

## 二叉排序树.

1. 动态查找表  $\rightarrow$  边查边插.

i> 按给定的关键字在二叉排序树上查找

ii> 找到  $\rightarrow$  返回.

未找到  $\rightarrow$  按该关键字插入二叉排序树.

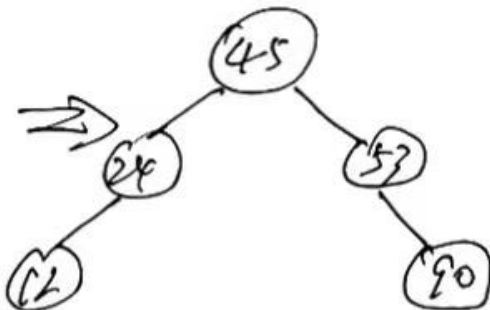
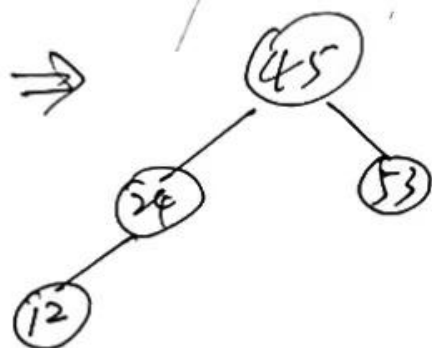
特点: 在插和查找时, 沿中序遍历可得有序序列.

★ 二叉查找树在查找时数据元素必须有序。  
证明：二叉排序树初始数据元素有序，在查找和插入过程中保持有序

若令：

- i> 生成二叉排序树
- ii> 插入、删除
- iii> 中序遍历可得有序序列
- iv> 检索

例：有数据集合  $\{45, 24, 53, 45, 12, 24, 90\}$ ，



★ i> 每插入一个数据元素，即二叉排序树中插入一个

叶子结点

ii> 中序遍历一棵二叉排序树，可以得到一个有序序列。

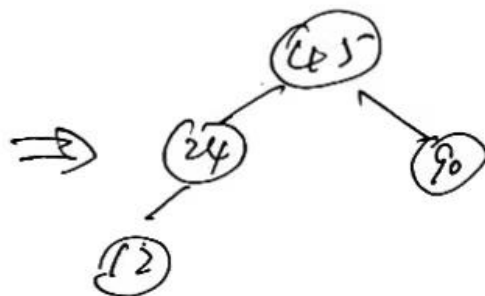
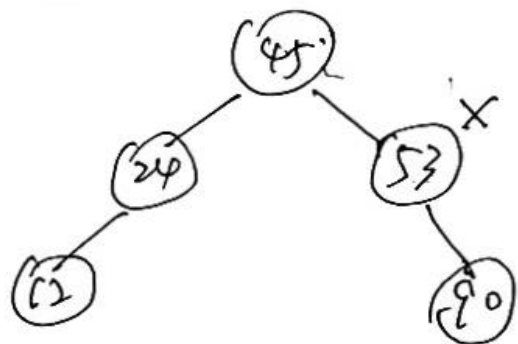
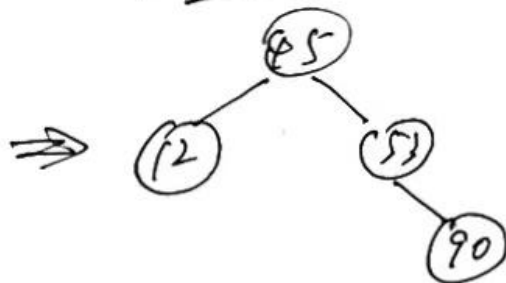
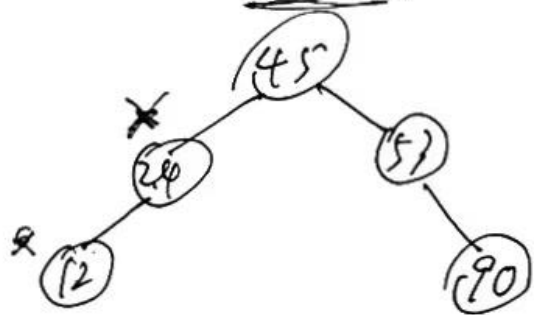
iii> 将有序序列通过构造二叉排序树，变成一个有序序列。

④

二叉排序树的结点删除, (★ BSM), 删除后生成的树依然是一棵二叉排序树

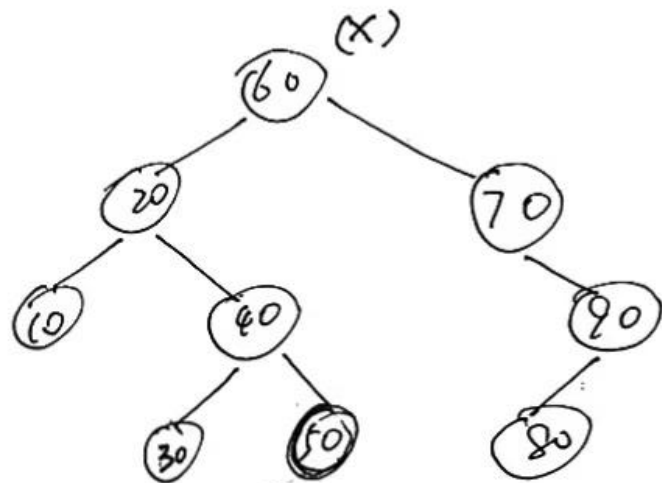
① 删除叶子结点: 直接删除 (不影响二叉排序树性),

② 删除非叶子结点:   
 左孩子, 左孩子挂回左孩子 (删左孩子)   
 右孩子, 右孩子挂回右孩子 (删右孩子)

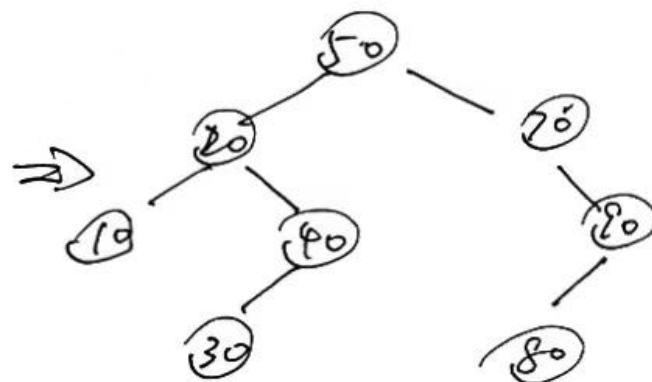


③ 删除 22 分在 22 条, ④ 将 22 条, 结点的右孩子前驱替代'待删除'结点

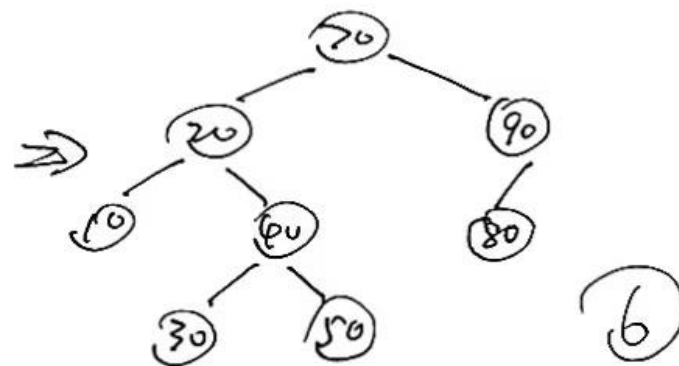
Ⅱ: 降 - - - 右孩子后继 - - - - -



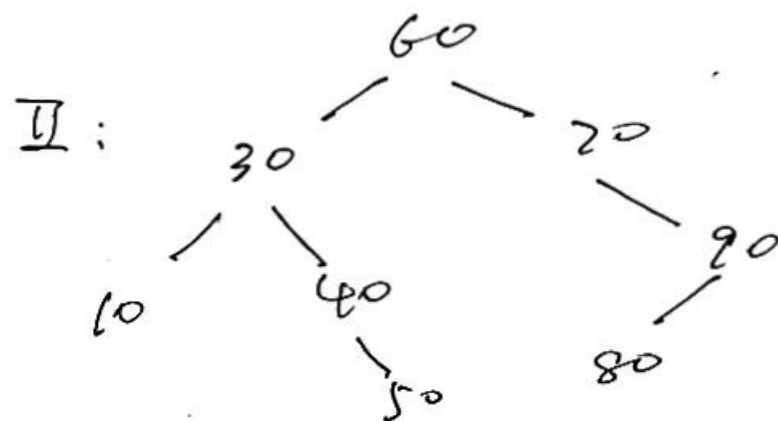
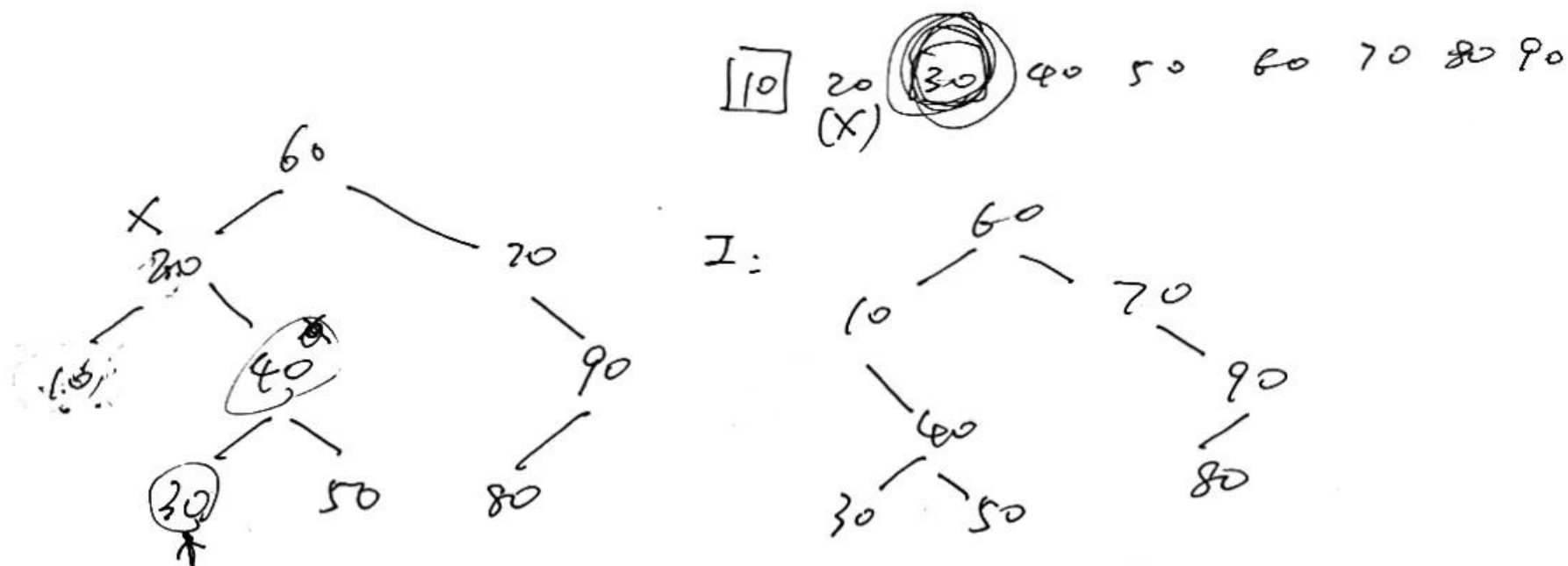
I: 10 20 30 40 50 60 70 80 90  
(用右孩子前驱替代) ↑ 右孩子前驱

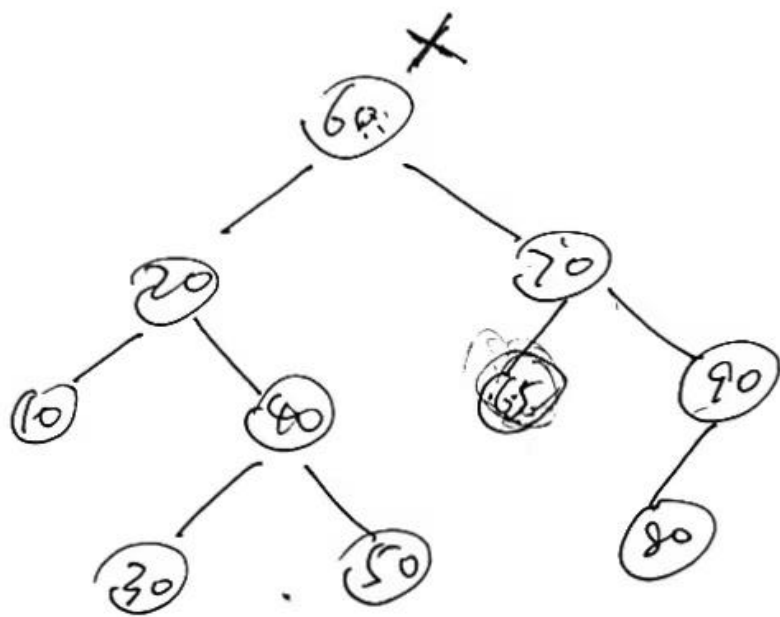


Ⅱ: (用右孩子后继替代) X

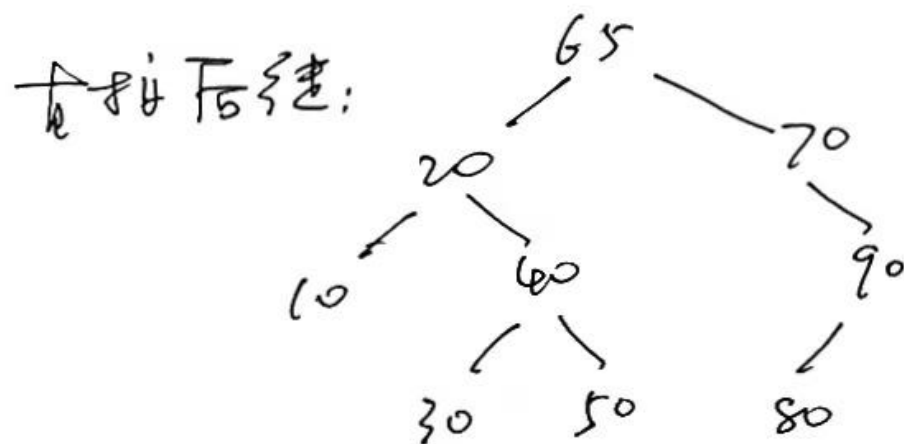


⑥



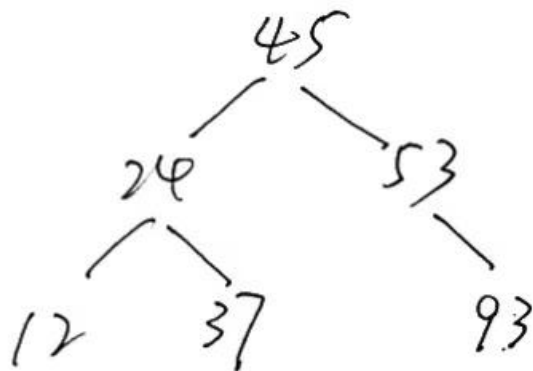


10 20 30 40 50 60 65 70 90 80  
 ↑ (X) ↓



## 二叉排序树的查找分析:

例:  $\{45, 24, 53, 12, 37, 93\} \Rightarrow$  最多3次即可找到.

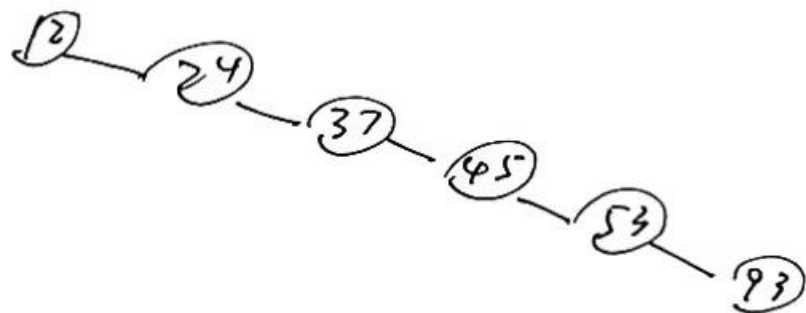


$$ASL = \frac{1 \times 1 + 2 \times 2 + 3 \times 3}{6} = \frac{1+4+9}{6} = \frac{7}{3}$$

时间复杂度:  $O(\log_2 n)$ .

同样的数据元素, 依然无序. [但次序不同].

$\{12, 24, 37, 45, 53, 93\}$



$$ASL = \frac{1+2+3+4+5+6}{6} = \frac{21}{6} = \frac{7}{2}$$

时间:  $O(n)$

⑨



★ 二叉排序树会控制树的深度

导致 AVL 上升. 效率下降.

改进: 可以使元素序列在  $\log_2 n$  级别上.  
有序

→ 解决: 压缩 BST 的深度

⇒ 无论数据集合中数据元素是什么次序,  
都可以使深度得到压缩

—— AVL (平衡了二叉树).