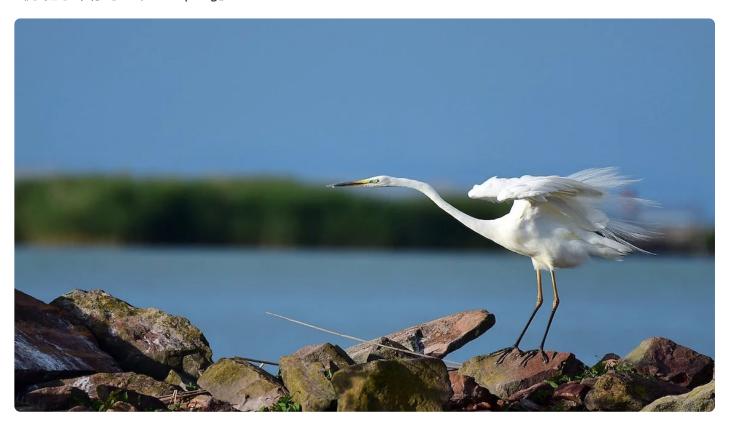
19 | Pointcut:如何批量匹配代理方法?

2023-04-24 郭屹 来自北京

《手把手带你写一个MiniSpring》



你好,我是郭屹。今天我们继续手写 MiniSpring。

到目前为止,我们已经初步实现了简单的 AOP,做到了封装 JDK 的动态代理,并且定义了 Advice,实现了调用前、调用时、调用后三个不同位置对代理对象进行增强的效果,而这些 切面的定义也是配置在外部文件中的。我们现在在这个基础之上继续前进,引入 Pointcut 这 个概念,批量匹配需要代理的方法。

引入 Pointcut

我们再回头看一下代码,前面所有的代理方法,都是同一个名字——doAction。我们用以下 代码将该方法名写死了,也就是说我们只认定这一个方法名为代理方法,而且名字是不能改 的。 如果我们需要增加代理方法,或者就算不增加,只是觉得这个方法名不好想换一个,怎么办呢?当前这种方法自然不能满足我们的需求了。而这种对多个方法的代理需求又特别重要,因为业务上有可能会想对某一类方法进行增强,统一加上监控日志什么的,这种情况下,如果要逐个指定方法名就太麻烦了。

进一步考虑,即便我们这里可以支持多个方法名,但是匹配条件仍然是 equals, 也就是说, 规则仅仅是按照方法名精确匹配的,这样做太不灵活了。

因此这节课我们考虑用方法名匹配规则进行通配,而这个配置则允许应用开发程序员在 XML 文件中自定义。这就是我们常说的**切点 (Pointcut) ,按照规则匹配需要代理的方法**。

我们先确定一下,这节课代码改造完毕后,配置文件是什么样子的,我把变动最大的地方放在下面,供你参考。

```
■ 复制代码
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <beans>
     <bean id="realaction" class="com.test.service.Action1" />
     <bena id="beforeAdvice" class="com.test.service.MyBeforeAdvice" />
5
     <bean id="advisor" class="com.minis.aop.NameMatchMethodPointcutAdvisor">
       cproperty type="String" name="mappedName" value="do*"/>
8
     </bean>
9
     <bean id="action" class="com.minis.aop.ProxyFactoryBean">
       10
       <property type="java.lang.Object" name="target" ref="realaction"/>
11
12
     </bean>
13 </beans>
```

由上述改动可以看出,我们新定义了一个 NameMatchMethodPointcutAdvisor 类作为 Advisor,其中 property 属性中的 value 值为 do*,这就是我们说的方法规则,也就是匹配 所有以 do 开头的方法名称。这里你也可以根据实际的业务情况按照一定的规则配置自定义的 代理方法,而不仅仅局限于简单的方法名精确相等匹配。

有了这个 Pointcut, 我们就能用一条规则来支持多个代理方法了, 这非常有用。如果能实现这个配置, 就达到了我们想要的效果。

为了实现这个目标,最后构建出一个合适的 NameMatchMethodPointcutAdvisor,我们定义了 MethodMatcher、Pointcut 与 PointcutAdvisor 三个接口。

MethodMatcher 这个接口代表的是方法的匹配算法,内部的实现就是看某个名是不是符不符合某个模式。

```
1 package com.minis.aop;
2 public interface MethodMatcher {
3    boolean matches(Method method, Class<?> targetCLass);
4 }
```

Pointcut 接口定义了切点,也就是返回一条匹配规则。

```
1 package com.minis.aop;
2 public interface Pointcut {
3    MethodMatcher getMethodMatcher();
4 }
```

PointcutAdvisor 接口扩展了 Advisor,内部可以返回 Pointcut,也就是说这个 Advisor 有一个特性:能支持切点 Pointcut 了。这也是一个常规的 Advisor,所以可以放到我们现有的 AOP 框架中,让它负责来增强。

```
1 package com.minis.aop;
2 public interface PointcutAdvisor extends Advisor{
3     Pointcut getPointcut();
4 }
```

接口定义完毕之后,接下来就要有这些接口对应的实现。实际我们在原理上可以实现一系列不同的规则,但是现在我们只能简单地使用名称进行模式匹配,不过能通过这个搞清楚原理就可以了。

如何匹配?

我们先来看核心问题:**如何匹配到方法?**我们默认的实现是 NameMatchMethodPointcut和 NameMatchMethodPointcutAdvisor。

```
■ 复制代码
package com.minis.aop;
2 public class NameMatchMethodPointcut implements MethodMatcher, Pointcut{
       private String mappedName = "";
       public void setMappedName(String mappedName) {
           this.mappedName = mappedName;
6
7
       @Override
       public boolean matches(Method method, Class<?> targetCLass) {
8
           if (mappedName.equals(method.getName()) || isMatch(method.getName(), mapp
9
10
               return true;
11
12
           return false;
13
14
       //核心方法,判断方法名是否匹配给定的模式
15
       protected boolean isMatch(String methodName, String mappedName) {
           return PatternMatchUtils.simpleMatch(mappedName, methodName);
16
17
       @Override
18
       public MethodMatcher getMethodMatcher() {
19
20
           return null;
21
       }
22 }
```

我们看到了,这个类的核心方法就是 isMatch(),它用到了一个工具类叫 PatterMatchUtils。我们看一下这个工具类是怎么进行字符串匹配的。

```
      1 /**

      2 * 用给定的模式匹配字符串。

      3 * 模式格式: "xxxx*", "*xxxx*" 以及 "xxxx*yyy", *代表若干个字符。
```

```
4 */
5 public static boolean simpleMatch( String pattern, String str) {
      //先判断串或者模式是否为空
7
    if (pattern == null || str == null) {
8
      return false;
9
      //再判断模式中是否包含*
10
    int firstIndex = pattern.indexOf('*');
11
    if (firstIndex == -1) {
12
13
      return pattern.equals(str);
14
      //是否首字符就是*,意味着这个是*XXX格式
15
      if (firstIndex == 0) {
16
17
      if (pattern.length() == 1) { //模式就是*,通配全部串
18
        return true;
19
      }
20
      //尝试查找下一个*
21
          int nextIndex = pattern.indexOf('*', 1);
      if (nextIndex == -1) { //没有下一个*,说明后续不需要再模式匹配了,直接endsWith判断
22
23
        return str.endsWith(pattern.substring(1));
24
      }
25
          //截取两个*之间的部分
26
      String part = pattern.substring(1, nextIndex);
      if (part.isEmpty()) { //这部分为空,形如**,则移到后面的模式进行匹配
27
28
        return simpleMatch(pattern.substring(nextIndex), str);
29
          //两个*之间的部分不为空,则在串中查找这部分子串
30
31
      int partIndex = str.indexOf(part);
      while (partIndex != -1) {
32
              //模式串移位到第二个*之后,目标字符串移位到字串之后,递归再进行匹配
33
34
        if (simpleMatch(pattern.substring(nextIndex), str.substring(partIndex + par
35
          return true;
        }
36
37
        partIndex = str.indexOf(part, partIndex + 1);
38
      }
39
      return false;
40
     }
41
      //对不是*开头的模式,前面部分要精确匹配,然后后面的子串重新递归匹配
42
43
     return (str.length() >= firstIndex &&
44
      pattern.substring(0, firstIndex).equals(str.substring(0, firstIndex)) &&
45
      simpleMatch(pattern.substring(firstIndex), str.substring(firstIndex)));
46 }
```

看代码,整个匹配过程是一种扫描算法,从前往后扫描,按照 * 分节段一节一节匹配,因为长度不定,所以要用递归,详细说明代码上有注释。模式格式可以是:"xxx*","*xxx",

"*xxx*"以及"xxx*vvv"等。

有了上面的实现,我们就有了具体的匹配工具了。下面我们就来使用 PatternMatchUtils 这个工具类来进行字符串的匹配。

NameMatchMethodPointcutAdvisor 的实现也比较简单,就是在内部增加了NameMatchMethodPointcut 属性和 MappedName 属性。

```
■ 复制代码
package com.minis.aop;
2 public class NameMatchMethodPointcutAdvisor implements PointcutAdvisor{
     private Advice advice = null;
     private MethodInterceptor methodInterceptor;
5
     private String mappedName;
6
     private final NameMatchMethodPointcut pointcut = new NameMatchMethodPointcut();
     public NameMatchMethodPointcutAdvisor() {
8
9
     public NameMatchMethodPointcutAdvisor(Advice advice) {
10
       this.advice = advice;
11
12
     public void setMethodInterceptor(MethodInterceptor methodInterceptor) {
13
       this.methodInterceptor = methodInterceptor;
14
15
     public MethodInterceptor getMethodInterceptor() {
16
       return this.methodInterceptor;
17
18
     public void setAdvice(Advice advice) {
19
       this.advice = advice;
20
       MethodInterceptor mi = null;
       if (advice instanceof BeforeAdvice) {
21
22
         mi = new MethodBeforeAdviceInterceptor((MethodBeforeAdvice)advice);
23
24
       else if (advice instanceof AfterAdvice){
25
         mi = new AfterReturningAdviceInterceptor((AfterReturningAdvice)advice);
26
       }
27
       else if (advice instanceof MethodInterceptor) {
         mi = (MethodInterceptor)advice;
28
29
       }
30
       setMethodInterceptor(mi);
31
32
     @Override
     public Advice getAdvice() {
33
34
       return this.advice;
35
```

```
general and a general and
```

上述实现代码对新增的 Pointcut 和 MappedName 属性进行了处理,这正好与我们定义的 XML 配置文件保持一致。而匹配的工作,则交给 NameMatchMethodPointcut 中的 matches 方法完成。如配置文件中的 mappedName 设置成了 "do*",意味着所有 do 开头的方法都会匹配到。

另外,我们还要注意 setAdvice() 这个方法,它现在通过 advice 来设置相应的 Intereceptor,这一段逻辑以前是放在 ProxyFactoryBean 的 initializeAdvisor() 方法中的,现在移到了这里。现在这个新的 Advisor 就可以支持按照规则匹配方法来进行逻辑增强了。

相关类的改造

在上述工作完成后,相关的一些类也需要改造。JdkDynamicAopProxy 类中的实现,现在我们不再需要将方法名写死了。你可以看一下改造之后的代码。

```
package com.minis.aop;
public class JdkDynamicAopProxy implements AopProxy, InvocationHandler {
    Object target;
    PointcutAdvisor advisor;
    public JdkDynamicAopProxy(Object target, PointcutAdvisor advisor) {
        this.target = target;
        this.advisor = advisor;
    }
}
```

```
8
       }
9
       @Override
10
       public Object getProxy() {
           Object obj = Proxy.newProxyInstance(JdkDynamicAopProxy.class.getClassLoad
11
12
            return obj;
13
       }
       @Override
14
       public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throw
15
           Class<?> targetClass = (target != null ? target.getClass() : null);
16
           if (this.advisor.getPointcut().getMethodMatcher().matches(method, targetC
17
18
                MethodInterceptor interceptor = this.advisor.getMethodInterceptor();
                MethodInvocation invocation =
19
20
                        new ReflectiveMethodInvocation(proxy, target, method, args, t
                return interceptor.invoke(invocation);
21
22
           }
23
           return null;
       }
24
25 }
```

看核心方法 **invoke()**,以前的代码是 method.getName().equals("doAction"),即判断名字必须等于"doAction",现在的判断条件则更具备扩展性了,是用 Pointcut 的 matcher 进行匹配校验。代码是

```
this.advisor.getPointcut().getMethodMatcher().matches(method, targetClass)) 这一句。
```

原本定义的 Advisor 改为了更加具有颗粒度的 PointcutAdvisor,自然连带着其他引用类也要一并修改。

DefaultAopProxyFactory 的 createAopProxy() 方法中, Advisor 参数现在就可以使用 PointcutAdvisor 类型了。

```
package com.minis.aop;
public class DefaultAopProxyFactory implements AopProxyFactory{
    @Override
    public AopProxy createAopProxy(Object target, PointcutAdvisor advisor) {
        return new JdkDynamicAopProxy(target, advisor);
    }
}
```

```
■ 复制代码
package com.minis.aop;
2 public class ProxyFactoryBean implements FactoryBean<Object>, BeanFactoryAware {
       private BeanFactory beanFactory;
       private AopProxyFactory aopProxyFactory;
       private String interceptorName;
5
6
       private String targetName;
7
       private Object target;
       private ClassLoader proxyClassLoader = ClassUtils.getDefaultClassLoader();
8
9
       private Object singletonInstance;
10
       private PointcutAdvisor advisor;
11
       public ProxyFactoryBean() {
12
           this.aopProxyFactory = new DefaultAopProxyFactory();
13
       }
14
15
       //省略一些getter/setter
16
17
       protected AopProxy createAopProxy() {
18
           return getAopProxyFactory().createAopProxy(target, this.advisor);
19
20
       @Override
21
       public Object getObject() throws Exception {
22
           initializeAdvisor();
23
           return getSingletonInstance();
24
25
       private synchronized void initializeAdvisor() {
26
           Object advice = null;
27
           MethodInterceptor mi = null;
28
           try {
29
                advice = this.beanFactory.getBean(this.interceptorName);
30
           } catch (BeansException e) {
31
                e.printStackTrace();
32
33
           this.advisor = (PointcutAdvisor) advice;
34
       }
35
       private synchronized Object getSingletonInstance() {
           if (this.singletonInstance == null) {
36
37
               this.singletonInstance = getProxy(createAopProxy());
38
39
           return this.singletonInstance;
40
       }
41 }
```

可以看到, ProxyFactoryBean 中的 initializeAdvisor 方法里,不再需要判断不同的 Interceptor 类型,相关实现被抽取到了 NameMatchMethodPointcutAdvisor 这个类中。

测试

最后,我们还是用以前的 HelloWorldBean 作为测试,现在可以这么写测试程序了。

```
■ 复制代码
1
    @Autowired
     IAction action;
3
4
     @RequestMapping("/testaop")
     public void doTestAop(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
5
6
       action.doAction();
7
     @RequestMapping("/testaop2")
8
     public void doTestAop2(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response
9
10
     action.doSomething();
11
     }
```

配置文件就是我们最早希望达成的样子。

```
| Span id="realaction" class="com.test.service.Action1" />
| Span id="beforeAdvice" class="com.test.service.MyBeforeAdvice" />
| Span id="advisor" class="com.minis.aop.NameMatchMethodPointcutAdvisor">
| Span id="advisor" class="com.minis.aop.Advice" name="advice" ref="beforeAdvice"/>
| Span id="string" name="mappedName" value="do*"/>
| Span id="action" class="com.minis.aop.ProxyFactoryBean">
| Span id="action" class="com.minis.aop.ProxyFactoryBean"
```

使用了新的 Advisor, **匹配规则是 "do*", 真正执行的类是 Action1**。

```
■ 复制代码
```

```
public class Action1 implements IAction {
    @Override
    public void doAction() {
        System.out.println("really do action1");
    }
    @Override
    public void doSomething() {
        System.out.println("really do something");
    }
}
```

这个 Action1 里面有两个方法,**doAction 和 doSomething**,名字都是以 do 开头的。因此,上面的配置规则会使业务程序在调用它们二者的时候,动态插入定义在 MyBeforeAdvice 里的逻辑。

小结

这节课,我们对查找方法名的办法进行了扩展,让系统可以按照某个规则来匹配方法名,这样便于统一处理。这个概念叫做 Pointcut, 熟悉数据库操作的人, 可以把这个概念类比为 SQL 语句中的 where 条件。

基本的实现思路是使用一个特殊的 Advisor,这个 Advisor接收一个模式串,而这个模式串也是可以由用户配置在外部文件中的,然后提供 isMatch()方法,支持按照名称进行模式匹配。具体的字符串匹配工作,采用从前到后的扫描技术,分节段进行校验。

这两节课我们接触到了几个概念, 我们再梳理一下。

Join Point:连接点,连接点的含义是指明切面可以插入的地方,这个点可以在函数调用时,或者正常流程中某一行等位置,加入切面的处理逻辑,来实现代码增强的效果。

Advice: 通知,表示在特定的连接点采取的操作。

Advisor: 通知者, 它实现了 Advice。

Interceptor: 拦截器, 作用是拦截流程, 方便处理。

Pointcut: 切点。

完整源代码参见 @https://github.com/YaleGuo/minis。

课后题

学完这节课的内容, 我也给你留一道思考题。

我们现在实现的匹配规则是按照*模式串进行匹配,如果需要支持不同的规则,应该如何改造我们的框架呢?

欢迎你在留言区与我交流讨论,也欢迎你把这节课分享给需要的朋友。我们下节课见!

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

精选留言(3)



青莲

2023-05-05 来自浙江

每个匹配模式都可以实现PointcutAdvisor接口,尊循单一职责,如果要同时支持几种能力,可以考虑拐出一个管理类组合几种接口使用

作者回复: 赞



欧阳利

2023-04-30 来自广东

为什么Interceptor需要实现Advice接口

作者回复: 因为需要把interceptor, beforeadvice和afteradvice几种统一处理



不是早晨, 就是黄昏

2023-04-24 来自河南

能不能说明以下Advice接口和Advisor接口之间的关系,更进一步的是设计上的关系。

作者回复: advice是真正的要动态插入的业务增强逻辑。advisor则是一个管理类,它包了一个advice,还能寻找到符合条件的方法名进行增强。

