Serwer logowania

Wymagania funkcjonalne:

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.

2. Serwer rozpoczyna działanie od razu po uruchomieniu aplikacji.

3. Administrator kończy działanie serwera.

4. Klient łączy się z aplikacją serwera.

5. Klient loguje się do systemu za pomocą nazwy użytkownika i hasła.

6. Klient odzyskuje hasło za pomocą pytania pomocniczego.

7. Klient tworzy nowe konto.

8. Klient zalogowany zmienia swoje obecne hasło na nowe.

9. Klient zalogowany zmienia pytanie pomocnicze do odzyskiwania hasła.

10. Klient zalogowany wysyła wiadomość do innego użytkownika.

11. Klient zalogowany odczytuje wiadomość od innego użytkownika.

12. Klient zalogowany wylogowuje się.

13. Klient zalogowany jako administrator usuwa użytkowników.

14. Klient zalogowany jako administrator zmienia role użytkowników.

15. Klient kończy połączenie z serwerem.

Wymagania pozafunkcjonalne:

1. Aplikacja serwera jest dostarczona w postaci aplikacji z interfejsem graficznym przeznaczonej na system Windows.

2. W komunikacji klient-serwer wykorzystywany jest protokół komunikacyjny Raw – wiadomości przesyłane są bezpośrednio.

3. W ramach serwera nie jest implementowana informacja o wyłączeniu serwera przysłana do klienta.

4. Serwer może utrzymywać jednocześnie połączenie z wieloma klientami.

5. Serwer po zakończeniu jednego połączenia kończy nie kończy swojego działania.

6. Implementacja serwera jest wersjonowana.