Serwer logowania

Wymagania funkcjonalne – scenariusz główny:

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.

2. Serwer rozpoczyna działanie od razu po uruchomieniu aplikacji.

3. Klient łączy się z aplikacją serwera.

4. Serwer wyświetla klientowi panel logowania.

5. Klient loguje się za pomocą loginu i hasła zwykłego użytkownika

6. Serwer weryfikuje podane dane.

7. Użytkownik zostaje zalogowany.

8. System wyświetla panel użytkownika

9. Klient może zmienić hasło oraz dane do odzyskiwania hasła, a także wysyłać wiadomości do innych użytkowników

10. Klient wylogowuje się i kończy połączenie

Scenariusze alternatywne:

I

3a. Klient wybiera opcje stworzenia nowego konta

4a. Serwer pokazuje użytkownikowi panel tworzenia nowego konta

5a. Klient wpisuje login, hasło oraz dane do jego odzyskiwania

6a. Serwer weryfikuje dane i pokazuje użytkownikowi panel logowania

II

3b. Klient używa funkcji odzyskiwania hasła

4b. Serwer pokazuje użytkownikowi pytanie pomocnicze

5b. Użytkownik przesyła odpowiedz

6b. Serwer weryfikuje odpowiedz i pokazuje użytkownikowi hasło, a następnie powraca do panelu logowania

III

5c. Klient loguje się za pomocą loginu i hasła admina

9c. Klient może zmienić hasło oraz dane do odzyskiwania hasła, a także wysyłać wiadomości do innych użytkowników. Jako admin może również dodawać, usuwać i zmieniać role użytkowników

Wymagania pozafunkcjonalne:

1. Aplikacja serwera jest dostarczona w postaci aplikacji z interfejsem graficznym przeznaczonej na system Windows.

2. W komunikacji klient-serwer wykorzystywany jest protokół komunikacyjny Raw – wiadomości przesyłane są bezpośrednio.

3. W ramach serwera nie jest implementowana informacja o wyłączeniu serwera przysłana do klienta.

4. Serwer może utrzymywać jednocześnie połączenie z wieloma klientami.

5. Serwer po zakończeniu jednego połączenia kończy nie kończy swojego działania.

6. Implementacja serwera nie jest wersjonowana.