17 | 推荐系统前端:如何用一个界面展示我们的成果?

2023-05-24 黄鸿波 来自北京

《手把手带你搭建推荐系统》



你好,我是黄鸿波。

在前面的课程中,我们使用 Flask 搭建了一个非常简单的 HTTP 服务,也提供了推荐列表和注册登录相关的接口。本节课我们将继续沿着这条思路,将它们用前端界面的形式展现出来。

我把本节课分为了以下三个部分。

- 1. 在服务端代码中增加点赞、收藏等交互信息。
- 2. 什么是 Vue.js。
- 3. 如何使用 Vue.js 对接我们的 HTTP 服务进行展示。

在服务端代码中增加点赞、收藏等交互信息

我们前面基于 Flask 已经写了一个简单的分页请求、用户的登录和注册功能,接下来,我们基于服务框架完成点赞、收藏的接口的交互。

先来整体过一遍流程。

首先,用户在进入到推荐列表,成者说任意**TOP** 型表的时候,我们都需要请求这个列表的内容然后进行展示。这个请求的接口就是之前写的 /recommendation/get_rec_list。

当用户拿到这个接口之后,就会去请求到每一个标题以及里面的内容。当用户点击内容请求详情页时,我们就需要将点赞数和收藏数展示给前端(这个数据在获取列表时已经获取,不需要单独进行请求)。

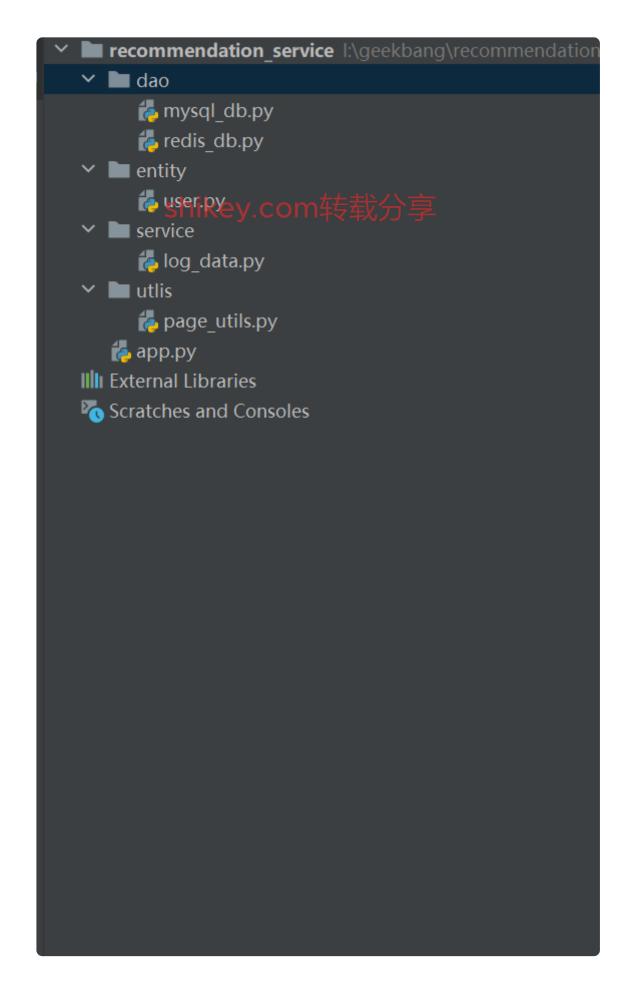
当前端点击一个页面进行点赞或收藏的操作时,前端需要通知后端有人进行了这些操作,后端接收到前端的通知后,就需要将数据库中的数字取出来然后再加上 1,并返回用户请求成功的标志。这时,整个操作就完成了。

对于点赞、收藏和阅读来说,实际上都是同样的操作模式。我们先写一个接口,然后再举一反 三,扩展到所有的接口程序。

在写接口之前,要清楚我们需要的就是以下两点。

- 1. 不管是点赞还是收藏,都要插入相关的记录到 MongoDB 数据库,这个相当于用户行为记录。
- 2. 我们同时也要向 Redis 数据库插入一份数据,主要是用作用户读取内容信息,也就是在请求列表时所用。

有了这两个前提就可以写一个最简单的接口了。第一步,我们要先把这两个记录信息搞定,首先先在 recommendation-service 项目中增加叫 service 的一个目录,然后再在目录中新建一个叫 log_data.py 的 Python 文件,此时目录结构如下。



```
■ 复制代码
1 from dao import redis_db
2 from datetime import datetime
3 from dao import mongo db
4 import random
6
   class LogData(objectshikey.com转载分享
9
           self._mongo = mongo_db.MongoDB(db='recommendation')
10
           self. redis = redis db.Redis()
11
12
       def insert_log(self, user_id, content_id, title, tables):
13
           collection = self._mongo.db_client[tables]
14
           info = {}
           info['user_id'] = user_id
15
16
           info['content_id'] = content_id
17
           info['title'] = title
18
           info['date'] = datetime.utcnow()
           collection.insert(info)
19
20
           return True
21
22
       def modify_article_detail(self, key, ops):
23
           try:
24
               info = self._redis.redis.get(key)
25
               info = eval(info)
26
               info[ops] += 1
27
               self._redis.redis.set(key, str(info))
28
29
               return True
30
           except:
31
               return False
```

我们来解释一下这段代码。这段代码实际上非常简单,首先定义了一个名为 LogData 的类,并初始化了两个实例,一个用于连接 MongoDB 数据库,另一个用于连接 Redis 数据库。

然后我们在这个类里定义了两个函数,分别是 insert_log() 和 modify_article_detail()。

insert_log() 方法用于向 MongoDB 中插入日志。它接受四个参数,分别是用户 ID、内容 ID、标题和表名。在方法内部,通过 mongo_db 库中的 MongoDB 对象建立了一个连接到 指定表名的 MongoDB 集合。然后创建一个包含用户 ID、内容 ID、标题和 UTC 时间戳的字典。最后,向数据库中插入这个字典,并返回 True。这里的表名主要是前面传过来用来区分

是点赞还是收藏的字段,当前端传过来的是 likes 时,我们就会向 likes 表里插入一条记录点 赞信息的记录,同理如果前端传过来的是 collections,就会向 collections 表里增加一条收藏的记录。

modify_article_detail() 方法用于修改 Redis 中的一些日志信息。它接受两个参数,分别是键名和操作。在方法内部,首先使用 Redis 对象的 19年以方法获取指定键名对应的值。然后,将获取到的值使用 eval() 函数转化为 Python 中的字典类型。接着根据传入的操作,对字典中的某个值进行加操作。最后,将修改后的字典重新转换为字符串类型,并使用 Redis 对象的set() 方法重新设置键名对应的值。如果操作成功,返回 True,否则返回 False。在这里的Ops 和前面方法里的 Tables 实际上是一样的操作,都是指的点赞、收藏等操作。

有了这两个记录,接下来我们就可以开始写 app.py 文件中与点赞和收藏相关的接口内容。同样,我们先来写点赞相关的接口。

我们直接看代码。

```
■ 复制代码
1 @app.route("/recommendation/likes", methods=['POST'])
2 def likes():
3
       if request.method == 'POST':
           try:
5
               req_json = request.get_data()
6
               rec_obj = json.loads(req_json)
7
               user_id = rec_obj['user_id']
8
               content_id = rec_obj['content_id']
9
               title = rec_obj['title']
10
               mysql = Mysql()
11
12
               sess = mysql._DBSession()
13
               if sess.query(User.id).filter(User.id == user_id).count() > 0:
14
                   if log_data.insert_log(user_id, content_id, title, "likes") \
15
                        and log_data.modify_article_detail("news_detail:" + content_i
16
                        result = {"code": 0, "msg": "点赞成功", "data":[]}
17
                        return jsonify(result)
18
                   else:
19
                        return jsonify({"code": 1001, "msg": "点赞失败", "data": []})
20
21
                   return jsonify({"code": 1000, "msg": "用户名不存在", "data": []})
22
23
           except Exception as e:
```

```
print(e)
return jsonify({"code": 2000, "msg": str(e), "data": []})
```

我来对这段代码进行一下解析。首先这段代码在最上面定义了一个 Flask 路由,并设置路由的访问地址为 /recommendation/likes,也就是说,当前端通过这个接口进行请求并且请求方法为 POST 时,我们就会调用下面的 /likes() 函数 与完成相应的操作。

在 likes() 函数内部,我们先去判断是不是 POST 请求,如果是的话,再去接收参数和完成相应的操作。如果不是 POST 请求,就返回一个错误码给前端。

在接收参数的部分主要接收 3 个参数,即用户 ID、内容 ID 和标题,并将它们分别赋值给 user_id、content_id、title 这三个变量。

当参数接收完之后,要对这些参数做进一步验证。首先,把 user_id 放到 MySQL 数据库中进行查询,看看是否存在这个用户。如果不存在就返回相应的错误码,如果存在,就调用与数据库相关的信息进行数据的插入。在插入数据部分,用的是一个双表同时插入的字段。当同时插入成功之后才算成功,然后返回给前端点赞成功,否则点赞失败。

我们也可以如法炮制,把收藏的代码实现出来。

```
■ 复制代码
1 @app.route("/recommendation/collections", methods=['POST'])
2 def likes():
3
       if request.method == 'POST':
4
           try:
5
               req_json = request.get_data()
               rec_obj = json.loads(req_json)
 6
7
               user_id = rec_obj['user_id']
               content_id = rec_obj['content_id']
               title = rec_obj['title']
9
10
11
               mysql = Mysql()
               sess = mysql._DBSession()
12
               if sess.query(User.id).filter(User.id == user_id).count() > 0:
13
14
                   if log_data.insert_log(user_id, content_id, title, "collections")
15
                        and log_data.modify_article_detail("news_detail:" + content_i
16
                        kafka_producer.main("recommendation-logs", bytes(content_id +
                        result = {"code": 0, "msg": "点赞成功", "data":[]}
17
```

```
18
                       return jsonify(result)
19
                   else:
                       return jsonify({"code": 1001, "msg": "点赞失败", "data": []})
20
21
               else:
                   return jsonify({"code": 1000, "msg": "用户名不存在", "data": []})
22
23
24
           except Exception as e:
25
               print(e)
               return jschift(@'sode" 02000 (msg) stree), "data": []})
26
```

Vue.js 简介

Vue.js 是一个用于创建用户界面的动态 *❷* JavaScript 框架,也是一款流行的 JavaScript 前端框架,旨在更好地组织与简化 Web 开发和创建单页应用的 Web 应用。



Vue 所关注的核心是 MVC 模式中的视图层,同时,它也能方便地获取数据更新,并通过组件内部特定的方法实现视图与模型的交互。

Vue.js 可以轻松地与第三方库、插件搭配使用,并且还有以下特点。

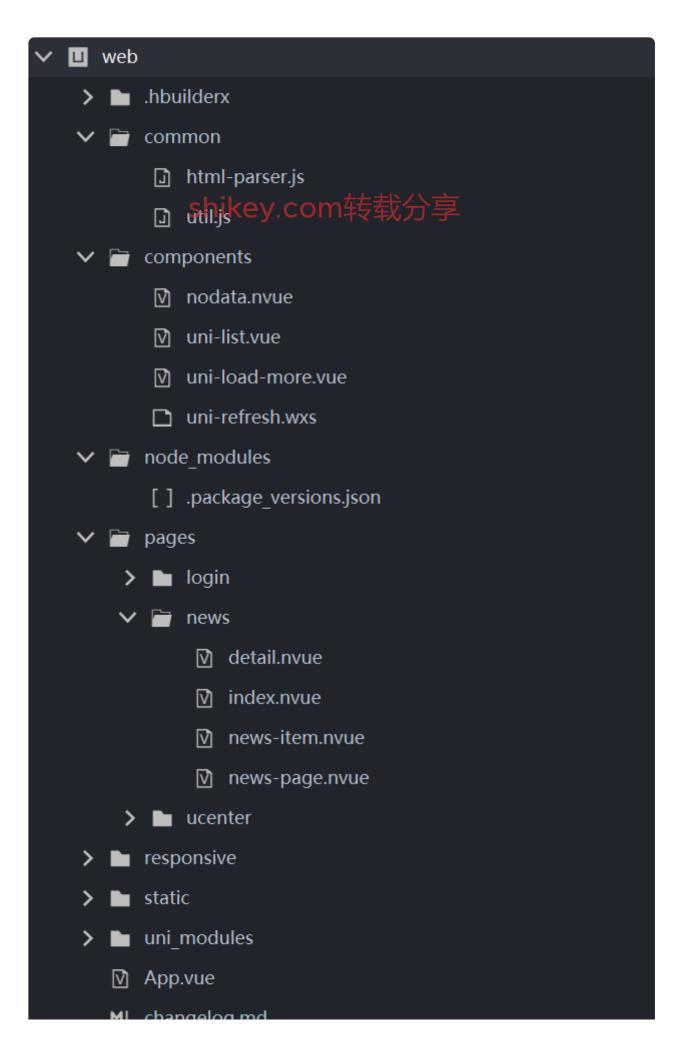
轻量级	Vue.js很小巧,压缩后仅大小为30KB,适合快速开发和轻量级应用。
双向数据绑定	Vue.js使用了数据劫持的方式,实现了双向绑定。当数据层发生变化时,视图层会自动更新;当视图层发生变化时,数据层也会自动更新。
组件化	八人
虚拟DOM	Vue.js使用虚拟DOM来提高应用程序的性能,通过比较新旧两个虚拟 DOM节点的差异性,只需要更新修改过的节点。
动态指令	Vue.js提供了一系列的指令,方便开发人员处理页面元素,如v-if、v-for、v-bind、v-model等。这些指令可以动态地处理DOM元素。
插件系统	Vue.js的插件系统非常方便,可以轻松地与其它第三方库、插件搭配使用。例如Vue.js官方提供了vue-router和vuex等插件,可以方便地开发单页面应用和状态管理。

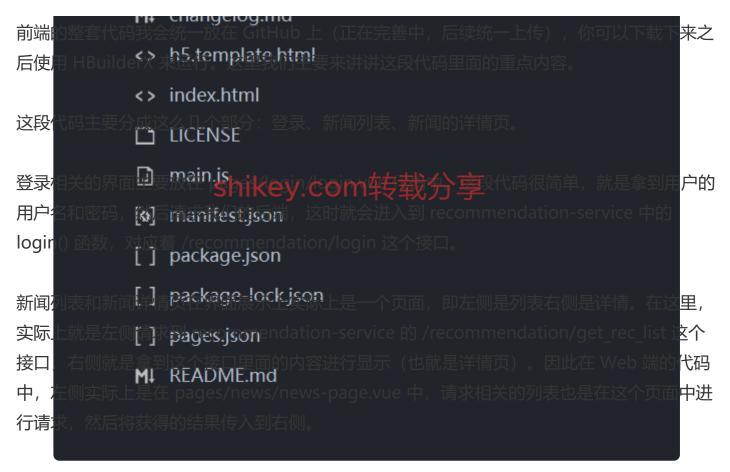


总之, Vue.js 是一个非常优秀的前端框架, 具有易学易用、高度可定制、灵活轻便、性能出色等特点, 是现代 Web 应用开发中不可或缺的工具之一。

使用 Vue.js 对接 HTTP 服务进行展示

现在我们已经写完了接口,也对 Vue.js 有了一定的了解。接下来,我们就来基于 Vue.js 来实现需要的功能。先看下项目结构。





在 Vue.js 中,所有的请求都可以使用 uni.request() 方法来进行实现,例如可以使用如下代码来获取一段 request 请求。

对于点赞和收藏相关的内容,实际上就是在 news-items.nvue 文件下面的 <script> 标签中,这里我为你展示一下框架代码。

```
① 复制代码

1 <script>
2 export default {
3 data() {
4 return {
```

```
5
                collect: false, //判断是否已收藏
6
             }
7
           },
8
       props: {
9
         newsItem: {
10
           type: Object,
           default: function(e) {
11
12
             return {}
                        shikey.com转载分享
13
           }
14
         }
15
       },
16
       methods: {
17
         click() {
           this.$emit('click');
18
         },
19
         close(e) {
20
           e.stopPropagation();
21
22
           this.$emit('close');
23
         },
         like(e) {
24
25
           e.stopPropagation();
26
           this.$emit('like');
           // 在这里加
27
28
         },
29
         collectwin(e) {
           e.stopPropagation();
30
31
           this.$emit('collectwin');
32
           // 在这里加
33
         },
34
         changeImg() {
                 var that = this;
35
36
37
                  //收藏
                  if (that.collect == false) {
38
                    that.collect = true;
39
40
41
                  } else {
                    //取消收藏
42
43
                    that.collect = false;
44
45
                  }
46
                },
47
       }
48
49 </script>
```

export default 表示定义了一个默认的 Vue 组件。

data()是 Vue 中的一个选项,用来定义组件的初始数据。

props 是 Vue 中的另一个选项,用来定义组件的参数。

methods 是一个选项,包含了组件中的函数。

this.\$emit() 是一个方法,用来触发指定事件,从而通知其他组件。

具体来说,这个组件包含有一个 collect 属性,用来表示是否已经收藏了某篇新闻。 然后组件接受一个 newsItem 参数,该参数是一个对象,包含有新闻的信息。 组件中定义了以下四个方法。

click(): 在单击时触发某个事件。

close(): 在关闭时触发某个事件。

like():在点赞时触发某个事件。

collectwin(): 在收藏时触发某个事件。

最后,组件中包含一个 changeImg() 方法用来改变图片。在该方法中,如果当前没有收藏,就将 collect 属性设置为 True,否则就设置为 False,实现切换收藏的状态。在代码里我注释的部分,都需要请求我们的服务器端获取数据。

当项目正常运行后,效果如下。



(水台)

总结

到这里,这节课也就接近尾声了,我们对今天的课程做一个总结,今天这节课一共有以下四个要点。

- 1. 你可以使用 Flask 的方式完成一个 HTTP 服务,这个服务我们实现了登录、注册、点赞、 收藏、获取列表和内容等信息。
- 2. 了解 Vue.js 是一个构建用户界面的渐进式框架,也可看作 MVVM 框架。其核心库只关注 视图层。其它一些周边的库,如 vue-router、vuex、axios 等等,都是以插件的形式加入 到项目中,从而形成了一个全面的生态系统。
- 3. Vue.js 提供了声明式渲染、组件系统、客户端路由、大量的工具和插件,这些特性使得开发者在构建用户界面方面更加容易和高效。Vue.js 设计非常灵活,因此在小型到中型的单页面应用中得到了广泛的应用。
- 4. 熟悉如何在 Vue.js 中进行网络请求,从而实现我们的需求。

课后题

学完本节课,给你留两个小作业。

- 1. 学习 Vue 的整体使用方法, 并试着读懂 GitHub 上的代码。
- 2. 试着在上面添加功能和修改界面。

欢迎你在留言区与我交流讨论,如果这节课对你有帮助,也欢迎你推荐给朋友一起学习。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

shikey.com转载分享

精选留言 (2)



Geek_ccc0fd

2023-05-24 来自广东

modify_article_detail会报错type object 'datetime.datetime' has no attribute 'datetime', 原因是将info eval成字典时,时间字段的内容是datetime.datetime(2023, 5, 6, 0, 5),我们导入的包是from datetime import datetime,修改成 import datetime就正常了,同时insert_log里面也需要修改一下info['date'] = datetime.datetime.utcnow(),

我将代码上传到了GitHub,修改了点赞,收藏,点击都使用同一个接口: https://github.com/jditlee/rec_service

作者回复: 同学你好, 感谢你的代码, 可以推广给其他同学。

<u>1</u>



peter

2023-05-25 来自北京

请教老师几个问题:

Q1:请问Vue和node是什么关系?

Q2: 老师的前端代码是用HBuilderX, 其工程能用VSCode打开吗?

Q3: 大公司的日志一般怎么处理的?

作者回复: 同学你好:

A1:Vue和Node.js是两个完全不同的东西。

Vue是一个客户端框架,用于构建Web界面和应用程序。它基于JavaScript和MVVM模式,非常适合开发单页和多页应用,可以与其他库和框架一起使用。

Node.js是一个服务器端运行环境,用于构建高效的网络和服务器应用程序,它基于JavaScript和事件驱动的非阻塞I/O模型,特别适用于高并发的应用和实时应用程序,如聊天应用程序、游戏服务器和

数据中心。

尽管Vue和Node.js是两个不同的东西,但它们可以被组合使用,以构建全栈Web应用程序,其中Vue用于客户端界面,Node.js用于服务器端逻辑。例如,您可以使用Vue的组件在服务器端渲染Vue应用程序。

A2:可以使用vscode打开;

A3:一般可以使用kafka来收集,然后配合Elasticsearch进行处理。

shikey.com转载分享

共2条评论>