进入课程 >

## 40 | 故障管理: 故障应急和故障复盘

2018-03-21 赵成

赵成的运维体系管理课



讲述: 黄洲君 时长 13:09 大小 6.02M



上周我们分享了故障管理中,应该如何对待故障,怎样做好故障定级和定责方面的管理工 作。今天我就和你分享当故障真正发生后,我们在故障通报和故障复盘方面的实践经验。

## 故障应急

当故障真实发生后,带来的影响不仅仅是技术层面的,更多的是业务层面的,比如用户和商 家的批量投诉,交易量下跌,广告资损等等。而这些影响又会产生巨大的外部压力,并传递 到技术团队,这时如果没有很好的故障应对机制,技术团队就很容易陷入慌乱,不知所措。

我们能否有效应对这种突发且高压的状况,我觉得有两个方面十分关键。

#### 第一方面,业务恢复预案。

这也是我们在故障应急状态下一定要坚守的**第一原则:优先恢复业务,而不是定位问题**。这就需要我们事先有充足的预案准备以及故障模拟演练,这就跟我们前面介绍的各种稳定性保障措施相关,通过稳定性平台的建设,与我们能够预见到的,以及我们经历过的故障场景相结合,当发生故障时能够第一时间执行对应的恢复预案。

同时,预案的执行不能仅仅在故障发生时才执行,而是应该把故障模拟和恢复演练放在平时。我在团队中经常传递的一个理念就是: **凡是没有演练过的预案,都是耍流氓**。也就是如果我们在日常系统稳定的状态下都不敢执行预案,或者执行了没效果,那真到了故障发生后,在更为复杂的状况下,预案 100% 也是不敢做的,因为这种异常状态下,我们还要考虑执行了预案是否会导致次生故障。

关于故障模拟,可以分为不同层面来梳理,比如:

**IDC 层面**,如电力切换、UPS 切换、核心网络设备切换,单设备故障等,这些故障是可以通过人为破坏进行模拟的,模拟手段相对简单,但是破坏力和影响面会很大,所以做之前一定要准备充分。我们会定期 1~2 个月做一次类似的模拟演练,涉及机房配合的,也会提前跟运营商约定好时间;

系统层面,如 CPU、磁盘 IO、网络 IO、网络时延、丢包等异常场景,这些都有开源或 Linux 系统自带的工具支持,比如 Stress 工具模拟 CPU 升高,dd 模拟磁盘 IO,tc 模拟 网络问题;

**应用层面**,最典型的就是RT升高,抛出异常,返回错误码等等,这里还是会用Spring的注解功能,在运行时模拟异常状况,然后有针对性地看各种限流降级和开关预案策略能否生效。

关于故障模拟,我再次向你推荐 Netflix 的 Chaos Engineering,介绍得非常全面。

### 第二方面,有效的组织协调。

故障发生后的排障和恢复操作,往往需要多个技术团队协作完成,这时就需要有一定的应急机制,来确保相关人员能够快速响应和高效协作。同时,因为对业务造成的影响导致业务团队会承受很多外部压力,这时也需要有统一的口径对外反馈,比如大致原因(对外不用详细),影响面以及预估恢复时长等等,从而确保信息的透明,避免各种不着边际的猜测对公司信誉造成的影响。

这时,我们前面介绍到的技术支持这个角色就起到了非常关键的作用。对内,要有效组织技术团队的集中和协作;对外,负责对接业务部门同步信息,同时屏蔽各方对技术团队和故障处理人员的干扰。

出现一个严重故障后,技术支持通常要做如下几个关键事项。

**确定故障影响面及等级**。故障会通过监控、告警、业务反馈或用户商家投诉几个渠道反馈过来,这时技术支持会根据故障定级标准,快速做出初步判断,确认影响面,以及故障等级。

**组织应急小组**。对于无法马上恢复或仍需要定位排查的故障,会直接将相关技术团队的主管和骨干开发人员召集到一起,通常是专用的会议室,并确认故障处理主要指挥者,通常是受影响业务的技术负责人,比如商品出现故障就由商品的技术团队主管指挥排障,交易出现故障就由交易技术团队主管指挥,如果是全站性的故障通常会由技术总监直接介入负责指挥。

信息通报。完成上述第一步后,通常会给相关技术和业务团队通报故障初步信息,包括登记、影响面、故障简述以及主要处理团队和责任人。完成第二步,组织起应急小组之后,每隔一定时间,如 15~30 分钟要对进展做一次信息同步。同时,如果等级和故障信息有变,也要同步出来,直至故障排除,业务恢复。为了保证沟通的顺畅,技术支持并不与处理故障的人员直接沟通,而是通过指挥者沟通,这样确保高效沟通,同时也确保处理故障的人员能够相对地专注在故障处理上,而不是响应来自各方的询问,甚至是质问。

所以,整体总结下来,故障应急过程就是:**功夫要下在平时,注意建设各种工具和平台,同时要尽可能地考虑和模拟各种故障场景**。这就像一支军队在平时一定要做各种军事演习一样,然后就是临场发挥。当故障真正出现时,要有完善的应急机制,马上能够有效运转起来,而不是慌乱无措。

## 故障复盘

上面介绍了故障应急,那接下来我们再看故障管理的下一个阶段,也就是故障发生之后的复盘。

首先,我们一定要先搞清楚复盘的目的。**复盘的目的是为了从故障中学习,找到我们技术和管理上的不足,然后不断改进**。虽然我们不愿意故障发生,但是从故障中学习,反而是提升团队和员工能力的最佳手段,所以我们一定要辩证地看待故障这件事情。

同时,**切忌将复盘过程和目的搞成追究责任或实施惩罚,这对于团队氛围和员工积极性的打击是非常大的**。这一点在前面的内容中已经详细介绍过,这里就不再重复了。

在复盘过程中, 技术支持仍然要起到关键作用。

**召集复盘会议**。会提前将故障信息发给故障处理的参与方,准备复盘过程中需要讨论的问题,视情况决定是否邀请业务方人员参会;

组织会议流程。协调和控制会议中的讨论,也就是俗称的控场;

对故障定级定责。起到类似"法官"的判决作用,根据前面讲到的标准执行;

明确后续改进行动及责任人,录入系统并定期跟踪。

复盘会议中,通常会有哪些关键环节呢?

**第一,故障简单回顾**。主要针对故障发生时间点,故障影响面,恢复时长,主要处理人或团队做简要说明。

**第二,故障处理时间线回顾**。技术支持在故障处理过程中会简要记录处理过程,比如每个操作的时间点,责任人,操作结果,甚至是中间的沟通和协作过程,比如几点几分给谁打了电话,多长时间上线的等等,这个过程要求客观真实即可。业务恢复后,会发给处理人进行核对和补充。这个时间线的作用非常关键,它可以相对真实地再现整个故障处理过程。

**第三,针对时间线进行讨论**。回顾完上述时间线之后,我们会提出过程中存在的疑问,这一点会对主要处理人产生一定的压力,所以一定要保持对事不对人。通常我们会针对处理时长过长、不合理的环节提出质疑,比如为什么告警没有发现问题,而是用户投诉反馈的?为什么从发生故障,到有人上线响应拖了很长时间?为什么对应的场景没有限流、降级和开关等预案?为什么预案执行了没有生效?为什么没有做灰度发布和验证等等?通过这些问题和细节的讨论,我们会找出明显的不足,记录下过程中的改进点。

**第四,确定故障根因**。通过讨论细节,我们对故障根因进行判断,并再次对故障根因的改进措施进行讨论。在这个环节和上个环节中,通常会有很多讨论甚至是争论,技术支持要发挥的作用就是控制好场面,就事论事,一定不要让讨论失控,演变成相互指责和批斗会,一旦有这种苗头,技术支持一定要及时干预并给出警告。

第五,故障定级定责。根因确定后,结合前面已经确认的故障影响面,就可以对故障定级定责了,这里还要依赖前面我们介绍到的故障标准。不过,定责时,我们会让责任方团队和相关处理人员在场,小范围告知,这样做主要是考虑责任人的个人感受。如果无异议,就形成故障完结报告;如果有异议,则可以向上级主管反馈,直至技术团队负责人(CTO或技术VP)为止。

第六,发出故障完结报告。故障完结报告的主要内容包括故障详细信息,如时间点、影响面、时间线、根因、责任团队(这里不暴露责任人)、后续改进措施,以及通过本次故障总结出来的共性问题和建议。这样做的主要目的是保证信息透明,同时引以为戒,期望其它团队也能够查漏补缺,不要犯同样的错误。

### 定期总结故障案例

除了例行的故障应急和故障复盘,我们还会定期对一个时期内的故障案例进行总结。比如按照一个季度、半年和全年的周期,这样可以更容易地发现一些共性问题,以便于研发团队在稳定性建设方面的规划。

举个例子,2017年年底,我们整体总结了全年的故障案例,对 P0~P2 严重级别的故障进行分类汇总,就发现全年第三方原因的故障,以及数据类的故障占了很大比例。

我们再往细节分析,发现第三方原因的故障,多数是机房 IDC 的电力、网络切换,单台服务器硬件故障导致的。这些在单次故障复盘时,很容易归因于第三方,但是从全年来看,我们认为根因上,还是我们的系统健壮性不够,在限流降级以及日常的故障模拟演练上,还有很大的提升空间。所以,我们就拉上研发团队的主管和骨干员工,重新看这些故障,重新制定出稳定性提升的改进措施。

同时,在故障定级定责方面,由第三方原因导致的故障,后续不再作为故障根因,而只作为触发因素。所以,在故障复盘时一定要制定出我们自身需要改进的措施。

针对数据类故障,我们总结后发现大多集中在"有状态业务"发布过程中。代码和配置发布可以走发布系统,有完善的流程支持,但数据的变更却更多地依赖人工操作,且流程和周边部件的配合上也不成熟。所以,我们就明确下来,要加大对有状态业务的发布和数据变更工具的支持,将经验固化下来,而不是靠人。

## 总结

上述这些经验,同时又可以推广到整个研发团队,在不断总结的过程中,整个系统的稳定性不断提升,技术架构也不断完善。

到这里,我们整个故障管理的内容就介绍完了。

总结一下,我们首先要对故障有一个正确和理性的认识,既不能放任不管,也不要谈之色变;同时我们也需要科学的管理方式,跟业务结合,制定出对应的故障等级和定级定责制度。

其次,结合我们前面介绍的稳定性保障体系,在日常要做好各类预案和模拟演练,当故障真实发生时,能够做到冷静处理和高效地组织协调。

最后,在故障复盘中总结出我们的不足,然后不断地改进。

关于故障管理的内容,你还有哪些问题想和我交流,欢迎你留言讨论。

如果今天的内容对你有帮助,也欢迎你分享给身边的朋友,我们下期见!



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 39 | 故障管理: 鼓励做事, 而不是处罚错误

下一篇 41 | 唇亡齿寒, 运维与安全

# 精选留言 (1)





这一讲收获很大呀,重新刷新了我对故障的认知 <sub>展开</sub> >