



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcon.

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 4

Integrante(s): Rodríguez Guzmán Paola Mariel.

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No. de Lista o Brigada: 4926

Semestre: Primer semestre.

Fecha de entrega: 9 de septiembre de 2019

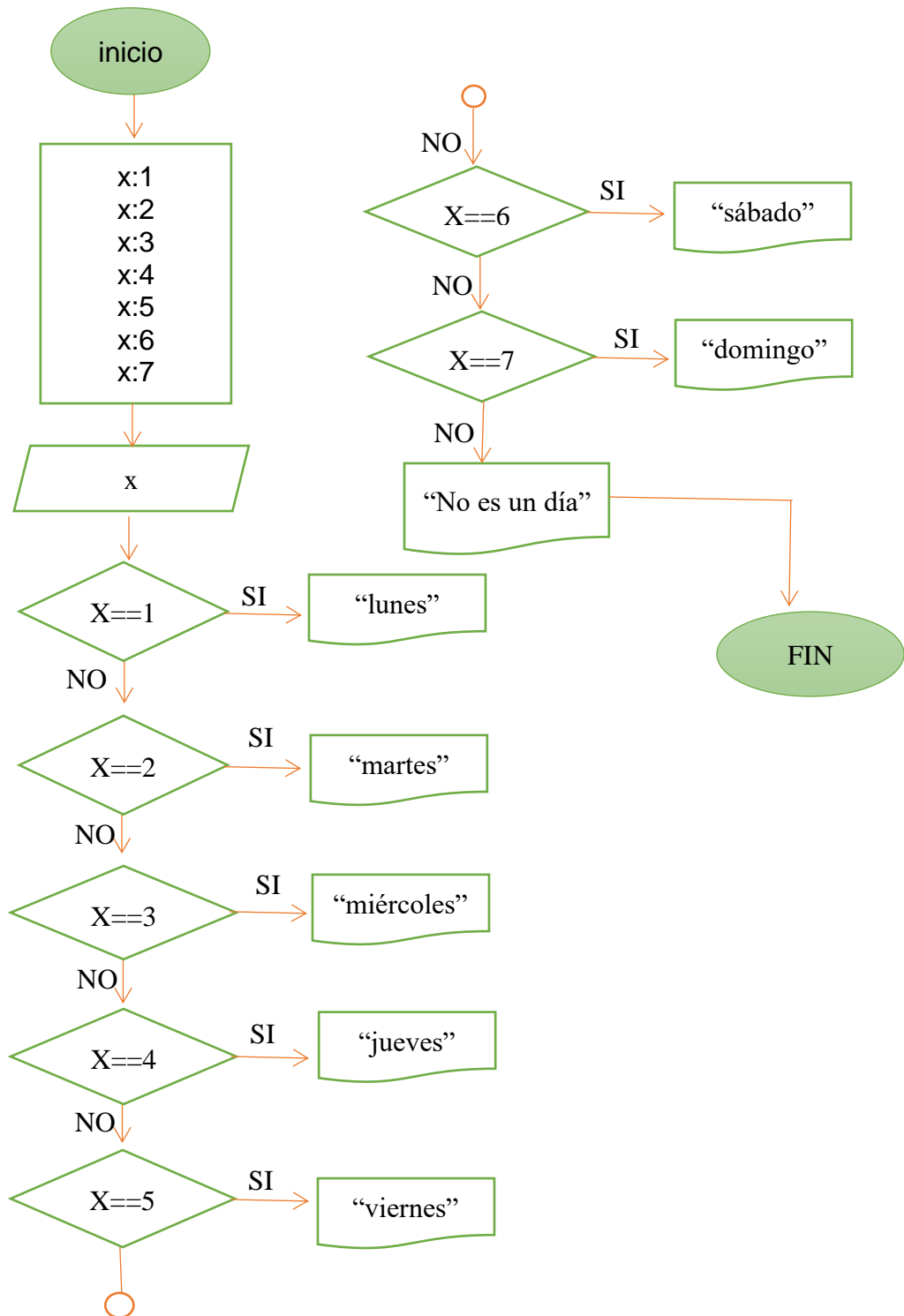
Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

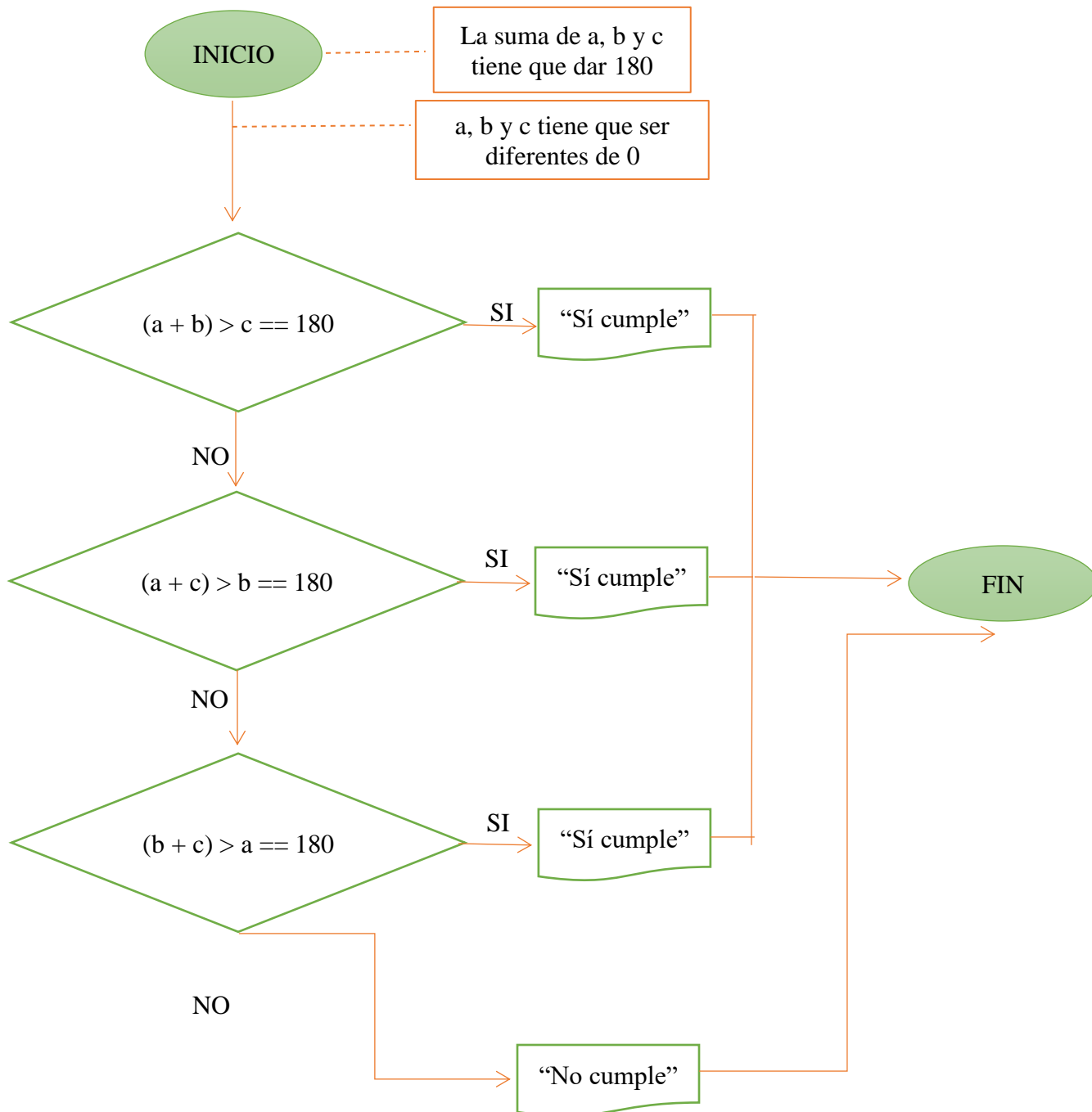
Objetivo: Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Procedimiento:

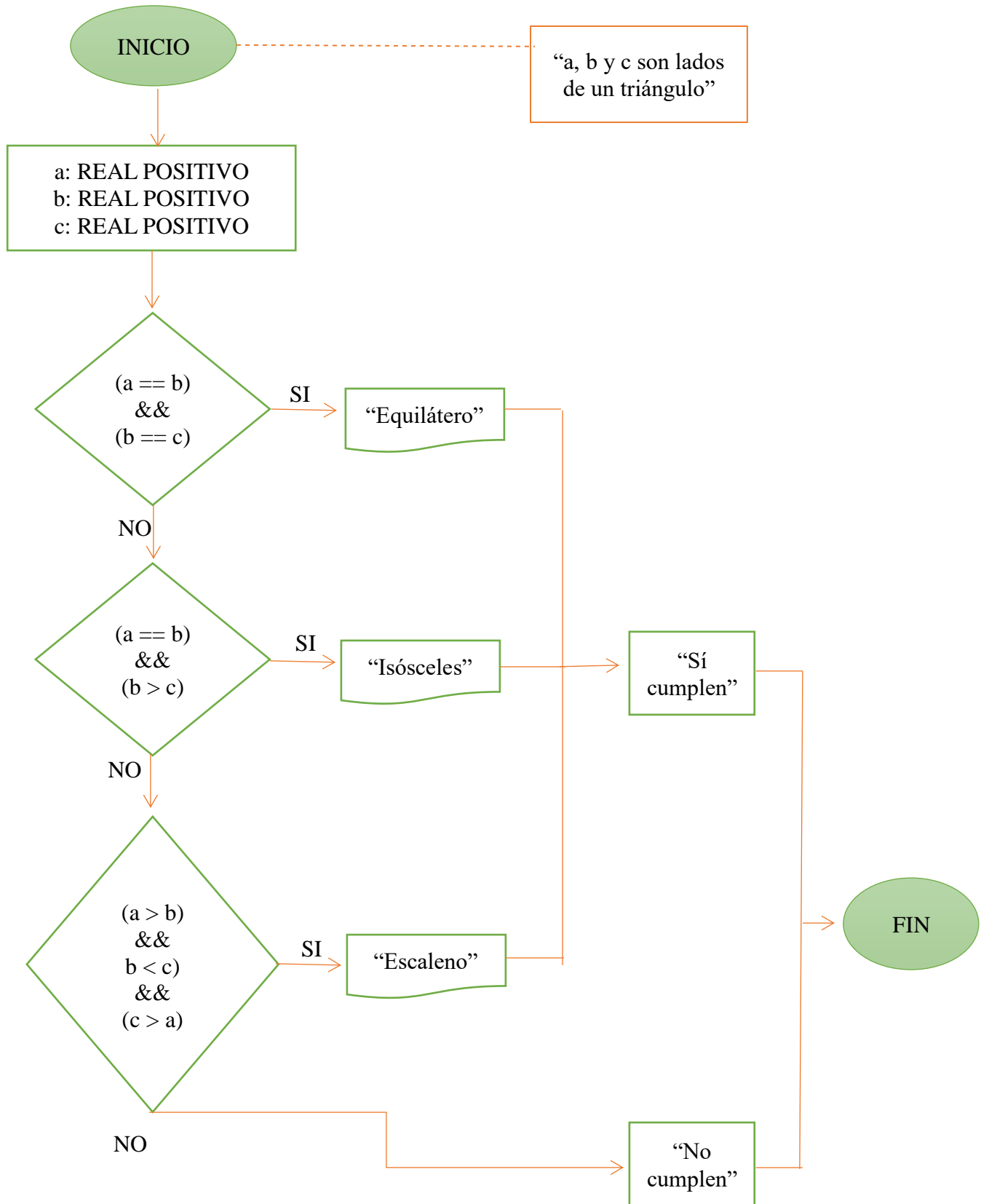
Actividad 1: Diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7, y que indique a que día de la semana corresponde



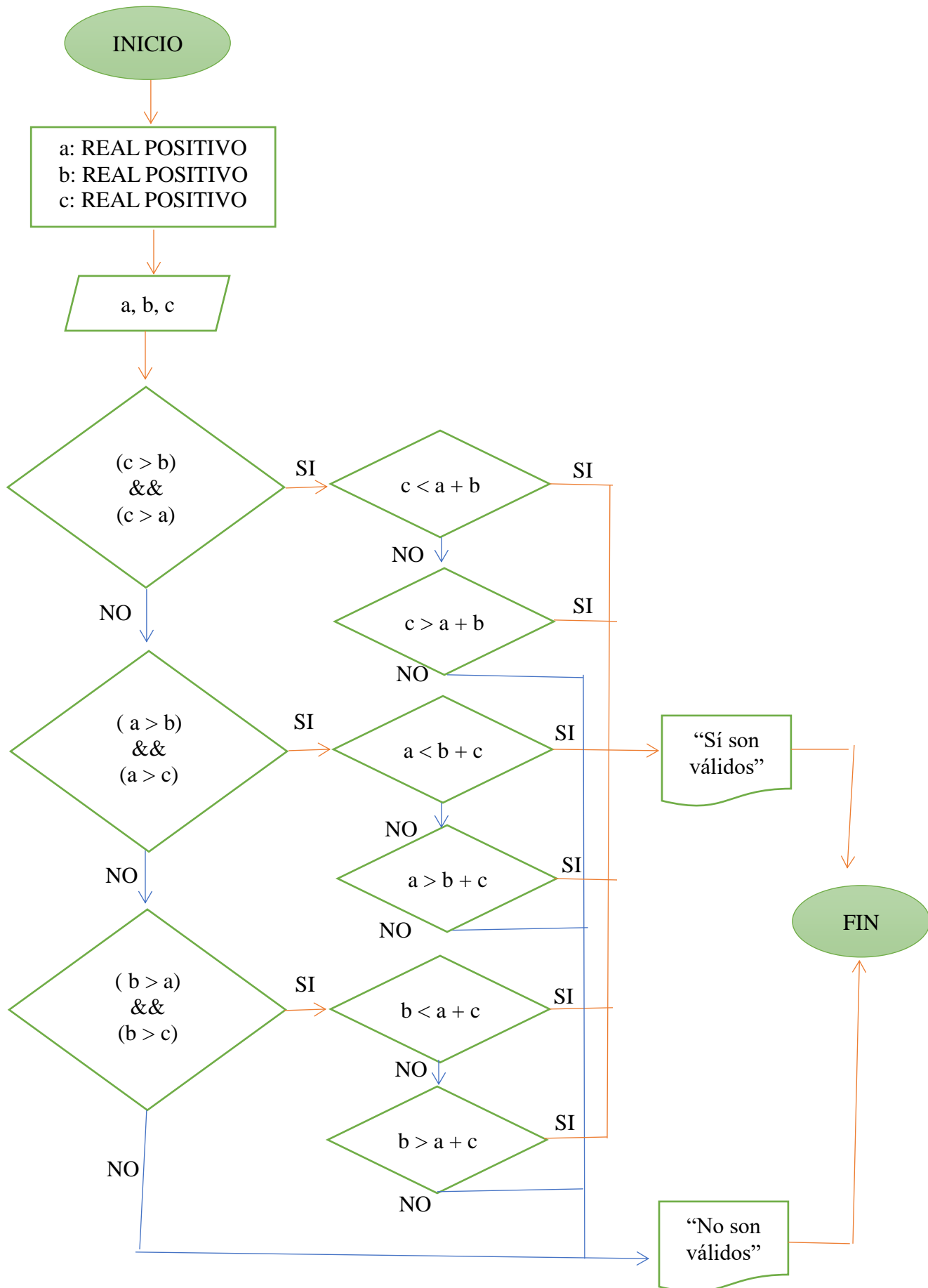
Actividad 2: Diagrama de flujo que recibe tres números y verificar si son válidos como los ángulos de un triángulo.



Actividad 3: Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se trata de un triángulo equilátero, isósceles o escaleno.



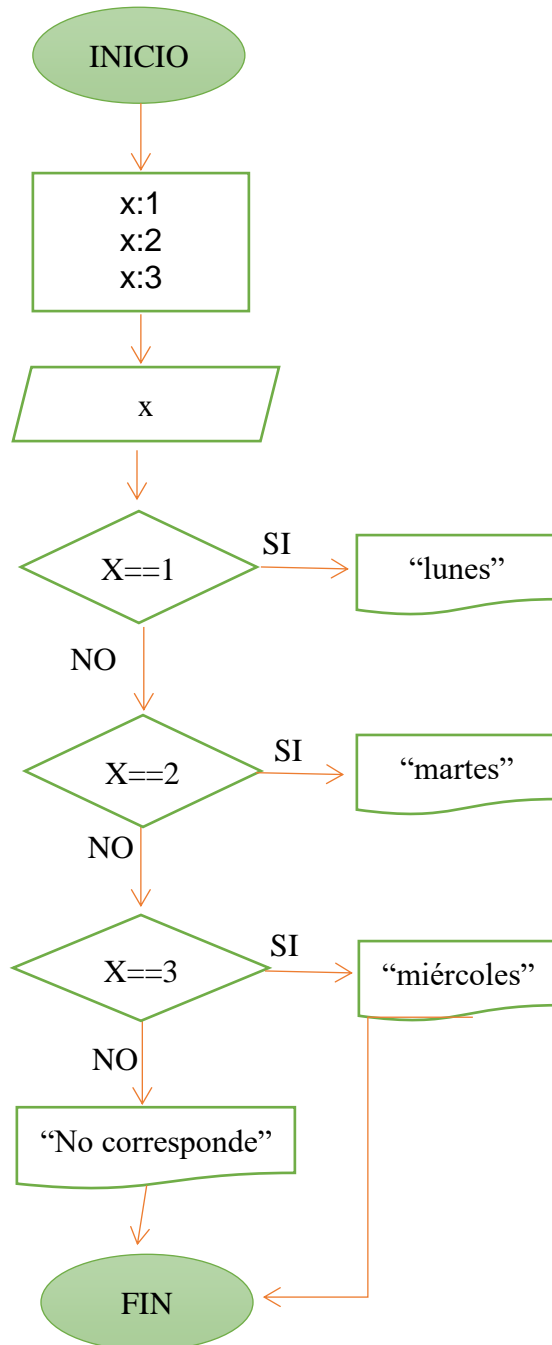
Actividad 4: Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.



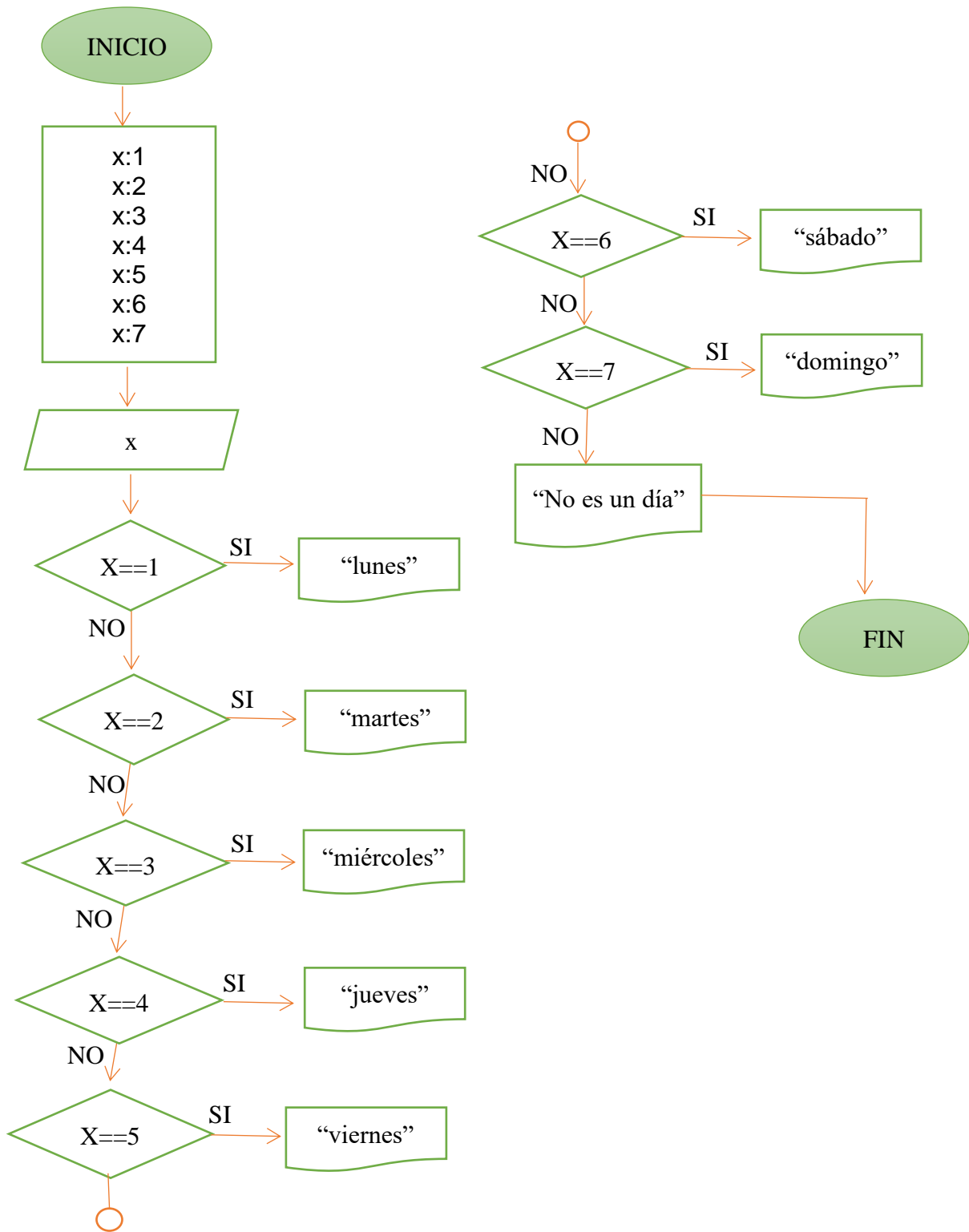
Actividad 5: Verificar las actividades anteriores con los datos:

Números a días: 3, 7, -2, 0, 9, lunes.

3.



7.



-2. No es una entrada válida.

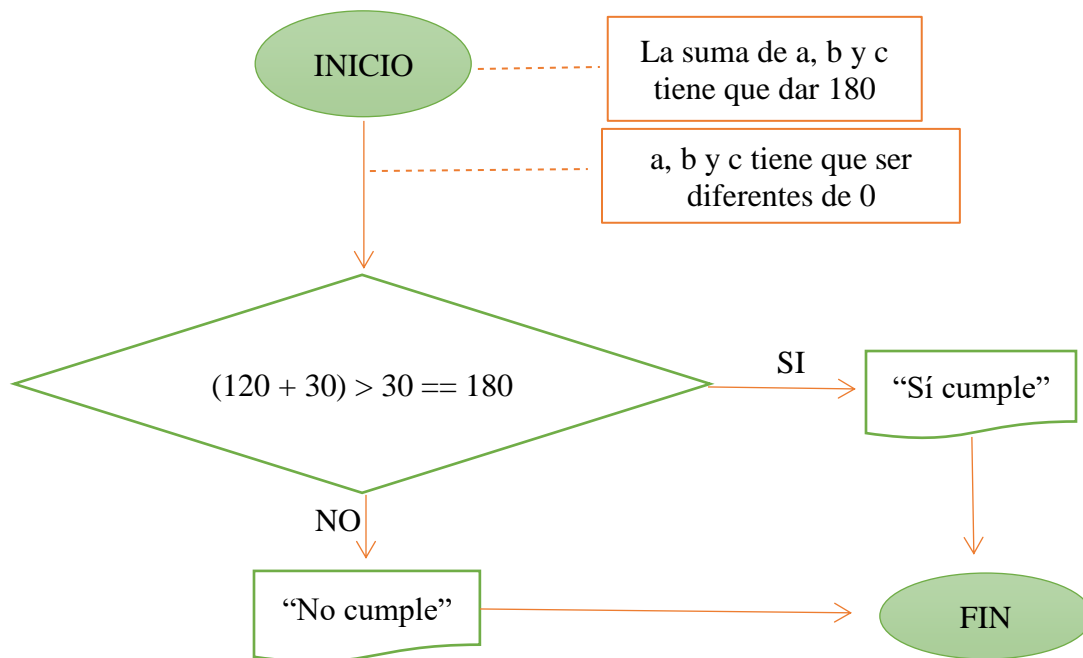
0. No es una entrada válida.

9. es un número mayor a 7, no es una entrada válida.

"lunes". No es un número es una palabra, no es una entrada válida, a menos que corresponda la número 1.

Ángulos de un triángulo:

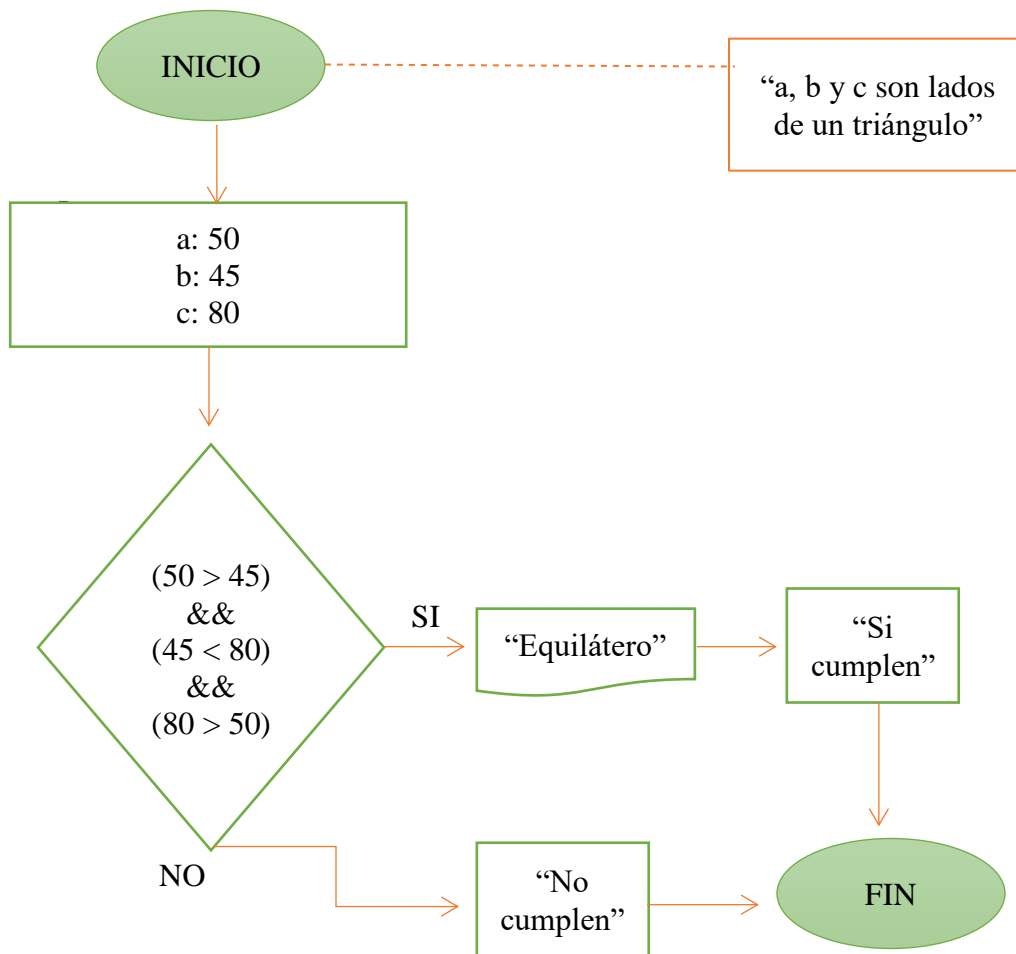
- 30, 30, 120:



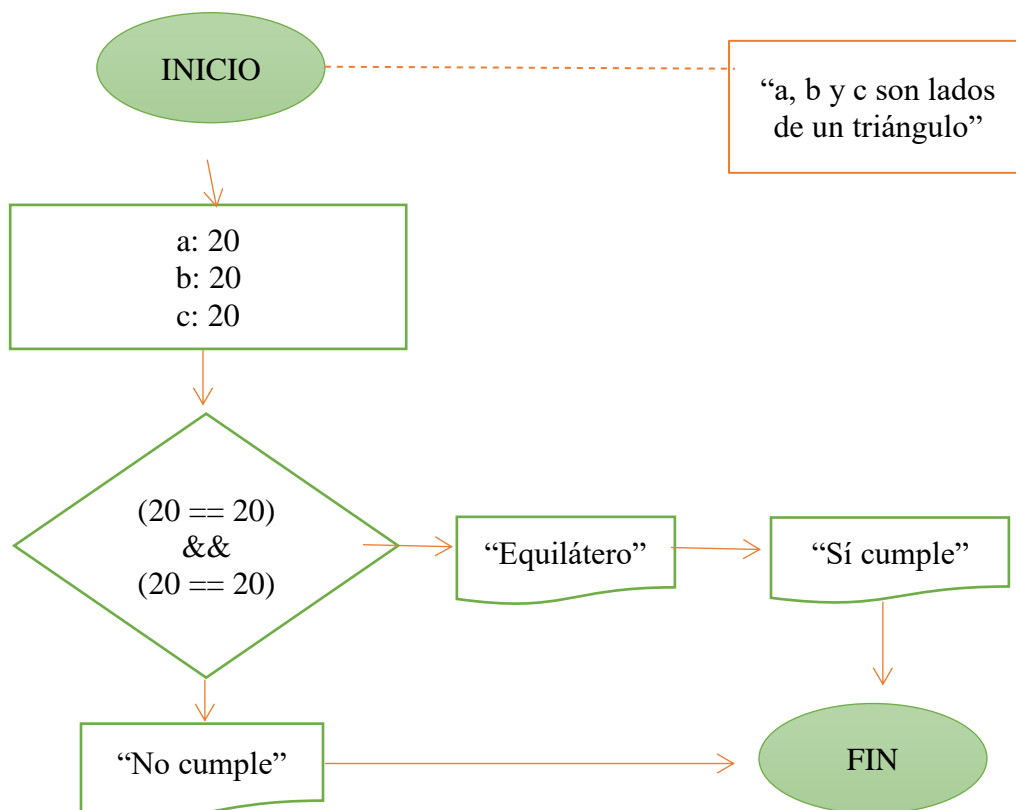
- -90, 90, 180: -90 no es un ángulo positivo, la entrada no es válida.
- 0, 30, 150: El ángulo 0 no representa un ángulo, la entrada no es válida.
- 270, 60, 30: Uno de los ángulos es mayor a 180, por lo tanto la entrada no es válida.

Tipos de triángulos:

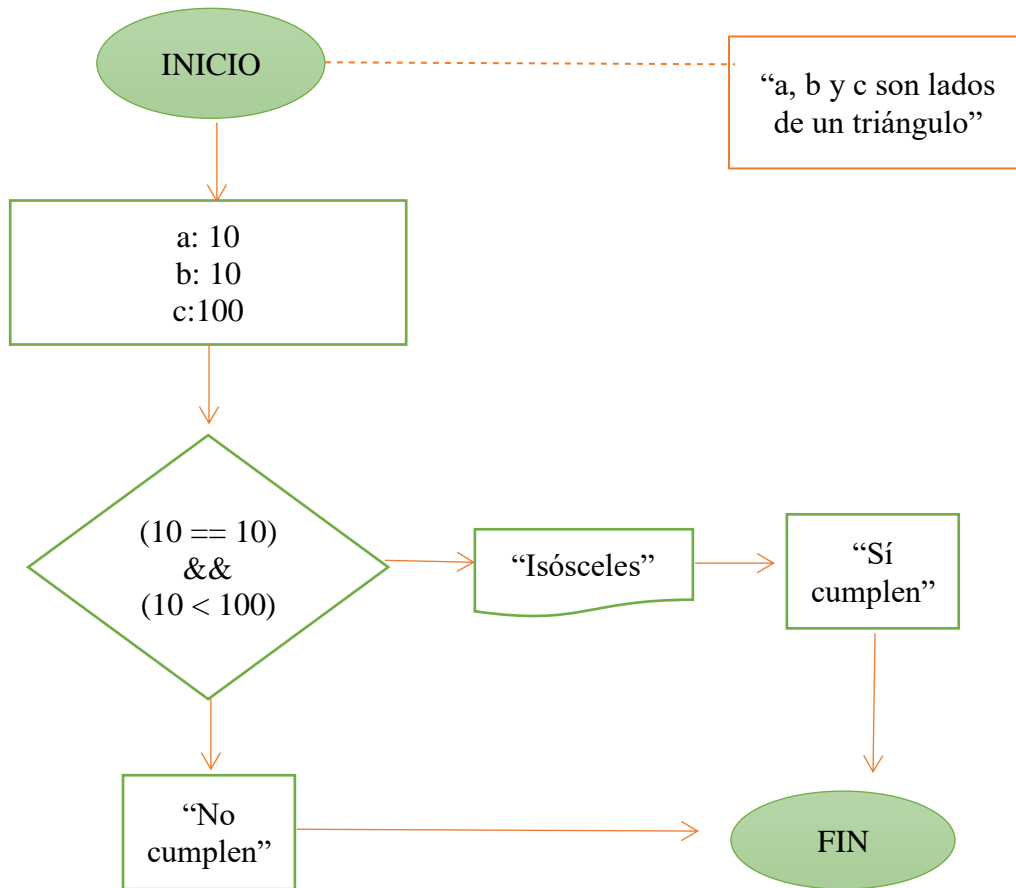
- 45, 50, 80:



- 20, 20, 20:



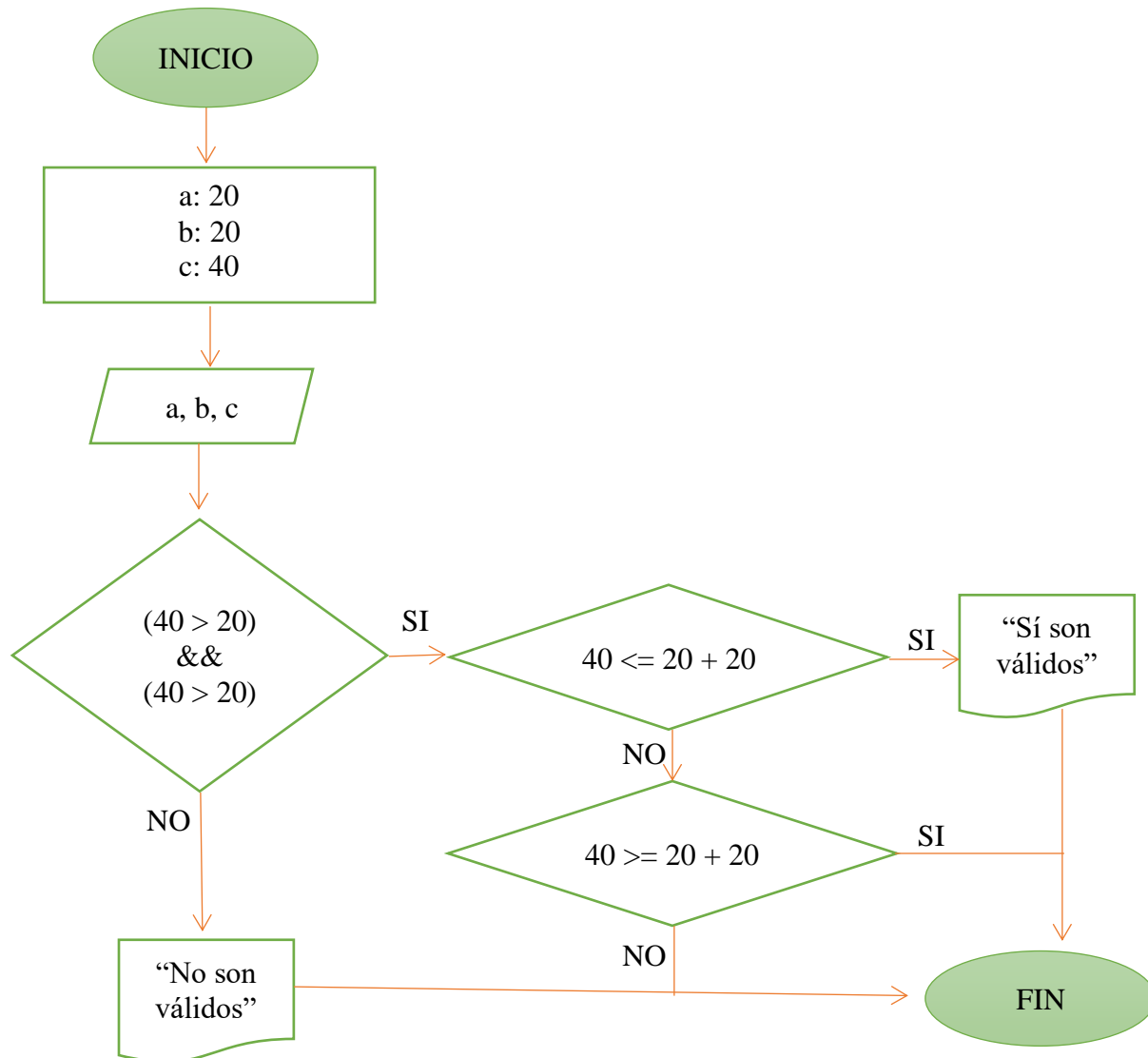
- 10, 100, 10:



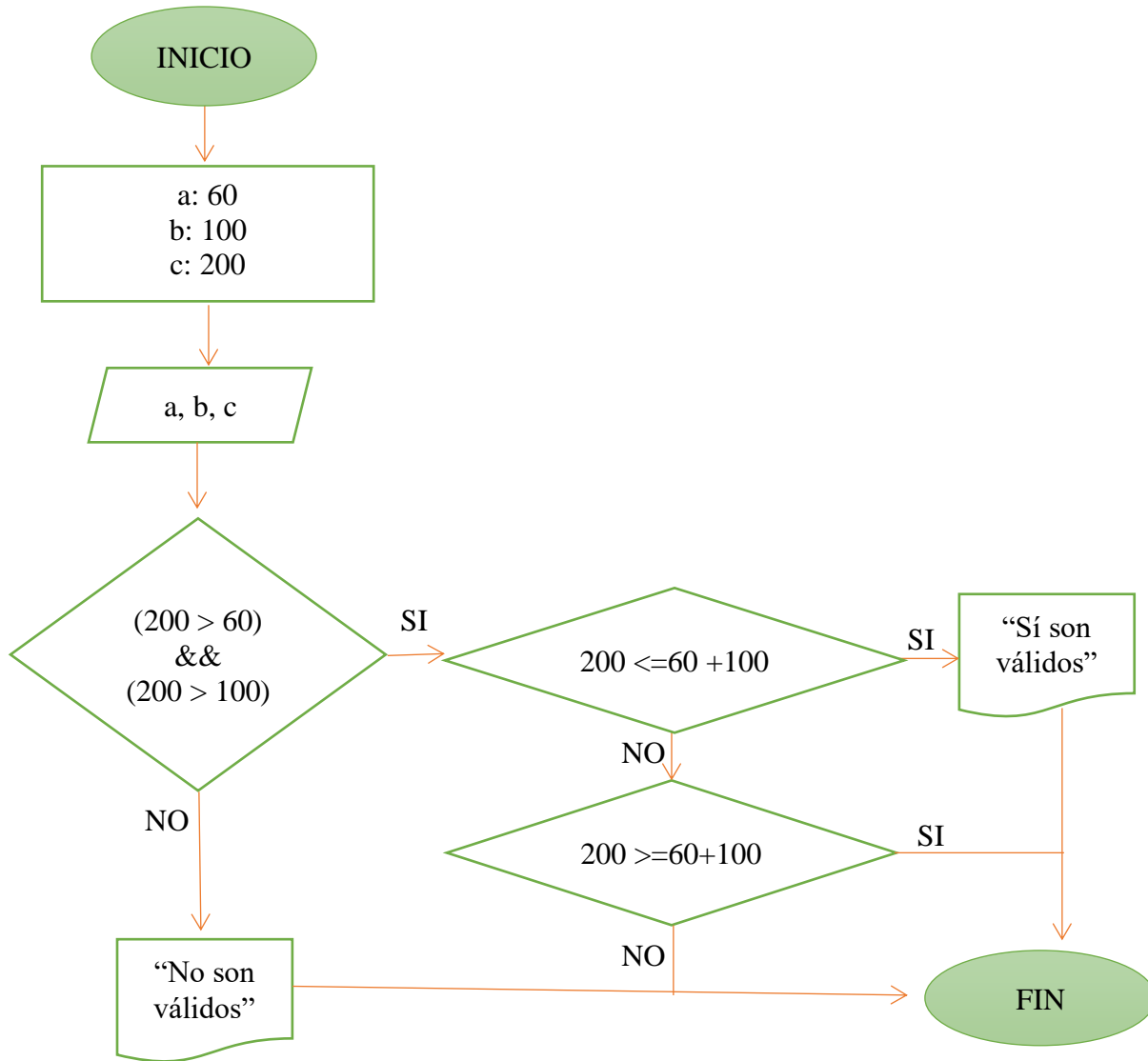
- 0, 4, 20: 0, no representa un ángulo válido.

Triángulos aceptables:

- 20, 40, 20



- 60, 100, 200:



- -3, 6, 12: “-3” no es valido ya que necesita ser positivo.
- 4, 5, 9:

