# 35 | CSS Flex排版: 为什么垂直居中这么难?

2019-04-13 winter

重学前端 进入课程 >



讲述: winter 时长 07:44 大小 7.09M



你好, 我是 winter。今天我们来谈谈 Flex 排版。

我们在前面多次讲过,正常流排版的设计来源于数百年来出版行业的排版经验,而 HTML 诞生之初,也确实是作为一种"超文本"存在的。

但是, 自上世纪 90 年代以来, Web 标准和各种 Web 应用蓬勃发展, 网页的功能逐渐 从"文本信息"向着"软件功能"过渡,这个思路的变化导致了: CSS 的正常流逐渐不满 足人民群众的需求了。

这是因为文字排版的思路是"改变文字和盒的相对位置,把它放进特定的版面中",而软件 界面的思路则是"改变盒的大小,使得它们的结构保持固定"。

因此,在早年的 CSS 中, "使盒按照外部尺寸变化"的能力非常弱。在我入行前端的时间 (大约 2006 年), CSS 三大经典问题:垂直居中问题,两列等高问题,自适应宽问题。 这是在其它 UI 系统中最为基本的问题,而到了 CSS 中,却变成了困扰工程师的三座大山。

机智的前端开发者们,曾经创造了各种黑科技来解决问题,包括著名的 table 布局、负 margin、float 与 clear 等等。在这种情况下,Flex 布局被随着 CSS3 一起提出(最初叫 box 布局),可以说是解决了大问题。

React Native 则更为大胆地使用了纯粹的 Flex 排版,不再支持正常流,最终也很好地支持了大量的应用界面布局,这一点也证明了 Flex 排版的潜力。

今天,我们就从设计、原理和应用三个方面来学习一下 Flex 布局,我们先从设计开始。

### Flex 的设计

Flex 在英文中是可伸缩的意思,一些翻译会把它译作弹性,我觉得有点不太准确,但是确实中文中没有更好的词。

Flex 排版的核心是 display:flex 和 flex 属性,它们配合使用。具有 display:flex 的元素我们称为 flex 容器,它的子元素或者盒被称作 flex 项。

flex 项如果有 flex 属性,会根据 flex 方向代替宽/高属性,形成"填补剩余尺寸"的特性,这是一种典型的"根据外部容器决定内部尺寸"的思路,也是我们最常用的 Windows 和 Apple 窗口系统的设计思路。

### Flex 的原理

说完了设计,我们再来看看原理,Flex 的实现并不复杂,我曾经写过一个基本实现提交给 spritejs 项目,代码可以参考这里。

下面我们就来讲解一下,如何实现一个 Flex 布局。

首先,Flex 布局支持横向和纵向,这样我们就需要做一个抽象,我们把 Flex 延伸的方向称为"主轴",把跟它垂直的方向称为"交叉轴"。这样,flex 项中的 width 和 height 就会称为交叉轴尺寸或者主轴尺寸。

而 Flex 又支持反向排布,这样,我们又需要抽象出交叉轴起点、交叉轴终点、主轴起点、主轴终点,它们可能是 top、left、bottom、right。

Flex 布局中有一种特殊的情况,那就是 flex 容器没有被指定主轴尺寸,这个时候,实际上 Flex 属性完全没有用了,所有 Flex 尺寸都可以被当做 0 来处理,Flex 容器的主轴尺寸等于 其它所有 flex 项主轴尺寸之和。

接下来我们开始做 Flex 排版。

第一步是把 flex 项分行,有 Flex 属性的 flex 项可以暂且认为主轴尺寸为 0,所以,它可以一定放进当前行。

接下来我们把 flex 项逐个放入行,不允许换行的话,我们就"无脑地"把 flex 项放进同一行。允许换行的话,我们就先设定主轴剩余空间为 Flex 容器主轴尺寸,每放入一个就把主轴剩余空间减掉它的主轴尺寸,直到某个 flex 项放不进去为止,换下一行,重复前面动作。

分行过程中,我们会顺便对每一行计算两个属性:交叉轴尺寸和主轴剩余空间,交叉轴尺寸是本行所有交叉轴尺寸的最大值,而主轴剩余空间前面已经说过。

### 第二步我们来计算每个 flex 项主轴尺寸和位置。

如果 Flex 容器是不允许换行的,并且最后主轴尺寸超出了 Flex 容器,就要做等比缩放。

如果 Flex 容器有多行,那么根据我们前面的分行算法,必然有主轴剩余空间,这时候,我们要找出本行所有的带 Flex 属性的 flex 项,把剩余空间按 Flex 比例分给他们即可。

做好之后,我们就可以根据主轴排布方向,确定每个 flex 项的主轴位置坐标了。

如果本行完全没有带 flex 属性的 flex 项, justify-content 机制就要生效了,它的几个不同的值会影响剩余空白如何分配,作为实现者,我们只要在计算 Flex 项坐标的时候,加上一个数值即可。

例如,如果是 flex-start 就要加到第一个 flex 项身上,如果是 center 就给第一个 flex 项加一半的尺寸,如果是 space-between,就要给除了第一个以外的每个 flex 项加上 "flex"

#### 第三步我们来计算 flex 项的交叉轴尺寸和位置。

交叉轴的计算首先是根据 align-content 计算每一行的位置,这部分跟 justify-content 非常类似。

再根据 alignItems 和 flex 项的 alignSelf 来确定每个元素在行内的位置。

计算完主轴和交叉轴,每个 flex 项的坐标、尺寸就都确定了,这样我们就完成了整个的 flex 布局。

### Flex 的应用

接下来我们来尝试用 flex 排版来解决一下当年的 CSS 三大经典问题(简直易如反掌)。

#### 垂直居中:

```
■ 复制代码
1 <div id="parent">
   <div id="child">
   </div>
4 </div>
                                                                             ■ 复制代码
 1 #parent {
   display:flex;
   width:300px;
   height:300px;
   outline:solid 1px;
   justify-content:center;
    align-content:center;
    align-items:center;
8
9 }
10 #child {
   width:100px;
11
   height:100px;
    outline:solid 1px;
14 }
```

思路是创建一个只有一行的 flexbox,然后用 align-items:center; 和 align-

content:center; 来保证行位于容器中, 元素位于行中。

两列等高:

```
■ 复制代码
1 <div class="parent">
2 <div class="child" style="height:300px;">
   </div>
   <div class="child">
5 </div>
6 </div>
7 <br/>
8 <div class="parent">
   <div class="child" >
10 </div>
<div class="child" style="height:300px;">
12 </div>
13 </div>
                                                                            ■ 复制代码
1 .parent {
2 display:flex;
3 width:300px;
4 justify-content:center;
   align-content:center;
6 align-items:stretch;
7 }
8 .child {
    width:100px;
    outline:solid 1px;
11 }
```

思路是创建一个只有一行的 flexbox, 然后用 stretch 属性让每个元素高度都等于行高。

#### 自适应宽:

```
■ 复制代码
1 <div class="parent">
    <div class="child1">
   </div>
   <div class="child2">
5 </div>
6 </div>
                                                                             ■ 复制代码
1 .parent {
   display:flex;
   width:300px;
4 height:200px;
    background-color:pink;
6 }
7 .child1 {
    width:100px;
    background-color:lightblue;
10 }
11 .child2 {
    width:100px;
13 flex:1;
   outline:solid 1px;
15 }
```

这个就是 Flex 设计的基本能力了, 给要自适应的元素添加 flex 属性即可。

### 总结

今天我们从 Flex 的设计、原理和应用三个方面一起学习了 Flex 排版。

我们先从感性的角度,介绍了 flex 的设计,flex 的设计是一种不同于流布局的,自外而内的设计思路。

接下来我们讲解了 flex 的实现原理,也就是具体的排版算法。要想理解 flex 排版的原理,主轴和交叉轴是非常重要的抽象,flex 排版三个步骤:分行、计算主轴、计算交叉轴。

最后我们给出了几个例子,解决了旧时代的 CSS 三大经典问题。

最后,给你留一个小问题,请根据我的代码和文字,编写一段使用 "position:absolute"来模拟 flex 布局的 js。大家可以根据自己的水平,简化需求,比如可以实现一个仅仅支持横向的、单行的、所有 flex 项必须指定高度的 flex 布局。



⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 34 | HTML小实验:用代码分析HTML标准

下一篇 36 | 浏览器事件: 为什么会有捕获过程和冒泡过程?

## 精选留言 (6)





**ඨ** 4

flex好用, gird更好用。会讲一下吗?

展开٧



https://gist.github.com/aimergenge/e26193440fa38ebbb9a54847540c29c7 展开~





直接calc(100% - n)

展开٧



gird布局如果后面winter老师没有讲到,推荐你找找大漠老师的文章来看看,另外阮一峰老师也写了一篇,二者可以结合起来看看

凸 1