加微信:642945106 发送"赠送"领取赠送精品课程

三 发数字"2"获取众筹列表 下载APP ⊗

11 | 套路篇:如何迅速分析出系统CPU的瓶颈在哪里?

2018-12-14 倪朋飞

Linux性能优化实战 进入课程 >



讲述: 冯永吉

时长 15:24 大小 14.12M



你好,我是倪朋飞。

前几节里,我通过几个案例,带你分析了各种常见的 CPU 性能问题。通过这些,我相信你对 CPU 的性能分析已经不再陌生和恐惧,起码有了基本的思路,也了解了不少 CPU 性能的分析工具。

不过,我猜你可能也碰到了一个我曾有过的困惑: CPU 的性能指标那么多, CPU 性能分析工具也是一抓一大把,如果离开专栏,换成实际的工作场景,我又该观察什么指标、选择哪个性能工具呢?

不要担心,今天我就以多年的性能优化经验,给你总结出一个"又快又准"的瓶颈定位套路,告诉你在不同场景下,指标工具怎么选,性能瓶颈怎么找。

CPU 性能指标

我们先来回顾下,描述 CPU 的性能指标都有哪些。你可以自己先找张纸,凭着记忆写一写;或者打开前面的文章,自己总结一下。

首先, **最容易想到的应该是 CPU 使用率**,这也是实际环境中最常见的一个性能指标。

CPU 使用率描述了非空闲时间占总 CPU 时间的百分比,根据 CPU 上运行任务的不同,又被分为用户 CPU、系统 CPU、等待 I/O CPU、软中断和硬中断等。

用户 CPU 使用率,包括用户态 CPU 使用率(user)和低优先级用户态 CPU 使用率(nice),表示 CPU 在用户态运行的时间百分比。用户 CPU 使用率高,通常说明有应用程序比较繁忙。

系统 CPU 使用率,表示 CPU 在内核态运行的时间百分比(不包括中断)。系统 CPU 使用率高,说明内核比较繁忙。

等待 I/O 的 CPU 使用率,通常也称为 iowait,表示等待 I/O 的时间百分比。iowait 高,通常说明系统与硬件设备的 I/O 交互时间比较长。

软中断和硬中断的 CPU 使用率,分别表示内核调用软中断处理程序、硬中断处理程序的时间百分比。它们的使用率高,通常说明系统发生了大量的中断。

除了上面这些,还有在虚拟化环境中会用到的窃取 CPU 使用率(steal)和客户 CPU 使用率(guest),分别表示被其他虚拟机占用的 CPU 时间百分比,和运行客户虚拟机的 CPU 时间百分比。

第二个比较容易想到的,应该是平均负载(Load Average),也就是系统的平均活跃进程数。它反应了系统的整体负载情况,主要包括三个数值,分别指过去 1 分钟、过去 5 分钟和过去 15 分钟的平均负载。

理想情况下,平均负载等于逻辑 CPU 个数,这表示每个 CPU 都恰好被充分利用。如果平均负载大于逻辑 CPU 个数,就表示负载比较重了。

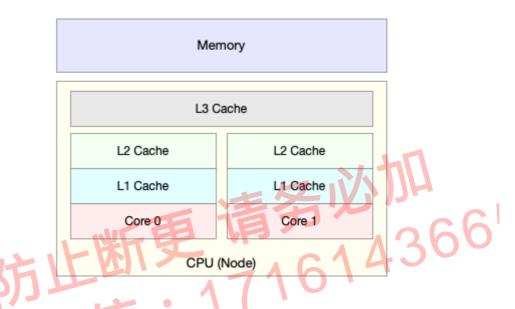
第三个,也是在专栏学习前你估计不太会注意到的,进程上下文切换,包括:

无法获取资源而导致的自愿上下文切换;

被系统强制调度导致的非自愿上下文切换。

上下文切换,本身是保证 Linux 正常运行的一项核心功能。但过多的上下文切换,会将原本运行进程的 CPU 时间,消耗在寄存器、内核栈以及虚拟内存等数据的保存和恢复上,缩短进程真正运行的时间,成为性能瓶颈。

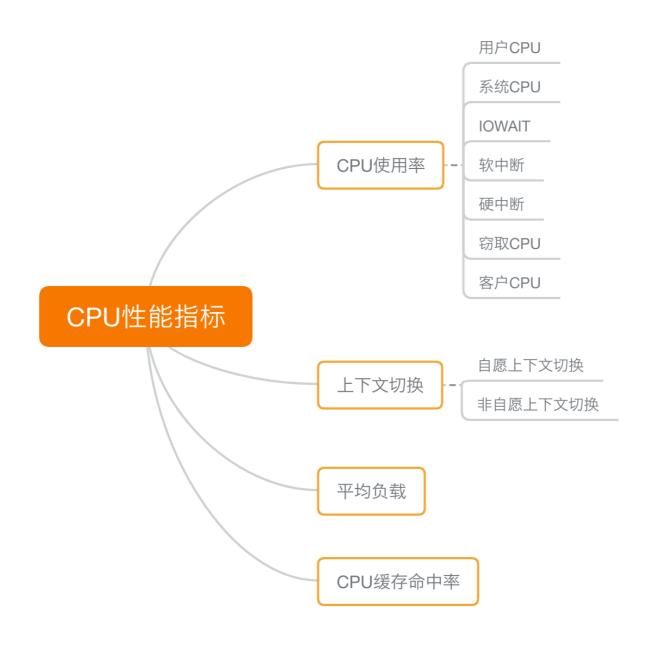
除了上面几种,**还有一个指标,CPU 缓存的命中率**。由于 CPU 发展的速度远快于内存的发展,CPU 的处理速度就比内存的访问速度快得多。这样,CPU 在访问内存的时候,免不了要等待内存的响应。为了协调这两者巨大的性能差距,CPU 缓存(通常是多级缓存)就出现了。



就像上面这张图显示的, CPU 缓存的速度介于 CPU 和内存之间,缓存的是热点的内存数据。根据不断增长的热点数据,这些缓存按照大小不同分为 L1、L2、L3 等三级缓存,其中 L1 和 L2 常用在单核中, L3 则用在多核中。

从 L1 到 L3, 三级缓存的大小依次增大, 相应的, 性能依次降低(当然比内存还是好得多)。而它们的命中率, 衡量的是 CPU 缓存的复用情况, 命中率越高,则表示性能越好。

这些指标都很有用,需要我们熟练掌握,所以我总结成了一张图,帮你分类和记忆。你可以保存打印下来,随时查看复习,也可以当成 CPU 性能分析的"指标筛选"清单。



性能工具

掌握了 CPU 的性能指标,我们还需要知道,怎样去获取这些指标,也就是工具的使用。

你还记得前面案例都用了哪些工具吗?这里我们也一起回顾一下 CPU 性能工具。

首先,平均负载的案例。我们先用 uptime ,查看了系统的平均负载;而在平均负载升高后,又用 mpstat 和 pidstat ,分别观察了每个 CPU 和每个进程 CPU 的使用情况,进而找出了导致平均负载升高的进程,也就是我们的压测工具 stress。

第二个,上下文切换的案例。我们先用 vmstat,查看了系统的上下文切换次数和中断次数;然后通过 pidstat,观察了进程的自愿上下文切换和非自愿上下文切换情况;最后通过

pidstat , 观察了线程的上下文切换情况 , 找出了上下文切换次数增多的根源 , 也就是我们的基准测试工具 sysbench。

第三个,进程 CPU 使用率升高的案例。我们先用 top,查看了系统和进程的 CPU 使用情况,发现 CPU 使用率升高的进程是 php-fpm;再用 perf top,观察 php-fpm 的调用链,最终找出 CPU 升高的根源,也就是库函数 sqrt()。

第四个,系统的 CPU 使用率升高的案例。我们先用 top 观察到了系统 CPU 升高,但通过 top 和 pidstat,却找不出高 CPU 使用率的进程。于是,我们重新审视 top 的输出,又从 CPU 使用率不高但处于 Running 状态的进程入手,找出了可疑之处,最终通过 perf record 和 perf report,发现原来是短时进程在捣鬼。

另外,对于短时进程,我还介绍了一个专门的工具 execsnoop,它可以实时监控进程调用的外部命令。

第五个,不可中断进程和僵尸进程的案例。我们先用 top 观察到了 iowait 升高的问题,并发现了大量的不可中断进程和僵尸进程;接着我们用 dstat 发现是这是由磁盘读导致的,于是又通过 pidstat 找出了相关的进程。但我们用 strace 查看进程系统调用却失败了,最终还是用 perf 分析进程调用链,才发现根源在于磁盘直接 I/O。

最后一个,软中断的案例。我们通过 top 观察到,系统的软中断 CPU 使用率升高;接着查看 /proc/softirqs ,找到了几种变化速率较快的软中断;然后通过 sar 命令,发现是网络小包的问题,最后再用 tcpdump ,找出网络帧的类型和来源,确定是一个 SYN FLOOD 攻击导致的。

到这里,估计你已经晕了吧,原来短短几个案例,我们已经用过十几种 CPU 性能工具了,而且每种工具的适用场景还不同呢!这么多的工具要怎么区分呢?在实际的性能分析中,又该怎么选择呢?

我的经验是,从两个不同的维度来理解它们,做到活学活用。

活学活用,把性能指标和性能工具联系起来

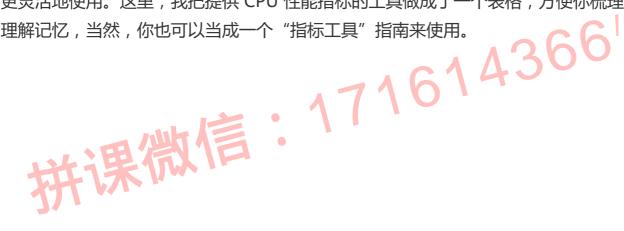
第一个维度,从 CPU 的性能指标出发。也就是说,当你要查看某个性能指标时,要清楚知道哪些工具可以做到。

根据不同的性能指标,对提供指标的性能工具进行分类和理解。这样,在实际排查性能问题时,你就可以清楚知道,什么工具可以提供你想要的指标,而不是毫无根据地挨个尝试,撞运气。

其实,我在前面的案例中已经多次用到了这个思路。比如用 top 发现了软中断 CPU 使用率高后,下一步自然就想知道具体的软中断类型。那在哪里可以观察各类软中断的运行情况呢?当然是 proc 文件系统中的 /proc/softirgs 这个文件。

紧接着,比如说,我们找到的软中断类型是网络接收,那就要继续往网络接收方向思考。系统的网络接收情况是什么样的?什么工具可以查到网络接收情况呢?在我们案例中,用的正是 dstat。

虽然你不需要把所有工具背下来,但如果能理解每个指标对应的工具的特性,一定更高效、更灵活地使用。这里,我把提供 CPU 性能指标的工具做成了一个表格,方便你梳理关系和理解记忆,当然,你也可以当成一个"指标工具"指南来使用。



根据指标找工具(CPU性能)		
性能指标	工具	说明
平均负载	uptime top	uptime最简单; top提供了更全的指标
系统整体CPU使用率	vmstat mpstat top sar /proc/stat	top、vmstat、mpstat 只可以动态查看,而 sar 还可以记录历史数据 /proc/stat是其他性能工具的数据来源
进程CPU使用率	top pidstat ps htop atop	top和ps可以按CPU使用率给进程排序, 而pidstat只显示实际用了CPU的进程 htop和atop以不同颜色显示更直观
系统上下文切换	vmstat	除了上下文切换次数, 还提供运行状态和不可中断状态进程的数量
进程上下文切换	pidstat	注意加上 -w 选项
软中断	top /proc/softirqs mpstat	top提供软中断CPU使用率, 而/proc/softirqs和mpstat提供了各种软 中断在每个CPU上的运行次数
硬中断	vmstat /proc/interrupts	vmstat提供总的中断次数, 而/proc/interrupts提供各种中断在每个 CPU上运行的累积次数
网络	dstat sar tcpdump	dstat和sar提供总的网络接收和发送情况, 而tcpdump则是动态抓取正在进行的网络 通讯
1/0	dst at sar	dstat和sar都提供了I/O的整体情况
CPU 个数	/proc/cpuinfo Iscpu	lscpu更直观
事件剖析	perf execsnoop	perf可以用来分析CPU的缓存以及内核调用链,execsnoop用来监控短时进程

下面,我们再来看第二个维度。

第二个维度,从工具出发。也就是当你已经安装了某个工具后,要知道这个工具能提供哪些 指标。

这在实际环境特别是生产环境中也是非常重要的,因为很多情况下,你并没有权限安装新的工具包,只能最大化地利用好系统中已经安装好的工具,这就需要你对它们有足够的了解。

具体到每个工具的使用方法,一般都支持丰富的配置选项。不过不用担心,这些配置选项并不用背下来。你只要知道有哪些工具、以及这些工具的基本功能是什么就够了。真正要用到的时候,通过 man 命令,查它们的使用手册就可以了。

同样的,我也将这些常用工具汇总成了一个表格,方便你区分和理解,自然,你也可以当成一个"工具指标"指南使用,需要时查表即可。

根据工具查指标(CPU性能)		
性能工具	CPU性能指标	
uptime	平均负载	
top	平均负载、运行队列、整体的CPU使用率以及每个进程的状态和 CPU使用率	
htop	top增强版,以不同颜色区分不同类型的进程,更直观	
atop	CPU、内存、磁盘和网络等各种资源的全面监控	
vmstat	系统整体的CPU使用率、上下文切换次数、中断次数, 还包括处于运行和不可中断状态的进程数量	
mpstat	每个CPU的使用率和软中断次数	
pidstat	进程和线程的CPU使用率、中断上下文切换次数	
/proc/softirqs	软中断类型和在每个CPU上的累积中断次数	
/proc/interrupts	硬中断类型和在每个CPU上的累积中断次数	
ps	每个进程的状态和CPU使用率	
pstree	进程的父子关系	
dstat	系统整体的CPU使用率	
sar	系统整体的CPU使用率,包括可配置的历史数据	
strace	进程的系统调用	
perf	CPU性能事件剖析,如调用链分析、CPU缓存、CPU调度等	
execsnoop	监控短时进程	

如何迅速分析 CPU 的性能瓶颈

我相信到这一步,你对 CPU 的性能指标已经非常熟悉,也清楚每种性能指标分别能用什么工具来获取。

那是不是说,每次碰到 CPU 的性能问题,你都要把上面这些工具全跑一遍,然后再把所有的 CPU 性能指标全分析一遍呢?

你估计觉得这种简单查找的方式,就像是在傻找。不过,别笑话,因为最早的时候我就是这么做的。把所有的指标都查出来再统一分析,当然是可以的,也很可能找到系统的潜在瓶颈。

但是这种方法的效率真的太低了!耗时耗力不说,在庞大的指标体系面前,你一不小心可能就忽略了某个细节,导致白干一场。我就吃过好多次这样的苦。

所以,在实际生产环境中,我们通常都希望尽可能**快**地定位系统的瓶颈,然后尽可能**快**地优化性能,也就是要又快又准地解决性能问题。

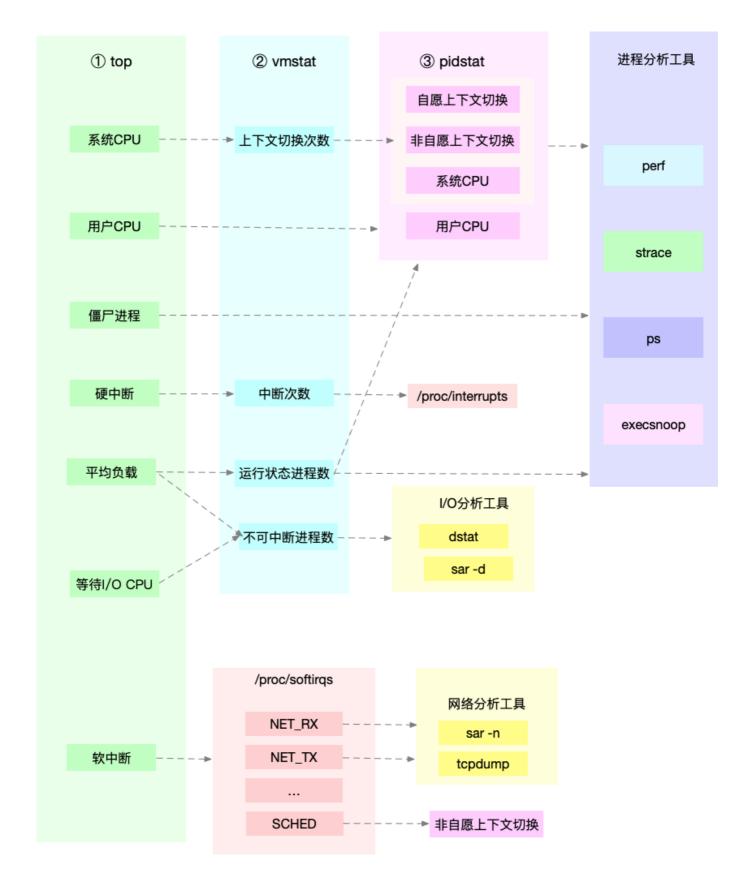
那有没有什么方法,可以又快又准找出系统瓶颈呢?答案是肯定的。

虽然 CPU 的性能指标比较多,但要知道,既然都是描述系统的 CPU 性能,它们就不会是完全孤立的,很多指标间都有一定的关联。想弄清楚性能指标的关联性,就要通晓每种性能指标的工作原理。这也是为什么我在介绍每个性能指标时,都要穿插讲解相关的系统原理,希望你能记住这一点。

举个例子,用户 CPU 使用率高,我们应该去排查进程的用户态而不是内核态。因为用户 CPU 使用率反映的就是用户态的 CPU 使用情况,而内核态的 CPU 使用情况只会反映到系统 CPU 使用率上。

你看,有这样的基本认识,我们就可以缩小排查的范围,省时省力。

所以,为了**缩小排查范围,我通常会先运行几个支持指标较多的工具,如 top、vmstat 和** pidstat 。为什么是这三个工具呢?仔细看看下面这张图,你就清楚了。



这张图里,我列出了 top、vmstat 和 pidstat 分别提供的重要的 CPU 指标,并用虚线表示关联关系,对应出了性能分析下一步的方向。

通过这张图你可以发现,这三个命令,几乎包含了所有重要的 CPU 性能指标,比如:

从 top 的输出可以得到各种 CPU 使用率以及僵尸进程和平均负载等信息。

从 vmstat 的输出可以得到上下文切换次数、中断次数、运行状态和不可中断状态的进程数。

从 pidstat 的输出可以得到进程的用户 CPU 使用率、系统 CPU 使用率、以及自愿上下文切换和非自愿上下文切换情况。

另外,这三个工具输出的很多指标是相互关联的,所以,我也用虚线表示了它们的关联关系,举几个例子你可能会更容易理解。

第一个例子, pidstat 输出的进程用户 CPU 使用率升高, 会导致 top 输出的用户 CPU 使用率升高。所以, 当发现 top 输出的用户 CPU 使用率有问题时, 可以跟 pidstat 的输出做对比,观察是否是某个进程导致的问题。

而找出导致性能问题的进程后,就要用进程分析工具来分析进程的行为,比如使用 strace 分析系统调用情况,以及使用 perf 分析调用链中各级函数的执行情况。

第二个例子, top 输出的平均负载升高,可以跟 vmstat 输出的运行状态和不可中断状态的进程数做对比,观察是哪种进程导致的负载升高。

如果是不可中断进程数增多了,那么就需要做 I/O 的分析,也就是用 dstat 或 sar 等工具,进一步分析 I/O 的情况。

如果是运行状态进程数增多了,那就需要回到 top 和 pidstat,找出这些处于运行状态的 到底是什么进程,然后再用进程分析工具,做进一步分析。

最后一个例子,当发现 top 输出的软中断 CPU 使用率升高时,可以查看 /proc/softirqs 文件中各种类型软中断的变化情况,确定到底是哪种软中断出的问题。比如,发现是网络接收中断导致的问题,那就可以继续用网络分析工具 sar 和 tcpdump 来分析。

注意,我在这个图中只列出了最核心的几个性能工具,并没有列出所有。这么做,一方面是不想用大量的工具列表吓到你。在学习之初就接触所有或核心或小众的工具,不见得是好事。另一方面,是希望你能先把重心放在核心工具上,毕竟熟练掌握它们,就可以解决大多数问题。

所以,你可以保存下这张图,作为 CPU 性能分析的思路图谱。从最核心的这几个工具开始,通过我提供的那些案例,自己在真实环境里实践,拿下它们。

小结

今天,我带你回忆了常见的 CPU 性能指标,梳理了常见的 CPU 性能观测工具,最后还总结了快速分析 CPU 性能问题的思路。

虽然 CPU 的性能指标很多,相应的性能分析工具也很多,但熟悉了各种指标的含义之后,你就会发现它们其实都有一定的关联。顺着这个思路,掌握常用的分析套路并不难。

思考

由于篇幅限制,我在这里只举了几个最常见的案例,帮你理解 CPU 性能问题的原理和分析方法。你肯定也碰到过很多跟这些案例不同的 CPU 性能问题吧。我想请你一起来聊聊,你碰到过什么不一样的 CPU 性能问题呢?你又是怎么分析出它的瓶颈的呢?

欢迎在留言区和我讨论,也欢迎你把这篇文章分享给你的同事、朋友。我们一起在实战中演练,在交流中进步。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 10 | 案例篇:系统的软中断CPU使用率升高,我该怎么办?

精选留言 (62)





我来也

2018-12-14

凸 10

[D11打卡]

这简直就是小抄₩

好像在我的场景中,使用老师提到的这些工具就够用了.

先把这些性价比高的工具琢磨好了,以后有精力了再去学些小众的.

感谢老师帮我们挑出了重点,哈哈!...

展开٧

作者回复: ②



2018-12-15

心 9

老师,环境上有个tomcat,用户cpu一直是100%,我用strace-c-ppid命令,查到是 futex(0x402f4900, FUTEX WAIT, 2, NULL, 看到是futex 是linux 的用户空间和系统空间 的一种同步机制,这对于java编写的tomcat,怎么会造成这种问题,怎么理解呢?, 展开٧



企6

这个专栏的这篇文章值一个亿

展开~

作者回复: 谢谢 🕄

L 3



哈哈哈,只有从一年级开始就当课代表才能总结的这么好。





老师你好,我问下用jprofiler统计的一个操作的某一个方法的cpu时间和该方法在整个操作中的耗时有什么区别

展开٧

作者回复:除非事先已经测试过,否则单纯只看一个方法的CPU时间可能并不知道它是好还是坏,而要有对比就很容易知道了





继续补卡

展开~

作者回复: 加油凸