程序文件说明

本文件夹及其子文件夹中的文件是一个处理并测试 C-字符串的 C++程序源代码文件,以及 4 种常用的集成开发环境(Integrated Development Environment,IDE)工程文件。

1 文件夹结构

1.1 本级C-String文件夹

称文件夹"**实验 01**"中的文件夹 C-String 为本级文件夹。本级文件夹中有一个同名子文件夹(C-String)、一个 Visual Studio Solution(VS2019 解决方案文件,C-String.sln)以及本文件(**说明.docx**、**说明.pdf**),如图 1 所示。



图 1. 本级 C-String 文件夹中的内容

1.2 子文件夹C-String

子文件夹 C-String 中有源程序文件,4种集成开发环境的工程文件,如图2所示。

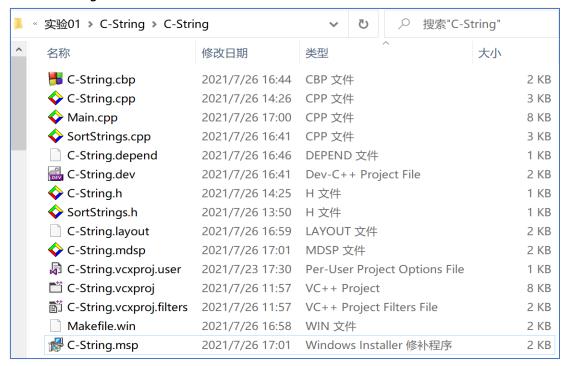


图 2. 子文件夹 C-String 中的内容

表 1 分组列出了图 2 中 15 个文件及其简要说明。

表 1 程序文件说明

序号	文件名	说明
0	C-String.cpp C-String.h SortStrings.cpp SortStings.h Main.cpp	自定义版 C-字符串基本处理函数、多种存储方式的 C-字符串数组排序测试函数、程序(源程序文件、头文件,包含主函数的源程序文件)。 切勿用鼠标单独双击这些文件。 正确的打开方式 是:鼠标双击相应的工程文件(见表中加粗的文件名)。
1	C-String.mdsp C-String.msp	新版及旧版 MinGW Developer Studio 集成开发环境工程文件。 新旧版文件内容相同,仅扩展名不同。
2	C-String.dev Makefile.win	Dev-C++集成开发环境工程文件,及辅助文件
3	C-String.cbp C-String.layout C-String.depend	Code::Block C++集成开发环境工程文件及辅助文件。 鼠标双击 C-String.cbp 文件可打开整个程序。
4	C-String.vcxproj.user C-String.vcxproj.filters	Visual Studio (VS2019) 集成开发环境工程文件及辅助文件。
	\C-String.sln	上一级文件夹中的解决方案文件 C-String.sln

2 编译连接程序产生的文件及子文件夹

本程序采用标准 C++编写,已在上述 4 种集成开发环境中调试通过(编译时存在部分警告,主要原因是用字符串常量初始化字符型指针变量)。

2.1 MinGW Developer Studio IDE

编译连接后将产生文件夹 C-String\C-String\Debug 或 C-String\C-String\Release, 并产生目标代码文件 C-String.o、Main.o 以及可执行文件 C-String.exe。

2.2 Dev-C++ IDE

编译连接后将产生文件夹 C-String\C-String\Dev_Debug 或 C-String\C-String\Dev_Release,并产生目标代码文件 C-String.o、Main.o 以及可执行文件 C-String.exe。另外还产生一个 C-String\C-String\Makefile.win 的文件(Dev-C++编译连接脚本文件)。

2.3 Code::Blocks IDE

编译连接后将产生文件夹 C-String\C-String\obj\Debug 或 C-String\C-String\obj\Release 并产生目标代码文件 C-String.o、Main.o;产生 C-String\C-String\bin\Debug 或 C-String\C-String\bin\Release 以及可执行文件 C-String.exe。

2.4 Visual Studio (VS2019) IDE

鼠标双击解决方案文件(C-String\C-String.sln),则 VS 将产生一个隐含文件夹 C-String\.vs(该文件夹中主要是一些预处理的结果文件,文件的尺寸非常大,从几十兆字节值几百兆字节。【注】在文件传输,例如上传源代码文件时**可"显示隐藏的项目"、删除该文件夹**,再打包上传)。

编译连接后将产生的目标代码文件 C-String.obj、Main.obj 等一系列其他文件存放于类似下面的文件夹中 C-String\C-String\x64\Debug 或 C-String\C-String\x64\Release。所生成的可执行文件 C-String.exe 则存放在 C-String\x64\Debug 或 C-String\x64\Release 文件夹中。

需要特别说明的是,Visual Studio 集成开发环境(如 VS2019)自行设计了一套更加严格的语法规则,一些符合标准 C/C++的语法,在 VS2019 中被认为是错误的。然而,VS2019 也提供了多种编译、连接选项以兼容标准 C/C++的语法规则。本程序中需要设置的选项主要有如下几项。

从主菜单的"项目(P)"开始,点击"C-String 属性(P)"(参见图 3)。

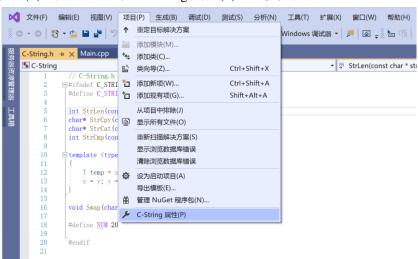


图 3. 项目的属性设置

① 展开 "C/C++",选择"代码生成",将"安全检查"设置成"禁用安全检查(/GS-)"(参见图 4)。

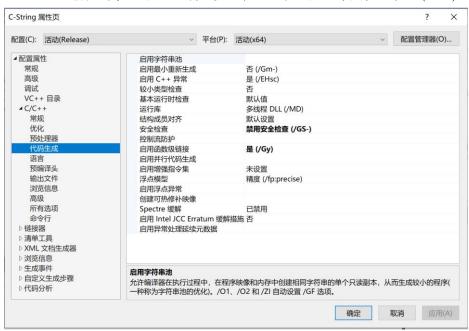


图 4. 安全检查设置

② 展开 "C/C++",选择"语言",将"符合模式"设置成"否"(参见图 5)。

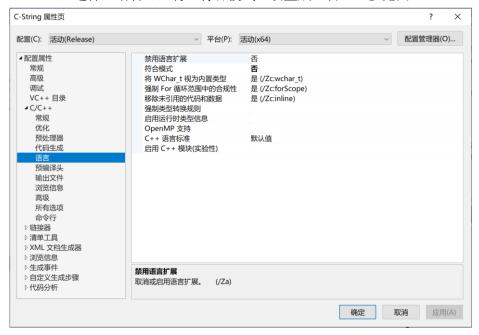


图 5. 符合模式设置

【注】Debug 配置版、Release 配置版均需要分别设置。 实际程序中还可能需要更多的设置,待进一步探索。以上内容仅供参考。

3 源程序文件的主要功能

C-String 程序采用多文件结构,由 C-String.h、C-String.cpp, SortStrings.h、SortStrings.cpp 和 Main.cpp 共 5 个文件构成。程序的主要功能如下。

- ① 自定义版 C-字符串基本处理函数 (StrLen, StrCpy, StrCat, StrCmp) 的实现和测试;
- ② 自定义 AtoI 函数模仿 C/C++系统的 atoi 函数,并测试;
- ③ 重载 C++系统提供的 swap 函数模板,实现两个 C-字符串内容的交换;
- ④ 多种存储方式的 C-字符串数组的排序操作,涉及到二维数组、动态二维数组的多种形态、数组指针、指针数组等;
 - ⑤ 存放在堆区的 C-字符串容器的自动扩展方法及测试;
 - ⑥ C-字符串下标越界示例。

C-String.cpp 和 C-String.h 为一对文件。头文件 C-String.h 中的内容为函数原型,用于函数声明。源程序文件 C-String.cpp 中的内容为具体的函数定义。

SortStrings.cpp 和 SortStrings.h 为一对文件。头文件 SortStrings.h 中的内容为函数原型,用于函数声明;函数模板设计;宏定义等。源程序文件 C-String.cpp 中的内容为具体的函数定义。

Main.cpp 文件中定义了几个测试函数(在主函数中调用),以及与之相关的函数定义、函数模板设计等。

源程序文件中有一定的思考题,引导同学们思考,以达到正确理解相关概念、相关设计方法。