大咖对话 | 袁店明: 打造高效研发团队的五个要点

2018-11-16 Dell EMC敏捷与精益创业咨询师袁店明

技术领导力300讲 进入课程 >



讲述:李学良 时长 09:49 大小 4.50M



你好!

本周作客大咖对话的是 Dell EMC 敏捷与精益创业咨询师袁店明。曾任职于百度,辅导过多个产品线转型,包括商业产品、无线变现以及多个移动互联网产品的团队转型和组织转型。目前着重于团队转型、组织转型、持续集成、欣赏式探询以及专业引导 (Facilitation) 的实践和应用。今天我们聊了聊打造高效的研发团队。

极客时间: 您好, 能先简单介绍一下您和您目前主要负责的工作方向吗?

袁店明:目前我的工作基本是三七分,70%的工作是在做项目管理,负责中国区一个350人规模的BU,剩余30%是做我的老本行,敏捷教练。

不过现在在工作中,我基本上已经不再提敏捷二字了,因为我做管理的时候,会用到敏捷方法论中的要点,至于团队是否敏捷、BU是否敏捷,我几乎不再关心了。我只关心目标是否能实现,用户需求是否能满足,比如三个月后要上线新版,那我们需要交付哪些需求,还有哪些缺陷需要修复,这才是我关心的问题。

当然,在完成目标的过程中,会遇到很多问题,我们在解决问题时,可以运用各种各样的方法,这些方法或实践可以是敏捷范畴内的,也可以是敏捷范畴外的,其实并无所谓,能达成目标才是关键。

极客时间: 在您看来, 如何打造高效的研发团队? 有何关键要点?

袁店明:对于这个话题,我还蛮有感触的,因为我的工作经历比较丰富,我加入过创业公司,在百度等国内知名的互联网公司工作过,也在阿尔卡特朗讯等知名外企工作过,还做过一年的独立咨询,现在来到 EMC,最开始是全职教练,后来做 BU 的管理工作。因此,我可以说是亲历过创业公司、民企、外企等不同阶段、不同类型的公司,见识过诸多不同阶段、不同状态的团队,对于打造高效研发团队,有一点自己的经验和看法。我主要总结了 5个要点。

第一,团队项目管理的透明性

我从 2009 年全职做敏捷教练以来,每次辅导团队,做的第一件事就是公开团队的所有工作事项,保证项目管理的透明性。

我总结我的辅导经验后发现,效果最好的做法就是通过一块高 1.5 米, 宽 2 米的大白板, 将团队中所有事务全部罗列出来,包括需求列表、迭代表、问题风险列表等, 把所有的信息透明化。

比如在白板左侧列出需求列表,中间写上迭代表,团队这一个迭代内需要完成的任务,之后列出团队目前遇到的问题及风险。另外,还有需求燃起图、迭代燃尽图等,便于查看每一个迭代图完成了多少个需求。还可以加上一份团队日历,标注出在迭代过程中的重要事项和重要时间节点。

因此,在这块白板上,我们能够看到团队中所有人的任务和进度。当然这对于个人来说,将自己完完全全暴露在团队成员面前,是一个很难过的心理关,因此,团队如果想要达到之前提到的完全透明的理想状态,就需要团队慢慢磨合。

这时,我作为教练,就需要能够发现团队成员的心理障碍或内心的担忧,帮助他们解决这些问题。这样不断发现问题,解决问题,才有可能一步一步将所有信息透明化。在此基础之上,我才能够建立团队内部的互相信任。

透明的团队项目管理,能够使团队内部互相信任,这点非常重要,因为,缺乏信任的单兵式作战,不能称为团队,只有建立互相信任的基础,团队才能高效作战。

第二,制定团队自己的规则

我曾经报名学习了 IAF 国际引导者协会关于引导的课程,从中深深感知到了团队规则的重要性。

我们常说流程,但流程其实跟规则有区别。一般来讲,流程针对的是上规模的团队或组织,只有当一个几十上百人的团体在做一件复杂的事情的时候,我们才需要流程。目的是为了在某一个节点、某一个方面提醒人们少犯错误。其中节点是时间纬度,方面是空间纬度。

这是我对流程的定义,但其实很多人对流程的定义出现了偏差,所以对于团队,我更喜欢用规则 rule。

另外,流程一般都是由公司层面制订的,团队不会参与流程的制定过程,只能按照固定流程行事。而在我看来,团队应该根据团队情况制定适合自己的规则,比如开会的规则、代码提交的规则、代码评审的规则,以及相应的奖惩制度等等。

只有团队自己参与了规则制定的过程,并不断检验它,才是让团队达成共识,高效协作的行之有效的办法。

第三,权利与职责清晰

团队内部公开透明,也制定了行之有效的规则,接下来就是明确权利与职责(义务)。权力与职责是对等的,你有多大的权力,就应该承担相应的职责,不能只享受权力,不承担义务,或只有义务,没有权力。

据我观察,互联网行业有一个很普遍的问题是,产品经理既管产品,又管项目,把两个权力都抓在手里,就很容易出现问题。比如产品经理进行项目估算后,由别人执行、落地,而一旦他的估算出现偏差,别人在具体执行过程中,就很难按照估算将项目落地,这就是问题所在。

我比较喜欢 Scrum 中的角色设置,他们分别是 PO(产品负责人)、Scrum Master 和 Team(开发团队),我想应该再加入一个重要角色,即 People Manager,这四个角色相 互制约、相互促进。

我们先把 People Manager 抛外,在团队运作中,PO 负责产品方向,包括产品对外的承诺、收集所有需求等,Scrum Master 是 Team 和 PO 之间的 "润滑剂" 、协调者,负责提升团队协作效率,确保团队持续、高效地输出结果。而另一个角色 Team 的职责范围更广,事实上整个项目管理工作都是在 Team 内部完成,当然,这也离不开团队内部的自主性。

因此,每个角色的权利与职责不同,各自发挥其作用,保证团队的高效输出。

第四,个人的激励

团队运作中最重要的因素是个人,先有个人,再有团队,之后才是公司、社会和国家,而让一个人高效工作的秘诀就是 motivation (动机) 。

对于团队 leader, 我总结了三点激励团队成员的途径:

- 1. 动机,给予每个团队成员 Motivation。
- 2. 个人成长,了解团队成员的职业生涯或成长通道,按照这个方向帮助他提升个人能力。
- 3. 尊重与认可,关注团队中的个人,给他尊重与认可。当然,这方面也需要团队的透明制度作为支撑。

在激励个人方面, Scrum Master 会起到关键作用, 他需要具备良好的引导技巧, (这也是我为什么去学引导技巧的原因), 运用引导技巧, 能够让团队中的每个人互相尊重, 良好协作, 高效沟通。

需要注意的是,Scrum Master 虽然担负如此重要的职责,需要解决团队中所有的问题,消除达成目的的障碍,但是,Scrum Master 本身没有权力,也不需要权力。因为有权力的团队无法自驱动与自组织,Scrum Master 应该依靠的是他的能力和影响力。

第五、透明的考评机制

考评机制是一个敏感话题,但对团队非常重要。在阿尔卡特朗讯内部曾经有一套"七二一"法则,其中,"七"代表对公司业绩的贡献,很好理解。

"二"是指团队产出的占比,是团队与团队之间的考评。比如在互联网公司,产品团队、开 发团队之间互相考评,如果考评机制透明,他们互相打的分数就应该相对公平、公正。

当然,这是一个考核标准,考核的是产出量,另外,我们还可以考核产品上线后产生的缺陷 量,这个数据很好统计,但往往会被忽略。因为有些人认为这样做很伤人,但其实,要想做 到不伤人也很简单,就是将考核机制透明化、数据透明化,如果你认为不该是你背锅,你就 可以申诉。

最后是"七二一"法则中的"一",这 10% 是对个人能力成长的考核, 我们不谈个人在过 去一年对团队的贡献,而是关注他的成长,由团队来考评成长分数。

类似的,国内很多公司在用 360 度环评,考评内容包括工作能力、表现能力、沟通能力、 协作能力、执行能力、分析问题的能力、解决问题的能力等等。从 360 度环评表中, 我们 可以获取所有协作者对某个人的评价与反馈, 因为 360 度环评是透明的, 每个人收到或发 出的分数与评价都必须透明。

所以,拥有一个透明的考核机制非常有必要,能够促使团队自发地愈来愈优秀。

最后小结一下,以上提到的透明、规则、权责、激励、考评这五点,就是我多年实践下来, 总结的对于打造高效研发团队最重要的五个要点,希望能给你带来参考。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 第123讲 | 黄伟坚: 用系统性思维看待创业

第124讲 | 刘俊强: 必知绩效管理知识之评定绩效 下一篇

精选留言 (2)





凸 2

特别想看文中所说的项目进度白板真实的照片,关键信息打码这样,想参考下 展开٧



Ryan Fen...



工作量如何量化呢?缺陷可能和代码量相关,只计缺陷不计代码量可能有些偏离目标,不 知道有什么好办法吗