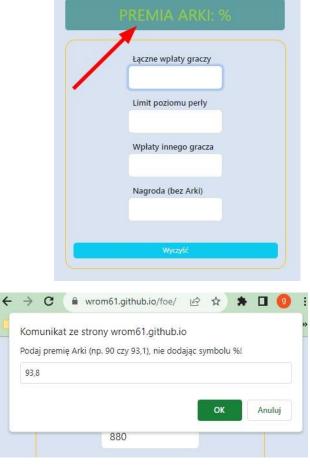
## INSTUKCJA OBSŁUGI PROGRAMU FOE-WROM-HELPER

- 1. Program znajduje się pod adresem: <a href="https://wrom61.github.io/foe">https://wrom61.github.io/foe</a>. Podobny moduł znajduje się w dodatku FOE-Helper, ale nie jest on czytelny i nie podaje jasno jaką ilość PRów trzeba wrzucić w perły innych graczy i jaki to przyniesie zysk. Co prawda program FOE-WROM-Helper nie zaciąga automatycznie danych bezpośrednio z serwera InnoGames, jak to jest w FOE-Helperze, ale wymaga wpisania tylko 4 liczb do uzyskania potrzebnych informacji na temat opłacalności "inwestycji". Po uzyskaniu pewnej wprawy przynosi duże korzyści. Starałem się zachować jak największą prostotę w jego obsłudze.
- 2. Pierwszą operacją, którą trzeba wykonać po otwarciu strony po raz pierwszy, jest kliknięcie przycisku na górze ekranu i wpisanie premii ze swojej Arki (sceeny poniżej). Wpisu tego dokonuje się tylko raz a zmienia się tę wartość po przejściu na kolejne poziomy Arki.



3. Poniżej mamy kartę perły, w którą chcemy zainwestować.



- 4. Numerem 1 oznaczone są punkty właściciela perły. Nie są one uwzględniane w wyliczeniu, ale są pomocne w ocenie, czy warto inwestować w daną perłę. Jeśli znajdziemy perłę, w którą właściciel nic nie wrzucił, tylko inni gracze, może to oznaczać, że nie jest przez niego rozwijana, wtedy nasza inwestycja będzie czekała długo na zamknięcie poziomu.
  - W skrajnych przypadkach, może się też tak zdarzyć, że właściciel usunie taką perłę nie zamykając bieżącego poziomu i wtedy cała nasza inwestycja będzie stracona.
- 5. Numerem 2 oznaczona jest liczba, którą wpisujemy w pierwsze pole programu FOE-WROM-Helper
- 6. Numerem 3 oznaczona jest liczba, którą wpisujemy w <u>drugie</u> pole programu FOE-WROM-Helper
- 7. Numerem 4 oznaczona jest wrzutka gracza, którego miejsce chcemy przejąć. Wpisujemy ją do <u>trzeciego</u> pola programu FOE-WROM-Helper. Często się tak zdarza, że w perle znajduje się tylko wpłata właściciela a miejsca od 1-5 są wolne. Wtedy w pole 3. nie wpisujemy nic, bądź "0"
- 8. Numerem 5 oznaczona jest ikonka, która po kliknięciu, w pierwszym wierszu podaje liczbę PRów nagrody (niestety z Popupu nie można zrobić screena). Liczbę tę wpisujemy do <u>czwartego</u> pola programu FOE-WROM-Helper. <u>Uwaga!</u> Wpisuje się nagrodę bez premii z Arki, czyli <u>bez</u> liczby oznaczonej kolorem zielonym i ikonką "skarbonki-świnki". W powyższym wypadku była to liczba: 220 PRów.
- 9. Po wpisaniu tych danych FOE-WROM-Helper pokazuje, że niestety tego gracza, przy premii z Arki w wysokości 93,8% nie da się wyprzedzić i zająć jego miejsca (screen poniżej)



- 10. Próba zajęcia drugiego miejsca, którego w tej chwili nikt nie zajmuje, a z którego jest do uzyskania premia w wysokości 110 PRów, jest nieopłacalna co pokazuje poniższy screen ekranu. Program pokazuje, że żeby zająć to miejsce trzeba by wrzucić 220 PRów, co przyniosłoby stratę w wysokości 7 PRów. Trzeba poszukać innej perły do inwestowania.
- 11. Ważna uwaga. Nie wrzucamy na zarobek w perły współgildian i znajomych, chyba, że za ich zgodą. Inwestycje na zarobek tylko w perły sąsiadów.



- 12. Poniżej przykład ewentualnie korzystnej inwestycji. Właściciel wrzucił 138 PRów, więc jest nadzieja, że będzie perłę rozwijał. Po sprawdzeniu programem, okazało się, że zajęcie 1. miejsca jest niemożliwe. Sprawdźmy jak jest z miejscem drugim:
  - wpłaty graczy: 1013 PRów,
  - limit perly: 1711 PRów,
  - wpłata gracza, którego chcemy wyprzedzić: 10 PRów,
  - nagroda za zajęcie drugiego miejsca (bez premii z Arki): 230 PRów.





Po wpisaniu powyższych danych program wyświetla, że trzeba zainwestować: 354 PRy, aby nas nikt nie wyprzedził (łącznie z graczem, który wrzucił 10 PRów) a zysk wyniesie: 92 PRy (przy Arce dającej premię 93,8%). Ja bym wrzucał ©.

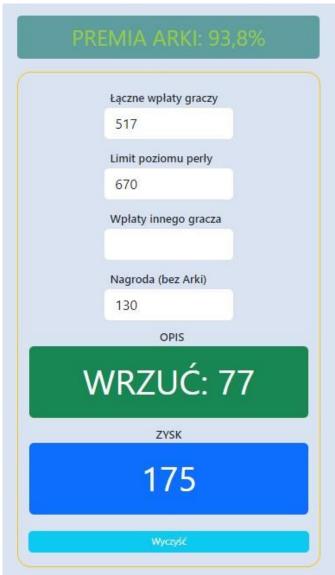
13. Na następnej stronie jest przykład dający jeszcze większy zysk. Takich "okazji" jest naprawę wiele. Jest mnóstwo graczy, którzy nie pilnują ilości PRów wrzucanych w swoje perły i dają okazję do korzystnego inwestowania. Jednego dnia można "zarobić" nawet 1000 PRów. Mój dotychczasowy rekord dla jednego wejścia to 1426 PRów "zysku".

Opis poniższego przypadku:

- wpłaty graczy: 517 PRów
- limit perly: 670 PRów
- wpłata gracza, którego chcemy wyprzedzić: O PRów (bo go nie ma)
- nagroda za zajęcie pierwszego miejsca (bez premii z Arki): 130 PRów.

<u>Przy wrzutce 77 PRów, zyskujemy 175 PRów.</u> Wyliczenie: 130 + 130 x 93,8% (premia za Arkę) = 252 PRy (tyle otrzymamy po zamknięciu poziomu). Podsumowując: 252 – 77 (zainwestowanych PRów) = 175. Kwotę zysku (252 PRy w tym przypadku) łatwo wyliczyć i to podaje też świetny skądinąd dodatek FOE-Helper, ale nie podaje ile trzeba wrzucić, aby ten zysk osiągnąć a mój program to robi ©.





Powodzenia w inwestowaniu w perły sąsiadów ©.

Wszelkie uwagi dotyczące działania programu proszę przesyłać na adres e-mail: wrom61@gmail.com.