



## 郭润田

年龄：27

电话：18347357705

邮箱：nmwhwrt@126.com

工作年限：

4年

教育背景：

- 统招本科
- 2012-9 至 2016-7
- 内蒙古工业大学
- 自动化专业

求职目标：

- java开发专家
- 北京、杭州

英语能力：

- CET6、CET4证书
- 并且持续进步中

工作经历：

- 2016-7至2018-5  
北京云泰互联
- 2018-5至2019-3  
神州泰岳-北京新媒传信
- 2019-3至2021-3  
神州泰岳-北京壳木软件

## 经历概况

- 参与设计并完成过多个Spring生态下的web和app服务端项目，在项目中都是**核心编码者**。
- 参与设计并进行**全栈开发**完成一个游戏管理平台项目，编写核心业务代码--并发查询服务，并在项目中承担部分**管理和代码review**职责。
- 重构一个千量级服务器的自动化部署平台，对其进行**前端易用性的重新设计**和后端的**代码优化和规范**。
- 参与框架设计，技术选型，完成一个大数据系统的搭建，并在开发，和技术迭代时做技术分享。

## 专业技能

### 【Java核心相关】

1. 精通Java核心、具备Java面向对象编程思想，有良好的的代码习惯。
2. 精通Java**并发编程**，对ThreadLocal、synchronized、volatile、CAS、AQS、ReentrantLock、**自定义线程池**等技术有一定的理解。
3. 熟练掌握JVM底层原理，熟悉JMM、常用GC算法、常用垃圾回收器，有JVM**调优**实战经验。
4. 熟练掌握MySQL应用开发，对索引，事务、读写分离有一定的理解。
5. 熟练掌握常用设计模式。
6. 精通Spring，SpringMVC、Mybatis、SpringBoot等主流框架的web开发，并阅读过相关框架源码，熟悉Spring IOC 及 AOP的底层实现机制。
7. 熟练掌握VUE、Node、JQuery、IView技术栈进行前端开发。

### 【分布式架构相关】

8. 熟练掌握分布式架构系统设计思想（CAP，BASE理论）、分布式系统常用解决方案（分布式锁、分布式事务）
9. 熟练使用Spring Cloud（Eureka、Ribbon、Feign、Hystrix、zuul）框架组件。
10. 熟练使用Redis。
11. 熟练掌握ZooKeeper应用开发，熟悉其底层原理。
12. 熟练使用Nginx，熟悉各类配置方案（反向代理、负载均衡）。

### 【运维与工具相关】

13. 熟练掌握常用Linux命令。
14. 熟练掌握shell、python脚本编写。
15. 熟练使用亚马逊平台运维体系（EC2、RDS、VPC、CloudFront）。
16. 熟练掌握ELK，搭建基于（FileBeat、Logstash、ES、Kibana）的日志收集系统。
17. 熟练使用Post Man制作测试脚本进行回归测试，使用 Jmeter 制作测试脚本进行压力测试。
18. 熟练使用IDEA、Eclipse、SVN、Git等代码开发和版本控制工具。

### 【大数据相关】

19. 熟练使用Hadoop（HDFS、MapReduce、Hive）生态，Spark生态，可以搭建完整的大数据系统或CDH系统。

## 自我评价：

1、逻辑思维强，关注细节，追求完美。

2、懂得如何与人相处、懂得如何好好沟通。表达力强，可将习得技术转化为自己的理解，并讲的明白。

3、善于对比和权衡，遇到一个问题会思考多种可能性，找最合适的解决方法。

4、不是一个很聪明的人，也许有时入门比较慢，但当掌握一件事情后，就可以变通，擅长稳中求变。

## 项目经历

### 项目（一）游戏管理平台

开发环境：JDK1.8+Spring+MySQL+VUE+IView

#### 项目简介：

游戏公司的内部使用系统，包含多个子系统，权限系统，活动上架系统，奖励发放系统，广播系统，数据查询系统。其中数据查询系统是一个可自定义的，高并发的核心系统，用户通过自己定义编辑，创建自己需要的查询。查出各类需要的数据，例如在所有服务器中搜索某些用户，或者查询近几个月的付费情况等等。

#### 技术描述：

关于多服务器数据并发查询。通过将继承于Callable的对象进行一步步的装填，封装成一个完整的Query对象，将其放入自定义线程池中执行，并使用Future进行管理。小数据量查询直接将每个Server的数据统一存在内存，最后整合输出；大数据量查询时将结果保存在文件最后做整合,输出完整文件。

### 项目（二）自动化部署平台

开发环境：JDK1.8+Spring+MySQL+VUE+IView

#### 项目简介：

批量打包、发布、部署服务器代码、配置及各类型文件和版本管理系统。用于游戏服务器的版本升级、自动部署、app资源的发布、推送、配置等。由于公司单个项目游戏服务器达到1000个以上，所以此项目也要求并发性能好，多个线程同时进行发布，启动等操作，需要线程之间的良好协调。

#### 技术描述：

关于自动化部署中的自定义工作流。工作流用户的自定义设置是通过反射实现的，每个模块都需要进行自定义传参，且每个模块可独立运行，数据库拷贝，数据合并等耗时操作，都进行异步处理，通过检查文件中标记位状态来判断这个异步线程是否执行完成。

### 项目（三）智能营销

开发环境：CDH6.1（HDFS + SparkCore +SparkSQL + MySQL）

#### 项目简介：

分析数据源数据结构及特征，编写清洗数据(Mapreduce)程序，处理字段数量不统一，字段类型不一致，手机号不规则，身份证号码不规则等的问题，输出规整的结构化数据；根据需求编写计算数据（Hive）程序，通过编写UDF及HQL将清洗后的数据进行加工处理输出以手机号为关键值的人员信息标签化数据，搭建智能营销web平台，对外提供接口，可根据数据标签，批量或者精准查出相应的手机号。

#### 技术描述：

前期使用HDFS+MapReduce+Hive+MySQL完成数据处理；后期技术迭代使用HDFS+Spark+MySQL完成数据处理，效率更高，开发更快。

### 项目（四）法研院大数据平台

### 项目（五）直播盒子服务端

注：项目四、五技术性内容与上面相似，所以略。