<u>=Q</u>

下载APP



开篇词 | 我们为什么要学 Vim?

2020-07-20 吴咏炜

Vim 实用技巧必知必会

进入课程 >



讲述:吴咏炜

时长 15:37 大小 14.31M



你好,我是吴咏炜。

今年2月,我在极客时间的第一门课程 **②《现代 C++ 实战 30 讲》**结课了。现在,我给你带来了一个全新的课程,《Vim 实用技巧必知必会》。

这两门课虽然主题不同,但我准备它们的初衷却是完全一样的。我在 C++ 课程里分享过,我特别喜欢 Larry Wall(拉里·沃尔)所说的程序员的三大美德: ❷ 懒惰,急切,傲慢(laziness, impatience, hubris)。正是这些美德,驱动我们不断地追求效率和极致 Vim 就恰恰是这样一个效率利器。我想通过接下来的课程,和你一起享受 Vim 带来的,从 乐趣。

Vim 的"前世今生"

说到 Vim,就不能不谈一下 vi;要说 vi,那跟 Unix 就有着千丝万缕的联系。万物起源总有那么点故事,我们这个课程的主题也不例外。这个故事可以讲上很长时间,不过,今天不是故事会时间,我只会花几分钟给你快速梳理一下这段历史,带你了解 Vim 的"前世",也就能更好地理解它的"今生"。

故事的开头是在 1975 年秋天, Unix 诞生之后的第六年。Ken Thompson(肯·汤普逊)来到了加利福尼亚大学伯克利分校,开始了为期一年的访问教授生活。当然,他也带上了最新版本的 Unix 的补丁。根据传说,由于贝尔实验室律师们的阻挠,他不能直接把补丁给其他人,而只能把装有补丁的磁带"丢"在某个地方,然后由别人"正好"捡到……Unix就以这种"地下"的传播方式流传开了。

同年,年轻的 Bill Joy(比尔·乔伊)也进入了加利福尼亚大学伯克利分校,学习电子工程和计算机科学。他立刻就迷上了 Unix。在后面几年的硕士生涯里,他修正了 Unix 里的Pascal 系统,使得 Pascal 成了学生编程的缺省选择。他在 1978 年负责发布了第一个伯克利发行版(BSD,即 Berkeley Software Distribution),其中包含了他写的 ex,一个编辑器 ed 的改进版本。随即,在 1979 年他发布了第二版的伯克利 Unix(2BSD),包含了他写的 vi 和 csh。他独立实现了 BSD 中的 TCP/IP 栈。

离开伯克利后,他成了 Sun 的联合创始人和首席科学家,在 Solaris 操作系统、NFS 网络文件系统、SPARC 处理器、Java 语言的开发等多个领域中作出了自己的贡献……

在 Bill Joy 的无数传奇故事里,有一个是,他只花了一个周末就写出了 vi。这当然……不是真的。vi 是演进的结果,前面还有 ed、em、en、ex(哈,对于两字母的 Unix 命令,我看得也是有点晕了②)等等一系列。只不过,那些都是基于命令的行编辑器,而不是全屏编辑器(部分原因是那时的很多系统仍然使用着电传打字机,而不是 CRT 终端)。vi 可以充分使用整个终端屏幕的资源,易用性的提升是毋庸置疑的。

不管怎么说, vi 只是一个 Bill 无意插柳柳成荫的结果,是他职业生涯中的一个副产品而已。在 1982 年初, Bill Joy 加入 Sun 公司之后, vi 就不怎么有人维护了。此外,由于没有得到 AT&T 授权的公司和个人也不能使用 vi 的源码(律师又一次发挥了威力),因此,大量的 vi 克降版本纷纷出现。

目前大部分 Linux 发行版和 macOS 中的 vi 命令唤起的都是 Vim, 一个由 Bram Moolenaar(布莱姆·穆勒纳尔)持续开发维护了三十多年的 vi 克隆(想想,三十年在计

算机的发展中,那是经历了多少代技术的演进!)。在这些年里,其他的 vi 克隆诞生又死去,最后只剩下了 Vim (好吧, "只"是夸张手法)。起初, Vim 的意思是 Vi IMitation,但很快就成了 Vi IMproved。而这,就是我们这个课程的主题。







Bill Joy



Bram Moolenaar

三位大牛

Vim 的优势

vi 有着一个非常老古董的设计,就是它是一个有"模式"的编辑器。其他大部分编辑器都相当于 vi 的插入模式,输入什么字符就会在屏幕上出现什么字符。但 vi 的行为不是如此。

事实上,这种不那么直观的设计,即使在 vi 初次出现的 20 世纪 70 年代,也被认为是违 反人机交互的原则的。所有的后续 vi 实现,包括 Vim,都继承了 vi 的模式设计。

令人惊讶的恐怕是,尽管有这些问题,Vim 在程序员群体中的流行程度并没有受到影响。 根据 Stack Overflow 的开发者调查: 2015 年程序员中最流行的编辑器是 Notepad++, Vim 的使用比例是 15.2%; 2019 年最流行的开发环境变成了 Visual Studio Code,而 Vim 的使用比例还保持在了 25.4%。

这就是这门课程从头到尾都会试图回答的问题: Vim 到底好在哪里?

拿我自己来说,我刚开始使用 Vim 时,不是出于选择,而是在 Linux 上开发的需要。不过,用着用着我就喜欢上 Vim 了——不仅在 Linux 下用,也在 Windows 下用(从十几年前开始,我就一直自己编译和维护着一个 Windows 下的最新 Vim 可执行文件)。自打切

换到了 Mac 上之后,当然就更不用说,MacVim 是日常打开次数最多的工具。这里面最最主要的原因,就是使用 Vim 编辑文件非常高效。

在很大程度上, vi 的"高效"是一种历史性的设计要求, 当年程序员需要在网速 300 波特 (大致认为是今天网速的百万分之一吧)的环境里编辑文本文件。那个时代, 人们还不可能拥有自己的计算机, 大学、政府、公司里的计算机全都通过终端来进行分时共用。因此, vi 在命令上不得不非常"经济"。好玩的是, 这种经济性, 在今天仍然非常有用, 它是 vi 及其克隆软件的高效之源。

我已经强调了几遍了,编辑的高效性,就是 Vim 最大的一个特点。除此之外,Vim 的优势还有很多,我来给你分享一下我认为最重要的三点。

第一,与 vi 最初只运行在 Unix 平台上不同, Vim 是一个完全跨平台的编辑器。

它支持的第一个操作系统是 AmigaOS,然后被逐步移植到了大部分其他操作系统上,既有我们常见的 Unix/Linux、Windows、macOS,也有不常见或者过时的操作系统,如 OS/2、BeOS、OpenVMS,甚至在 iOS 和 Android 上也能找到 Vim 的移植版本。这可以算是 Vim 的一个重要优点了。这个课程里,我会介绍 Vim 在主流操作系统上的使用,包括 Linux、macOS 和 Windows。

第二, Vim 也是一个高度可定制、可扩展的编辑器。

这对热爱折腾的程序员来说,绝对是一种乐趣,同时也是进一步提升效率的源泉。定制 Vim ,大部分情况下,你不需要什么特殊工具,使用 Vim 本身就可以。Vim 有自己的脚本语言,就叫 Vim 脚本 (Vim script) ,语法相当简单,任何一个程序员应该都可以轻松地学会。配置文件和功能扩展都使用 Vim 脚本,使用统一的语法。同时,需要更强大的扩展能力还可以使用 Python、Perl、Ruby、Tcl 等其他通用的脚本语言,或者直接调用外部命令。你可以很容易打造一个你自己专属的开发环境,也很容易把这个环境从一台机器转移到另外一台机器上。

第三,作为一个发展了几十年的老牌开源软件,Vim 也有着良好的生态环境。

网上可以找到大量的现成脚本和插件,能帮助你打造一个顺手的开发环境。总的来说,像语法检查、自动补全等程序员常用功能,全都可以在 Vim 里实现。你不需要离开 Vim,就

可以完成从写代码、编译到运行的大部分工作。下面的这张图里,就展示了 Vim 的很多扩展一起工作的结果:

```
smart_ptr.h + (~/Programming/geek_time_cpp/common) - VIM
 c/smart ptr.h+ g//hunk-preview
                                                                           buffers
      long get_count() const noexcept
          return count_;
  private:
     std::atomic_long count_;
  };
  template <typename T>
  class smart_ptr {
 public:
     template <typename U>
      friend class smart_ptr;
     explicit smart_ptr(T* ptr = nullptr)
          : ptr_(ptr)
          // 下面我们会存心写错一下,展示功能
          if (ptr) {
              shared_count_ = new sharedcount();
     ~smart_ptr()
          if (ptr_ & !shared_count_→reduce_count()) {
              delete ptr_;
              delete shared_count_;
 NORMAL
                     <rt_ptr.h[+]
                                     smart_ptr() < cpp</pre>
                                                            25% ≡
                                                                    41/164 h : 39
             shared_count_ = new shared_count();
             shared_count_ = new sharedcount();
Unknown type name 'sharedcount'; did you mean 'shared_count'? (fix avai
```

多个插件作用下的 Vim 界面

你可以看到,左边栏展示了 Vim 相对当前 Git 版本的修改状态(一处增,一处改),波浪线标出了代码中目前有错误的部分,底部显示了错误的原因,下面有个小窗口显示了光标所在处相对 Git 版本的变化,状态栏里更是密密麻麻地显示了编辑器模式、Git 分支、文件名、修改状态等信息。这里面用到了好几个扩展,包括颜色主题也是一个扩展。

虽然 Vim 最初是个针对字符界面的应用程序,但它也能支持主流的图形界面,包括 Windows 的图形界面, Linux 下的 GTK,以及 macOS 下的 Cocoa 和 Carbon,等等。

作为一个并非"原教旨主义"的 Vim 用户,我个人是绝对赞成图形界面的使用的。因而我会推荐,只要有条件,就使用有图形界面的 Vim 版本。

不过,这个课程的绝大部分内容是对图形界面和文本界面都有效的(在两者有区别的地方,我则会明确指出)。换句话说,在你只能使用基于字符界面进行远程连接时,Vim的功能仍然大部分有效,只是界面的美观程度会受一定的影响而已。也由于这个原因,Vim在后端开发人员中特别受欢迎。

Vim 的模式是 Vim 的高效所在,但同时也是 Vim 学习上的一个难点。略有点搞笑的是, Stack Overflow 上有一个目前票数达到 3840 的问题是 "❷如何退出 Vim 编辑器",按问题票数排名可以进入前 100,这可能就是 Vim 的模式造成的困惑了。

反过来,这个反常规的设计使得 Vim 可以使用很逻辑的多个按键来处理文本,比如,在正常模式使用 daw 三个按键代表 delete a word 来删除光标下的一个完整单词,也可以输入:进入命令模式使用"make"这样的完整命令来进行项目的构建。

整体来说, Vim 会给你一个高效、跨平台、高定制性、易于扩展的开发环境。全面掌握 Vim 需要花费一定的时间进行学习。但这个时间不会白费, 因为 Vim 可以在任何地方使用, 它会成为你编程道路上一件称手的兵刃, 让你成为更加高效的开发者。

课程主要内容

比起很多"开箱即用"的编辑器, Vim 是有一定的学习曲线的。虽然学 Vim 比学编程容易多了,但对于非英语母语的人来说, Vim 又会难上一点点。我会尽量多讲原理,而不是枯燥地讲解命令。不得不讲命令的时候,我会使用图片和动画,让你能对相关内容有一个直观的理解。对于很多 Vim 的命令,我们是需要形成"肌肉记忆"的;我们不需要死记硬背,但需要多看、多练,熟能生巧,在学习过程中自然而然就掌握了使用 Vim 的技巧。

作为一个有历史的编辑器, Vim 一直保持着非常良好的向后兼容性。学 Vim 学到的东西不会过时,在你的程序员生涯中一直可以用下去。我个人的 Vim 配置文件始于约 20 年前,慢慢地添砖加瓦,一直用到了今天。同时, Vim 也一直在发展,虽然不快,却也从来没有停下来(从发布 8.0 版本算起,平均每天 3.7 个补丁吧)。

在这个课程中, 我会基于目前最新的 Vim 8.2 来讲解 Vim 的功能。你将会学到:

Vim 的安装

Vim 的模式和命令

Vim 的配置

Vim 的使用技巧

Vim 里的重要插件

及最最重要的

如何把 Vim 集成到你的工作流里,让它成为一件称手的工具,来进行高效的编辑

课程学习要求

我对这门课程的定位是零基础课,哪怕你以前没有用过 Vim ,也完全可以上手。这个课程不是 Vim 的百科全书,不会把 Vim 的所有命令选项,不管有用没用,全部都教给你。这是一个"新"教程,里面讲述的版本、很多技巧和插件是最近几年才有的,甚至是我在写专栏的时候才发现的。这也是一个面向实践者的教程,会让一个需要或想要使用 Vim 的开发者,从入门到精通,学会高效地使用 Vim 完成程序或其他文本文件的编辑。

虽然课程定位是零基础,但这并不意味着我对你没有任何要求。我仍然要求你在学习课程前:

熟悉你使用的平台上的包管理器(yum、apt、brew 等;仅类 Unix 环境),知道如何完成程序的安装和卸载;

安装了 Git, 并对 Git 操作有基本的概念(不要求熟练掌握,因为我会给出大部分情况下需要的命令);

有一颗勇于探索的心,愿意花点力气把手里的"武器"打造得更为好用、称心。

使用 Vim 有不同的场景。在我设想的环境里,你是一个程序员,但我不对语言作出要求。 课程的大部分内容完全是语言无关的,无论你使用什么编程语言开发,都应该可以获得有用的知识。

不过,如果你使用 C、C++或 Python 进行开发,你可以得到一些额外的福利,因为这些是我主要使用的语言。这三个语言的额外重要性在于,Vim 的插件有可能会用到这三种语

言。

如果你使用其他语言的话,就多多留言,在留言区介绍你自己使用 Vim 的情况,有啥问题和困惑一定要及时提出来,这样,我也可以更有针对性地解决你的问题;如果说得太晚了,我可能就帮不上忙了哦!

好了,闲话就说到这里。下一次,我们就进入正题,从 Vim 的基本安装和配置开始讲起。

我是吴咏炜,我们下一讲见。

58 人觉得很赞 | 提建议



让编程效率神器为我所用

吴咏炜

前 Intel 资深软件架构师



新版升级:点击「 გ 请朋友读 」,20位好友免费读,邀请订阅更有<mark>现金</mark>奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

下一篇 导读 | 池建强: Vim 就是四个字"唯快不破"

精选留言 (28)





一步

2020-07-20

学习 Vim 不是为了替换日常开发使用的 编辑器或者 IDE ,只是为了在 进行命令行操作文件的时候 能更高效一些

展开٧

作者回复: 这也是一种用法。





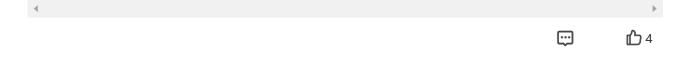
瀚海星尘

2020-07-21

最近正好在学vim,算是上手了,但是很多配置还是两眼发黑,也算不上比IDE高效,希望能通过这个课程,把vim融入自己的开发生活中去。 ②

展开٧

作者回复: 嗯,系统学习一下,可以彻底搞顺手了。





我来也

2020-07-20

完全用vim做开发工具有两年了,之前的很多年都只是用它来看日志。 看过《vim实用技巧》《the viml primer》《modern vim》。 最后,还是看中文的收获最大(因为看的懂》)。

准备来老师这查漏补缺。

展开٧

作者回复: 嗯,是的,中文资料比英文资料还是缺了不少。





macOS 终端有一个简易教程,终端输入 vimtutor 即可

作者回复: 所有平台都有的。





mrkey

2020-07-21

买这个专栏纯粹是一个情怀,当时学习Linux时候,第一个课接触是vim,工作多年所有代码都在前面编写。

作者回复: 谢谢。希望也还能给你提供一点有用的信息。





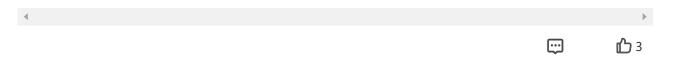
William

2020-07-20

Vim有没有JavaScript或Typescript语言相关插件。前端程序员来报道。

作者回复: 有。见

https://github.com/neoclide/coc.nvim





Hesher

2020-07-20

有推荐书籍吗?

展开٧

作者回复: 这两本新一点:

Neil, Drew. 2015. *Practical Vim*, 2nd ed. O' Reilly. 中文版:杨源、车文隆译《Vim 实用技巧》,人民邮电出版社,2014(第一版),2016(第二版)。

Osipov, Ruslan. 2018. *Mastering Vim*. Packt. 中文版:王文涛译《Vim 8 文本处理实战》, 人民邮电出版社, 2020。

; 4 **□** 3



还是本人的声音?棒棒哒的

展开~

作者回复:谢谢,是我自己。





每天晒白牙

2020-07-25

vim 小菜鸟路过,平时使用 vim 主要是在服务器上编辑配置文件,玩儿的还不溜。还没有想过用 vim 编写代码

展开٧

作者回复: 那就来玩得更溜点? 🚱





Geek 3a2fc7

2020-07-24

vim是很强大,不过模式切换带来的中英文切换有点搞心态,有没有什么解决办法呢?

作者回复: 估计你是 Windows 上没有装一个纯英文的输入法?我是一定要装一个美国键盘用来写程序,而不是在中文输入法中用 Shift 来切换——那很不可靠的。





唐龙

2020-07-20

挺喜欢用vim的,几个月前折腾了一下,比如整了一个molokai配色,剩下的都是高亮当前行、高亮当前列、显示tab和空格之类的小细节,前几天刚看完的正则表达式入门课也是在vim未行模式练习的,然后别的就不会什么了。(网上找到的缩写命令自己试了不好使)今天看到这门课一点都没犹豫直接就买了,期待了好久。

展开٧

作者回复: 谢谢。

高亮当前行列有助于写,不有助于读。鉴于程序员读代码的时间通常比写长,我一般不用这样的设定。意见仅供参考。





1+x

2020-07-29

Stack Overflow 上有一个目前票数达到 3840 的问题是"如何退出 Vim 编辑器",按问题票数排名可以进入前 100,这个真的太好玩了窗

展开~





徐声睿

2020-07-28

一直没把vim用的很熟练,也是很遗憾,希望能在老师这里把vim发展成为我的主要编辑器,之前看到一个大佬用vim写笔记的,是真的厉害

展开٧

作者回复: 学习用好是对的。但不要把工具神圣化了。编程语言比编辑器重要, 你做什么又比编程语言重要。





fomy

2020-07-25

总感觉 vim 快捷键记不住,希望老师能解释一下常用命令的来源,让我们更容易记住它们

作者回复: 会的。但还是要多练习。就像英文说得越少,需要说时你越张不开口是一个道理。





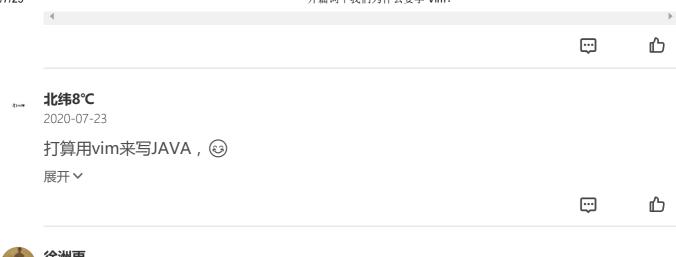
HardToGiveaName

2020-07-25

C和Python程序员路过,期待老师C语言高效工作流中的最佳实践,以及如何一套配置玩转C和python两种语言的最佳实践

展开~

作者回复: 嗯, C和 Python 都是没问题的, 我一直在用。





徐洲更

2020-07-23

接触了好多年的Vim,但是最后还是只会那么几个语句,最近才学习了宏,看来还是我不 够懒呀。

作者回复: 懒就是勤快, 忙碌就是还不够懒。 🕉





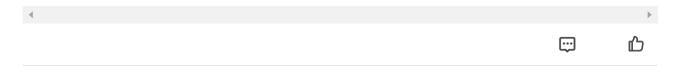
中年男子

2020-07-22

吴老师的课,前来支持

展开٧

作者回复: 啊,老朋友了。多谢支持。 🕰





漂移菌

2020-07-22

作为一个一直使用vim的重度用户来说,我是来支持一下老师的,我也是一个vim传播的使 者!希望老师讲的更好!听的人越来越多!当你熟悉了vim,就大半只脚加入了Linux的世 界....shell, python, c语言, 都可以在vim下快速编辑...vim不仅是编辑器, 更是你操作Lin ux的入口之一.

展开٧

作者回复:对的。这也算是一个Unix传统工具了。





Emacs党先过来看看. Emacs is still God's editor! 展开 >

作者回复: 哈哈, Emacs 党应该不多了, 留下的都是精英。 ⑤

