

## INSTUKCJA OBSŁUGI PROGRAMU FOE-WROM-HELPER

1. Program znajduje się pod adresem: <https://wrom61.github.io/foe>. Podobny moduł znajduje się w dodatku FOE-Helper, ale nie jest on czytelny i nie podaje jasno jaką ilość PRów trzeba wrzucić w perły innych graczy i jaki to przyniesie zysk. Co prawda program FOE-WROM-Helper nie zaciąga automatycznie danych bezpośrednio z serwera InnoGames, jak to jest w FOE-Helperze, ale wymaga wpisania tylko 4 liczb do uzyskania potrzebnych informacji na temat opłacalności „inwestycji”. Po uzyskaniu pewnej wprawy przynosi duże korzyści. Starłem się zachować jak największą prostotę w jego obsłudze.
2. Pierwszą operacją, którą trzeba wykonać po otwarciu strony po raz pierwszy, jest kliknięcie przycisku na górze ekranu i wpisanie premii ze swojej Arki (sceny poniżej). Wpisu tego dokonuje się tylko raz a zmienia się tę wartość po przejściu na kolejne poziomy Arki.



3. Poniżej mamy kartę perły, w którą chcemy zainwestować.



#	Gracz	Punkty Rozwoju	Nagroda
		440	
1		440	
2	Brak inwestora		
3	Brak inwestora		
4	Brak inwestora		
5	Brak inwestora		

4. Numerem 1 oznaczone są punkty właściciela perły. Nie są one uwzględniane w wyliczeniu, ale są pomocne w ocenie, czy warto inwestować w daną perłę. Jeśli znajdziemy perłę, w którą właściciel nic nie wrzucił, tylko inni gracze, może to oznaczać, że nie jest przez niego rozwijana, wtedy nasza inwestycja będzie czekała długo na zamknięcie poziomu.  
W skrajnych przypadkach, może się też tak zdarzyć, że właściciel usunie taką perłę nie zamykając bieżącego poziomu i wtedy cała nasza inwestycja będzie stracona.
5. Numerem 2 oznaczona jest liczba, którą wpisujemy w **pierwsze** pole programu FOE-WROM-Helper
6. Numerem 3 oznaczona jest liczba, którą wpisujemy w **drugie** pole programu FOE-WROM-Helper
7. Numerem 4 oznaczona jest wrzutka gracza, którego miejsce chcemy przejąć. Wpisujemy ją do **trzeciego** pola programu FOE-WROM-Helper. Często się tak zdarza, że w perle znajduje się tylko wpłata właściciela a miejsca od 1-5 są wolne. Wtedy w pole 3. nie wpisujemy nic, bądź „0”
8. Numerem 5 oznaczona jest ikonka, która po kliknięciu, w pierwszym wierszu podaje liczbę PRów nagrody (niestety z Popupu nie można zrobić screena). Liczbę tę wpisujemy do **czwartego** pola programu FOE-WROM-Helper. Uwaga! Wpisuje się nagrodę bez premii z Arki, czyli bez liczby oznaczonej kolorem zielonym i ikonką „skarbonki-świnki”. W powyższym wypadku była to liczba: 220 PRów.
9. Po wpisaniu tych danych FOE-WROM-Helper pokazuje, że niestety tego gracza, przy premii z Arki w wysokości 93,8% nie da się wyprzedzić i zająć jego miejsca (screen poniżej)

10. Próba zajęcia drugiego miejsca, którego w tej chwili nikt nie zajmuje, a z którego jest do uzyskania premia w wysokości 110 PRów, jest nieopłacalna co pokazuje poniższy screen ekranu. Program pokazuje, że żeby zająć to miejsce trzeba by wrzucić 220 PRów, co przyniosłoby stratę w wysokości 7 PRów. Trzeba poszukać innej perły do inwestowania.
11. Ważna uwaga. Nie wrzucamy na zarobek w perły współgildian i znajomych, chyba, że za ich zgodą. Inwestycje na zarobek tylko w perły sąsiadów.

PREMIA ARKI: 93,8%

Łączne wpłaty graczy  
880

Limit poziomu perły  
1320

Wpłaty innego gracza

Nagroda (bez Arki)  
110

OPIS

**NIEOPŁACALNE**

STRATA

**( -220 / -7 )**

Wyczyść

12. Poniżej przykład ewentualnie korzystnej inwestycji. Właściciel wrzucił 138 PRów, więc jest nadzieja, że będzie perłą rozwijał. Po sprawdzeniu programem, okazało się, że zajęcie 1. miejsca jest niemożliwe. Sprawdźmy jak jest z miejscem drugim:

- wpłaty graczy: 1013 PRów,
- limit perły: 1711 PRów,
- wpłata gracza, którego chcemy wyprzedzić: 10 PRów,
- nagroda za zajęcie drugiego miejsca (bez premii z Arki): 230 PRów.

1 013/1 711		Poziom 58	Poziom 59
1	10	1	
Aktualny ranking			
#	Gracz	Punkty Rozwoju	Nagroda
1		865	
		138	
2		10	
3	 Brak inwestora		
4	 Brak inwestora		
5	 Brak inwestora		

Premia za to miejsce to 230 PRów (bez Arki)

PREMIA ARKI: 93,8%

Łączne wpłaty graczy

1013

Limit poziomu perły

1711

Wpłaty innego gracza

10

Nagroda (bez Arki)

230

OPIS

WRZUĆ: 354

ZYSK

92

Wyczyść

Po wpisaniu powyższych danych program wyświetla, że trzeba zainwestować: 354 PRy, aby nas nikt nie wyprzedził (łącznie z graczem, który wrzucił 10 PRów) a zysk wyniesie: 92 PRy (przy Arce dającej premię 93,8%). Ja bym wrzucił 😊.

13. Na następnej stronie jest przykład dający jeszcze większy zysk. Takich „okazji” jest naprawdę wiele. Jest mnóstwo graczy, którzy nie pilnują ilości PRów wrzucanych w swoje perły i dają okazję do korzystnego inwestowania. Jednego dnia można „zarobić” nawet 1000 PRów. Mój dotychczasowy rekord dla jednego wejścia to 1426 PRów „zysku”.

Opis poniższego przypadku:

- wpłaty graczy: 517 PRów
- limit perły: 670 PRów
- wpłata gracza, którego chcemy wyprzedzić: 0 PRów (bo go nie ma)
- nagroda za zajęcie pierwszego miejsca (bez premii z Arki): 130 PRów.

Przy wrzutce 77 PRów, zyskujemy 175 PRów. Wyliczenie:  $130 + 130 \times 93,8\%$  (premia za Arkę) = 252 PRy (tyle otrzymamy po zamknięciu poziomu). Podsumowując:  $252 - 77$  (zainwestowanych PRów) = 175.

Kwotę zysku (252 PRy w tym przypadku) łatwo wyliczyć i to podaje też świetny skądinąd dodatek FOE-Helper, ale nie podaje ile trzeba wrzucić, aby ten zysk osiągnąć a mój program to robi 😊.

<div> <div>517/670</div> <div>Poziom 20</div> <div>Poziom 21</div> </div>				
<div> <div>1</div> <div>10</div> <div>1</div> </div>				
Aktualny ranking				
#	Gracz		Punkty Rozwoju	Nagroda
			517	
1		Brak inwestora		
2		Brak inwestora		
3		Brak inwestora		
4		Brak inwestora		
5		Brak inwestora		

Premia za to miejsce to  
130 Pkw (bez premii z Arki)

PREMIA ARKI: 93,8%

Łączne wpłaty graczy

517

Limit poziomu perły

670

Wpłaty innego gracza

Nagroda (bez Arki)

130

OPIS

WRZUĆ: 77

ZYSK

175

Wyczyść

Powodzenia w inwestowaniu w perły sąsiadów 😊.

Wszelkie uwagi dotyczące działania programu proszę przysyłać na adres e-mail: [wrom61@gmail.com](mailto:wrom61@gmail.com).

WROM61