# 17 | 故障处理最佳实践:应对故障

2017-11-28 陈皓

左耳听风 进入课程>



讲述:柴巍

时长 09:12 大小 4.22M



或多或少我们都会经历线上的故障。在我的职业生涯中,就经历过很多的线上故障。老实说,线上故障是我们技术人员成长中必须要经历的事。从故障中我们可以吸取到很多教训,也能让我们学到很多书本上学不到的知识。坑踩多了,我们会变得越来越有经验,也就成为老司机了。

不过,我看到很多公司处理线上故障的方式并不科学,而且存在很多问题,所以,今天这篇文章就来分享一些我的经验。这些经验主要来自亚马逊和阿里这两家互联网公司,以及我个人的经验总结。希望这套方法能够对你有帮助。

## 故障发生时

在故障发生时,最重要的是快速恢复故障。而快速恢复故障的前提是快速定位故障源。因为在很多分布式系统中,一旦发生故障就会出现"多米诺骨牌效应"。也就是说,系统会随着一个故障开始一点一点地波及到其它系统,而且这个过程可能会很快。一旦很多系统都在报警,要想快速定位到故障源就不是一件简单的事了。

在亚马逊内部,每个开发团队至少都会有一位 oncall 的工程师。在 oncall 的时候,工程师要专心处理线上故障,轮换周期为每人一周。一旦发生比较大的故障,比如,S1 全部不可用,或 S2 某功能不可用,而且找不到替代方案,那么这个故障就会被提交到一个工单系统里。几乎所有相关团队 oncall 的工程师都会被叫到线上处理问题。

工作流是这样的,工程师先线上签到,然后自查自己的服务,如果自己的服务没有问题,那么就可以在旁边待命(standby),以备在需要时进行配合。如果问题没有被及时解决,就会自动升级到高层,直到 SVP 级别。

大家都知道,在亚马逊,不是按技能分工,而是按职责分工,也就是一个团队不是按前端、 后端、运维等来分工,而是按所负责的 Service 来分工。

所以,亚马逊的开发人员都是前端、后端、测试、运维全部都要干的。而亚马逊内部有很多的服务,一旦出现问题,为了避免一个工单在各个团队流转,需要所有团队上线处理,这样是最快的。

如果我们的系统架构是分布式服务化的,那么一个用户的请求可能会经过很多的服务,开发和运维起来是非常麻烦的。此时,跨团队跨部门的开发和运维就变得非常重要了。

就我的经历而言,在故障发生时,亚马逊的处理过程是比较有效和快速的,尤其是能够快速地定位故障源。对于被影响的其他团队也可以做一定的处理,比如做降级处理,这样可以控制故障的范围不被扩散。

故障源团队通常会有以下几种手段来恢复系统。

**重启和限流**。重启和限流主要解决的是可用性的问题,不是功能性的问题。重启还好说,但是限流这个事就需要相关的流控中间件了。

回滚操作。回滚操作一般来说是解决新代码的 bug,把代码回滚到之前的版本是快速的方式。

**降级操作**。并不是所有的代码变更都是能够回滚的,如果无法回滚,就需要降级功能了。 也就是说,需要挂一个停止服务的故障公告,主要是不要把事态扩大。

**紧急更新**。紧急更新是常用的手段,这个需要强大的自动化系统,尤其是自动化测试和自动化发布系统。假如你要紧急更新 1000 多台服务器,没有一个强大的自动化发布系统是很难做到的。

也就是说,出现故障时,**最重要的不是 debug 故障,而是尽可能地减少故障的影响范围,并尽可能快地修复问题。** 

国内的很多公司,都是由专职的运维团队来处理线上问题的。然而,运维团队通常只能处理一些基础设施方面的问题,或是非功能性的问题。对于一些功能性的问题,运维团队是完全没有能力处理的,只能通过相应的联系人,把相关的开发人员叫到线上来看。

而可能这个开发人员看到的是别的系统有问题,又会叫上其它团队的人来。所以,一级一级地传递下去,会浪费很多时间。

## 故障前的准备工作

为了能够在面临故障时做得有条不紊,我们需要做一些前期的准备工作。这些准备工作做得越细,故障处理起来也就越有条理。我们知道,故障来临时,一切都会变得混乱。此时,对于需要处理故障的我们来说,事可以乱,但人不能乱。如果人跟着事一起乱,那就是真正的混乱了。

所以,我们需要做一些故障前的准备工作。在这里,我给出一些我的经验。

以用户功能为索引的服务和资源的全视图。首先,我们需要一个系统来记录前端用户操作界面和后端服务,以及服务使用到的硬件资源之间的关联关系。这个系统有点像 CMDB(配置管理数据库),但是比 CMDB 要大得多,是以用户端的功能来做索引的。然后,把后端的服务、服务的调用关系,以及服务使用到的资源都关联起来做成一个视图。

这个视图最好是由相应的自动化监控系统生成。有了这个资源图后,我们就可以很容易地 找到处理故障的路径了。**这就好像一张地图,如果没有地图,我们只能像个无头苍蝇一样 乱试了**。

**为地图中的各个服务制定关键指标,以及一套运维流程和工具,包括应急方案**。以用户功能为索引,为每个用户功能的服务都制定一个服务故障的检测、处理和恢复手册,以及相

关的检测、查错或是恢复的运维工具。对于基础层和一些通用的中间件,也需要有相应的 最佳实践的方法。

比如 Redis,怎样检查其是否存在问题,怎样查看其健康和运行状态?哪些是关键指标,面对常见的故障应该怎么应对,服务不可用的服务方案是什么,服务需要回滚了应该怎么操作,等等。这就好像一个导航仪,能够告诉你怎么做。而没有导航仪,就没有章法,会导致混乱。

**设定故障的等级**。还要设定不同故障等级的处理方式。比如,亚马逊一般将故障分为 4级:1级是全站不可用;2级是某功能不可用,且无替代方案;3级是某功能不可用,但有替代方案;4级是非功能性故障,或是用户不关心的故障。阿里内的分类更多样一些,有时会根据影响多少用户来定故障等级。

制定故障等级,主要是为了确定该故障要牵扯进多大规模的人员来处理。故障级别越高,牵扯进来的人就越多,参与进来的管理层级别也就越高。就像亚马逊的全员上线 oncall 一样。这就好像是我们社会中常用的"红色警报"、"橙色警报"、"黄色警报"之类的,会触发不同的处理流程。

**故障演练**。故障是需要演练的。因为故障并不会时常发生,但我们又需要不断提升处理故障的能力,所以需要经常演练。一些大公司,如 Netflix,会有一个叫 Chaos Monkey的东西,随机地在生产线上乱来。Facebook 也会有一些故障演习,比如,随机关掉线上的一些服务器。总之,要提升故障处理水平,最好的方式就是实践。见得多了,处理得多了,才能驾轻就熟。**故障演练是一个非常好的实践**。

**灰度发布系统**。要减少线上故障的影响范围,通过灰度发布系统来发布是一个很不错的方式。毕竟,我们在测试环境中很难模拟出线上环境的所有情况,所以,在生产线上进行灰度发布或是 A/B 测试是一件很好的事。

在亚马逊,发布系统中有一个叫 Weblab 的系统,就是用来做灰度发布的。另外,亚马逊全球会有多个站点。一般来说,会先发中国区。如果中国区没什么问题了,就发日本区,然后发欧洲区,最后是美国区。而如果没有很多站点的话,那么你就需要一个流量分配系统来做这个事了。

好了。今天就分享这么多。我觉得,只要能做好上面的几点,你处理起故障来就一定会比较游刃有余了。

在这篇文章的末尾,我想发个邀请给你。请你来聊聊,你所经历过的线上故障,以及有哪些比较好的故障处理方法。



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 16 | 时间管理:如何利用好自己的时间?

下一篇 18 | 故障处理最佳实践:故障改进

# 精选留言 (22)





**心** 39

自动地图生成一般用APM式的系统。开源的可以看看zipkin



**心** 44

2013 年,应该是8月吧,和耗子哥一起处理巨石塔上千台服务器宕机的故障,搞到凌晨三四点



"请你来聊聊,你所经历过的线上故障,以及有哪些比较好的故障处理方法。"

我是一名移动端开发的工程师。移动端的开发工作和前端(线上环境)开发还是有一点区别的。移动端的开发一般在上线前会做测试,严重的问题一般在测试过程就解决了,很少情况发版后出现大面积的奔溃情况。但是线上环境不一样,线上环境发版的周期会大大短… 展开 >



# **金胖子** 2018-02-02

**ြ** 12

最典型的一次,项目组成员在测试版本中加了sleep来debug,结果上线的时候就把版本发布到生产,直接影响我第二天下午没能去看变形金刚

展开٧



凸 4

代码逻辑错误,导致查看分享的人能看到分享者所有信息,记录的上一个人的cookie.

Session存储在redis, flush db。所有用户重新登陆



#### 小桥流水

**L** 3

2017-11-30

自动生成地图那是有什么工具推荐的吗?

展开~



企 2

之前有一次线上系统出现故障,导致工单无法处理。原因是北向接口服务出现故障,定位起来不太方便。因为接口为集群部署(使用F5)当时没有好的运维工具,只能模拟请求接口,经过一轮验证后才发现接口故障点。想问下耗子叔,对于你文章中说的自动生成地图那是有什么工具推荐的吗?

展开٧



楼上的,类似工具:鹰眼,watchMan,京东的CallGraph展开>



## 林子

**L** 

2017-12-01

自动生成地图那是有什么工具推荐的吗?同问耗子哥

展开٧



### 西北偏北

2019-05-10

凡事预则立,故障诊断和处理不是依赖人员的瞎猜,盲查,而是要在故障前就想好对应的预案,基础系统的研发支持,日志埋点等等。毕竟线上不方便像本地一样debug



## KaitoShy

凸

2019-03-02

遇到的故障还是蛮多的,由于网站是PHP在请求过密的时候,出现502



#### Eleven

凸

2019-02-19

故障发生时,我们公司一般按照顺序:重启和限流、紧急更新、版本回退、服务降级.



#### Geek fb3db...



2018-11-13

咨询下耗子叔 文章提到的降级限流有没有有什么成熟的解决方案 目前项目中领导提到了但是不知道如何做



## 永立



2018-09-11

技术不太够,这章很多内容看的不是很懂。

展开٧





大佬, CMDB的服务视图能发出来看下?

展开٧



paul.yan... 2018-07-21 மு

耗子叔,我是个自学转行做后端的程序员。最近在日活快接近2亿的一个后端团队里面犯了个错误导致某一个功能20分钟不可用,受到了打击,我微博给你留了言,希望能跟你交流下,寻求指导帮助。希望你能看到我的微博留言,呵呵的卫国杨

展开٧

作者回复: 微博回了



晏

凸

2018-07-08

故障前的准备工作:

以用户功能为索引的服务和资源的全视图。

在地图中设置关键指标,以及运维流程和方案。

设定故障等级。

故障演练。

展开٧



晏

2018-07-08

ம

மு

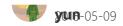
出现故障时,最重要的不是 debug 故障,而是尽可能地减少故障的影响范围,并尽可能快地修复问题。



KingPoker 2018-06-17

010 00 17

去年生产遇到不少问题,处理了几次,越来越有思路。 文章提到的各种工程化的管理,还需要很长的路



ம

最关键的定位故障原因,怎么没有说呢?

我通过监控能定位具体出问题的服务,可是服务出问题的原因如果没有定位出来的话,是不大能知道如何恢复系统的吧?