A Food Recommendation System Based on Graph Neural Networks

張碩文 NCKU CSIE

p76134692@gs.ncku.edu.tw

蘇祐蓁 NCKU AIM

ne6131021@gs.ncku.edu.tw

Abstract

隨著近年線上外送平台如 Foodpanda、UberEat 逐漸成為主流,餐點推薦系統的重要性日益增加。有效的推薦系統的重要性日益增加的餐點,不可以幫助平台最大化收益並提升用户體驗。本研究將提出一種基於圖神經網路(Graph Neural Networks;GNN)的推薦系統模型,通過分析平台上用户與餐點之間的關聯性,從中萃取出有價值的資訊者的偏與是支行為進行學習,結合圖結構的數據特徵,實現更低性化且高效的推薦效果。最後,我們將對該模型進行實驗與評估,並與現有的推薦系統進行比較。

1. Introduction

因線上外送平台如 Foodpanda 和 UberEat 的迅速發展,餐飲產業的數位化轉型日益顯著。這些平台不僅簡化了顧客與餐廳之間的聯繫,還透過大規模數據有來改進用戶體驗及提高平台的經濟效益。餐廳推薦系統在這一過程中扮演了至關重要的角色,能夠根據使用者的歷史消費行為、偏好和時下趨勢,及時推薦合的餐廳,從而提升平台服務的精確性和客戶滿意度。

傳統的推薦系統方法,如基於內容的過濾 (content-based filtering) 和協同過濾 (collaborative filtering) ,雖然在一定程度上能夠提供有效的推薦,但往往忽視了用户與餐廳之間更深層次的聯繫結構。隨著圖神經網路 (Graph Neural Networks; GNN) 的發展,發現可以將平台上用户與餐廳之間的關聯性表示爲圖結構,從而在更高層次上捕捉到它們之間的複雜互動,其中這個圖結構能以二分圖 (bipartite graph)表示。

如圖 1 所示,能將所有的節點分成,左邊的使用者節點,右邊的推薦餐廳節點,因左右兩邊的節點類型不同,該圖同時爲異質圖 (attributed heterogeneous graph)。本研究的架構圖如圖 2 所示,從 Food-

陳子輝 NCKU CSIE

p76135062@gs.ncku.edu.tw

許漢權 NCKU IMI

q56135019@qs.ncku.edu.tw

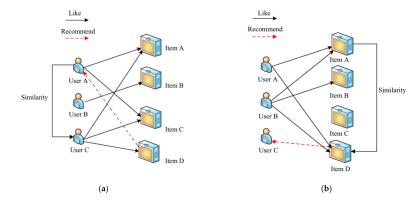


Figure 1. 二分圖於推薦系統 [1]

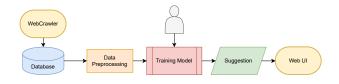


Figure 2. 推薦系統架構圖

panda、GoogleMap 上使用爬蟲將每個店家的資訊儲存到資料庫,並使用基本的資料前處理,對於使用者節點,其節點內容如同表格 1,會將這些資訊同時輸入模型,並得出最後的推薦結果,再以 Web UI 的方式呈現。其中本研究將使用 Zhang 等人所提出的圖卷機

節點類型	節點内容
使用者	當下位置、使用時間、天氣、預算
推薦餐廳	餐廳名稱、價位、評分、評論

Table 1. 使用者與推薦餐廳節資訊

網路 [2] (Graph Convolutional Network; GCN),並應用在餐廳推薦系統上,並使用折扣累積增益 (Discounted Cumulative Gain; DCG)、理想折扣累積增益 (Ideal Discounted Cumulative Gain; IDCG)、歸一化折扣累積增益 (Normalized Discounted Cumulative Gain; NDCG) 去衡量推薦系統之表現。

2. Proposed

本研究所使用的 GCN 模型對使用者節點、推薦餐廳節點的節點資訊進行嵌入 (embedding),得到每個節點的特徵向量後,將使用者節點與餐廳節點進行圖神經網路的訊息聚合 (message aggregation),萃取出使用者與餐廳之間連接關係,並根據模型對各餐廳的評分排序,推薦前 K 個餐廳給使用者。

3. Experiment Results

預期 NDCG 能超過 0.9

References

- [1] Y. Xiao, C. Li, and V. Liu, "Dfm-gcn: A multi-task learning recommendation based on a deep graph neural network," *Mathematics*, vol. 10, no. 5, 2022. 1
- [2] Y. Zhang, Y. Zhang, D. Yan, Q. He, and Y. Yang, "Niegen: Neighbor item embedding-aware graph convolutional network for recommendation," *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics: Systems*, vol. 54, no. 5, pp. 2810–2821, 2024. 2