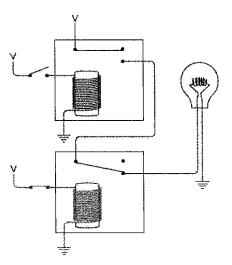
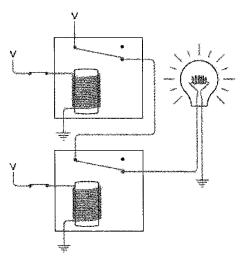
灯泡仍然不亮,因为下面的开关一直是断开的,这个继电器没有被触发。我们现在 断开上面的开关,并闭合下面的开关。



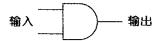
灯泡仍然不亮。由于上面的继电器没有被触发,电流无法流过灯泡。只有两个开关 都闭合的时候灯泡才会被点亮。



这时,两个继电器都被触发,电流从 V 流经灯泡后流入到地中。

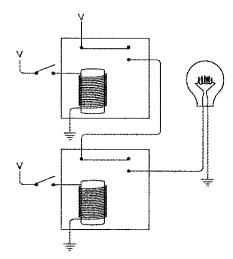
就像两个开关串联一样,这两个继电器也执行了逻辑操作。只有当两个继电器都被触发的时候灯泡才会亮。这样两个继电器的串联被称为一个"与门"。为了避免复杂的图

示, 电气工程师用如下专门的符号表示一个与门。

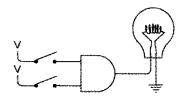


这是四个基本逻辑门中的一个。与门有两个输入端(上图中的左端)和一个输出端(上图中的右端)。这样表示的与门通常输入在左边,输出在右边。这是因为人们习惯于由左向右的阅读方式,在读电路图的时候也会由左向右。但与门也可以画成输入在上端、右端或者下端。

有两个继电器、两个开关和一个灯泡的原始电路图如下所示。

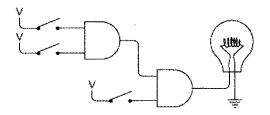


使用"与门"符号,上图可以画为如下所示的图。



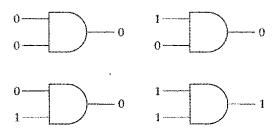
注意,与门的符号不仅仅代替了两个串联的继电器,而且还暗示着上面的继电器与电源相连,两个继电器都接地。只有当上面的开关与下面的开关都闭合的时候,灯泡才会发光。这就是称它为"与门"的原因。

与门的输入未必一定要和开关相连,而且输出也不一定只能与灯泡相连。我们真正要处理的是输入端的电压和输出端的电压。例如,一个与门的输出可以作为另一个与门的输入,如下所示。



只有当三个开关全部闭合的时候,灯泡才会亮。只有当上面两个开关全闭合的时候, 第一个与门的输出才会触发第二个与门中的第一个继电器。而最下面的开关闭合会触发 第二个与门中的第二个触发器。

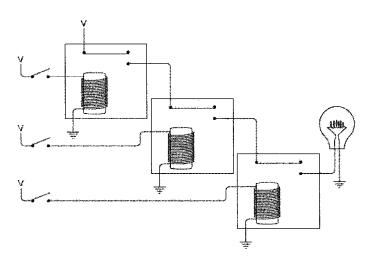
如果我们将低电平视为 0, 将高电平视为 1, 那么与门的输入和输出之间的关系如下 所示。



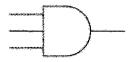
像两个开关串联一样,与门的输入与输出之间的关系同样可用下表来描述。

AND	0	1
0	0	0
1	0	1

同样可以让与门有多个输入端。例如,将三个继电器串联,如下图所示。

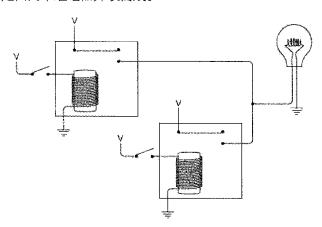


只有当三个开关全部闭合时灯泡才会发光。这个结构可以用如下符号来表示。

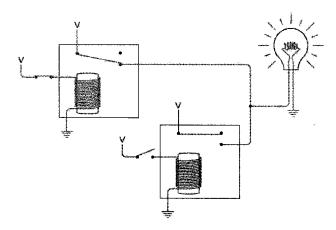


它被称为三输入端与门。

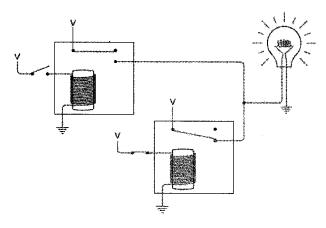
以下逻辑门是由两个继电器并联而成。



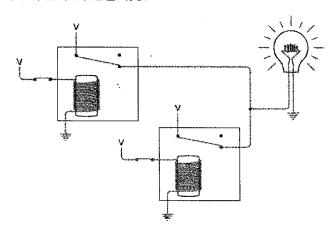
注意两个继电器的输出是接在一起的,这个连在一起的输出为灯泡提供了电源。任何一个继电器都能点亮灯泡。例如,如果闭合上面的开关,灯泡会亮。这时,灯泡从左边的继电器得到了电源供应。



同样的,如果我们将上面的开关断开,并闭合下面的开关,灯泡也会发光。



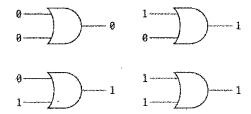
如果两个开关都闭合, 灯泡也会亮。



显而易见,当上面的开关或下面的开关闭合,灯泡都会发光,这里的关键词是"或",因此这样的门被称为"或门"。电气工程师用如下符号表示或门。

它和与门的符号稍微有点相似,但是输入端的一边是弧线,像英文单词 "OR" 中字母 "O" 一样(这样可以帮你分清它们)。

或门的两个输入中,只要有一个加上电压,输出就是高电平。如果将低电平看做 0, 高电平看做 1,那么或门也有四种可能的组合状态。

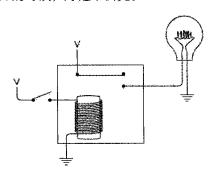


像总结与门一样,我们可以将或门的输入和输出关系总结为一个表,如下所示。

OR	0	1
0	0	1
1	1	1

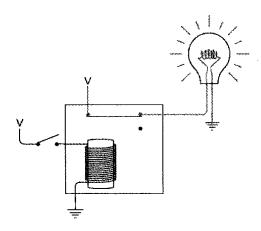
或门也可以有多个输入端(只要任一个输入端为1,其输出端就为1,只有所有的输入端都为0时,输出端才为0)。

前面解释了为什么我们所用的继电器叫双掷继电器,这是因为其输出有两种不同的连接方式。通常在开关断开的时候,灯泡不会亮。



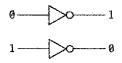
当开关闭合时, 灯泡发光。

也可以用另外一种连接方式,使开关断开时灯泡被点亮。

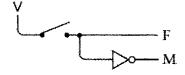


这样的话,开关闭合,灯泡就会熄灭。以这种方式连接的继电器叫做反向器(inverter)。 反向器不是逻辑门(一个逻辑门通常有两个或多个输入),尽管如此,它的用处还是很广。 反向器可以用如下的专门符号来表示。

由于它能将 0(低电平)转换为 1(高电平),因此被称为反向器,反过来也是一样的。

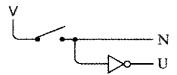


利用反向器、与门和或门,我们就可以着手去设计一个自动选择理想猫咪的控制面板了。首先从开关开始,第一个开关闭合表示母猫,断开表示公猫。因此,我们可以得到两个信号,把它们分别叫做 F 和 M,如下图所示。

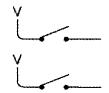


当 F 为 1 时, M 为 0, 反之亦然。同样, 第二个开关闭合表示这只猫已绝育, 断开则

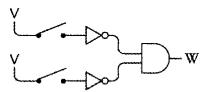
表示这只猫未绝育。



下面两个开关更加复杂。两个开关的不同组合分别表示四种不同的颜色。以下为两个接有电源的开关。

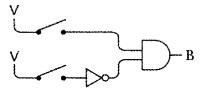


当两个开关都断开时(如上图所示),表示白色。以下就是如何运用两个反向器和一个与门来得到W信号的方式。如果你选择一只白猫,W就为高电平(1);否则,就为低电平(0)。



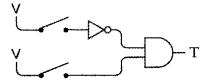
当两个开关断开时,两个反向器的输入均为 0,两个反向器的输出(也就是与门的输入)都为 1。这就意味着与门的输出为 1。如果有一个开关闭合,与门的输出就为 0。

要想用闭合第一个开关表示一只黑猫,可以利用一个反向器和一个与门实现。

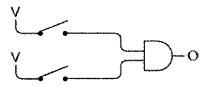


只有当第一个开关闭合而第二个开关断开的时候,与门输出才为 1。同样,如果第二个开关闭合而第一个开关断开,与门的输出也为 1,我们用此来表示褐色的猫。

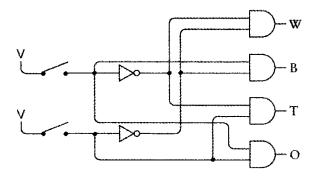




如果两个开关同时闭合则表示其他颜色的猫。



现在,我们将四个小电路合并成一个大电路(按照惯例,黑实心点表示交叉线之间是连接的,没有黑实心点的交叉线则表示仅仅是穿过,没有连接)。



这个电路看起来非常复杂,但是如果你仔细地沿着线路走,看清每个与门的输入是从哪来的,而暂不论这些输入去向何方,电路的工作原理就会一目了然。如果两个开关都断开,输出信号 W 就为 1,其他都为 0。如果第一个开关闭合,则输出信号 B 为 1,其他为 0,依此类推。

在连接门和反向器的时候有一些规则,影响它们的连接方式:一个门(或反向器)的输出可以作为一个或多个其他门(或反向器)的输入。但是两个或多个门(或反向器)的输出是不可以相互连接的。

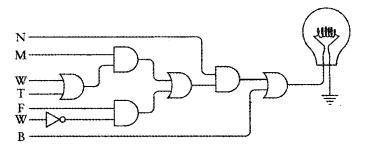
这个由 4 个与门和 2 个反向器连接成的电路叫做"2-4 译码器"。输入为 2 个二进制位,各种组合共表示 4 个不同的值。输出是 4 个信号,任何时刻只能有一个是 1,至于哪一个是 1 取决于两个输入。利用同样的原理,我们可以构造出 3-8 译码器或者 4-16 译码

器,等等。

简化过的选择猫咪的表达式为:

$$(N \times ((M \times (W + T)) + (F \times (1 - W)))) + B$$

在这个表达式中,每个加号(+),必定对应电路中的一个或门。对于每一个乘号(×),则对应一个与门,电路图如下所示。

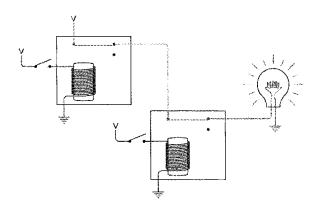


电路图左侧的字母由上到下的顺序与它们表达式中出现的顺序一样。这些信号来源于与反向器相连的开关和 2-4 译码器的输出。请注意用来表示表达式中(1-W)部分的反向器的用法。

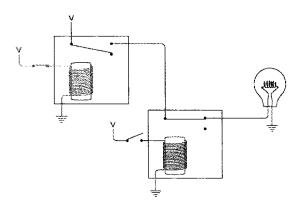
这时,你可能会说:"这一堆继电器太多了!",是的,确实如此。每个与门和或门中有两个继电器,一个反向器中有一个继电器。但是我在这里要说的就是你必须习惯它。 之后的章节中我们还会用到更多的继电器。还好你不用真的买来并在家中自己连接它们。

下面要介绍另外两种本章要用到的逻辑门。这两个门都会用到这样一个继电器,该继电器在未被触发时,其输出为高电平(这是用在反向器中的输出)。例如,在下面这种配置中,第一个继电器的输出为第二个继电器提供电源。当两个继电器全都断开时,灯泡发光。

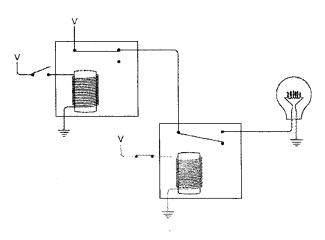
编码——隐匿在计算机软硬件背后的语言



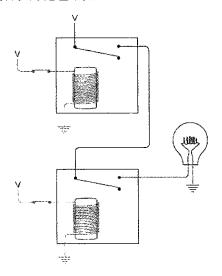
如果上面的开关闭合, 灯泡就会熄灭。



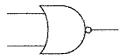
灯泡熄灭是由于第二个继电器没有电源供应。同样的,如果下面的开关闭合,灯泡也会熄灭。



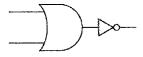
如果两个开关全部闭合, 灯泡也不亮。



这些结果恰恰与或门相反,这个门称为"或非门",简称 NOR,用以下符号表示。



除去输出部分的小圆圈,这个符号与或门非常相像。小圆圈表示"反向",所以或非门也可用下面的符号表示。

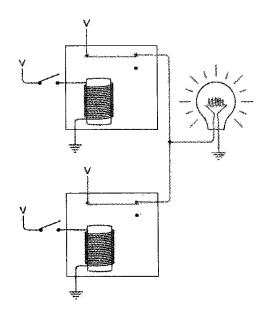


或非门的输出如下表所示。

NOR	0	1
0	1	0
1	0	0

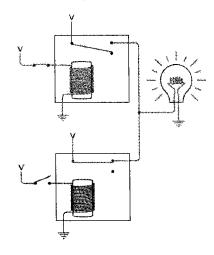
这个表所显示的结果与或门正好相反,在或门中,两个输入中有一个为 1 输出就为 1 ,只有两个输入都为 0,输出才为 0。

下面是另一种连接两个继电器的方法。

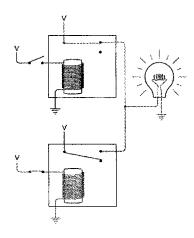


在这种情况下,两个输出连接在一起,与或门的布局类似,但是却采用了另一种输出接法。灯泡在两个开关全断开时被点亮。

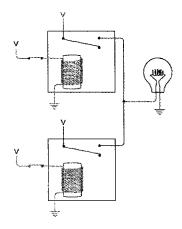
当上面的开关闭合时, 灯泡依然是亮的。



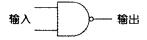
同样,当只有下面的开关闭合时,灯泡也依然是亮的。



只有当两个开关全闭合的时候, 灯泡才会熄灭。



这一结果和与门恰恰相反。这种逻辑门被称为与非门,或简称 NAND。与非门的符号和与门类似,但在输出部位多了一个小圆圈,意思是输出和与门正好相反。



与非门的输出如下表所示。

NAND	0	1
0	1	1
1	1	0

注意与非门的输出是和与门完全相反的。与门只有当输入全为 1 的时候输出才为 1 ,否则输出就为 0。

到此为止,我们已经看到可以用四种不同的方式来连接有两个输入、一个输出的继电器,每一种方式的行为功能都不一样。为了避免重复画继电器,我们将它们称为逻辑门,并用电气工程师们所使用的专门符号来表示它们。特定逻辑门的输出取决于它的输入,输出与输入的关系可总结为以下几个表格。

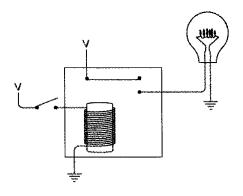
AND	0	1
0	0	0
1	0	1

OR	0	1
0	0	1
1	1	1

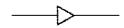
NAND	0	1
0	1	1
1	1	0

NOR	0	1
0	1	0
1	0	0

现在,我们已经有四个逻辑门和一个反向器。把这些工具组合到一起其实就是原始的继电器,如下图所示。



这叫做缓冲器(buffer),可用如下符号表示。



除了输入端的小圆圈,这个符号与反向器是很相似的。很明显,缓冲器"没有什么作用", 它的输入与输出是相同的。