

大学物理

College Physics

主讲

华中科技大学

刘超飞

● LC 无阻尼自由振荡 ($R=0$)

振荡方程

$$\Rightarrow \frac{d^2 q}{dt^2} + \omega^2 q = 0 \quad \text{令: } \omega = \sqrt{\frac{1}{LC}} \quad \text{——系统的固有频率}$$

$$\text{解为: } q = q_m \cos(\omega t + \phi)$$

$$I = \frac{dq}{dt} = -\omega q_m \sin(\omega t + \phi) = I_m \cos(\omega t + \phi + \frac{\pi}{2})$$

电磁振荡中, q 、 I 、 W_e 、 W_m 都作周期性变化。

(1) 无阻尼自由振荡是简谐振荡, 电流的变化超前电量 $\frac{\pi}{2}$

(2) 特征量求法与弹簧振子相同 设初始条件为: q_0, I_0

$$q_m = \sqrt{q_0^2 + (\frac{I_0}{\omega})^2} \quad \phi = \text{tg}^{-1}(-\frac{I_0}{q_0 \omega})$$



● LC振荡电路的能量

$$W_e = \frac{q^2}{2C} \Rightarrow W_e = \frac{1}{2} L \omega^2 q_m^2 \cdot \cos^2(\omega t + \phi)$$

$$W_m = \frac{1}{2} L I^2 \Rightarrow W_m = \frac{1}{2} L \omega^2 q_m^2 \cdot \sin^2(\omega t + \phi)$$

$$\Rightarrow \boxed{W_{\text{总}} = W_m + W_e} = \frac{1}{2} L \omega^2 q_m^2 \left\{ \begin{array}{l} = \frac{1}{2} \frac{1}{C} q_m^2 \quad \text{电能极大值 (常数)} \\ = \frac{1}{2} L I_m^2 \quad \text{磁能极大值 (常数)} \end{array} \right.$$

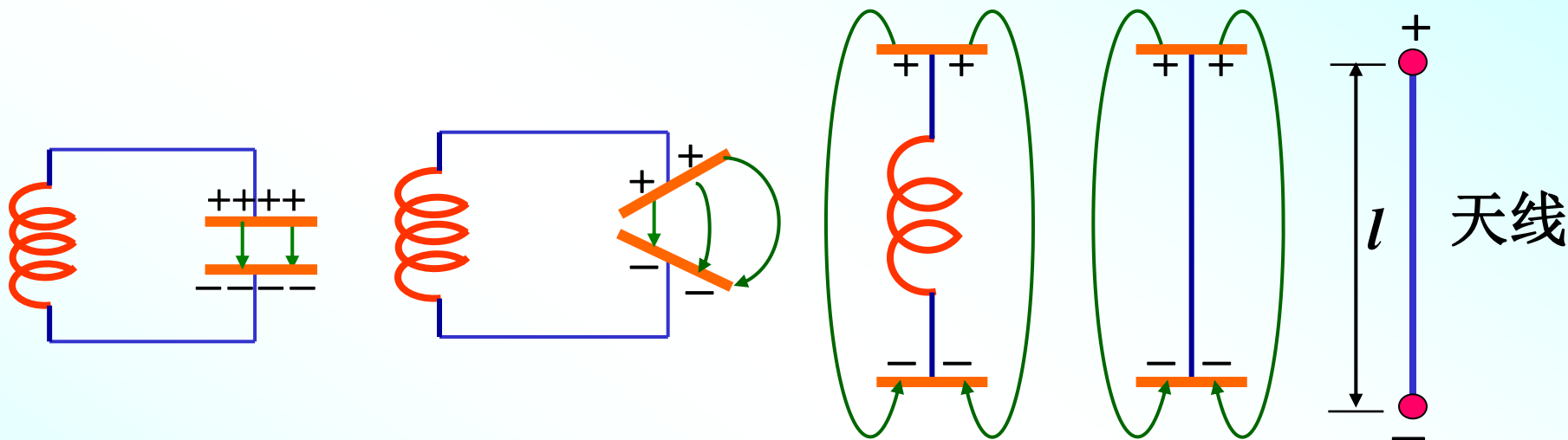
注意：(1) $W_{\text{总}} \propto q_m^2$ (电荷振幅)

(2) 能量变化的频率是振荡频率的 2 倍

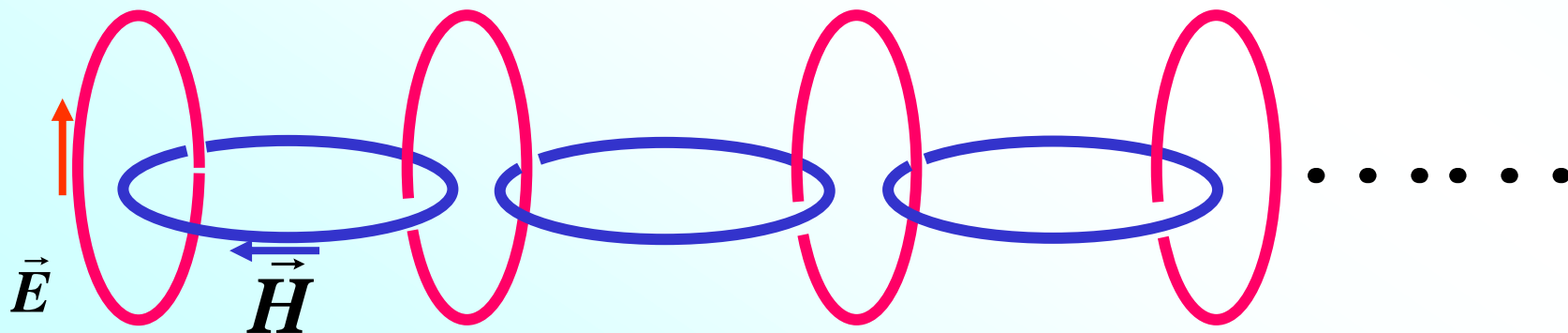
$$(3) \bar{W}_e = \bar{W}_m = \frac{1}{2} W_{\text{总}}$$

● 电磁波

LC 振荡电路 { 1. 开放电路
2. 提高 ω $\omega = \sqrt{\frac{1}{LC}}$



发射天线 = 振荡的电偶极子 $p = ql = q_0 l \cos \omega t = p_0 \cos \omega t$



● 平面电磁波

波动表达式: $E_y = E_{ym} \cos \omega(t - \frac{x}{u})$ 其中: $u^2 = \frac{1}{\epsilon\mu}$, 波速

$$H_z = H_{zm} \cos \omega(t - \frac{x}{u})$$

(1) \vec{E} 和 \vec{H} 的变化是同步的, 位相相同, 并有数值关系:

$$\sqrt{\epsilon}E = \sqrt{\mu}H$$

(2) $\vec{E} \perp \vec{H} \perp \vec{u}$ $\vec{E} \times \vec{H}$ 的方向就是 u 的方向

(3) 能流密度矢量(坡印廷矢量): $\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H}$

平均能流密度: $I = \bar{S} = \frac{1}{2} E_m H_m$

$$\because \sqrt{\epsilon}E = \sqrt{\mu}H \quad \therefore \bar{S} \propto E_m^2 \quad \bar{S} \propto H_m^2$$

第五篇 光学

第12章 几何光学简介(自学)

研究光的直线传播现象，是波动光学的极限情况。

当研究对象的几何尺寸远大于所用光波的波长，
且波动效应不明显时，光以直线传播

基本内容：

- 1，光的独立传播定律
- 2，光路可逆原理
- 3，光在均匀介质中直线传播
- 4，介质分界面处的折射与反射定律

2，3，4可以概括为一句话：

过两个定点的光总走光程为极大值、极小值或者定值的路径

——费马原理

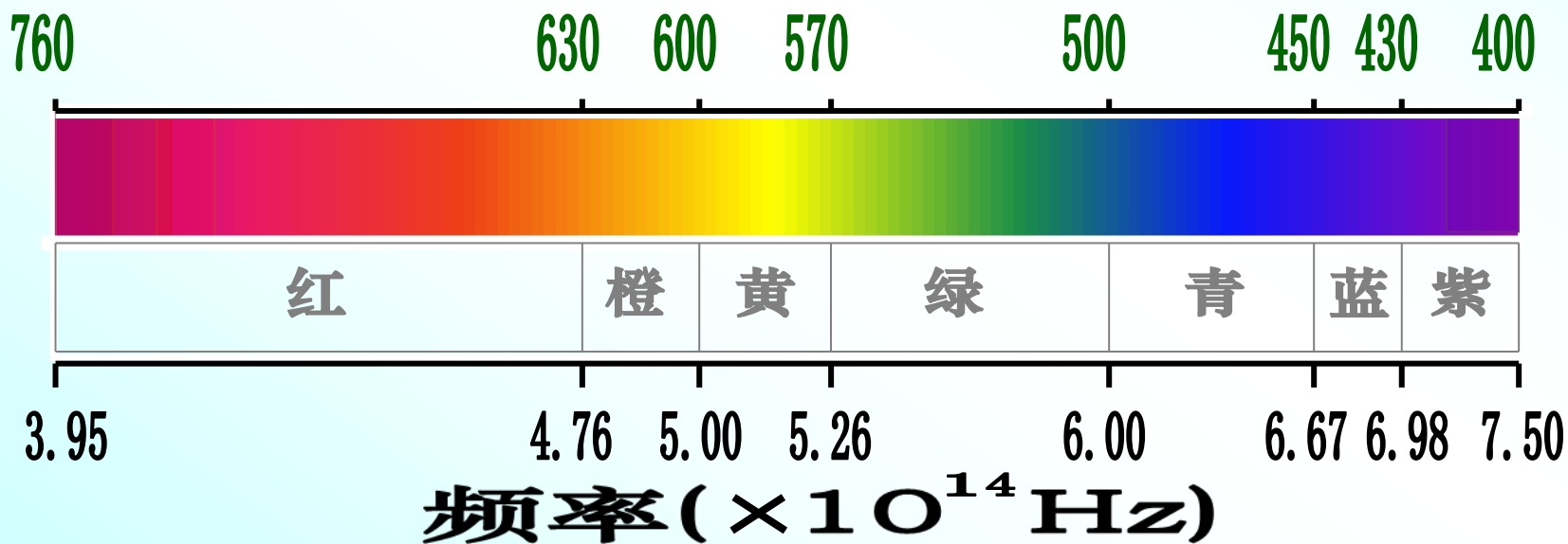
第13章 波动光学

光是电磁波，具有干涉、衍射、偏振等性质。

可见光波长： 400nm——760nm

4000Å —— 7600Å ($1\text{nm}=10^{-9}\text{m}=10\text{Å}$)

可见光波段 真空中波长(nm)



人眼对 $5.55 \times 10^{-7} \text{ m}$ 的黄绿色的光最敏感。

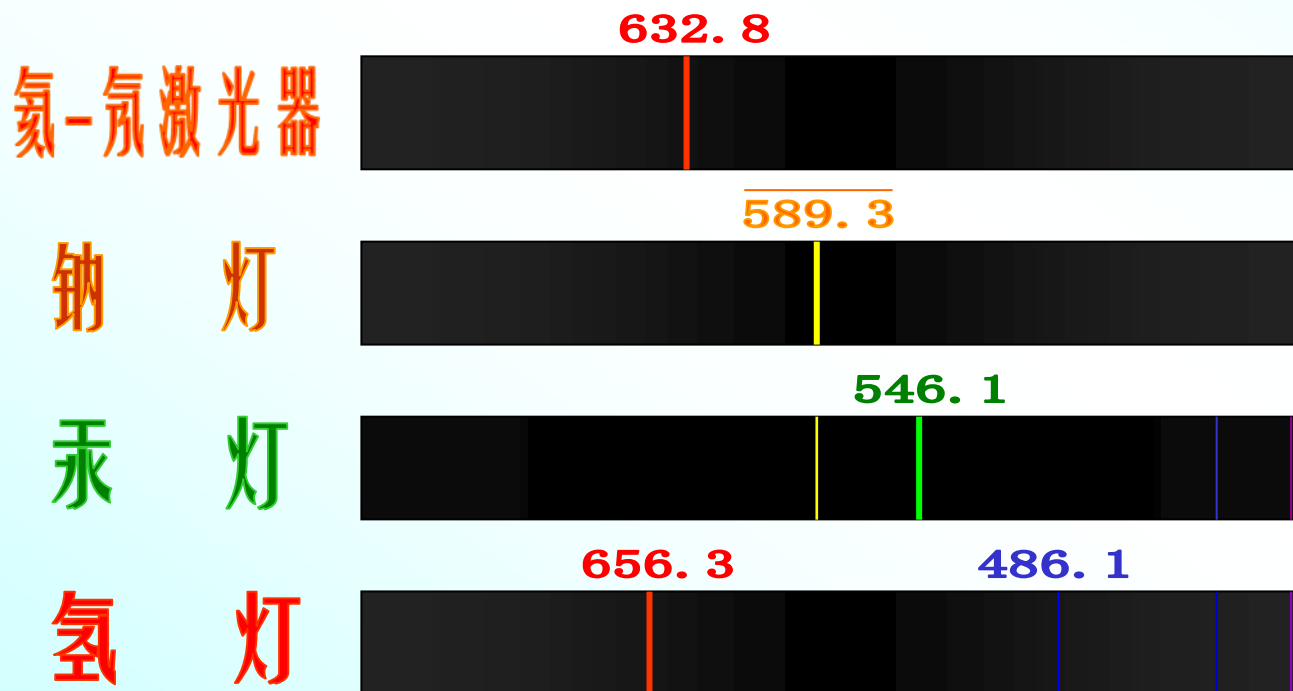
光的干涉

一、光源（普通光源、激光光源）

光源的最基本发光单元是分子、原子。

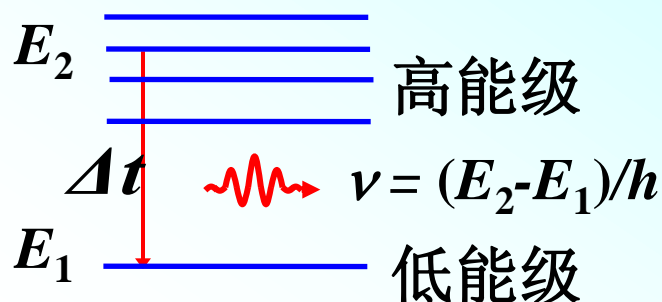
可见光是由原子外层电子的运动、电子能级的跃迁产生的。

常用单色光源及波长(nm)

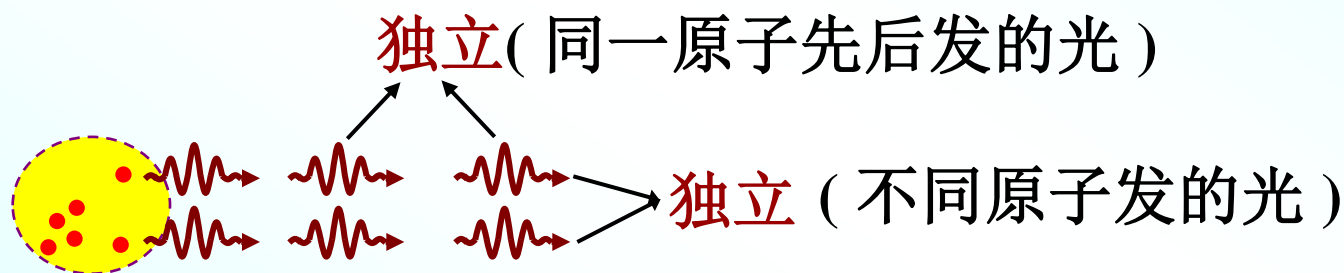


1. 普通光源

自发辐射:



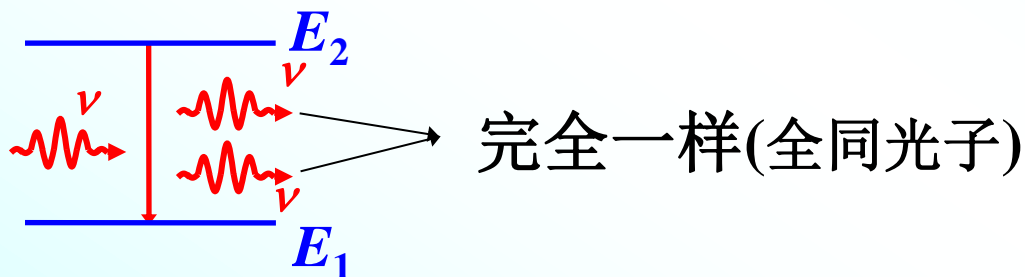
$\Delta t < 10^{-8}$ 秒，远远小于仪器(包括人眼)的反应时间。
而且，哪个原子发光，发什么样的光都是随机的。



2. 激光光源

受激辐射:

$$\nu = (E_2 - E_1)/h$$



(频率, 位相, 振动方向, 传播方向)

二、光波的描述

1. 描述光波的光矢量 —— 电场强度矢量 \vec{E}

电场强度 \vec{E} 的振动称为**光振动**。

$$E = E_0 \cos[\omega(t - \frac{r}{u}) + \phi]$$

$$\Rightarrow E = E_0 \cos(\omega t + \phi - \frac{2\pi r}{\lambda})$$

$$u = \frac{1}{\sqrt{\epsilon\mu}}$$

为介质中的光速

能流密度矢量的大小:

$$\left. \begin{array}{l} \vec{S} = \vec{E} \times \vec{H} \\ \sqrt{\epsilon}E = \sqrt{\mu}H \end{array} \right\} \Rightarrow S = \sqrt{\frac{\epsilon}{\mu}} E^2 = \sqrt{\frac{\epsilon}{\mu}} E_0^2 \cos^2(\omega t + \phi - \frac{2\pi r}{\lambda})$$

光强——平均能流密度:

$$I = \frac{1}{T} \int_0^T S dt = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{\epsilon}{\mu}} E_0^2 = \frac{1}{2} u \epsilon E_0^2$$

光强正比于
振幅的平方

2. 光程 光程差

(1) 光程

介质折射率: $n = \frac{c}{u}$ 由介质的性质决定 $= \sqrt{\epsilon_r \mu_r}$

此介质中波长为: $\lambda = uT = \frac{cT}{n} = \frac{\lambda_0}{n}$

光在真空中和介质中走过相同的几何距离 d 后所造成的位相变化 $\Delta\phi$ 和 $\Delta\phi'$ 分别为:

$$\Delta\phi = 2\pi \frac{d}{\lambda_0} = 2\pi \frac{n_0 d}{\lambda_0} \quad \text{其中 } n_0=1 \text{ 为真空的折射率}$$

$$\Delta\phi' = 2\pi \frac{d}{\lambda} = 2\pi \frac{nd}{\lambda_0}$$

可见, 走过相同的几何距离后位相的变化并不相同。

可将以上两式写成相同的形式。

2. 光程 光程差

(1) 光程

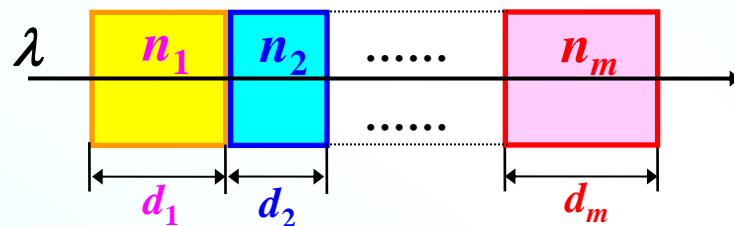
$$\Delta\phi = 2\pi \frac{d}{\lambda_0} = 2\pi \frac{n_0 d}{\lambda_0}$$

$$\Delta\phi' = 2\pi \frac{d}{\lambda} = 2\pi \frac{nd}{\lambda_0}$$

令 $L=nd$ 则 L 和 L' 相等时，位相的变化相同。

定义：光波在介质中所经历的几何路程 d 与介质折射率 n 之积 nd 称为光程。

$$L = \sum (n_i d_i)$$



$$L = \int n(x) dx \quad (\text{折射率连续变化})$$

(2) 光程差

两光程之差 $\delta = L_2 - L_1 = (n_2 d_2 - n_1 d_1)$ 叫做光程差。

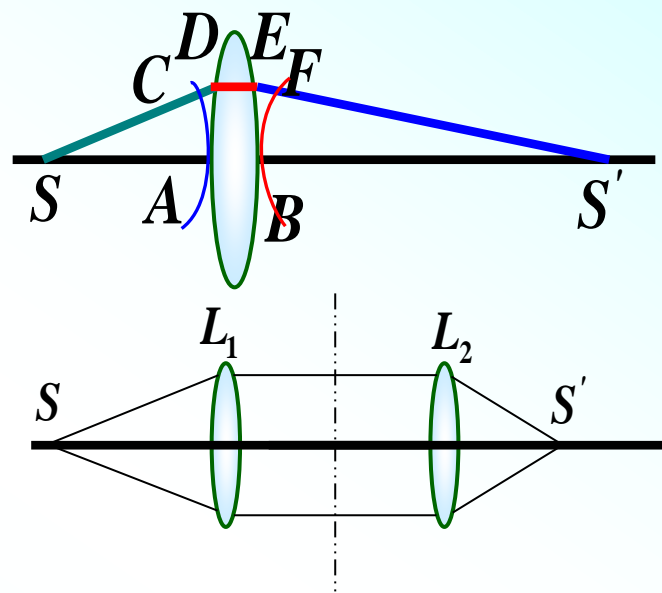
位相差: $\Delta\phi = 2\pi \frac{(L_2 - L_1)}{\lambda_0}$ 即: $\Delta\phi = \frac{2\pi}{\lambda_0} \delta$

注: (1) 一般取空气的 $n \approx 1$

(2) 透镜成象的等光程性

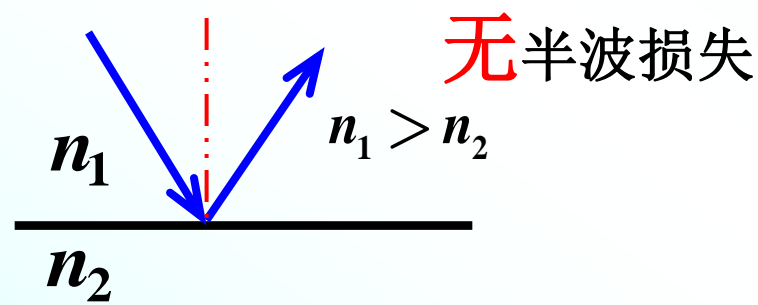
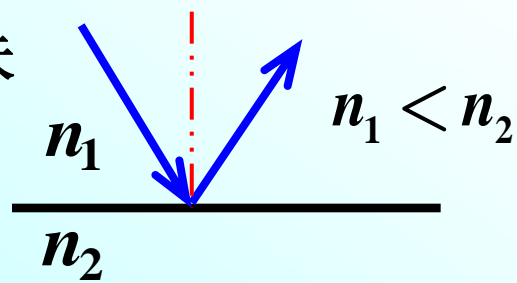
$$\left\{ \begin{array}{l} SC = SA \\ S'B = S'F \\ CD + n \cdot DE + EF = n \cdot AB \end{array} \right.$$

\Rightarrow 透镜或透镜组在光路中不会带来附加的光程差。



(3) 半波损失

有半波损失



无半波损失

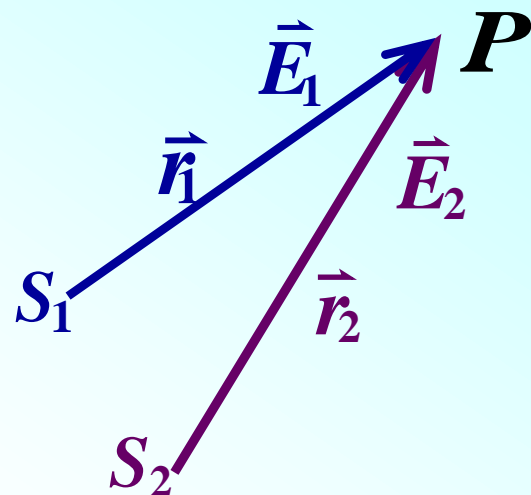
3. 光的相干性

(1) 光波叠加

在两列单色平面光波的任意相遇点 P :

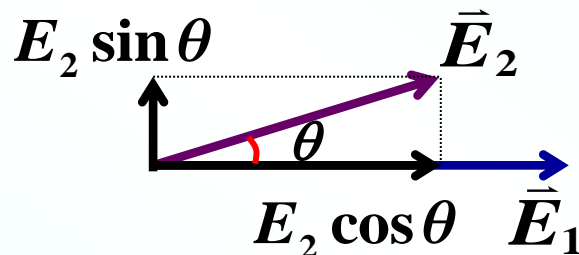
$$\vec{E}_1(p,t) = \vec{E}_{10} \cos(\omega_1 t + \phi_1 - 2\pi r / \lambda_1)$$

$$\vec{E}_2(p,t) = \vec{E}_{20} \cos(\omega_2 t + \phi_2 - 2\pi r_2 / \lambda_2)$$



E_1 , E_2 的振动方向有可能不平行, 则可以将 E_2 分解为:

- 垂直于 \vec{E}_1 方向的振动为 $E_2 \sin \theta$
相应的光强 $I' \propto |E_{20} \sin \theta|^2$ (背景光)
- 平行于 \vec{E}_1 方向的振动为 $E_2 \cos \theta$

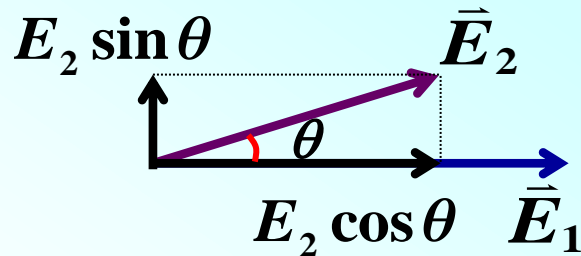


则两个同方向振动可以合成，合成振动振幅为：

$$E_0^2 = E_{10}^2 + E_{20}^2 \cos^2 \theta + 2E_{10} \cdot E_{20} \cos \theta \cdot \cos \Delta \phi$$

其中 $\Delta \phi$ 为两光波的位相差：

$$\Delta \phi = \underbrace{[(\omega_2 - \omega_1)t]}_{\text{频率差的贡献}} + \underbrace{(\phi_2 - \phi_1)}_{\text{初位相差的贡献}} - \underbrace{2\pi\left(\frac{r_2}{\lambda_2} - \frac{r_1}{\lambda_1}\right)}_{\text{光程差的贡献}}$$



频率差的贡献

初位相差的贡献

光程差的贡献

合成振动在 P 处的光强： $I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot \overline{(\cos \Delta \phi)_T}$
(对时间平均值)

讨论：

A、两光波的位相差不稳定： $\Delta \phi \neq \text{常量}$

$$\overline{\cos \Delta \phi} = \frac{1}{T} \int_t^{t+T} (\cos \Delta \phi) dt = 0$$

相遇点的光强： $I = I_1 + I_2$ 两光强简单相加。 两光波不相干

$$I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot (\cos \Delta\phi)_T$$

$$\Delta\phi = [(\omega_2 - \omega_1)t + (\phi_2 - \phi_1) - 2\pi(\frac{r_2}{\lambda_2} - \frac{r_1}{\lambda_1})]$$

讨论:

B、两光波的位相差稳定: $\Delta\phi = \text{常量}$

$$\overline{\cos \Delta\phi} = \frac{1}{T} \int_t^{t+T} (\cos \Delta\phi) dt = \cos \Delta\phi$$

相遇点的光强: $I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot (\cos \Delta\phi)$

$$\text{当} \begin{cases} \Delta\phi = 2k\pi & \Rightarrow I > I_1 + I_2 \text{ 光强加强} \\ \Delta\phi = (2k+1)\pi & \Rightarrow I < I_1 + I_2 \text{ 光强减弱} \end{cases}$$

称之为相干叠加

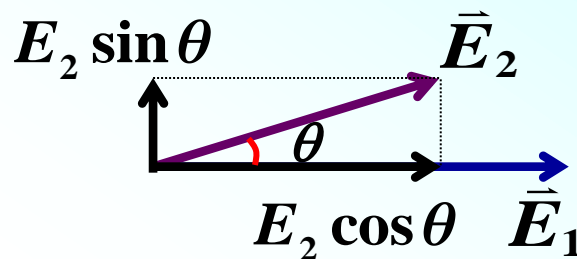
若 $I_1 = I_2$, 有:

$$\begin{cases} \Delta\phi = 2k\pi & \Rightarrow I = 4I_1 = 4I_2 \\ \Delta\phi = (2k+1)\pi & \Rightarrow I = I_1 - I_2 = 0 \end{cases}$$

(2) 光波的相干条件： 两光波的位相差稳定 $\Delta\phi = \text{常量}$

$$\Delta\phi = [(\omega_2 - \omega_1)t + (\phi_2 - \phi_1) - 2\pi(\frac{r_2}{\lambda_2} - \frac{r_1}{\lambda_1})] = \text{常量}$$

- a. 两列波的频率相等： $\omega_1 = \omega_2$
- b. $\phi_2 - \phi_1 = \text{常量}$ ，两列波的初相位差恒定。
- c. 两列波有相互平行的电振动分量，
即： $\cos\theta \neq 0$



当两列波的振幅相等时，干涉现象最明显。

获得相干光的方法：（如何由普通光源获得）

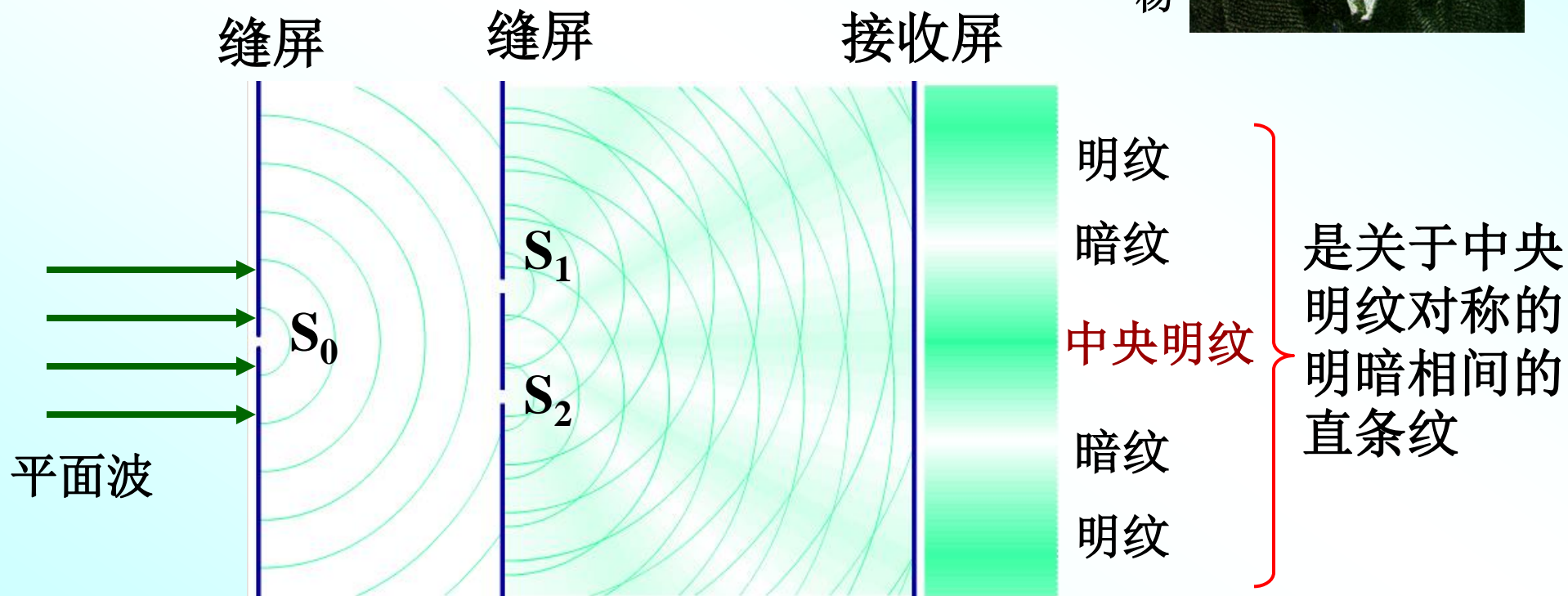
1. 分波阵面的方法—— 杨氏干涉
2. 分振幅的方法 —— 等倾干涉、等厚干涉
3. 分振动面的方法—— 偏振光干涉

三、分波阵面干涉

$$\Delta\phi = [(\omega_2 - \omega_1)t + (\phi_2 - \phi_1) - 2\pi(\frac{r_2}{\lambda_2} - \frac{r_1}{\lambda_1})] = \text{常量}$$

1. 杨氏双缝干涉(1801年)

(1) 实验原理

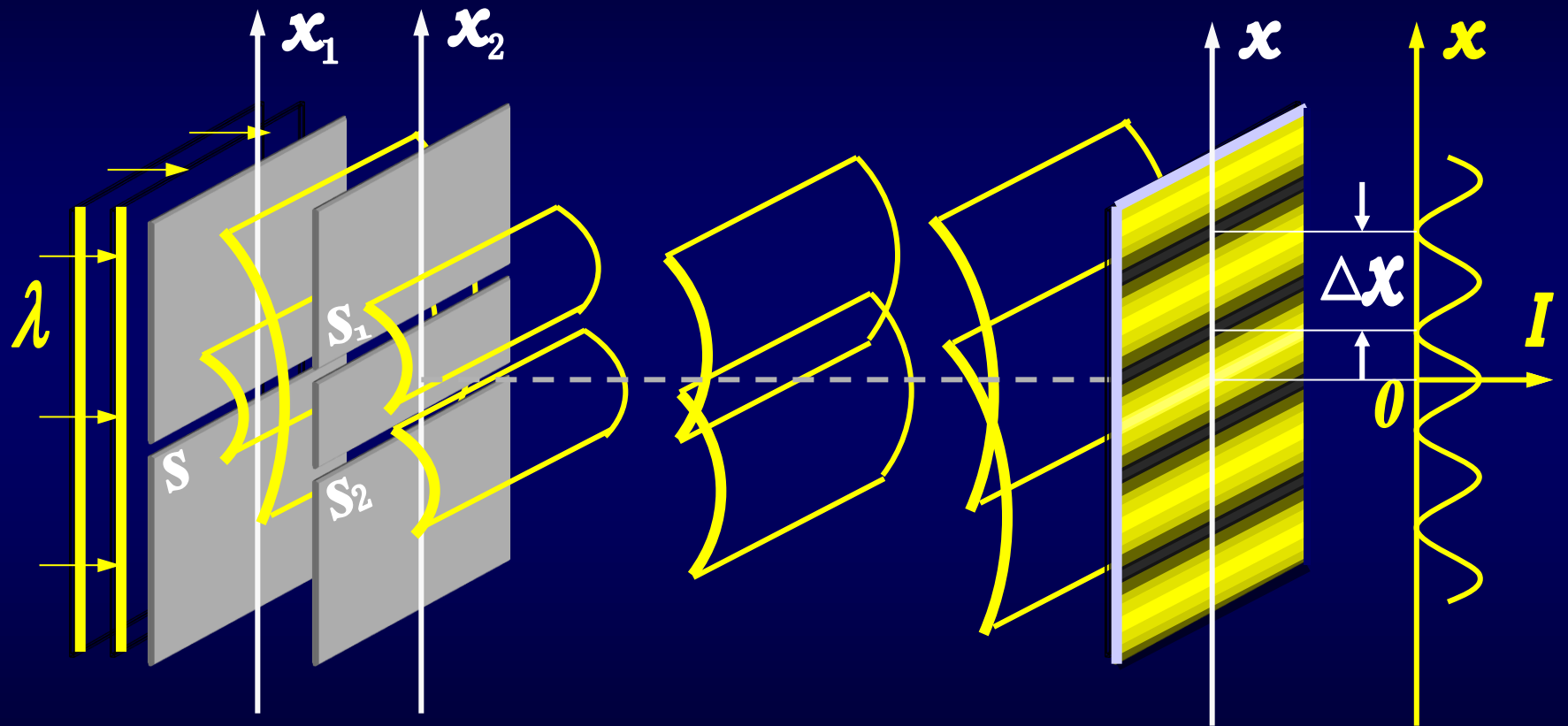


英国物理学家托马斯·杨



分波阵面干涉例

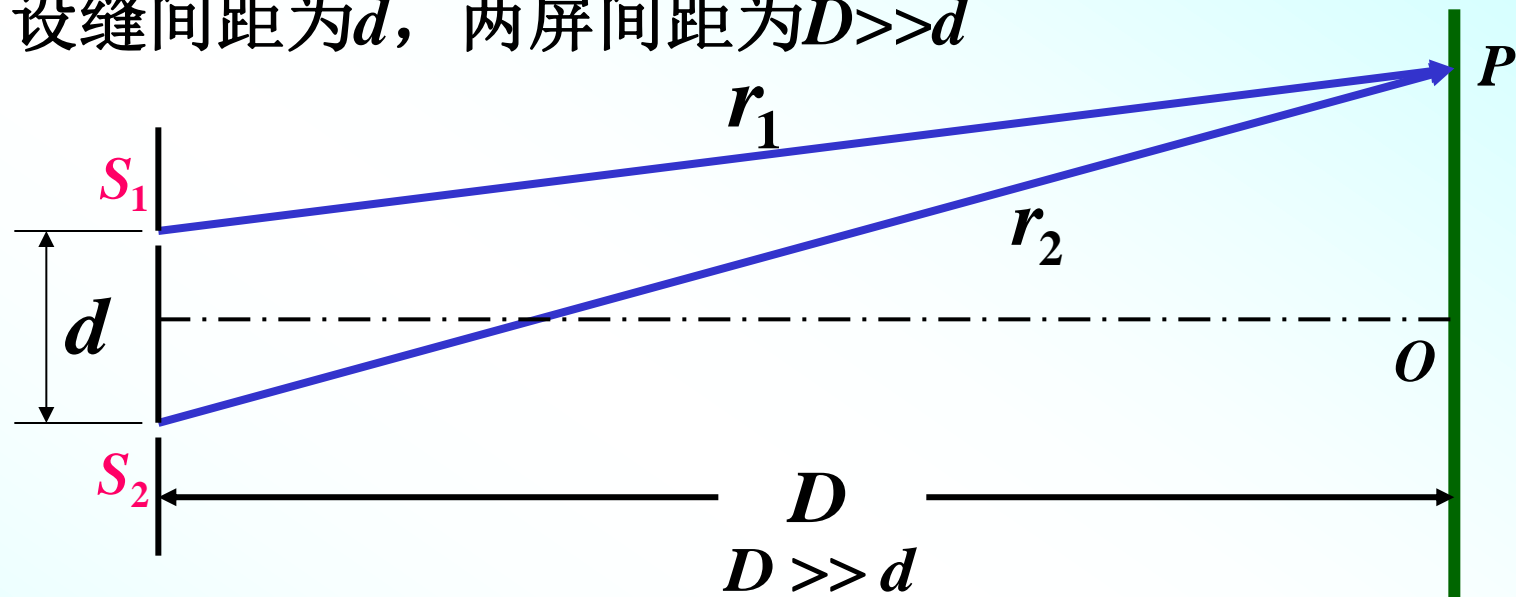
杨氏双缝干涉实验



两列相干柱面波的干涉

(2) 明暗条纹的位置 (真空中)

设缝间距为 d , 两屏间距为 $D \gg d$



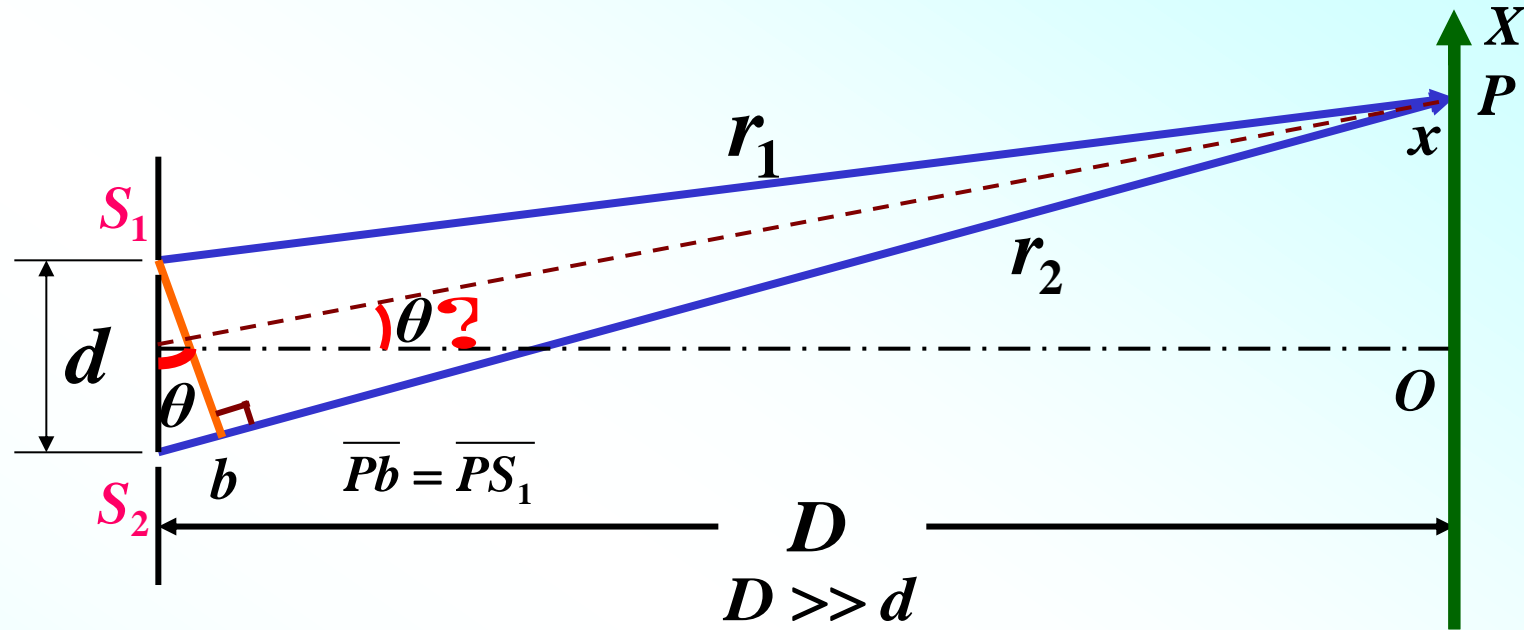
出现明暗条纹的条件:

明纹: 干涉极大 $\Rightarrow \Delta\phi = \pm 2k\pi$ ($k=0,1,2,\dots$)

暗纹: 干涉极小 $\Rightarrow \Delta\phi = \pm (2k+1)\pi$

对任意点 P : 位相差为 $\Delta\phi = \frac{\Delta r}{\lambda} 2\pi$

$$\Rightarrow \Delta r = r_2 - r_1 = \begin{cases} \pm k\lambda & \text{干涉极大, 出现明纹} \\ \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{干涉极小, 出现暗纹} \end{cases}$$

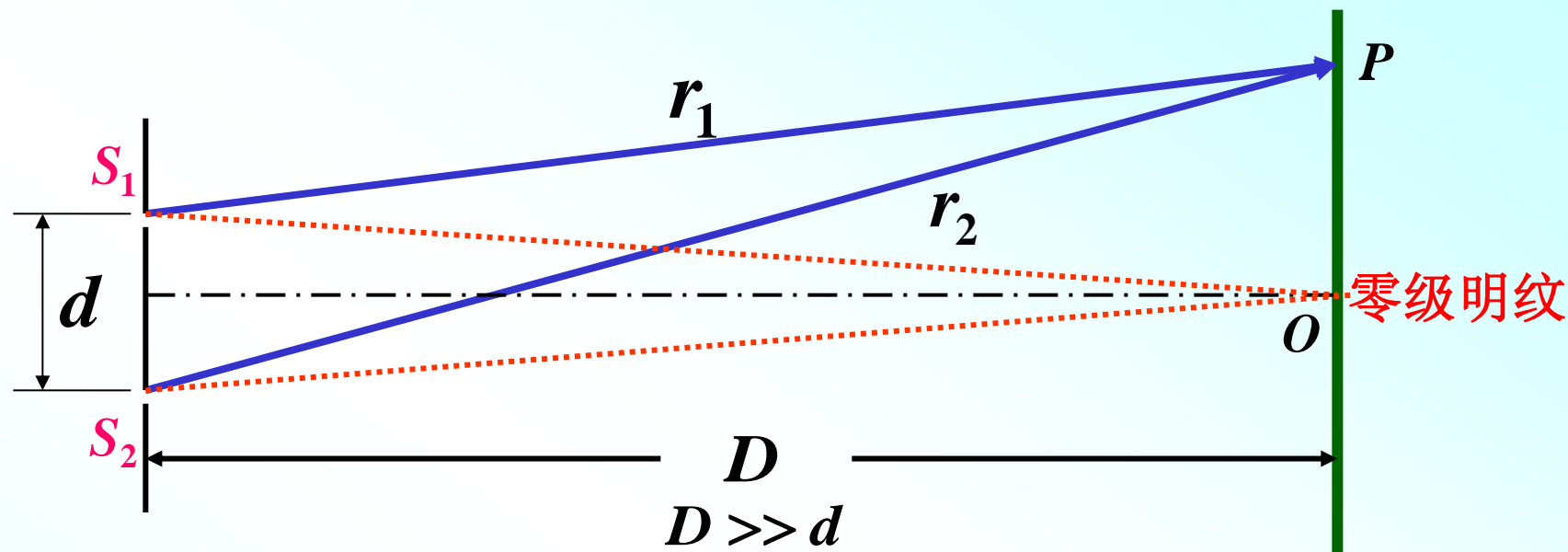


$$\left\{ \begin{array}{l} \Delta r = r_2 - r_1 = d \sin \theta \quad (\text{实际上 } \theta \text{ 角非常小}) \\ P \text{ 点的坐标为 } x: x = D \tan \theta \approx D \sin \theta \Rightarrow \sin \theta \approx \frac{x}{D} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow x = \frac{D}{d} \Delta r$$

所以极大极小的位置（明暗条纹的位置）：

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \pm k \frac{D}{d} \lambda \quad \text{——明条纹} \\ x = \pm (2k+1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2} \quad \text{——暗条纹} \end{array} \right. \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$



注： O 点处 $\Delta r = 0$ ($k = 0$) 是**中央明纹** (零级明纹)

如果 P 点的光程差 $\left\{ \begin{array}{l} \Delta r \neq k\lambda \\ \Delta r \neq (2k+1)\frac{\lambda}{2} \end{array} \right.$
 则 P 点为明暗条纹的过渡区

$$x = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

明纹

$$x = \pm (2k + 1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$

暗纹

讨论：

1) 相邻两条明（暗）纹的间距： $\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$

干涉图样是等间距明暗相间的直条纹。

2) D 、 λ 一定, $\Delta x \propto \frac{1}{d}$ 。

$d \downarrow \Rightarrow \Delta x \uparrow$ 条纹间距越大，条纹越清晰；

$d \uparrow \Rightarrow \Delta x \downarrow$ d 大到一定程度，条纹全部集中到屏中心。

3) $\lambda = \frac{\Delta x \cdot d}{D}$ 由此，可测出各种光波的波长。

$$x = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

明纹

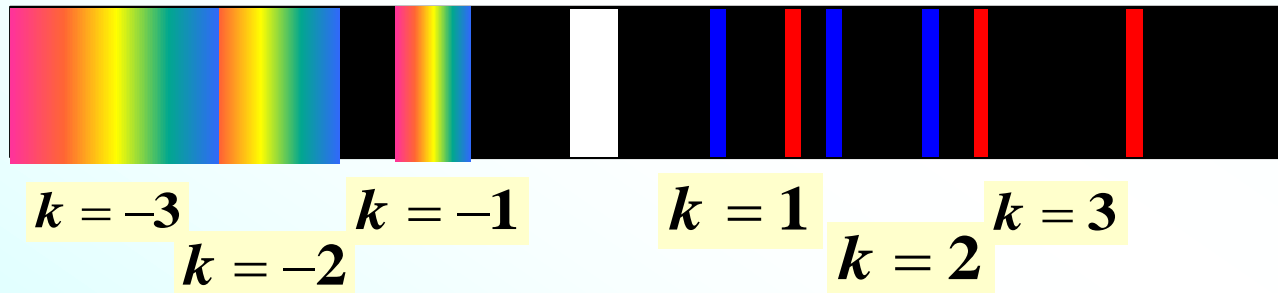
$$x = \pm (2k + 1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2}$$

暗纹 $(k = 0, 1, 2, \dots)$

4) D 、 d 一定, $x_k \propto \lambda$,

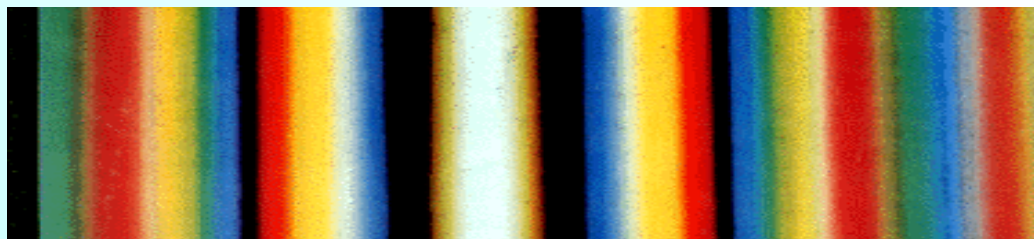
同一级上, 波长越大, 明纹坐标越大 (中央极大除外)

若复色光入射, 每一级都是彩色条纹分布 —— 色散



杨氏干涉条纹是等间距的直条纹。

比如白光入射:



白光入射的杨氏双缝干涉照片

$$x = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

明纹

$$x = \pm (2k + 1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2}$$

暗纹

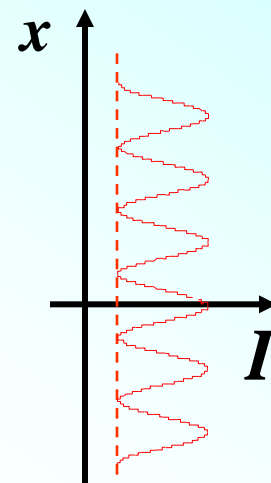
$$(k = 0, 1, 2, \dots)$$

5) 把其中一条缝加宽，条纹如何变化？

若 d 不变，则条纹位置不变。

$E_{10} \neq E_{20}$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{则暗纹强度不为0,} \\ \text{明纹强度也变大} \end{array} \right.$

条纹反差小（有衬底）。



6) 若把 S 向上移，条纹如何变化？

