

Hoja de Ejercicios 1 – Temas 1 (primera parte) y 2

1. Implementa un programa que convierta de euros a dólares ($1\text{EUR} = \$1.19$)
2. Implementa un programa que lea un entero e imprima por pantalla el doble de ese entero.
3. Implementa un programa que lea la base y la altura de un triángulo e imprima el valor de su área.
4. Juan Caminante (Juez)
5. Donald (Juez)
6. Implementa un programa que reciba por consola un entero e imprima el resultado de su raíz cuadrada. La librería *math* te puede ayudar en este ejercicio.
7. Implementa un programa que reciba dos enteros e imprima el resultado de la división con tres decimales de precisión.
8. Problem HMS (Conversión Temporal) (Juez)
9. Implementa un programa que reciba un carácter e imprima por pantalla su valor en código ASCII.
10. Cifrado César (v1) (Juez)