



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel Alarcon.

*Asignatura:* Fundamentos de Programación.

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* 6

*Integrante(s):* Rodríguez Guzmán Paola Mariel.  
Villanueva Bustamante Victoria.

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 20

*No. de Lista o Brigada:* 4926  
8034

*Semestre:* Primer Semestre.

*Fecha de entrega:* 30 de Septiembre del 2012

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

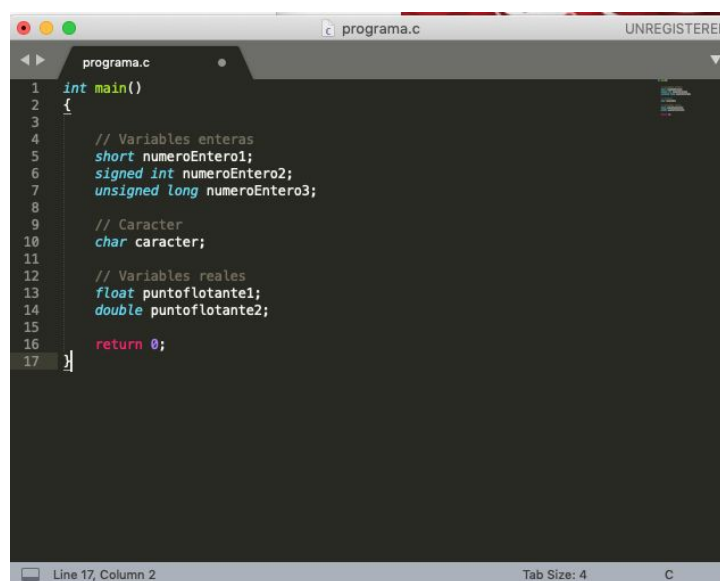
## Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

## Introducción:

Todo programa de C consta, básicamente, de un conjunto de funciones, y una función llamada main, la cual es la primera que se ejecuta al comenzar el programa. Sus instrucciones son muy parecidas a otros lenguajes incluyendo sentencias como if, else, for, do y while, etc. Para simplificar el funcionamiento del lenguaje C tiene incluidas librerías de funciones.

## Actividades:

A screenshot of a code editor window titled 'programa.c' with a status bar indicating 'UNREGISTERED'. The code is written in C and defines a 'main' function. Inside the function, there are several variable declarations with comments in Spanish. The variables are: 'numeroEntero1' (short), 'numeroEntero2' (signed int), 'numeroEntero3' (unsigned long), 'caracter' (char), 'puntoflotante1' (float), and 'puntoflotante2' (double). The function ends with 'return 0;'. The editor shows line numbers from 1 to 17. The status bar at the bottom indicates 'Line 17, Column 2', 'Tab Size: 4', and 'C'.

```

Last login: Mon Sep 30 09:06:14 on ttys000
Mayotte19:~ fp03alu54$ ls
Desktop      Downloads    Library      Music        Public
Documents    FP_2020-1_8034  Movies      Pictures     programa.c
Mayotte19:~ fp03alu54$ gcc programa.c -o nuevo
programa.c:13:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("Primero texto solo\n");
^
programa.c:13:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
programa.c:16:31: warning: invalid conversion specifier '\x0a'
[-Wformat-invalid-specifier]
printf("Y un numero real: %.2\n", numeroReal);
^
programa.c:19:2: warning: implicitly declaring library function 'scanf' with
type 'int (const char *restrict, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
scanf("%i", &numeroEntrada);
^
programa.c:19:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'scanf'
3 warnings generated.
Mayotte19:~ fp03alu54$

```

```

programa.c
1 int main() {
2
3 //Declaramos variables a leer
4 int numeroEntrada;
5 double realEntrada;
6
7 //Asignamos variables
8 int numeroEntero = 32768;
9 char caracter = 'B' ;
10 float numeroReal = 89.8;
11
12 // Mostramos texto y valores
13 printf("Primero texto solo\n");
14 printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numeroEntero);
15 printf("Tambien podemos poner un caracter: %c\n",caracter);
16 printf("Y un numero real: %.2\n", numeroReal);
17
18 //Leemos valores
19 scanf("%i", &numeroEntrada);
20 scanf("%lf", &realEntrada);
21
22 // Y ahora podemos mostrarlos tambien
23 printf("Tu entero: %i\n", numeroEntrada);
24 printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
25
26 return 0;
27 }

```

Line 27, Column 2 Tab Size: 4 C

```

Mayotte19:~ fp03alu54$ gcc untitled.c -o prodos
untitled.c:12:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("5/2 = %.1lf\n", resultado);
^
untitled.c:12:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte19:~ fp03alu54$

```

```

untitled.c
1 int main() {
2
3 int dos, tres, cuatro, cinco;
4 double resultado;
5
6 dos = 2;
7 tres = 3;
8 cuatro = 4;
9 cinco = 5;
10
11 resultado = cinco/dos;
12 printf("5/2 = %.1lf\n", resultado);
13
14 return 0;
15 }

```

Line 15, Column 2 Tab Size: 4 C

## Conclusión:

En esta práctica ya empezamos a compilar nuestros programas como algo de práctica y empezar a aparecer en nuestra carpeta copiada. Aunque no pudieron correr porque en realidad no está ejecutando valores, esto fue de practica.