ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ ТЕХНОЛОГІЙ І ЗВ'ЯЗКУ

ВІДОКРЕМЛЕНИЙ СТРУКТУРНИЙ ПІДРОЗДІЛ «ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ ЗВ'ЯЗКУ ТА ІНФОРМАТИЗАЦІЇ ДЕРЖАВНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ ТЕХНОЛОГІЙ І ЗВ'ЯЗКУ»

Організація комп'ютерних мереж

3BIT

з лабораторної роботи №2

на тему:

МЕРЕЖЕВІ ПРИСТРОЇ І ЗАСОБИ КОМУНІКАЦІЙ. СЕРЕДОВИЩЕ МОДЕЛЮВАННЯ CISCO PACKET

TRACER

Виконав:

Виконав: студент 2 курсу, групи Кб-21 спеціальності

122 Комп'ютерні науки

освітня програма:

Безпека комп'ютерних систем та мереж

Солтановський Дмитро

Мета лабораторної роботи:

ознайомитися з основними мережевими пристроями та засобами передавання даних комп'ютерних мереж з використанням середовища моделювання Cisco Packet Tracer, навчитися додавати у симуляторі нові пристрої, створювати з'єднання, налаштовувати вузли та перевіряти підключення.

Хід виконання:

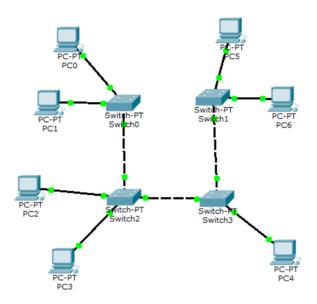


Рис. 1. Топологія мережі

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
PC>ping 180.18.1.3 with 32 bytes of data:

Reply from 180.18.1.3: bytes=32 time=13ms TTL=128
Reply from 180.18.1.3: bytes=32 time=0ms TTL=128

Ping statistics for 180.18.1.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 13ms, Average = 3ms

PC>
```

Puc.2 Виконання команди **ping** у командному рядку

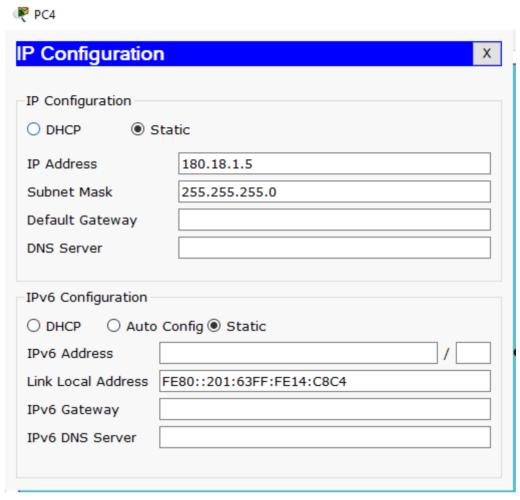


Рис.3. Налаштування вузла

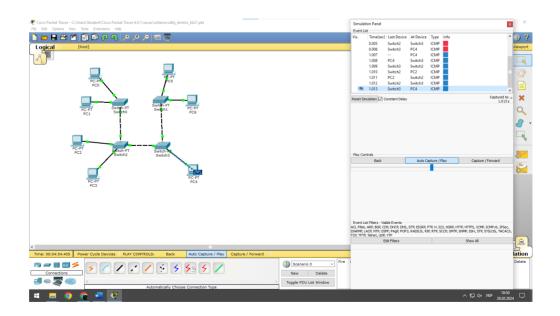


Рис.4. Панель моделювання в Packet Tracer

Висновки:

В цій роботі ми дослідили процес створення мережі в програмі CISCO Packet Tracer. Також налагодили мережу, вказали ір-адресу кожному комп'ютеру, пропінгували РС4 та РС2. Зробили симуляцію відправки пакетів.