# 26 | 页面编译和运行:如何设计Vue.js搭建页面的渲染策略?

2023-02-08 杨文坚 来自北京

《Vue 3 企业级项目实战课》

课程介绍 >



#### 讲述:杨文坚

时长 14:07 大小 12.89M



#### 你好,我是杨文坚。

上节课,我们学习了如何实现"页面搭建"功能,实现流程可以分成两个关键点,"布局设计"和"填充物料"。有了"页面搭建"功能,我们可以通过可视化操作界面,生成完整的页面数据,这个数据,我们约定称为"页面布局数据"。

根据页面功能维度的五大功能模块,"页面搭建""页面编译和运行""页面发布流程""页面版本管理"和"页面渲染方式",有了页面布局数据,接下来,我们要做的就是基于页面布局数据,进行"页面编译和运行"。

到这里,你可能有疑问,为什么不能像页面搭建功能那样,直接通过 AMD 模块或者 ESM 模块方式,进行组装渲染运行呢?为什么还要进行页面编译?

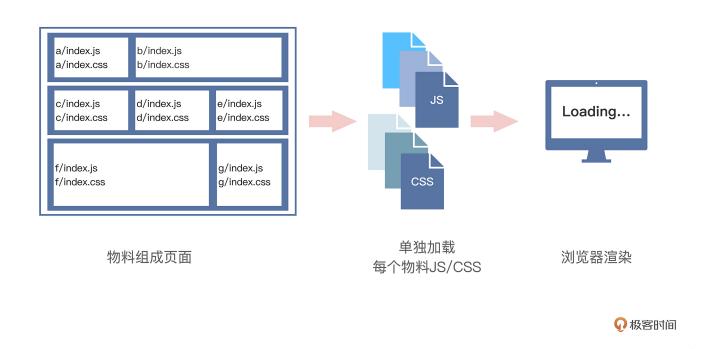
### 为什么要进行页面编译

回忆一下我们之前做过的编译操作。在"②物料组件产物管理"中,我们把物料的 Vue.js 组件,编译成了多种 JavaScript 模块格式;上节课"②页面搭建",我们在搭建页面的时候,基于组件的一种或多种模块格式,进行搭建页面的可视化操作渲染。

在页面搭建过程中,每个物料都是独立加载对应物料组件的 JavaScript 文件,同时,也加载物料组件的 CSS 文件进行渲染。所以,每个物料组件渲染的时候,就需要两个 HTTP 请求,来请求物料 JavaScript 和 CSS 的静态资源。

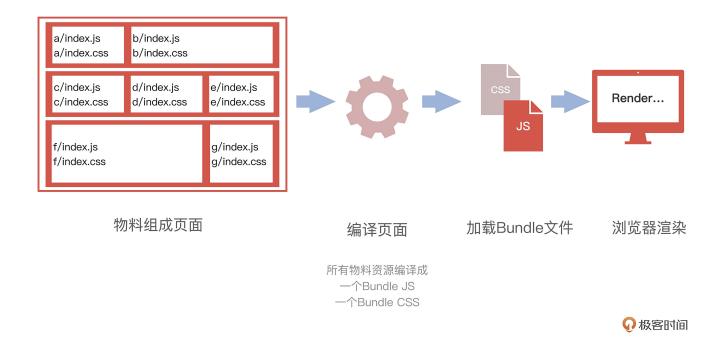
设想一下,如果页面依赖了 20 个不同的物料,按照页面搭建的方式进行渲染,就需要等 40 (20x2=40) 个 HTTP 请求,加载完组件资源,最后才能渲染出完整的页面。所以,按照物料组件独立加载文件的形式,来组装渲染页面,等到 HTTP 请求和响应,非常浪费时间,降低了用户体验。

但是,**页面搭建**,是面向企业内部员工操作的,加载时间久勉强可以接受,而且页面搭建功能,需要让物料能独立渲染和独立操作,所以,**物料也就必须独立请求对应的组件资源。** 



而**前台场景**,面向的是外部客户,要尽可能提升页面的用户体验,减少加载时间。所以,我们就需要合并页面依赖的物料组件资源,也就是多个组件的 JavaScript 文件和 CSS 文件,**变成** 一个 JavaScript 文件和一个 CSS 文件。

这就要根据页面布局数据,整合需要用到的多个物料的 JavaScript 和 CSS 文件,各自编译成一个 Bundle 文件。



一句话总结页面编译的作用就是:"页面编译,目的是为了减少 HTTP 请求,提升用户体验。" 从技术角度上看,页面编译产出的 Bundle 文件,也提供新的一种页面组装物料的渲染方式。

好,我们明确了需要页面编译,但是,棘手的问题来了,怎么进行页面动态编译呢?

前端程序员通常在前端编译页面的时候,选择在开发阶段,写死固定编译脚本,来配置构建工具(例如 Webpack、Vite 之类)进行编译代码。但是在我们运营搭建平台里,页面数据和依赖都是动态内容,不可能写死固定配置脚本,要怎么实现搭建页面的动态编译呢?

## 如何实现搭建页面的动态编译

我们先看看常规情况,编译前端页面代码需要哪些要素。

基于 Webpack、Rollup 和 Vite 的配置规范,你可以总结出三个基本要素。

- 准备编译入口文件
- 配置插件来编译多种语言和语法

• 分离 JavaScript 和 CSS 的代码

我们逐一分析每个基础要素,看看在技术视角上,怎么选择方案来解决。

#### 1. 准备编译入口文件

我们都知道,无论是 Webpack、Rollup 还是 Vite,要编译 JavaScript 代码,就必须提供入口文件。

但是,上节课我们在渲染页面搭建功能的时候,每个物料组件,会独立加载文件和渲染。这些文件都是物料级别的组件文件,没有页面级别的入口文件。那我们要怎么提供页面级别的入口文件呢?

这就需要**基于页面布局数据来拼接代码,生成页面入口文件**。拼接代码,估计很多人首先想到的,就是用字符串的方式来拼接代码。

```
1 const code0 = `import Vue from 'vue';`;
2 const code1 = `const a = 1`;
3 const code2 = `const b = 2`;
4 const code3 = `function add(num1, num2) {
5    return num1 + num2;
6 }`
7 const code4 = `const c = add(a, b)`
8 const code = `
9    ${code0}
10    ${code1}
11    ${code2}
12    ${code3}
13    ${code4}
14 `
15    // 最后用Node.js的fs API生成文件
```

字符串拼接方式,固然简单明了,但也存在安全隐患。毕竟是通过字符串拼接出来的实际代码,我们无法保证拼接后的代码语法正确。很可能出现每个代码块字符串都没问题,但是拼接后,带来一些换行或者标点符号的冲突,导致语法出错。

那有没有更安全的办法,实现代码的拼接呢?答案是有的,就是**基于 ESTree 来生成** JavaScript 代码。

ESTree, 你可以直接理解成 JavaScript 的抽象语法树, 也就是 AST。

AST 全称 Abstract Syntax Tree,是源码语法结构的一种抽象表示,以"树状结构"来描述一种开发语言的源码语法。通常用于代码编译、编辑器的语法高亮、语法错误提示和代码自动补全等场景。

ESTree 是 JavaScript 社区讨论出来的一种抽象语法树(AST),简单来讲,就是用 JSON 来描述 JavaScript 语法。说到这里,你是不是觉得有点熟悉,之前我们课程提到的 JSON Schema,就是用 JSON 描述 JSON,这里的 ESTree,就是用 JSON 描述 JavaScript。

例如上面代码案例中,个别代码片段,可以这么用 ESTree 描述。

```
国 复制代码
1 // 代码片段 const a = 1
2 // 变成ESTree如下所示
3 const estree1 = {
4 type: 'VariableDeclaration',
  declarations: [
     {
       type: 'VariableDeclarator',
       id: {
        type: 'Identifier',
        name: 'a'
       },
       init: {
         type: 'NumericLiteral',
        value: 1
       }
     }
17
   ٦,
18 kind: 'const'
19 };
```

```
1 // 代码片段
2 /*
3 function add(num1, num2) {
4    return num1 + num2;
5 }
6 */
7 // 变成ESTree如下所示
8 const estree3 = {
9    type: 'FunctionDeclaration',
```

```
id: {
     type: 'Identifier',
     name: 'add'
     },
14
     generator: false,
    async: false,
     params: [
17
     {
         type: 'Identifier',
         name: 'num1'
      },
      {
        type: 'Identifier',
         name: 'num2'
24
      }
     ],
     body: {
      type: 'BlockStatement',
       body: [
        {
           type: 'ReturnStatement',
           argument: {
             type: 'BinaryExpression',
             left: {
               type: 'Identifier',
               name: 'num1'
             },
             operator: '+',
             right: {
             type: 'Identifier',
               name: 'num2'
             }
           }
      ],
45
     directives: []
    }
47 }:
```

有了 ESTree 来描述代码片段,我们可以通过拼接 JSON 的方式,实现完整的代码抽象语法树。

有了完整的抽象语法树,接下来要考虑怎么把它变成实际的 JavaScript 代码。

你可以直接使用 Babel 的工具 , 就是 @babel/generator 这个 npm 模块, 进行语法树的转换, 具体操作就像这段代码。

```
国 复制代码
1 import generator from '@babel/generator';
2 const estree1 = {
    type: 'VariableDeclaration',
    declarations: [
     {
        type: 'VariableDeclarator',
        id: {
          type: 'Identifier',
          name: 'a'
        },
        init: {
         type: 'NumericLiteral',
         value: 1
        }
     }
   kind: 'const'
18 };
20 const estreeProgram: any = {
   type: 'File',
22 errors: [],
23 program: {
     type: 'Program',
     sourceType: 'module',
     interpreter: null,
     body: [],
     directives: [estree1]
    },
    comments: []
31 };
32 const result = generator(estreeProgram);
33 console.log(result.code); // 输出代码 const a = 1;
```

使用 Babel 工具,我们可以用 ESTree,拼接 JavaScript 代码的抽象语法树,最终生成完整的代码了。但是在这个过程中,一行代码,需要用好几行甚至好几十行 ESTree 的 JSON 进行描述,是不是觉得很繁琐?那有没有更加便捷的方式呢?

答案是肯定的。ESTree 就是为了避免字符串拼接代码可能出现的语法问题,那么我们可以把比较复杂的 JavaScript 代码片段,通过工具,转成 ESTree,这就提供了可以用于拼接的 ESTree。

要把 JavaScript 代码转成 ESTree,我们可以用 Babel 提供的另一个 npm 模块, @babel/parser,来处理。这个模块可以把 JavaScript 代码,转成 Babel 风格的 ESTree。

现在入口文件的拼接实现方式就很清晰,用 ESTree 来处理代码拼接,最后通过 Babel 的 npm 模块,实现 ESTree 和 JavaScript 代码的互相转化。

### 2. 配置插件来编译多种语言和语法

完成了页面入口文件的动态生成,接下来我们看页面编译的第二点,配置插件来编译多种语言和语法。

不同构建工具,插件配置是有差异的,之前我们学习了 Webpack、Rollup 和 Vite 这三个构建工具,其中,插件配置最方便的就是 Vite,自带了 JavaScript 的 ES6 语法的编译和 CSS 文件抽离功能,无需其它插件配置。所以,动态编译构建工具,我们就选择 Vite。

## 3. 分离 JavaScript 和 CSS 代码

因为,Vite 的默认配置,支持把代码中的 JavaScript 和 CSS 代码进行编译分离,最后拆分成两个 Bundle 文件。我们就直接使用。

最后,就是执行编译操作了,可以直接使用 Vite 的 Node.js API, 进行动态编译入口文件, 大致代码就像这样。

```
国 复制代码
import path from 'node:path';
2 import { build } from 'vite';
3 import type { InlineConfig } from 'vite';
 // 动态编译入口文件的方法
6 async function buildEntryFile(fullEntryFilePath: string) {
    const config: InlineConfig = {
      build: {
        emptyOutDir: false,
        outDir: path.dirname(fullEntryFilePath),
        lib: {
          name: 'MyBundle',
          entry: fullEntryFilePath,
          formats: ['iife'],
          fileName: () => {
            return 'bundle.js';
          }
        },
```

```
rollupOptions: {
    preserveEntrySignatures: 'strict',
    external: ['vue'],
    output: {
        globals: {
            vue: 'Vue'
        },
        assetFileNames: 'bundle[extname]'
        }
    }
}
await build(config);
}
```

这个页面布局数据, 我演示一下怎么使用。

```
国 复制代码
1 {
      "layout": {
          "rows": [
              {
                  "uuid": "4890074a-09f7-4b95-bd34-fecbe6e066db",
                  "columns": [
                      {
                           "name": "首屏广告",
                           "uuid": "fc90dcbf-d70b-40f4-aa14-b64be2632092",
                           "width": 1000
                      }
                  ]
              },
               {
                  "uuid": "c248318f-ffd1-42d7-9f27-56533f7c4453",
                  "columns": [
                      {
                           "name": "其它广告位1",
                           "uuid": "ac873013-d448-4ca8-b4bb-729b844ee262",
                           "width": 600
                      },
                       {
                           "uuid": "079c3fe5-f8af-475a-82ed-feb01b5730ee",
                           "width": 400
                      }
                  ]
              },
               {
                  "uuid": "8d0bb922-5d8c-4a67-80b0-4babaf3e2f97",
                  "columns": [
                       {
```

```
"name": "促销商品",
                            "uuid": "e9b94120-ebe8-4418-9b13-7ea10095676d",
                            "width": 1000
                        }
                   ]
               }
           ],
           "width": 1000
       },
       "moduleMap": {
           "ac873013-d448-4ca8-b4bb-729b844ee262": {
               "materialData": {},
43
               "materialName": "@my/material-banner-slides",
               "materialVersion": "0.9.0"
           },
           "e9b94120-ebe8-4418-9b13-7ea10095676d": {
47
               "materialData": {},
               "materialName": "@my/material-product-list",
               "materialVersion": "0.9.0"
           },
           "fc90dcbf-d70b-40f4-aa14-b64be2632092": {
               "materialData": {},
               "materialName": "@my/material-banner-slides",
               "materialVersion": "0.9.0"
           }
       }
58 }
```

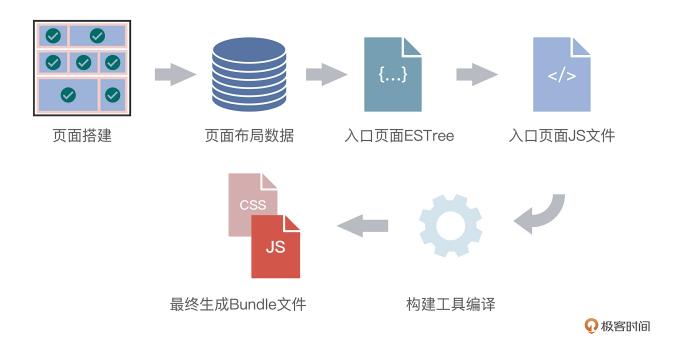
最后的动态生成入口文件。

```
国复制代码
1 import Vue from "vue";
2 import MyMaterialBannerSlides from "../../material/@my/material-banner-slide
3 import MyMaterialProductList from "../../material/@my/material-product-list/
4 const {
     h,
    createApp,
     defineComponent
8 } = Vue;
9 const materialDeps = {
     "@my/material-banner-slides": MyMaterialBannerSlides,
     "@my/material-product-list": MyMaterialProductList
12 };
   const pageLayoutData = {
     "layout": {
       "rows": [{
         "uuid": "4890074a-09f7-4b95-bd34-fecbe6e066db",
         "columns": [{
           "name": "首屏广告",
           "uuid": "fc90dcbf-d70b-40f4-aa14-b64be2632092",
```

```
"width": 1000
         }]
       }, {
         "uuid": "c248318f-ffd1-42d7-9f27-56533f7c4453",
         "columns": [{
           "name": "其它广告位1",
           "uuid": "ac873013-d448-4ca8-b4bb-729b844ee262",
           "width": 600
         }, {
           "uuid": "079c3fe5-f8af-475a-82ed-feb01b5730ee",
           "width": 400
         } ]
       }, {
         "uuid": "8d0bb922-5d8c-4a67-80b0-4babaf3e2f97",
         "columns": [{
           "name": "促销商品",
           "uuid": "e9b94120-ebe8-4418-9b13-7ea10095676d",
           "width": 1000
         } ]
       }],
       "width": 1000
     },
     "moduleMap": {
       "ac873013-d448-4ca8-b4bb-729b844ee262": {
         "materialData": {},
         "materialName": "@my/material-banner-slides",
         "materialVersion": "0.9.0"
       },
       "e9b94120-ebe8-4418-9b13-7ea10095676d": {
         "materialData": {},
         "materialName": "@my/material-product-list",
         "materialVersion": "0.9.0"
       },
       "fc90dcbf-d70b-40f4-aa14-b64be2632092": {
         "materialData": {},
         "materialName": "@my/material-banner-slides",
         "materialVersion": "0.9.0"
       }
     }
59 };
60 const moduleComponentMap = {};
   Object.keys(pageLayoutData.moduleMap).forEach(uuid => {
     const materialName = pageLayoutData.moduleMap[uuid].materialName;
     moduleComponentMap[uuid] = materialDeps[materialName];
64 });
   const App = defineComponent({
     setup() {
       const Rows = pageLayoutData.layout.rows.map((row, rowIndex) => {
         const Columns = row.columns.map((col, colIndex) => {
           const Material = moduleComponentMap[col.uuid];
           const props = pageLayoutData.moduleMap[col.uuid]?.materialData || {};
           const Mod = h(Material || 'div', props);
```

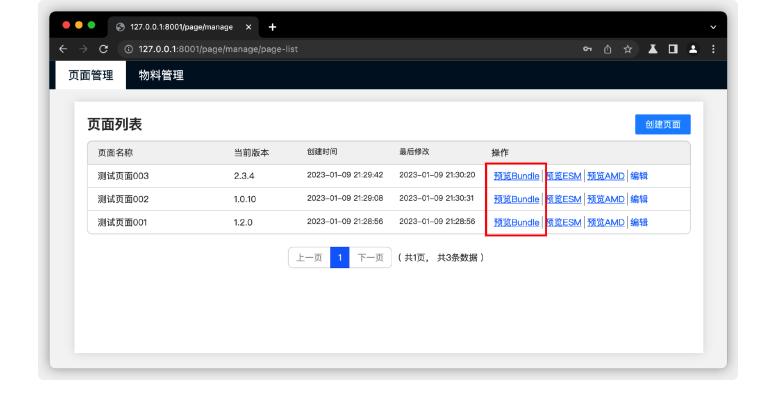
```
return h('div', {
              style: {
                width: col.width,
                display: 'flex'
              },
              'data-col': colIndex
            }, Mod);
          });
          return h('div', {
            style: {
              width: row.width,
              margin: '10px 0',
              display: 'flex',
              flexDirection: 'row'
            },
            'data-row': rowIndex
          }, Columns);
        });
        return () => {
          return h('div', {
            style: {
              width: pageLayoutData.layout.width,
              margin: '0 auto'
            }
          }, Rows);
       };
      }
99 });
100 const app = createApp(App);
101 app.mount('#app'):
```

页面编译的技术实现流程,就是这样的三步,我们简单总结一下。



- 首先基于页面布局数据,用 ESTree 拼接和生产入口文件。
- 然后,用构建工具,例如 Vite,基于入口文件,把所有的物料文件进行打包编译。
- 最后,整个页面的静态资源通过编译,生成一个 JavaScript 的 Bundle 文件,和一个 CSS 的 Bundle 文件。

在我们课程的代码案例里,你可以通过创建页面,提交发布页面,来动态编译页面的 Bundle 文件。最终可以在页面列表中,点击去访问 Bundle 文件渲染的预览页面。



实现了页面编译,我们继续学习今天的第二个知识点——页面运行。这里的页面运行,不是简单的页面加载和渲染,而是要有一定的渲染策略。那为什么要设计渲染策略呢?

## 如何设计渲染策略

运营搭建平台,最终生产的页面是提供给外部客户使用的,页面的稳定性和安全性就很重要。

在上一步,页面编译内容是把所有物料组件的 JavaScript 文件,编译成一个 JavaScript 的 Bundle 文件。如果基于合并后的 Bundle 文件,运行渲染页面的时候,某个物料组件的 JavaScript 代码出错,容易导致整个页面崩溃白屏。这时候,就会造成页面的不可用,进而变成生产故障。

但是,我们的页面编译,又是用来解决多 HTTP 文件请求问题的,目的就是提供较好的用户体验。

**所以页面渲染策略,就是要在"用户体验"和"页面稳定性"做一定的权衡处理。**怎么设计渲染策略呢?

既然是要做权衡,那就有优先级的选择,我们可以根据渲染方式的优先级,设计渲染策略。

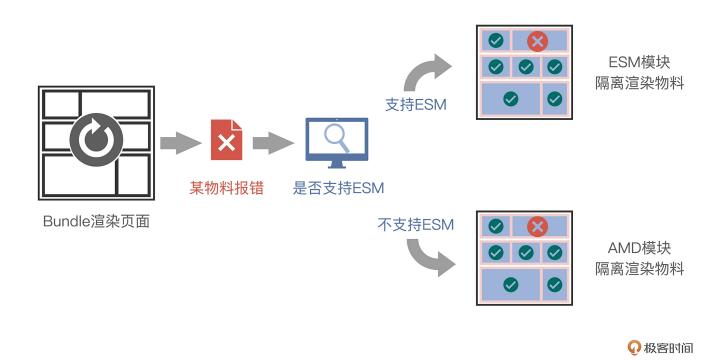
• 第一步, 优先使用编译后的 Bundle 文件渲染页面, 提升用户的体验。

- 第二步,监听页面报错,如果 JavaScript 的 Bundle 文件报错,导致页面白屏,就进入多模块独立文件渲染模式。
- 第三步, 判断浏览器兼容性, 选择合适的多模块的物料独立渲染方式。

如果浏览器支持 ESM, 就基于 ESM 模块格式,每个模块单独加载文件独立渲染,尽量隔离掉错误的干扰。如果浏览器不支持 ESM,就用 AMD 模块格式,加载 RequireJS 的 AMD 运行环境,再让每个模块单独加载文件独立渲染,尽量隔离掉异常物料组件的报错干扰。

这里的物料独立渲染,就是把每个物料当做一个 Vue.js 应用来渲染,基于 createApp 这个 API 来独立渲染每个物料。替换掉 Bundle 文件聚合所有物料组件,渲染一个应用的模式。

具体渲染策略实现流程,就像这样。



渲染策略的要点,最核心的就是独立物料模块渲染,其实就是把物料组件当做独立的应用来渲染。Bundle 文件渲染方式是只渲染一个 Vue.js 应用,当应用里出现报错,导致整体页面奔溃,就多变成模块独立加载渲染。这个时候,每个物料是独立的 Vue.js 应用进行独立渲染。隔离出错误模块或错误代码。

所以页面渲染策略的思路可以用一句话总结: "尽量保证页面功能全部渲染,如果出现异常,就降级成部分模块渲染,保证大部分功能可用性"。

### 总结

今天我们学习了"页面编译"和"页面运行"。其中,页面编译,就是基于页面布局数据,动态编译出页面完整的 JavaScript 和 CSS 的 Bundle 文件,目的是为了减少 HTTP 文件请求,提升用户体验。

动态编译过程中, 需要注意三方面。

- 用 ESTree 处理代码拼接。在动态生成编译的入口文件时,要用 ESTree 动态生成 JS 代码,主要是尽量减少拼接代码带来的语法错误。
- 不同处理的 ESTree 语法有差异。处理 ESTree 的不同工具,都有一定的抽象语法树差异,这里建议用 Babel 的工具链,用 @babel/parser 把 JavaScript 代码转成 ESTree,用
   @babel/generator 把 ESTree 转成 JavaScript 代码。
- ESTree 也不是绝对安全。基于 ESTree 动态拼接代码,只能尽量避免 JavaScript 语法问题,但不是绝对能解决语法问题,在处理过程中还是要注意拼接代码的语法检查。

页面运行,核心就是要设计页面的渲染策略,保证页面功能的可用性和稳定性。

- 渲染策略是优先用 Bundle 文件渲染,保证用户体验。
- 检查页面报错情况,如果是 Bundle 文件报错导致页面崩溃,就进入兜底渲染环节。
- 兜底渲染主要是把页面物料文件独立加载,独立渲染,隔离错误干扰。

页面渲染策略其实就是一种兜底措施,平衡"用户体验"和"功能稳定性"。如果是由于提升用户体验带来了渲染问题,那就必须舍弃优化方式,进行降级处理。换句话说就是,牺牲用户体验,来保证功能的稳定性。

### 思考题

想一想,页面渲染策略中,Bundle 文件渲染不能兼顾"用户体验"和"技术稳定性"吗?渲染策略必须做降级处理,牺牲用户体验,变成物料独立加载渲染吗?

期待看到你的思考。希望通过今天的学习,你能掌握动态拼接页面代码的技术知识,同时,也能理解如何做好页面渲染策略的设计。下节课见。

共2条评论>

