

# Proyecto 1: XMPP

Walter Saldaña #19897

# Dificultades

- Los errores que presenta el módulo de `slixmpp` de python son bastante complejos.
- Debuggear fue un reto por las funciones asíncronas.
- La documentación no era muy enriquecida.

# Lecciones aprendidas

- Primero entender cómo funciona el protocolo, luego el módulo y luego plantear una estrategia para la resolución del problema en código.
- XMPP es más funcional de lo que parece a primera vista.
- Si python no fue diseñado para ser asíncrono desde un principio, fue por una razón...

# Comentarios

- Fue un proyecto bastante desafiante en cuanto a complejidad, no es algo que esperaba.
- Lamentablemente siento que faltó bastante que explorar de XMPP, sobre todo al notar la relevancia que tiene en el mundo actual.
- Por ser un proyecto de chat y dadas las complicaciones que se dieron en general, hubiera sido buena idea trabajar en grupo.

# Funcionalidad lograda

- Registrar una nueva cuenta en el servidor
- Iniciar sesión con una cuenta
- Cerrar sesión con una cuenta
- Eliminar la cuenta del servidor
- Mostrar todos los usuarios/contactos y su estado
- Agregar un usuario a los contactos
- Mostrar detalles de contacto de un usuario
- Comunicación 1 a 1 con cualquier usuario/contacto
- Participar en conversaciones grupales
- Definir mensaje de presencia