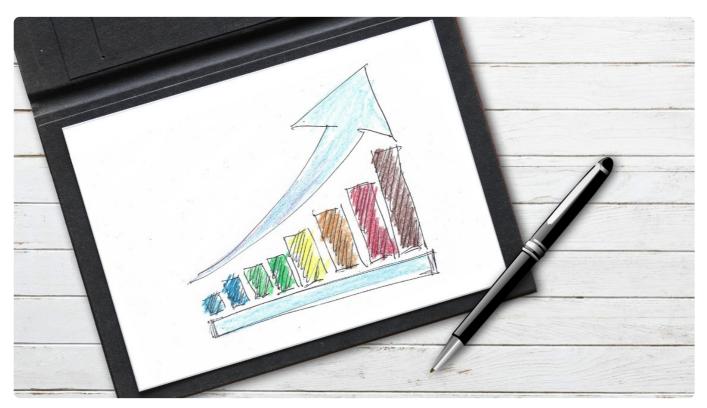
26 | Facebook怎样实现代码提交的原子性?

2019-10-23 葛俊

研发效率破局之道 进入课程>



讲述: 葛俊

时长 24:26 大小 22.39M



你好,我是葛俊。今天,我们继续来聊聊如何通过 Git 提高代码提交的原子性吧。

在上一篇文章中,我给你详细介绍了 Git 助力提高代码提交原子性的五条基础操作,今天我们再来看看 Facebook 的开发人员具体是如何使用这些操作来实现提交的原子性的。

为了帮助你更直观地理解、学习,在这篇文章里,我会与你详细描述工作场景,并列出具体命令。同时,我还把这些命令的输出也都放到了文章里,供你参考。所以,这篇文章会比较长、比较细。不过不要担心,这些内容都是日常工作中的自然流程,阅读起来也会比较顺畅。

在 Facebook, 开发人员最常使用两种 Git 工作流:

使用一个分支,完成所有需求的开发;

使用多个分支,每个分支支持一个需求的开发。

两种工作流都利用 Git 的超强功能来提高代码原子性。这里的"需求"包括功能开发和缺陷修复,用大写字母 A、B、C 等表示;每个需求都可能包含有多个提交,每个提交用需求名+ 序号表示。比如,A 可能包含 A1、A2 两个提交,B 只包含 B1 这一个提交,而 C 包含 C1、C2、C3 三个提交。

需要强调的是,这两种工作流中的一个分支和多个分支,都是在开发者本地机器上的分支,不是远程代码仓中的功能分支。我在前面 ❷第 7 篇文章中提到过,Facebook 的主代码仓是不使用功能分支的。

另外,这两种 Git 工作流对代码提交原子性的助力作用,跟主代码仓是否使用单分支开发没有关系。也就是说,即使你所在团队的主仓没有使用 Facebook 那样的单分支开发模式,仍然可以使用这两种工作流来提高代码提交的原子性。

接下来,我们就先看看第一种工作流,也就是使用一个分支完成所有需求的开发。

工作流一: 使用一个分支完成所有需求的开发

这种工作流程的最大特点是,**使用一个分支上的提交链,大量使用 git rebase -i 来修改提交链上的提交**。这里的提交链,指的是当前分支上,还没有推送到远端主仓共享分支的所有提交。

首先,我们需要设置一个本地分支来开发需求,通过这个分支和远端主仓的共享分支进行交互。本地分支通常直接使用 master 分支,而远端主仓的共享分支一般是 origin/master,也叫作上游分支 (upstream)。

一般来说,在 git clone 的时候,master 是默认已经产生,并且是已经跟踪 origin/master 了的,你不需要做任何设置,可以查看.git/config 文件做确认:

```
᠍ 复制代码
```

1 > cat .git/config

2 ...

3 [remote "origin"]

4 url = git@github.com:jungejason/git-atomic-demo.git

```
fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
remote = origin
merge = refs/heads/master
```

可以看到,branch "master"里有一个 remote = origin 选项,表明 master 分支在跟踪 origin 这个上游仓库;另外,config 文件里还有一个 remote "origin"选项,列举了 origin 这个上游仓库的地址。

当然,除了直接查看 config 文件外,Git 还提供了命令行工具。你可以使用 git branch - vv 查看某个分支是否在跟踪某个远程分支,然后再使用 git remote show去查看远程代码 仓的细节。

```
■ 复制代码
1 ## 查看远程分支细节
2 > git branch -vv
   master 5055c14 [origin/master: behind 1] Add documentation for getRandon
6 ## 查看分支跟踪的远程代码仓细节
7 > git remote show origin
8 * remote origin
   Fetch URL: git@github.com:jungejason/git-atomic-demo.git
   Push URL: git@github.com:jungejason/git-atomic-demo.git
11 HEAD branch: master
12
    Remote branch:
     master tracked
    Local branches configured for 'git pull':
14
     master merges with remote master
15
   Local ref configured for 'git push':
16
      master pushes to master (fast-forwardable)
17
18 11:07:36 (master2) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-atomic-dem
```

因为 config 文件简单直观,所以我常常直接到 config 文件里面查看和修改来完成这些操作。关于远程跟踪上游代码仓分支的更多细节,比如产生新分支、设置上游分支等,你可以参考 @ Git: Upstream Tracking Understanding这篇文章。

设置好分支之后,我们来看看这个工作流中的具体步骤。

单分支工作流具体步骤

单分支工作流的步骤,大致包括以下 4 步:

- 1. 一个原子性的功能完成后,使用 ≥ 第 25 篇文章中提到的改变提交顺序的方法,把它放到 距离 origin/master 最近的地方。
- 2. 把这个提交发到代码审查系统 Phabricator 上进行质量检查,包括代码审查和机器检查。在等待质量检查结果的同时,继续其他提交的开发。
- 3. 如果没有通过质量检查,则需要对提交进行修改,修改之后返回第2步。
- 4. 如果通过质量检查, 就把这个提交推送到主代码仓的共享分支上,然后继续其他分支的 开发,回到第 1 步。

请注意第二步的目的是,确保入库代码的质量,你可以根据实际情况进行检查。比如,你可以通过提交 PR 触发机器检查的工作流,也可以运行单元测试自行检查。如果没有任何质量检查的话,至少也要进行简单手工验证,让进入到远程代码仓的代码有起码的质量保障。

接下来,我设计了一个案例,尽量模拟我在 Facebook 的真实开发场景,与你讲述这个工作流的操作步骤。大致场景是这样的:我本来在开发需求 A,这时来了更紧急的需求 B。于是,我开始开发 B,把 B分成两个原子性提交 B1 和 B2,并在 B1 完成之后最先推送到远程代码仓共享分支。

这个案例中,提交的改动很简单,但里面涉及了很多开发技巧,可供你借鉴。

阶段 1: 开始开发需求 A

某天,我接到开发需求 A 的任务,要求在项目中添加一个 README 文件,对项目进行描述。

我先添加一个简单的 README.md 文件,然后用 git commit -am 'readme' 快速生成一个提交 A1,确保代码不会丢失。

■ 复制代码

```
1 ## 文件内容
2 > cat README.md
3 ## This project is for demoing git
4
```

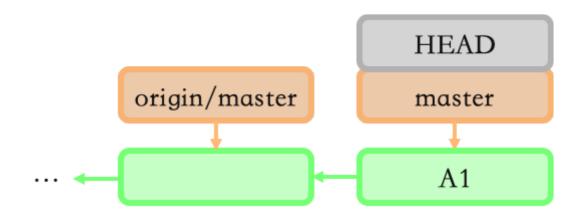
5

6 ## 产生提交

```
7 > git commit -am 'readme'
8 [master 0825c0b] readme
   1 file changed, 1 insertion(+)
10 create mode 100644 README.md
11
12
13 ## 查看提交历史
14 > git log --oneline --graph
15 \times 0825c0b (HEAD -> master) readme
16 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
17 ...
18
19
20 ## 查看提交细节
21 > git show
22 commit 0825c0b6cd98af11b171b52367209ad6e29e38d1 (HEAD -> master)
23 Author: Jason Ge <gejun_1978@yahoo.com>
24 Date: Tue Oct 15 12:45:08 2019
25
   readme
26
28 diff --git a/README.md b/README.md
29 new file mode 100644
30 index 0000000..789cfa9
31 --- /dev/null
32 +++ b/README.md
33 @@ -0,0 +1 @@
34 +## This project is for demoing git
```

这时,A1 是 master 上没有推送到 origin/master 的唯一提交,也就是说,是提交链上的唯一提交。

请注意, A1 的 Commit Message 很简单, 就是"readme"这 6 个字符。在把 A1 发出去做代码质量检查之前, 我需要添加 Commit Message 的细节。



阶段 2: 开始开发需求 B

这时,来了另外一个紧急需求 B,要求是添加一个 endpoint getRandom。开发时,我不切换分支,直接在 master 上继续开发。

首先, 我写一个 getRandom 的实现, 并进行简单验证。

```
■ 复制代码
 1 ## 用 VIM 修改
 2 > vim index.js
 5 ## 查看工作区中的改动
6 > git diff
7 diff --git a/index.js b/index.js
8 index 986fcd8..06695f6 100644
9 --- a/index.js
10 +++ b/index.js
11 @@ -6,6 +6,10 @@ app.get('/timestamp', function (req, res) {
    res.send('' + Date.now())
13
   })
15 +app.get('/getRandom', function (req, res) {
16 + res.send('' + Math.random())
17 + \})
18 +
   app.get('/', function (req, res) {
    res.send('hello world')
20
   })
21
22
23
24 ## 用命令行工具 httpie 验证结果
25 > http localhost:3000/getRandom
26 HTTP/1.1 200 OK
27 Connection: keep-alive
28 Content-Length: 19
29 Content-Type: text/html; charset=utf-8
30 Date: Tue, 15 Oct 2019 03:49:15 GMT
31 ETag: W/"13-U1KCE8QRuz+dioGnmVwMkEWypYI"
32 X-Powered-By: Express
33
34 0.25407324324864167
```

```
■ 复制代码
1 ## 产生提交
2 > git commit -am 'random'
3 [master 7752df4] random
4 1 file changed, 4 insertions(+)
5
7 ## 查看提交历史
8 > git log --oneline --graph
9 * 7752df4 (HEAD -> master) random
10 * 0825c0b readme
11 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
12 ...
13
14
15 ## 查看提交细节
16 > git show
17 commit f59a4084e3a2c620bdec49960371f8cc93b86825 (HEAD -> master)
18 Author: Jason Ge <gejun_1978@yahoo.com>
19 Date: Tue Oct 15 11:55:06 2019
20
    random
21
22
23 diff --git a/index.js b/index.js
24 index 986fcd8..06695f6 100644
25 --- a/index.js
26 +++ b/index.js
27 @@ -6,6 +6,10 @@ app.get('/timestamp', function (req, res) {
28 res.send('' + Date.now())
29 })
30
31 +app.get('/getRandom', function (req, res) {
32 + res.send('' + Math.random())
33 +})
34 +
35 app.get('/', function (req, res) {
res.send('hello world')
37 })
```

B1 的 Commit Message 也很简陋,因为当前的关键任务是先把功能运行起来。

现在, 我的提交链上有 A1 和 B1 两个提交了。

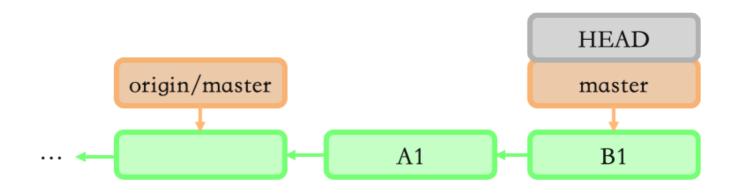


图 2 提交链状态第 2 步

接下来,我需要进行需求 B 的进一步开发:在 README 文件中给这个新的 endpoint 添加说明。

```
1 > git diff
2 diff --git a/README.md b/README.md
3 index 789cfa9..7b2b6af 100644
4 --- a/README.md
5 +++ b/README.md
6 @@ -1 +1,3 @@
7 ## This project is for demoing git
8 +
9 +You can visit endpoint getRandom to get a random real number.
```

我认为这个改动是 B1 的一部分,所以我用 git commit --amend 把它添加到 B1 中。

```
1 ## 添加改动到 B1
2 > git add README.md
3 > git commit --amend
4 [master 27c4d40] random
5 Date: Tue Oct 15 11:55:06 2019 +0800
6 2 files changed, 6 insertions(+)
7
8
9 ## 查看提交历史
10 > git log --oneline --graph
11 * 27c4d40 (HEAD -> master) random
12 * 0825c0b readme
13 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
```

现在,我的提交链上还是 A1 和 B1'两个提交。这里的 B1'是为了区别之前的 B1, B1 仍然存在代码仓中,不过是不再使用了而已。

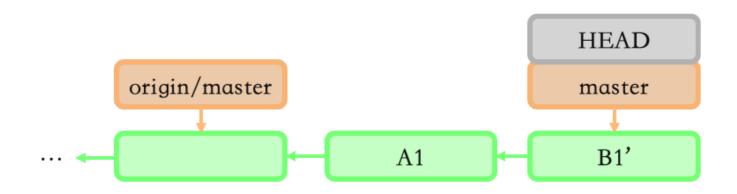


图 3 提交链状态第 3 步

阶段 3: 拆分需求 B 的代码, 把 B1'提交检查系统

这时,我觉得 B1'的功能实现部分,也就是 index.js 的改动部分,可以推送到 origin/master 了。

不过,文档部分也就是 README.md 文件的改动,还不够好,而且功能实现和文档应该分成两个原子性提交。于是,我将 B1'拆分为 B1' 和 B2 两部分。

```
■ 复制代码
1 ## 将 B1'拆分
2 > git reset HEAD^
3 Unstaged changes after reset:
4 M README.md ## 这个将是 B2 的内容
5 M index.js ## 这个将是 B1''的内容
6
7 > git status
8 On branch master
9 Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
   (use "git push" to publish your local commits)
10
11 Changes not staged for commit:
12 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
13
14
  modified:
                README.md
  modified:
15
                index.js
16 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
17
18 > git add index.js
19 > git commit ## 这里我认真填写 B1''的 Commit Message
20
21 > git add README.md
```

```
22 > git commit ## 这里我认真填写 B2 的 Commit Message
23
24
25 ## 查看提交历史
26 * 68d813f (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor
27 * 7d43442 Add getRandom endpoint
28 * 0825c0b readme
29 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
```

现在,提交链上有 A1、B1′′、B2 三个提交。

请注意,在这里我把功能实现和文档分为两个原子性提交,只是为了帮助说明我需要把 B1'进行原子性拆分而已,在实际工作中,很可能功能实现和文档就应该放在一个提交当中。

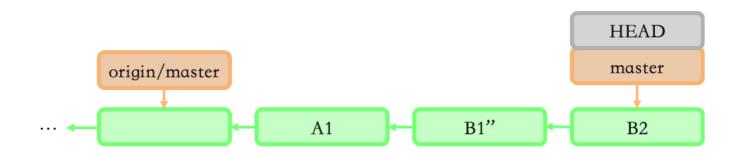


图 4 提交链状态第 4 步

提交 B1'拆开之后,为了把 B1'′ 推送到 origin/master 上去,我需要要把 B1'′ 挪到 A1 的前面。首先,运行 git rebase -i origin/master。

```
1 > git rebase -i origin/master

3 ## 下面是弹出的编辑器

4 pick 0825c0b readme ## 这个是 A1

5 pick 7d43442 Add getRandom endpoint ## 这个是 B1''

6 pick 68d813f [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint

7

8 # Rebase 7b6ea30..68d813f onto 7b6ea30 (3 commands)

9 ...
```

然后,我把针对 B1''的那一行挪到第一行,保存退出。

```
1 pick 7d43442 Add getRandom endpoint ## 这个是 B1''
2 pick 0825c0b readme
                                   ## 这个是 A1
3 pick 68d813f [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
5 # Rebase 7b6ea30..68d813f onto 7b6ea30 (3 commands)
```

git rebase -i 命令会显示运行成功,使用 git log 命令可以看到我成功改变了提交的顺序。

```
■ 复制代码
1 > git rebase -i origin/master
2 Successfully rebased and updated refs/heads/master.
4 > git log --oneline --graph
5 * 86126f7 (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor
6 * 7113c16 readme
7 * 4d37768 Add getRandom endpoint
8 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
```

现在, 提交链上有 B1'''、A1'、B2'三个提交了。请注意, B2'也是一个新的提 交。虽然我只是交换了 B1' '和 A 的顺序,但 git rebase 的操作是重新应用,产生出了 三个新提交。

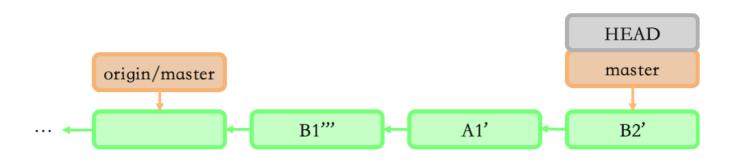


图 5 提交链状态第 5 步

现在, 我可以把 B1''′ 发送给质量检查系统了。

首先,产生一个临时分支 temp 指向 B2',确保能回到原来的代码;然后,用 git reset -hard 命令把 master 和 HEAD 指向 B1'''。

```
□ 复制代码

1 > git branch temp

2 > git reset --hard 4d37768

3 HEAD is now at 4d37768 Add getRandom endpoint

4

5 ## 检查提交链

6 > git log --oneline --graph

7 * 4d37768 (HEAD -> master) Add getRandom endpoint

8 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp

9 ...
```

这时, 提交链中只有 B1'''。当然, A1'和 B2'仍然存在, 只是不在提交链里了而已。

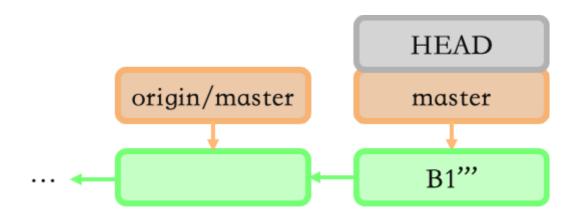


图 6 提交链状态第 6 步

最后,运行命令把 B1''' 提交到 Phabricator 上,结束后使用 git reset --hard temp 命令重新把 HEAD 指向 B2'。

这时, 提交链又恢复成为 B1''、 A1'、B2'三个提交了。

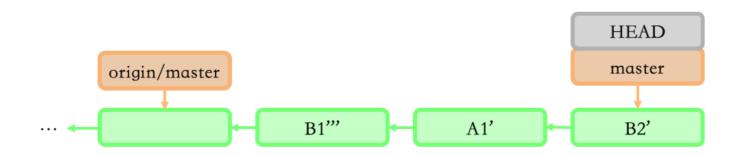


图 7 提交链状态第 7 步

阶段 4: 继续开发 B2, 同时得到 B1 的反馈, 修改 B1

把 B1''发送到质量检查中心之后,我回到 B2'继续工作,也就是在 README 文件中继续添加关于 getRandom 的文档。我正在开发的过程中,得到 B1'''的反馈,要求我对其进行修改。于是,我首先保存当前对 B2'的修改,用 git commit --amend 把它添加到 B2'中。

```
■ 复制代码
1 ## 查看工作区中的修改
2 > git diff
3 diff --git a/README.md b/README.md
4 index 8a60943..1f06f52 100644
5 --- a/README.md
6 +++ b/README.md
7 @@ -1,3 +1,4 @@
   ## This project is for demoing git
10 You can visit endpoint getRandom to get a random real number.
11 +The end endpoint is `/getRandom`.
12
13
14 ## 把工作区中的修改添加到 B2'中
15 > git add README.md
16 > git commit --amend
17 [master 7b4269c] [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
18 Date: Tue Oct 15 17:17:18 2019 +0800
19 1 file changed, 3 insertions(+)
20 * 7b4269c (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor
21 * 7113c16 readme
22 * 4d37768 Add getRandom endpoint
```

```
23 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp 24 ...
```

这时, 提交链成为 B1''、A1'、B2''三个提交了。

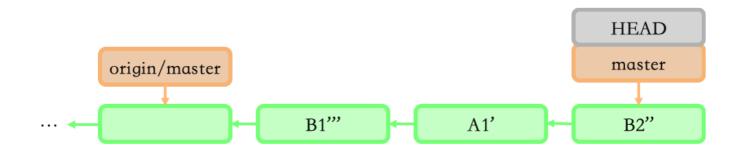


图 8 提交链状态第 8 步

接下来, 我使用 ≥ 第 25 篇文章中介绍的基础操作对 B1'' 进行修改。

首先,在 git rebase -i origin/master 的文本输入框中,将 pick B1'' 那一行修改为 edit B1'',然后保存退出,git rebase 暂停在 B1'' 处:

```
■ 复制代码
1 > git rebase -i origin/master
2
4 ## 以下是弹出编辑器中的文本内容
5 edit 4d37768 Add getRandom endpoint ## <-- 这一行开头原本是 pick
6 pick 7113c16 readme
7 pick 7b4269c [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
8
10 ## 以下是保存退出后 git rebase -i origin/master 的输出
11 Stopped at 4d37768... Add getRandom endpoint
12 You can amend the commit now, with
   git commit --amend
13
14 Once you are satisfied with your changes, run
   git rebase --continue
15
16
17
18 ## 查看提交历史
19 > git log --oneline --graph
20 * 4d37768 (HEAD) Add getRandom endpoint
21 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
```

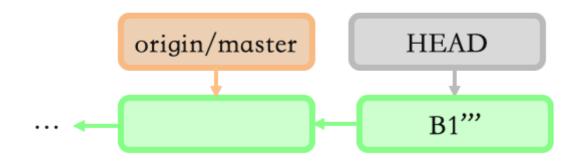


图 9 提交链状态第 9 步

然后,我对 index.js 进行修改,并添加到 B1'' 中,成为 B1'''。完成之后,再次把 B1'''发送到代码质量检查系统。

```
■ 复制代码
1 ## 根据同事反馈,修改 index.js
2 > vim index.js
3 > git add index.js
6 ## 查看修改
7 > git diff --cached
8 diff --git a/index.js b/index.js
9 index 06695f6..cc92a42 100644
10 --- a/index.js
11 +++ b/index.js
12 @@ -7,7 +7,7 @@ app.get('/timestamp', function (req, res) {
13
14
app.get('/getRandom', function (req, res) {
16 - res.send('' + Math.random())
17 + res.send('The random number is:' + Math.random())
   })
18
19
20
   app.get('/', function (req, res) {
21
22
23 ## 把改动添加到 B1'''中。
24 > git commit --amend
25 [detached HEAD 29c8249] Add getRandom endpoint
26 Date: Tue Oct 15 17:16:12 2019 +0800
27 1 file changed, 4 insertions(+)
28 19:17:28 (master|REBASE-i) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-ato
29 > git show
30 commit 29c82490256459539c4a1f79f04823044f382d2b (HEAD)
31 Author: Jason Ge <gejun_1978@yahoo.com>
```

```
32 Date: Tue Oct 15 17:16:12 2019
33
       Add getRandom endpoint
34
35
       Summary:
36
       As title.
37
38
       Test:
39
       Verified it on localhost:3000/getRandom
41 diff --git a/index.js b/index.js
42 index 986fcd8..cc92a42 100644
43 --- a/index.js
44 +++ b/index.js
45 @@ -6,6 +6,10 @@ app.get('/timestamp', function (req, res) {
     res.send('' + Date.now())
47
   })
48
49 +app.get('/getRandom', function (req, res) {
50 + res.send('The random number is:' + Math.random())
51 +})
52 +
53
   app.get('/', function (req, res) {
    res.send('hello world')
55
   })
56
57
58 ## 查看提交链
59 > git log --oneline --graph
60 * 29c8249 (HEAD) Add getRandom endpoint
61 \times 7b6ea30 (origin/master, git-add-p) Add a new endpoint to return timestamp
62
63
64 ## 将 B1''''发送到代码审查系统
65 > arc diff
```

这时, 提交链只有 B1''' 一个提交。

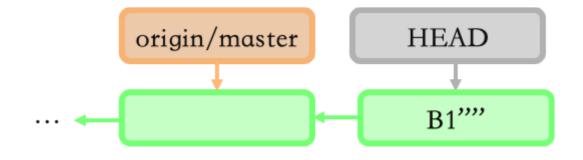


图 10 提交链状态第 10 步

最后,运行 git rebase --continue 完成整个 git rebase -i 操作。

```
1 > git rebase --continue

2 Successfully rebased and updated refs/heads/master.

3

4

5 ## 查看提交历史

6 > git log --oneline --graph

7 * bc0900d (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endponent

8 * 1562cc7 readme

9 * 29c8249 Add getRandom endpoint

10 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp

11 ...
```

这时, 提交链包含 B1' ' ' 、A1' ' 、B2' ' ' 三个提交。

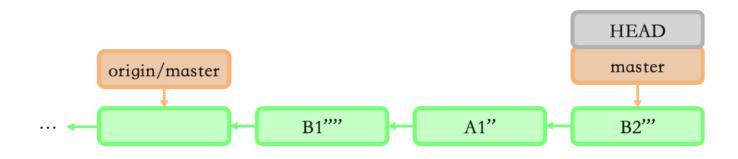


图 11 提交链状态第 11 步

阶段 5:继续开发 A1,并发出代码审查

这时,我认为 A1'' 比 B2''' 更为紧急重要,于是决定先完成 A1'' 的工作并发送审查,同样也是使用 git rebase -i。

```
目复制代码

1 > git rebase -i HEAD^^ ## 两个 ^^ 表示从当前 HEAD 前面两个提交的地方 rebase

2 
3 
4 ## git rebase 弹出编辑窗口
5 edit 1562cc7 readme <-- 这一行开头原来是 pick。这个是 A1''
6 pick bc0900d [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint

7 
8 
9 ## 保存退出后 git rebase -i HEAD^^ 的结果

10 Stopped at 1562cc7... readme

11 You can amend the commit now, with
```

```
git commit --amend
13 Once you are satisfied with your changes, run
14
    git rebase --continue
15
16
17 ## 对 A1''修改
18 > vim README.md
19 > git diff
20 diff --git a/README.md b/README.md
21 index 789cfa9..09bcc7d 100644
22 --- a/README.md
23 +++ b/README.md
24 @@ -1 +1 @@
25 -## This project is for demoing git
26 +# This project is for demoing atomic commit in git
27
28 > git add README.md
29 > git commit --amend
30
31
32 ## 下面是 git commit 弹出编辑器, 在里面完善 A1''的 Commit Message
33 Add README.md file
34
35 Summary: we need a README file for the project.
36
37 Test: none.
39 # Please enter the Commit Message for your changes. Lines starting
40 # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
41 #
              Tue Oct 15 12:45:08 2019 +0800
42 # Date:
43 #
44 # interactive rebase in progress; onto 29c8249
45 # Last command done (1 command done):
46 # edit 1562cc7 readme
47 # Next command to do (1 remaining command):
48 # pick bc0900d [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
49 # You are currently splitting a commit while rebasing branch 'master' on '29c8:
50 #
51 # Changes to be committed:
52 # new file: README.md
53 #
54
56 ## 保存退出后 git commit 输出结果
57 [detached HEAD 2c66fe9] Add README.md file
58 Date: Tue Oct 15 12:45:08 2019 +0800
   1 file changed, 1 insertion(+)
   create mode 100644 README.md
60
61
62
63 ## 继续执行 git rebase -i
```

```
Auto-merging README.md

CONFLICT (content): Merge conflict in README.md

reror: could not apply bc0900d... [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandor

Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with

"git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".

You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".

To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abor".

Could not apply bc0900d... [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor
```

这个过程可能会出现冲突,比如在 A1''之上应用 B2''时可能会出现冲突。冲突出现时,你可以使用 git log 和 git status 命令查看细节。

```
■ 复制代码
1 ## 查看当前提交链
2 > git log --oneline --graph
3 * 2c66fe9 (HEAD) Add README.md file
4 * 29c8249 Add getRandom endpoint
5 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
6 ...
7
9 ## 查看冲突细节
10 > git status
11 interactive rebase in progress; onto 29c8249
12 Last commands done (2 commands done):
13
     edit 1562cc7 readme
      pick bc0900d [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
15 No commands remaining.
16 You are currently rebasing branch 'master' on '29c8249'.
    (fix conflicts and then run "git rebase --continue")
17
    (use "git rebase --skip" to skip this patch)
18
19
    (use "git rebase --abort" to check out the original branch)
20
21 Unmerged paths:
22
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
23
    (use "git add <file>..." to mark resolution)
24
25
    both modified: README.md
26
27 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
28
29
30 ## 用 git diff 和 git diff --cached 查看更多细节
31 > git diff
32 diff --cc README.md
33 index 09bcc7d,1f06f52..0000000
34 --- a/README.md
```

解决冲突的具体步骤是:

- 1. 手动修改冲突文件;
- 2. 使用 git add 或者 git rm 把修改添加到暂存区;
- 3. 运行 git rebase --continue。于是,git rebase 会把暂存区的内容生成提交,并继续 git-rebase 后续步骤。

```
■ 复制代码
1 > vim README.md
3 ## 这个是初始内容
4 <<<<<< HEAD
5 # This project is for demoing atomic commit in git
7 ## This project is for demoing git
9 You can visit endpoint getRandom to get a random real number.
10 The end endpoint is `/getRandom`.
11 >>>>>> bc0900d... [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
12
13
14 ## 这个是修改后内容,并保存退出
15 # This project is for demoing atomic commit in git
16
17 You can visit endpoint getRandom to get a random real number.
18 The end endpoint is `/getRandom`.
19
21 ## 添加 README.md 到暂存区,并使用 git status 查看状态
22 > git add README.md
23 19:51:16 (master|REBASE-i) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-ato
```

```
24
25
   ## 使用 git status 查看状态
26
   > git status
27
   interactive rebase in progress; onto 29c8249
28
   Last commands done (2 commands done):
29
      edit 1562cc7 readme
30
      pick bc0900d [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
31
   No commands remaining.
32
   You are currently rebasing branch 'master' on '29c8249'.
33
     (all conflicts fixed: run "git rebase --continue")
34
35
   Changes to be committed:
36
     (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
37
38
     modified:
                 README.md
39
40
41
   ## 冲突成功解决, 继续 git rebase -i 后续步骤
42
   > git rebase --continue
43
44
45
   ## git rebase 提示编辑 B2'''的 Commit Message
46
   [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
47
48
   Summary:
49
   AT.
50
51
   Test:
52
   None.
53
54
55
   ## 保存退出之后 git rebase --continue 的输出
56
   [detached HEAD ae38d9e] [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
57
    1 file changed, 3 insertions(+)
58
   Successfully rebased and updated refs/heads/master.
59
60
61
   ## 检查提交链
62
   * ae38d9e (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor
63
   * 2c66fe9 Add README.md file
   * 29c8249 Add getRandom endpoint
65
   \star 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
66
```

这时, 提交链上有 B1''' 、A1'''、B2''' 三个提交。

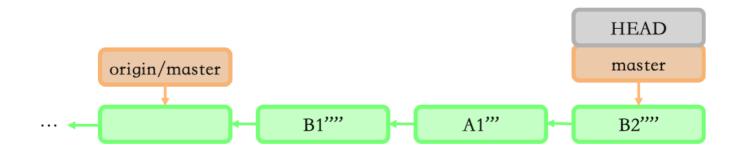


图 12 提交链状态第 12 步

阶段 6: B1 检查通过, 推送到远程代码仓共享分支

这时,我从 Phabricator 得到通知,B1'''检查通过了,可以将其推送到 oringin/master 去了!

首先,使用 git fetch 和 git rebase origin/master 命令,确保本地有远端主代码仓的最新代码。

```
1 > git fetch
2 > git rebase origin/master
3 Current branch master is up to date.
```

然后,使用 git rebase -i,在 B1′′′′ 处暂停:

```
■ 复制代码
1 > git rebase -i origin/master
3 ## 修改第一行开头: pick -> edit
4 edit 29c8249 Add getRandom endpoint
5 pick 2c66fe9 Add README.md file
6 pick ae38d9e [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpoint
7
9 ## 保存退出结果
10 Stopped at 29c8249... Add getRandom endpoint
11 You can amend the commit now, with
12 git commit --amend
13 Once you are satisfied with your changes, run
   git rebase --continue
15
16
17 ## 查看提交链
```

```
18 * 29c8249 (HEAD) Add getRandom endpoint
19 * 7b6ea30 (origin/master) Add a new endpoint to return timestamp
20 ...
```

这时, origin/master 和 HEAD 之间只有 B1''' 一个提交。

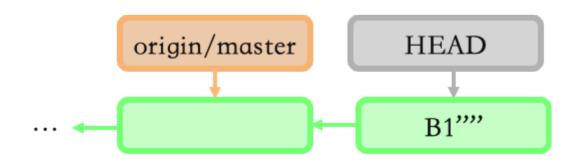


图 13 提交链状态第 13 步

我终于可以运行 git push origin HEAD:master, 去推送 B1''' 7。

注意,当前 HEAD 不在任何分支上,master 分支仍然指向 B2''', 所以 push 命令需要明确指向远端代码仓 origin 和远端分支 maser,以及本地要推送的分支 HEAD。推送完成之后,再运行 git rebase --continue 完成 rebase 操作,把 master 分支重新指向 B2'''。

```
■ 复制代码
1 ## 直接推送。因为当前 HEAD 不在任何分支上,推送失败。
2 > git push
3 fatal: You are not currently on a branch.
4 To push the history leading to the current (detached HEAD)
5 state now, use
       git push origin HEAD:<name-of-remote-branch>
7
9 ## 再次推送, 指定远端代码仓 origin 和远端分支 maser, 以及本地要推送的分支 HEAD。推送成功
10 > git push origin HEAD:master
11 Enumerating objects: 5, done.
12 Counting objects: 100% (5/5), done.
13 Delta compression using up to 8 threads
14 Compressing objects: 100% (3/3), done.
15 Writing objects: 100% (3/3), 392 bytes | 392.00 KiB/s, done.
16 Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
17 remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
18 To github.com:jungejason/git-atomic-demo.git
     7b6ea30..29c8249 HEAD -> master
19
```

```
> git rebase --continue
Successfully rebased and updated refs/heads/master.

## 查看提交链
> git log --oneline --graph

* ae38d9e (HEAD -> master) [DO NOT PUSH] Add documentation for getRandom endpor

* 2c66fe9 Add README.md file

* 29c8249 (origin/master) Add getRandom endpoint

* 7b6ea30 Add a new endpoint to return timestamp
```

这时, origin/master 已经指向了 B1''', 提交链现在只剩下了 A1'''和 B2'''。

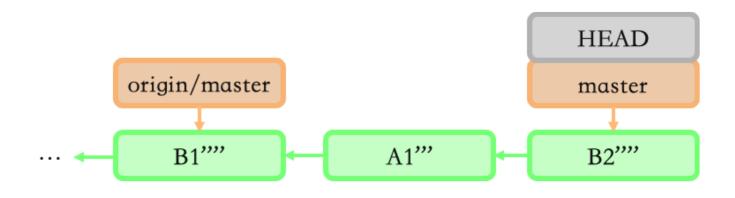


图 14 提交链状态第 14 步

至此,我们完成了在一个分支上同时开发两个需求 A 和 B、把提交拆分为原子性提交,并尽早把完成的提交推送到远端代码仓共享分支的全过程!

这个过程看起来比较复杂,但实际上就是根据上面列举的"单分支工作流"的 4 个步骤执行而已。

接下来,我们再看看使用多个分支,每个分支支持一个需求的开发方式。

用本地多分支实现多个需求的提交的原子性

在这种开发工作流下,每个需求都拥有独享的分支。同样的,跟单分支实现提交原子性的方式一样,这些分支都是本地分支,并不是主代码仓上的功能分支。

需要注意的是,在下面的分析中,我只描述每个分支上只有一个提交的简单形式,而至于每个分支上使用多个提交的形式,操作流程与单分支提交链中的描述一样,就不再重复表述

多分支工作流具体步骤

分支工作流的具体步骤,大致包括以下 4 步:

- 1. 切换到某一个分支对某需求进行开发,产生提交。
- 2. 提交完成后,将其发送到代码审查系统 Phabricator 上进行质量检查。在等待质量检查结果的同时,切换到其他分支,继续其他需求的开发。
- 3. 如果第2步的提交没有通过质量检查,则切换回这个提交所在分支,对提交进行修改, 修改之后返回第2步。
- 4. 如果第 2 步的提交通过了质量检查,则切换回这个提交所在分支,把这个提交推送到远端代码仓中,然回到第 1 步进行其他需求的开发。

接下来,我们看一个开发两个需求 C 和 D 的场景吧。

在这个场景中, 我首先开发需求 C, 并把它的提交 C1 发送到质量检查中心; 然后开始开发需求 D, 等到 C1 通过质量检查之后, 我立即将其推送到远程共享代码仓中去。

阶段 1: 开发需求 C

需求 C 是一个简单的重构,把 index.js 中所有的 var 都改成 const。

首先,使用 git checkout -b feature-c origin/master 产生本地分支 feature-c,并跟踪 origin/master。

■ 复制代码

- 1 > git checkout -b feature-c origin/master
- 2 Branch 'feature-c' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
- 3 Switched to a new branch 'feature-c'

然后,进行 C 的开发,产生提交 C1,并把提交发送到 Phabricator 进行检查。

```
2 > vim index.js
 3 > git diff
 4 diff --git a/index.js b/index.js
 5 index cc92a42..e5908f0 100644
6 --- a/index.js
7 +++ b/index.js
8 @@ -1,6 +1,6 @@
9 -var port = 3000
10 -var express = require('express')
11 -var app = express()
12 +const port = 3000
13 +const express = require('express')
14 +const app = express()
15
   app.get('/timestamp', function (req, res) {
17
    res.send('' + Date.now())
18 20:54:10 (feature-c) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-atomic-d
20 > git add .
21 20:54:16 (feature-c) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-atomic-d
23 > git commit
24
26 ## 填写详细 Commit Message
27 Refactor to use const instead of var
29 Summary: const provides more info about a variable. Use it when possible.
30
31 Test: ran `node index.js` and verifeid it by visiting localhost:3000.
32 Endpoints still work.
33
35 ## 以下是 Commit Message 保存后退出, git commit 的输出结果
36 [feature-c 2122faa] Refactor to use const instead of var
37
   1 file changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)
38
39
40 ## 使用 Phabricator 的客户端, arc, 把当前提交发送给 Phabricator 进行检查
41 > arc diff
42
43
44 ## 查看提交链
45 * 2122faa (HEAD -> feature-c, multi-branch-step-1) Refactor to use const instead
46 * 5055c14 (origin/master) Add documentation for getRandom endpoint
47 ...
```

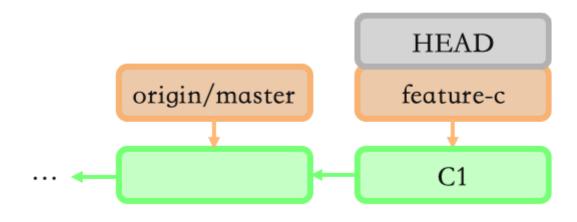


图 15 多分支提交状态第 1 步

阶段 2: 开发需求 D

C1 发出去进行质量检查后,我开始开发需求 D。需求 D 是在 README.md 中,添加所有 endpoint 的文档。

首先,也是使用 git checkout -b feature-d origin/master 产生一个分支 feature-d 并跟踪 origin/master。

```
□ 复制代码

1 > git checkout -b feature-d origin/master

2 Branch 'feature-d' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.

3 Switched to a new branch 'feature-d'

4 Your branch is up to date with 'origin/master'.
```

然后,开始开发 D,产生提交 D1,并把提交发送到 Phabricator 进行检查。

```
1 ## 进行修改
2 > vim README.md
3
4
5 ## 添加,产生修改,过程中有输入 Commit Message
6 > git add README.md
7 > git commit
8
9
10 ## 查看修改
11 > git show
12 commit 97047a33071420dce3b95b89f6d516e5c5b59ec9 (HEAD -> feature-d, multi-branda Author: Jason Ge <gejun_1978@yahoo.com>
```

```
14 Date: Tue Oct 15 21:12:54 2019
15
16
      Add spec for all endpoints
17
18
       Summary: We are missing the spec for the endpoints. Adding them.
19
20
       Test: none
21
22 diff --git a/README.md b/README.md
23 index 983cble..cbefdc3 100644
24 --- a/README.md
25 +++ b/README.md
26 @@ -1,4 +1,8 @@
27 # This project is for demoing atomic commit in git
29 -You can visit endpoint getRandom to get a random real number.
30 -The end endpoint is `/getRandom`.
31 +## endpoints
32 +
33 +* /getRandom: get a random real number.
34 +* /timestamp: get the current timestamp.
35 +* /: get a "hello world" message.
36
38 ## 将提交发送到 Phabricator 进行审查
39 > arc diff
41
42 ## 查看提交历史
43 > git log --oneline --graph feature-c feature-d
44 * 97047a3 (HEAD -> feature-d Add spec for all endpoints
45 | * 2122faa (feature-c) Refactor to use const instead of var
46 |/
47 * 5055c14 (origin/master) Add documentation for getRandom endpoint
```

这时,origin/master 之上有 feature-c 和 feature-d 两个分支,分别有 C1 和 D1 两个提交。

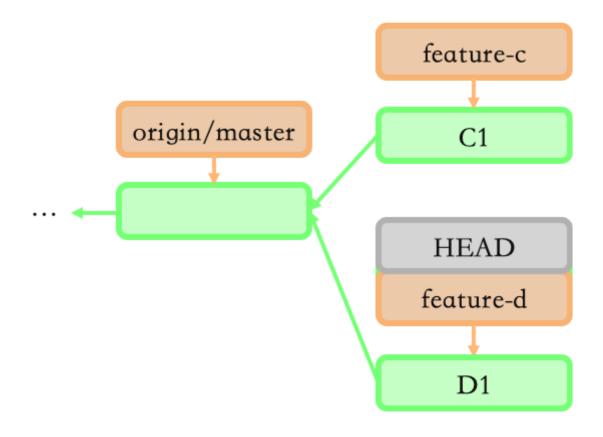


图 16 多分支提交状态第 2 步

阶段 3: 推送提交 C1 到远端代码仓共享分支

这时,我收到 Phabricator 的通知,C1 通过了检查,可以推送了! 首先,我使用 git checkout 把分支切换回分支 feature-c:

1 > git checkout feature-c
2 Switched to branch 'feature-c'
3 Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
4 (use "git push" to publish your local commits)

然后,运行 git fetch; git rebase origin/master,确保我的分支上有最新的远程共享分支代码:

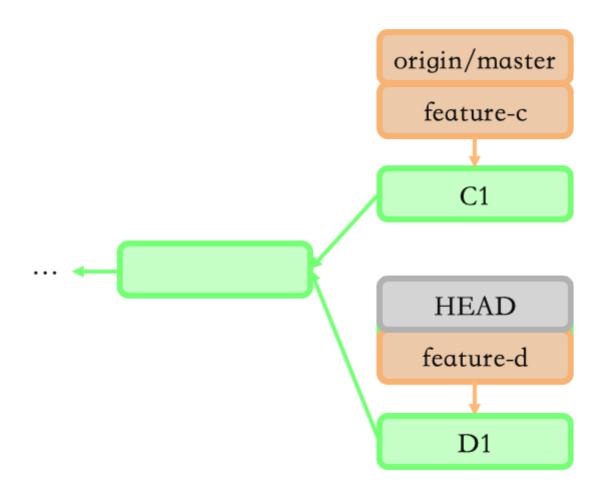
■ 复制代码

- 1 > git fetch
- 2 > git rebase origin/master
- 3 Current branch feature-c is up to date.

接下来,运行 git push 推送 C1:

```
■ 复制代码
1 > git push
2 Enumerating objects: 5, done.
3 Counting objects: 100% (5/5), done.
4 Delta compression using up to 8 threads
5 Compressing objects: 100% (3/3), done.
6 Writing objects: 100% (3/3), 460 bytes | 460.00 KiB/s, done.
7 Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
8 remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
9 To github.com:jungejason/git-atomic-demo.git
10 5055c14..2122faa feature-c -> master
11
12
13 ## 查看提交状态
14 * 97047a3 (feature-d) Add spec for all endpoints
15 | * 2122faa (HEAD -> feature-c, origin/master, multi-branch-step-1) Refactor to
17 * 5055c14 Add documentation for getRandom endpoint
18 ...
```

这时, origin/master 指向 C1。分支 feature-d 从 origin/master 的父提交上分叉,上面只有 D1 一个提交。



阶段 4: 继续开发 D1

完成 C1 的推送后,我继续开发 D1。首先,用 git checkout 命令切换回分支 feature-d;然后,运行 git fetch 和 git rebase,确保当前代码 D1 是包含了远程代码仓最新的代码,以减少将来合并代码产生冲突的可能性。

```
■ 复制代码
1 > git checkout feature-d
2 Switched to branch 'feature-d'
3 Your branch and 'origin/master' have diverged,
4 and have 1 and 1 different commits each, respectively.
5 (use "git pull" to merge the remote branch into yours)
6 21:38:22 (feature-d) jasonge@Juns-MacBook-Pro-2.local:~/jksj-repo/git-atomic-do
7
8 > git fetch
9 > git rebase origin/master
10 First, rewinding head to replay your work on top of it...
11 Applying: Add spec for all endpoints
12
13
14 ## 查看提交状态
15 > git log --oneline --graph feature-c feature-d
16 * a8f92f5 (HEAD -> feature-d) Add spec for all endpoints
17 * 2122faa (origin/master,) Refactor to use const instead of var
18 ...
```

这时,当前分支为 feature-d,上面有唯一一个提交 D1',而且 D1'已经变基到了 origin/master 上。

需要注意的是,因为使用的是 git rebase,没有使用 git merge 产生和并提交,所以提交历史是线性的。我在 ❷ 第 7 篇文章中提到过,线性的提交历史对 Facebook 的 CI 自动化意义重大。

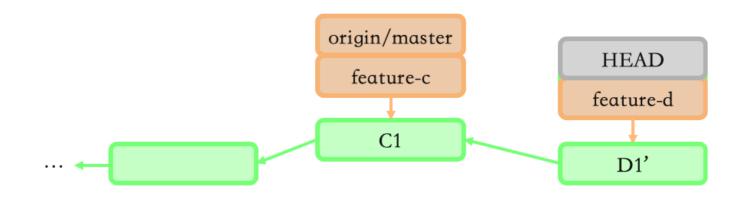


图 18 多分支提交状态第 4 步

至此,我们完成了在两个分支上同时开发 C 和 D 两个需求,并尽早把完成了的提交推送到远端代码仓中的全过程。

虽然在这个例子中,我简化了这两个需求开发的情况,每个需求只有一个提交并且一次就通过了质量检查,但结合在一个分支上完成所有开发需求的流程,相信你也可以推导出每个需求有多个提交,以及质量检查没有通过时的处理方法了。如果这中间还有什么问题的话,那就直接留言给我吧。

接下来, 我与你对比下这两种工作流。

两种工作流的对比

如果我们要对比这两工作流的话,那就是各有利弊。

单分支开发方式的好处是,不需要切换分支,可以顺手解决一些缺陷修复,但缺点是 rebase 操作多,产生冲突的可能性大。

而多分支方式的好处是,一个分支只对应一个需求,相对比较简单、清晰,rebase 操作较少,产生冲突的可能性小,但缺点是不如单分支开发方式灵活。

无论是采用哪一种工作流,都有几个需要注意的地方:

不要同时开发太多的需求,否则分支管理花销太大;

有了可以推送的提交就尽快推送到远端代码仓,从而减少在本地的管理成本,以及推送时产生冲突的可能性;

经常使用 git fetch 和 git rebase,确保自己的代码在本地持续与远程共享分支的代码在 做集成,降低推送时冲突的可能性

最后,我想说的是,如果你对 Git 不是特别熟悉,我推荐你先尝试第二种工作流。这种情况 rebase 操作较少,相对容易上手一些。

小结

今天,我与你详细讲述了,在 Facebook 开发人员借助 Git 的强大功能,实现代码提交的原子性的两种工作流。

第一种工作流是,在一个单独的分支上进行多个需求的开发。总结来讲,具体的工作方法是: 把每一个需求的提交都拆分为比较小的原子提交,并使用 git rebase -i 的功能,把可以进行质量检查的提交,放到提交链的最底部,也就是最接近 origin/master 的地方,然后发送到代码检查系统进行检查,之后继续在提交链的其他提交处工作。如果提交没有通过检查,就对它进行修改再提交检查; 如果检查通过,就马上把它推送到远端代码仓的共享分支去。在等待代码检察时,继续在提交链的其他提交处工作。

第二种工作流是,使用多个分支来开发多个需求,每个分支对应一个需求。与单分支开发流程类似,我们尽快把当前可以进行代码检查的提交,放到离 origin/master 最近的地方;然后在代码审查时,继续开发其他提交。与单分支开发流程不同的是,切换工作任务时,需要切换分支。

这两种工作流,无论哪一种都能大大促进代码提交的原子性,从而同时提高个人及团队的研发效能。

我把今天的案例放到了 GitHub 上的 Ø git-atomic-demo代码仓里,并标注出了各个提交状态产生的分支。比如,single-branch-step-14 就是单分支流程中的第 14 个状态,multi-branch-step-4 就是多分支流程中的第 4 个状态。

思考题

- 1. 在对提交链的非当前提交,比如 HEAD[^],进行修改时,除了使用 git rebase -i,在它 暂停的时候进行修改,你还其他办法吗?你觉得这种方法的利弊是什么?
- 2. Git 和文字编排系统 LaTex 有一个有趣的共同点,你知道是什么吗?

感谢你的收听,欢迎你在评论区给我留言分享你的观点,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。我们下期再见!



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 25 | 玩转Git: 五种提高代码提交原子性的基本操作

下一篇 27 | 命令行:不只是酷,更重要的是能提高个人效能

精选留言(3)





Weining Cao

2019-10-23

从来不用rebase, 一直用merge, 看来要好好学习下rebase了

作者回复: http://onlywei.github.io/explain-git-with-d3/#rebase

交互式的界面学rebase。推荐看看:)







学习了,这两种方式我都会,也经常用。 我比较喜欢线性的提交历史,不喜欢merge。

但有个比较纠结的是。 比如采用第二种方式: ...

展开~

作者回复: 1-----

> 但有个比较纠结的是...

我一般是使用为rebase或者cherry-pick,把这些分支上的都放到合并到一个分支上,不使用mer ge --no-ff命令。

至于提交的粒度,就要考虑原子性了。尽量是单个提交只完成单个需求。当然,有些时候如果bug fix很小,也可以选择把多个bug fix合并成一个提交。

2----

- > 1。先备份当前分支,比如git branch temp
- > 2. git reset —hard HEAD^
- > 3。修改并qit commit —amend —no-edit
- > 4。git cherry-pick 后面的commit 🖨
- > 或者git checkout temp; git rebase xxx 刚才修改后的commit (不知道可不可行)

这两种办法都可以,都很好!

还有第三个办法,我一般是把提交交换顺序,把要修改的提交放到HEAD处修改。

另外,我还第一次见到--no-edit。我以前都是用 commit --amend -a -C HEAD来完成类似功能:)



Johnson

2019-10-23

第一种太烧脑了,对开发人员的git技能要求太高了,大部分的开发人员都不能正确驾驭,感觉工作中更多的是以第二种为主,然后在某个branch内部结合第一种的情况比较容易驾驭。很头疼的问题是很多老同事没有深入学习git的主动性和激情,稍微复杂点儿的操作就让别人帮忙操作。

展开٧

作者回复: >第二种为主, 然后在某个branch内部结合第一种的情况比较容易驾驭

的确是这样。第1种操作的确是要求比较高。而且如果有比较多的提交的话,rebase的overhead 会比较大。所以单独的分支上不推荐,产生太多的提交。

> 很头疼的问题是很多老同事没有深入学习git的主动性和激情如果他们能够意识到git的强大能够帮助自己提高研发效率的话,可能就会更愿意投入一些。能不能给他们搞点集体培训什么的?对团队效能提升帮助应该不错

□1 **△**