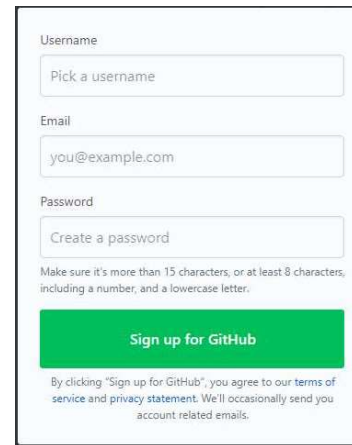


Crear una cuenta en GitHub ...

1. Ingresar a la URL: <https://github.com/>
2. Registrarse con 3 simples datos:
 - ✓ Username
 - ✓ Email
 - ✓ Password
3. Seleccionar Plan Free y clic en Continuar
4. Finalizar el registro.



Crear un nuevo Repositorio...

1. Clic en Nuevo repositorio (**New repository**)
2. Escribir el nombre del repositorio (**Repository name**)
3. Dejar seleccionada la opción Publico (**Public**)
4. Seleccionar el check (**Initialize this repository with a README**)
5. Dar clic en el botón Crear repositorio (**Create repository**)

Nota: Se debe acceder al archivo **JenkinsFile** del proyecto y actualizar la URL del repositorio y usuario del mismo.

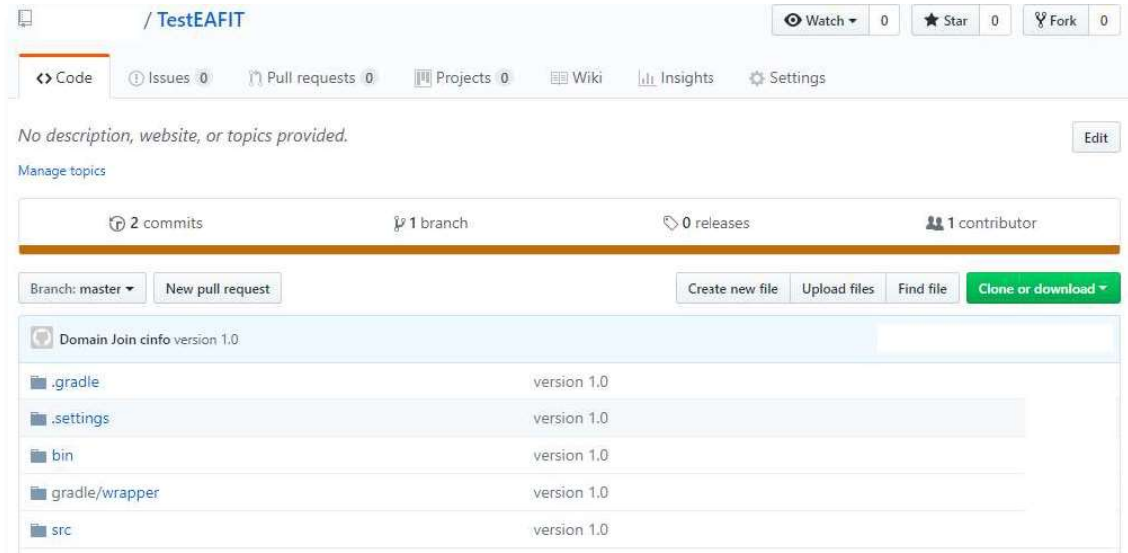
Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.



Carga nuestro proyecto a Git (Se debe instalar GIT)

1. Una vez creado el repositorio, da clic en el botón “Clone and Download” y copiar la Url del repositorio que allí se carga.
2. Ejecutar la consola de Windows a traves del comando “CMD” desde la raíz del proyecto.
3. Ejecutar los siguientes comandos en la consola:
 1. `git init`
 2. `git remote add origin <<url del repositorio>>`
 3. `git remote -v`
 4. `git pull origin master`
 5. `git add -A`
 6. `git status`
 7. `git commit -m “versión 1.0”`
 8. `git push origin master`



Pipeline en Jenkins (Instalar GRADLE)



Jenkins

¿Qué son los pipelines de Jenkins?

Definen el ciclo de vida de la aplicación de nuestro flujo de integración/entrega continua utilizando un lenguaje basado en Groovy. Debido a su gran flexibilidad y compatibilidad con numerosos plugins, permiten crear flujos complejos completos capaces de implementar sistemas de entrega continua (Continuous Delivery – CD). Además los pipelines pueden sobrevivir a reinicios del servidor y pueden ser pausados a la espera de que una persona realice una acción antes de que continúe la ejecución del flujo.

¿Qué elementos componen un pipeline?

Un pipeline se compone de distintas etapas (**stages**) secuenciales que ejecutan tareas (**steps**) que son lanzadas en nodos de trabajo (**nodes**).



Creación del Pipeline en Jenkins



Jenkins

1. Creación del repositorio en Github
2. Definición del Pipeline, esta la realizaremos en un archivo **Jenkinsfile** que se encuentra en el directorio principal de nuestro proyecto. Este archivo es un script basado en Groovy que permite definir un pipeline de Jenkins.
3. Creación del pipeline en Jenkins
 1. Acceder a la interfaz web de Jenkins y realizar la autenticación
 2. Una vez allí creamos una nueva tarea (**New Item**)
 3. Ingresamos el nombre de la tarea, seleccionamos el tipo (**Pipeline**) y clic en el botón **"OK"**
 4. Dar clic en la opción **"This project is parameterized"**, luego dar clic en el botón **"Add Parameters"** y seleccionar la opción **"String Parameter"**.
 5. Colocar un nombre **"RUNNER"** y en el campo **Default Value** colocar el texto **"RunnerTags"**
 6. En la sección **Build Triggers** seleccionamos la opción **"Build periodically"** y adicionamos en el campo **Schedule** el valor **"H/15 * * * *"** con lo cual estamos definiendo una ejecución cada 15 minutos.

Creación del Pipeline en Jenkins



Jenkins

Creación del pipeline en Jenkins

7. Es la sección **Pipeline** para el campo **Definition** seleccionamos el valor “**Pipeline script from SCM**”.
8. En el campo **SCM** seleccionamos la opción “**Git**”.
9. En la sección **Repositories**, para el campo “**Repository URL**” agregamos la Url del repositorio donde se encuentra nuestro proyecto en Github.
10. En el campo **Script Path** colocamos el nombre de nuestro archivo **JenkinsFile** que para nuestro caso se llama “**JenkinsfileLocal**”
11. Finalmente damos clic en el botón “**SAVE**”.

Pipeline Ejercicio



[Recent Changes](#)

Stage View

