarlos tambien
23    printf("Tu entero: %i\n", numeroEntrada);
24    printf("Tu real: %31f\n", realEntrada);
25
26    return 0;
27 }

```

```

Mayotte19:~$ fp83als54$ gcc untitled.c -s prodos
untitled.c:12:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("5/2 = %11f\n", resultado);
^
untitled.c:12:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte19:~$ fp83als54$

```

```

1 int main() {
2
3     int dos, tres, cuatro, cinco;
4     double resultado;
5
6     dos = 2;
7     tres = 3;
8     cuatro = 4;
9     cinco = 5;
10
11    resultado = cinco/dos;
12    printf("5/2 = %11f\n", resultado);
13
14    return 0;
15 }

```

Conclusión:

En esta práctica ya empezamos a compilar nuestros programas como algo de práctica y empezar a aparecer en nuestra carpeta copiada. Aunque no pudieron correr porque en realidad no está ejecutando valores, esto fue de practica.