

**<PokeApp>**

Test Strategy

Versión: 1.0

Fecha: 21/09/2022

[Versión del Producto]

|  |
| --- |
| Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito del equipo de Practicantes de Cartful y Kinal. |

**HOJA DE CONTROL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto** | PokeApp | | |
| **Entregable** | Planes de Pruebas Funcionales | | |
| **Autor** | Walter Geovanni Sactic Ajquill | **N.º Total de Páginas** |  |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha Versión** | 21/09/2022 |
| **Aprobado por** | Gustavo Zamora | **Fecha Aprobación** | DD/MM/AAAA |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión doc.** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 1.0 | Versión inicial | Walter Sactic Ajquill | 21/09/2022 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
| Walter Sactic Ajquill |
|  |
|  |
|  |
|  |

**ÍNDICE**

[INTRODUCCIÓN](#_1fob9te) **4**

[Objeto](#_3znysh7) 4

[Alcance](#_2et92p0) 4

[TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS](#_tyjcwt) **5**

[DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS](#_3dy6vkm) **6**

[ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS](#_1t3h5sf) **7**

[ANEXOS (Evidencias de Ejecución de Pruebas)](#_4d34og8) **8**

[GLOSARIO](#_2s8eyo1) **9**

[BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS](#_17dp8vu) **10**

# INTRODUCCIÓN

Se tiene previsto una planeación de los posibles escenarios con pruebas y tipos de pruebas que comprobaran que el sistema funcione correctamente ante los distintos escenarios, con la finalidad que al liberarse por completo se creara seguridad en los usuarios finales comprobando que el sistema no fallara, extendemos las dos faces mas importantes en las pruebas como lo son las de UI/UX las cuales permitirán cuantificar y verificar la información del funcionamiento del sistema y la experiencia del usuario final al visitar el proyecto.

## Objeto

Principalmente nos enfocaremos en analizar las distintas pruebas y el comportamiento que estas tengan al ser ejecutadas teniendo en cuenta (que se probara, como se probara, con que recursos) diseñado como base principal de lo que se considera dentro y fuera del alcance de las pruebas las cuales definen los riesgos y suposiciones que se esperan del proyecto.

## Alcance

Las pruebas incluyen las distintas funcionalidades de UI basadas en los posibles escenarios que se presenten al ejecutar el proyecto en base a los requerimientos del mismo como las pruebas incluyen las funcionalidades de alto riesgo de la suite de regresión, pruebas UAT (Mentores encargados) así mismo incluimos las pruebas de Apis

# TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Funcional** | **UI/UX** | **Rendimiento** | **Usabilidad** | **DB** | **Seguridad** | **Regresión** |
| **Navegación** | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **Búsqueda** | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **Informe Pok** | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **Navbar** |  |  |  | **X** |  |  |  |
| **Prueba de Api** |  |  | **X** |  |  |  |  |
| **Tiempo de carga** |  |  | **X** |  |  |  |  |
| **Prueba de estabilidad** |  |  | **X** |  |  |  |  |
| **Pruebas de diseño** |  | **X** |  |  |  |  |  |
| **Pruebas de comportamiento Usuario** |  | **X** |  |  |  |  |  |
| **UAT** |  | **X** |  |  |  |  |  |

# DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navegación P1** | **<Código del CP>** | **NP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  El cuestionario cuenta con botones que permiten navegar por la página hacia delante y hacia atrás con un tiempo de carga aceptable, durante la navegación las imágenes de los pokemones estarán cargadas en todo momento. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un Sistema Operativo * Tener Conexión a Internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comienza la navegación por los botones * dar clic 5 veces hacia delante * dar clic 5 veces hacia atrás | | |
| **Resultado esperado:**  La página carga la información de los pokemones correctamente, ninguna imagen de Pokémon tarda en cargar o no carga, en todo momento los botones están activos y muestran a los pokemones esperados. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navegación P2** | **<Código del CP>** | **NP2** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Los pokemones están separados y cada uno cuenta con un enlace/botón/o permite dar clic sobre el para ver la información de este seleccionado. durante la navegación puede seleccionar cualquier Pokémon y este mostrara su propi información. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un Sistema Operativo * Tener Conexión a Internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comienza la navegación por los botones * dar clic 5 veces hacia delante * clic sobre el enlace/botón/sobre el Pokémon para comprobar la información | | |
| **Resultado esperado:**  Permite la navegación por la página y puede seleccionar la información del Pokémon que se encuentra en la lista que ha visitado y esta muestra la información de dicho Pokémon. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navegación P3** | **<Código del CP>** | **NP3** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Los botones de navegación se encuentran tanto abajo y arriba de la lista de pokemones con el fin de facilitarle al usuario la navegación y el hecho de tener que realizar tanto scrol o deslizamiento si se encuentra en móvil. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un Sistema Operativo * Tener Conexión a Internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comienza la navegación por los botones * desliza o escrolea hacia abajo al final de la lista de pokemones * comprobar la existencia de los botones de navegación de abajo * comprobar que estos funcionen correctamente | | |
| **Resultado esperado:**  Existen botones de navegación en la página tanto como arriba y abajo que permiten navegar de extremo a extremo facilitándole al usuario avanzar o retroceder dentro de la página. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navegación P4** | **<Código del CP>** | **NP4** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Al ingresar a la información del Pokémon este cuenta con un botón para cerrar dicha ventana o retroceder a la lista donde se encontraba el Pokémon | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un Sistema Operativo * Tener Conexión a Internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comienza la navegación por los botones * clic sobre el enlace/botón/sobre el Pokémon para comprobar la información * comprobar la existencia de un botón de back para regresar a la lista de pokemones | | |
| **Resultado esperado:**  Existe un botón de back que permite regresar a la lista de pokemones para continuar navegando. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Búsqueda P1** | **<Código del CP>** | **BP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  La página cuenta con un buscador integrado que permite de forma fácil encontrar a un Pokémon en específico al dar clic o al escribir el nombre del Pokémon se comenzara la búsqueda automáticamente; la búsqueda mostrara de forma correcta al Pokémon solicitado permitiéndole conocer su información. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Clic sobre el botón de búsqueda * Ingresa el nombre del Pokémon a buscar * verificar que sea el Pokémon solicitado * verificar que la información sea la correcta | | |
| **Resultado esperado:**  La búsqueda coincide con el Pokémon encontrado, así mismo la información es la correspondiente. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Búsqueda P2** | **<Código del CP>** | **BP2** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  La búsqueda del Pokémon puede comenzar conociendo al menos 4 caracteres esto con el fin de que el usuario puede comenzar a encontrar coincidencias relacionadas al Pokémon que desea encontrar. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Clic sobre el botón de búsqueda * Ingresa 4 caracteres de un Pokémon existente * se comienzan a encontrar coincidencias | | |
| **Resultado esperado:**  La búsqueda es ejecutada y se encuentran posibles coincidencias con los caracteres ingresados | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Búsqueda P3** | **<Código del CP>** | **BP3** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Si se escribe en el buscador un Pokémon que no existe este devolverá un mensaje indicando que no existe ningún Pokémon con ese nombre | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Clic sobre el botón de búsqueda * Ingresa un nombre que no sea de Pokémon * verifica el mensaje de vuelta | | |
| **Resultado esperado:**  No se realiza ninguna búsqueda y muestra un mensaje referente a que no existe dicho Pokémon | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Búsqueda P4** | **<Código del CP>** | **BP4** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Al borrar el nombre del Pokémon del buscador este se resetea para una nueva búsqueda | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Clic sobre el botón de búsqueda * Ingresa el nombre de un Pokémon * Elimina el nombre del Pokémon * verifica que se elimine el Pokémon de la búsqueda e ingresa uno nuevo | | |
| **Resultado esperado:**  Al eliminar el nombre del Pokémon se resetean los datos para una nueva búsqueda y se realiza una nueva para comprobar que muestre los datos de la nueva búsqueda. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Informe del Pokémon P1** | **<Código del CP>** | **IPP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Al dar clic sobre el botón/enlace/Pokémon este redirigirá hacia el informe de dicho Pokémon seleccionado, el informe mostrará los detalles del Pokémon seleccionado | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * clic sobre el botón/enlace/Pokémon * verificar la coincidencia del informe del Pokémon seleccionado | | |
| **Resultado esperado:**  Permite el acceso a la información del Pokémon seleccionado mostrando la fotografía y todo lo relacionado a dicho Pokémon | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Informe del Pokémon P2** | **<Código del CP>** | **IPP2** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Dentro del informe cuenta con un botón de back que permitirá regresar a la lista de pokemones para poder solicitar el informe de otro Pokémon | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * clic sobre el botón/enlace/Pokémon * verificar la coincidencia del informe del Pokémon seleccionado * clic en el botón de back | | |
| **Resultado esperado:**  Al dar clic sobre el botón de back este redirigirá a la lista donde se encontraba el Pokémon seleccionado | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Informe del Pokémon P3** | **<Código del CP>** | **IPP3** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Al solicitar el informe de un Pokémon se mostrar el de dicho Pokémon y no el de otro | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * clic sobre el botón/enlace/Pokémon * verificar la coincidencia del informe del Pokémon seleccionado * clic en el botón back * clic sobre el botón/enlace/Pokémon * verificar la coincidencia del informe del Pokémon nuevo que se ha seleccionado | | |
| **Resultado esperado:**  Al solicitar 2 informes distintos estos mostraran el informe del Pokémon que se ha seleccionado verificando que no haya interferencias en las 2 solicitudes | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navbar P1** | **<Código del CP>** | **NP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  En la página existe un menú navbar que nos permite navegar de una forma más eficiente sobre la página este cuenta con 2 apartados que se mostraran en todo momento | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Verificar la existencia del navbar * Clic sobre los botones de navbar * Verificar el funcionamiento correcto de estos | | |
| **Resultado esperado:**  Se muestra el navbar al ingresar a la página, funcionan correctamente los apartados de este no presenta un lapso alto de tiempo de carga entre estos. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navbar P2** | **<Código del CP>** | **NP2** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Los apartados del navbar mostraran su información correspondiente sin interferir con los demás apartados | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * Verificar la existencia del navbar * Clic sobre los botones de navbar * Verificar el funcionamiento correcto de estos * Verificar que no existan interferencia con la información de cada uno | | |
| **Resultado esperado:**  Los apartados del navbar no muestran interferencia con los demás apartados mostrando la información correspondiente de cada uno. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Apis P1** | **<Código del CP>** | **AP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **No** |
| **Descripción:**  Realizaremos una consulta a la Api por medio de Postman ingresando la dirección URL de esta misma para poder comprobar su comportamiento ante una consulta. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado * Tener a disposición Postman | | |
| **Pasos:**  Ingresa a la pagina  Clic derecho/ inspeccionar  Clic sobre red  selecciona Fethc/XHR  extrae la Api  Ir a Postman  Ingresar la Api  Comenzar la consulta | | |
| **Resultado esperado:**  Las Apis muestra un estatus completo sin error devolviendo una respuesta correcta al usuario. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Apis P2** | **<Código del CP>** | **AP2** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **No** |
| **Descripción:**  Realizaremos una consulta a la Api por medio de Postman ingresando la dirección URL comprobando su tiempo de respuesta. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado * Tener a disposición Postman | | |
| **Pasos:**   * Ingresa a la pagina * Clic derecho/ inspeccionar * Clic sobre red * selecciona Fethc/XHR * extrae la Api * Ir a Postman * Ingresar la Api * Comenzar la consulta | | |
| **Resultado esperado:**  Las Apis responden en promedio de 900 ms | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tiempo de carga** | **<Código del CP>** | **TP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Ingresaremos a la página y revisaremos el tiempo de respuesta y carga de los datos de la pagina | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado * Tener a disposición Postman | | |
| **Pasos:**   * Ingresa a la pagina * comprobar el tiempo de carga de ingreso * control + R para realizar una prueba de recarga * comparar el nuevo tiempo de carga | | |
| **Resultado esperado:**  La página carga todos los datos en un máximo de 900ms | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Estabilidad** | **<Código del CP>** | **EP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Ingresaremos una alta carga de consulta a la página y comprobaremos su estabilidad ante las distintas peticiones por el usuario | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado * Tener a disposición Apache JMeter | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * con ayuda de Apache JMeter realizaremos las consultas * comprobaremos el comportamiento de la página | | |
| **Resultado esperado:**  La página soporta una alta carga de datos, mantiene su fluidez y renderizado | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de Diseño** | **<Código del CP>** | **DP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Comprobar si la página es completamente adaptable a cualquier entorno de sistema operativo o navegador. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado * Controlar la herramienta de Responsive Viewer | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la página desde distintos navegadores * Utilizar la herramienta Responsive Viewer del navegador * comprobar la adaptabilidad a las distintas resoluciones de dispositivos | | |
| **Resultado esperado:**  La página es completamente adaptable a los distintos sistemas operativos y navegadores web | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de comportamiento del Usuario** | **<Código del CP>** | **CUP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Proporcionaremos la versión de la página a un usuario promedio para identificar el comportamiento que este tiene durante la navegación y el uso que le dé a la página. | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador web | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comenzar la navegación del usuario * cuantificar la opinión y los datos que el usuario comparta * complementar el reporte con dichos datos recabados | | |
| **Resultado esperado:**  El usuario muestra satisfacción durante su navegación por la pagina | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UAT** | **<Código del CP>** | **UATP1** |
| **¿Prueba de despliegue?** | **Si** |
| **Descripción:**  Se realiza la entrega de una versión terminada al usuario con reporte de los requerimientos completados y reporte de bugs encontrados a la página para comprobar la aceptación del mismo | | |
| **Prerrequisitos**   * Tener un sistema operativo * Tener conexión a internet * Tener un navegador instalado | | |
| **Pasos:**   * Ingresar a la pagina * comenzar navegación libre por la pagina * cuantificar la información que proporcione al finalizar | | |
| **Resultado esperado:**  El usuario acepta el proyecto concluido y notifica la urgencia de mejoras o satisfacción de la entrega. | | |
| **Resultado obtenido:**  <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba> | | |

# ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Navegación** | **Búsqueda** | **Informe Pokémon** | **Navbar** | **P**  **Apis** | **P Tiempo de carga** | **P**  **Estabilidad** | **P**  **diseño** | **P**  **Comportamiento de usuario** | **P**  **Aceptación de usuario** |
| **NP1** | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **NP2** | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **NP3** | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **NP4** | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **BP1** |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **BP2** |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **BP3** |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **BP4** |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **IPP1** |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| **IPP2** |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| **IPP3** |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| **NP1** |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| **NP2** |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| **AP1** |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| **AP2** |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| **TP1** |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| **EP1** |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| **DP1** |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| **CUP1** |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| **UATP1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |

# ANEXOS (Casos de prueba, Evidencias de Ejecución de Pruebas y Retroalimentación o Resultados)

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Este punto contendrá toda aquella información de interés para la elaboración y validación del Plan de Pruebas Funcionales. Deberán incluir link de QASE.

# GLOSARIO

|  |  |
| --- | --- |
| **Término** | **Descripción** |
| UAT | Aceptación de Usuario |
| UX | Experiencia de Usuario |
| UI | Interfaz de Usuario |
| Fetch/XHR | API Fetch que permite realizar solicitudes de red similares a XMLHttpRequest (XHR) |

# BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

<Cumplimente tabla y borre cuadro>

En este punto se incluirán las referencias y documentación utilizada para la elaboración de este documento, por ejemplo:

Plan de Pruebas del equipo de desarrollo

Informe de Resultados de los servicios para los que se han generado los planes de prueba.

|  |  |
| --- | --- |
| **Referencia** | **Título** |
| Ref. 1 |  |
| Ref. 2 |  |
|  |  |
|  |  |