

Hoja de Ejercicios 3 – Tema 5 (arrays)

1. Escribe un programa que pida al usuario dos números, a y b . El programa debe calcular los diez primeros valores de la serie que se denominará “suma”: $(a + b)$, $2 \cdot (a + b)$, $3 \cdot (a + b)$, ... También debe calcular los diez primeros valores de la serie llamada “resta”: $(a - b)$, $2 \cdot (a - b)$, $3 \cdot (a - b)$, ... Una vez calculados, debe mostrar los valores de la serie por pantalla.

Ejemplo de salida (solamente 3 valores, se piden 10) si el usuario introduce 5 para a y 3 para b :

```
Suma: 8 16 24
Resta: 2 4 6
```

2. Escribe un programa que genere dos secuencias de 10 números aleatorios, los muestre por pantalla, y muestre también el resultado de sumar los números de ambas series componente a componente.

Ejemplo (series de 4 valores, se piden 10 en el enunciado):

```
Serie 1: 23 45 5 10
Serie 2: 7 21 90 12
Suma: 30 66 95 22
```

3. Escribe un programa que cree una secuencia de 100 números aleatorios. Debes encontrar el valor mayor utilizando punteros para recorrer el array. Es decir, no se permite acceder a la posición i de *vector* usando *vector[i]*.
4. Dora (Juez)
5. Fortnite (Juez)
6. Timones (Juez)