

61 | 工作之余，专业之外

2018-12-21 胡峰

程序员进阶攻略

[进入课程 >](#)



讲述：刘飞

时长 09:55 大小 9.09M



程序员的主流成长发展路线，是一个明显的“T”形线路。在纵深方向上，工作到一个阶段后，可能我们会感到深入不下去了，而且越走会越有沉滞的感觉；在横向上，是广度方面，包括技术专业之外的领域，也会感觉了解甚少，短板明显。

有时候，要想产生真正的成长转变与发展突破，就不应自我局限于当下的工作内容和技术专业。

一、工作之余

工作，是技术发展纵深线中很重要的一个实践部分，但因为工作的内容和环境的限制，会把你困在一定的阶段，此时工作之余的内容将发挥很关键的作用。

工作之余，你都在做什么？我猜有人会说，工作已经够忙碌了，业余时间就该好好休息和娱乐了。的确，有很多人是这样选择的，但也有不少人不是的。即使再忙，有些人就喜欢在业余时间做点事情，这可能是一种性格特质，拥有这种性格和热情的人，总是能在忙碌的工作之余安排点其他内容，比如：

1. 看看程序设计相关的书、文章和博客；
2. 参加一些技术主题论坛或会议；
3. 写写技术博客；
4. 创建自己的业余项目（Side Project）。

以上前两条是接收和学习知识，第 3 条是总结和提炼知识，最后第 4 条则是实践所学，获得新的技能或加强旧的技能经验。

特别是第 4 条“创建自己的业余项目”，我感觉这是每一个程序员都应该做的事，为什么呢？在现实中切换一次工作环境是有比较高的成本的，开启自己的业余项目能帮助你打破工作内容和环境的限制，让你去做一些你喜欢做，但在工作中还没机会做的事。另一方面，业余项目也是你练习新技术和新技能的最佳试验场，相比你直接用真实的项目去实验，承担的风险和压力都要小很多，这样你也就有了机会去接触你想要学会的新技术。

记得几年前，我还参与过一个关于程序员业余项目的活动，那个活动的口号是下面这样的：

世界在被代码改变着，而我们在创造着代码。

仅仅是因为好玩，他开发了一款操作系统，连想都没想过，这会让自己有一天成为开源世界的领袖级人物。

只是想创造一个很酷的东西，所以他动手，坚持，因而有了让这个世界上最

每一个人都可以免费地获取人类所有知识的百科全书。

成功者和其他人最大的区别就是，他们真正动手去做了，并且做了下去。

这也说明了业余项目的积极价值，而且这个世界上也有不少著名的产品来自业余项目的转正，比如：Gmail、Instagram、Slack，甚至包括 Facebook 本身。确实这些闪耀的例子激励着我们去尝试着各种各样的业余项目，但真正能做到像上述例子中那样光彩夺目，只怕这概率也和中头彩差不多了。

即使没有辉煌的成功，那么你做业余项目对自身还有什么积极的意义和价值吗？我想应该有的，你之所以要用自己的业余时间开启一个业余项目，想必它是让你感兴趣的。全职工作

的内容是你的职责，它支付你的账单；业余项目的内容则是你的兴趣，它满足你的好奇和探索之心。

在我学习写程序的前七八年里，业余时间也做了一些练习性质的项目。在 Github 之前的时代，Google 还能访问，我就在 Google Code 上维护了应该不止十万行的业余代码之作。后来 Github 兴起后迁移过来，不断练习重构优化和维护自己的专属工具库，删减了很多冗余代码，又新增了不少，剩下几万行代码。这个过程大约持续了七年，基本每年重构优化一次。每一次重构，都是对以前自己的否定，而每一次否定又都是一次成长。

在做业余项目中最大的收获是：完整地经历一次创造。这样的经历，对于程序员来说可能在很多年的工作中都不会有太多机会。写程序，实现系统，发布交付，仅仅是创造的一个中间部分。而完整创造的第一步应是确定你要创造什么，明确它，规划它，找出创造它的方向和路径，做出决策，然后才是下定决心去实现它。

一方面，业余项目只能在业余时间做，而业余时间又是那么有限，这样的时间制约决定了你只能走极简路线，要么保持足够简单，要么就可能陷入膨胀的泥潭，从而失控导致失败。另一方面，正因为业余项目不会给你带来直接的金钱收益，所以你选择增加的每一个特性，要么让你感觉有意思，要么能磨练提升你的手艺，打磨你的深度。

然而，大部分的业余项目最终都失败了，但这没什么关系，你已经从中收获了趣味与成长。

二、专业之外

专业是你的核心领域，而专业之外则是你的辅助领域；核心属于硬技能领域，辅助属于软技能领域，这也是“T”线中的横向延伸部分。

那么该怎样选择辅助的软技能领域呢？如果你的工作之余是在做一件业余项目，那么我想下面一些领域就是你在做业余项目之时更感缺乏的技能。

1. 创造与洞察

工程师，是一个创造者，创造模型来解决问题，但又不应该止步于此。

你的业余项目是你的作品，作品是创造出来的，按作品原始的需求是满足了作者创造的愿望，但业余项目要能取得成功就需要得到真正的用户，而获取用户就需要洞察，洞察用户的需要。

我记得以前读过一篇博文，来自著名 JavaScript 程序员尼古拉斯·泽卡斯（Nicholas C.Zakas，《JavaScript 高级程序设计》一书作者），他写了几条职业建议，其中第一条就是：

不要成为做快餐的“厨师”。

也就是说，不要像外卖接单一样，别人点什么，你就做什么。应该搞清楚你正在做的事情的价值和出发点，你不仅仅是实现代码，还要想想为什么要实现它。当你多想了后一步，在实现的过程中就会有更多的洞察。

开启过自己业余项目的程序员，已经走出了“创造”这一步，但多数还是失败在“洞察”这一点上。

2. 表达与展现

安安静静地写代码固然是不错的，但代码很多时候没法很直接方便地展现出你的真实能力和水平。

你可能会用 Linus 的“Talk is cheap, show me the code.”来反驳我。是的，也许在开源的世界，每个个人贡献者都隐藏在网络的另一端，他们只能通过代码来直接交流。但其他更多的现实是，当别人要来判断你的能力和水平时，通常都不是通过你写的代码，而是其他的表达与展现方式。

如果你的代码能给你作证，只有一个可能场景，那就是找到了大量直接使用你代码的用户，这就是成功开源作品的方式。否则，大部分时候你只能说你用代码完成了什么事情，做出了什么作品。

如果，你有好作品，就值得好好地展现，甚至还要不遗余力地推销它。

3. 沟通与决策

一个人的能力再强，也是有限的。当你想做更多、更大的事情时，就不可避免地要借助他人的力量，这时所面临的就将是大量的沟通了。

沟通一般有两个目的：一是获取或同步信息；二是达成共识，得到承诺。前者需要的是清晰的表达和传递，后者就需要更深的技巧了。这些技巧说起来也很简单，**核心就是换位思考、**

同理心，外加对自身情绪的控制，但知易行难在沟通这件事上体现得尤其明显。

关于决策，如果都是在好或更好之间的话，那就真没什么纠结的问题了。而决策，是在优劣相当的情况下做出选择，更多的决策难点发生在取舍之间。程序员能碰到的大部分决策场景都是关于技术的，技术相对来说还有一些相对客观的标准来掂量，比如通过测试数据来验证技术决策的结果。

而其他方面的更多决策会让人陷入困境和纠结。如果要问我在这点上获得过怎样的教训，那就是：即使是一个坏的决策也比始终不做决策要好，因为在行动的过程中比“陷”在原地有可能产生好的改变。

决策和沟通有时是紧密联系的，大量的沟通之后可能产生决策，而决策之后也需要大量沟通来落地实施。

最后总结下：工作之余你可以有多种选择，但若被工作环境所困，导致专业力进境阻碍，可以开启业余项目来突破这种限制；而业余项目带来的诸多益处，从此也为你走向专业之外打开了一个新的视角与空间。

工作之余，专业之外，就是一条“T”线纵横交错发展的路线，当两条线都画得足够长了，在面临成长路上的断层时，才有机会与可能实现跨越。


那么，你的工作之余和专业之外都在忙些什么呢？

程序员进阶攻略

每个程序员都应该知道的成长法则

胡峰 京东成都研究院 技术专家



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 60 | 三视角：定位、自省与多维

下一篇 62 | 跨越断层，突破边界

精选留言 (9)

 写留言



third

2018-12-21

 7

核心体会：

工作之外是该休闲娱乐的时间，是说给别人听的。

工作之外利用休闲时间给自己充充电，是说给自己听的。

1，由于分工的细化，工作越来越聚焦于一个点，容易使人深陷之中，所以在工作之余， ...

展开 ▾



Franklin....

2018-12-21

 3

工作之余，休息。最近正好在困惑，在公司也没有更高的技术上的提升，但也因为一些原

因最近不考虑换工作，和文中说的一样换工作成本很高。最近正纠结在公司没有可参考的榜样，如何规划学习和提升技能，这篇文章给了我启发。感谢感谢！

作者回复: ^_^



黄蓓

2018-12-21

👍 2

工作之余，我喜欢运动，阅读，写博客，阅读也不限于专业书。

展开 ▾

作者回复: 挺好 😊



softtwilig...

2018-12-23

👍 1

主要是看书，心里也有个写业余项目的想法，但是一直没找到方向

展开 ▾

作者回复: 看书之外，也需要实践



robonix

2018-12-22

👍 1

确实观察到在一些大外企，经常是表达和展现能力强的人做manager，甚至代码都不怎么会写。那么我们业余时间该如何提升自己的表达能力呢，老师能不能写一篇这样的指导性文章？

展开 ▾

作者回复: 多看看，看别人的分享，再自己也分享表达



汪玉斌

2019-04-15

👍

要想做好开源项目, 配套的文档就是和别人沟通的一个很好的渠道

展开 ▾



汪玉斌

2019-04-15



工作之余, 也会做些业余项目, 但是经常烂尾... ^_^

展开 ▾

作者回复: 正式项目也经常烂尾呀 😊



绿鲤鱼与驴...

2019-03-14



还有2课就听完了, 还有点舍不得胡老师。 😊

展开 ▾

作者回复: 我还在 😊



James

2019-01-03



2018年底给自己定了写博客目标, 和朋友分享后, 准备一起做个小程序, 一起经营一个公众号, 2019, 实践起来

作者回复: 加油💪 😊

