08 | 管理到底都做哪些事儿?

2018-09-01 刘建国

技术管理实战36讲 进入课程>



讲述: 刘飞

时长 10:25 大小 4.78M



前面第一模块的七篇文章,都是围绕着"why"的问题展开,探讨你是否要做管理,以及如何面对刚刚做管理时的茫然、疑虑与纠结。如果你已经理顺了内心的力量,希望在管理这条路上大干一场,那么接下来,你还会遇到一个关于"what"的问题:管理到底都要做哪些事呢?

在实际的工作中,新经理基本上都是看上级怎么做,就"照葫芦画瓢"跟着学,之前的上级做过什么就跟着做什么。如果碰到的问题都是之前接触过的,那还好,一般都还是能应付的。

但管理恰恰不是一个靠一成不变的"套路"能做好的事情,每一个情境都是具体而崭新的, 当面对新问题手足无措的时候,你可能就会殷切地期盼有人告诉你:管理到底都包含了哪些 工作?对于这样的问题到底应该从哪里着手呢? 我在带新经理的时候,也常常会被问到这样类似的问题,比如:

"有没有管理框架或管理地图呢?若有的话,我就清楚都需要做哪些事儿了。"

"工程师有技术图谱,那么管理有没有管理图谱呢?若有的话,我也就知道该提升哪些能力了。"

不瞒你说,我自己也对这个问题非常感兴趣。作为工程师出身的管理者,我对于管理理论的依据和逻辑的追问是有执念的。我查阅了很多管理书籍和网页,但是并没有找到哪里有所谓的"管理框架"或"管理图谱",对此我一直耿耿于怀。尤其当遇到类似下面这些复杂的"大问题"时,我对于管理框架的执念就更深了。

比如,我时常会被问到,"如何打造高效执行的团队?""如何群策群力打胜仗?""如何做团队建设?"等等。

这类问题的一个共同点就是"大",虽然大家都可以凭经验给出几点建议,但很难给出系统的回答,因为这些问题本身包含着很多子问题。例如,第一个问题"如何打造高效执行的团队",至少包含这样三个子问题:

- 1. 如何打诰团队?
- 2. 如何让这个团队有高效的执行力?
- 3. 如何定义"高效"?

对于第二个问题也是如此,"如何群策群力打胜仗",也至少需要回答三个子问题:

- 1. 如何群策群力?
- 2. 如何打胜仗?
- 3. 如何定义打"胜"了?

对于第三个问题, "如何做团队建设", 要想回答好, 也得先弄清楚:

- 1. 在你眼里什么叫团队建设?这个词太泛泛了。
- 2. 你希望通过做团队建设达到什么目的?
- 3. 如何着手做?

于是你发现了,一个大问题背后依然是多个难以捉摸的大问题,很难理出头绪。

而且随着时代背景的不同,这些问题的答案也差异很大。比如工业时代的团队和知识经济时代的团队,对于如何提升团队工作效率,所采取的有效手段甚至是相反的:工业时代主要靠加强外驱,讲究"胡萝卜加大棒",追求严格管控;而知识经济时代,更多是靠激发内驱,弹性工作制也好,发挥员工优势也好,都是希望员工更主动、自主,从而有更多的创造力。

这也就难怪,直到今天也没有人能够给"管理"下一个被普遍认同的定义,因为"管理"这个概念太复杂了,且随着时代背景、社会环境的改变而不断变化。

不过,这不妨碍我们先了解一下,管理学历史上的几位泰斗人物是怎么理解"管理"的。

古典管理理论的代表人物**亨利·法约尔**认为,"管理是由五项要素组成的一种普遍的人类活动,这五个要素是:计划、组织、指挥、协调和控制。"由此可以看出他特别关注管理的**过程性**,强调"做事",不愧为"管理过程学派"的创始人。

"科学管理之父"**弗雷德里克·泰勒**认为,"管理就是确切地知道你要别人干什么,并使他用最好的方法去干。"他关注的焦点在于干什么,以及怎么干,有明显的**目标性和方法性**,强调"目标"和"做事"。

"现代管理学之父"**彼得•德鲁克**认为,"管理是一种实践,其本质不在于'知',而在于'行';其验证不在于逻辑,而在于成果。其唯一权威就是成就。"他这个说法的焦点在于**实践性和结果性**。众所周知,德鲁克是"目标管理理论"的创始人,尤其强调"目标"。

当代管理大师**斯蒂芬·罗宾斯**给管理的定义是: "所谓管理,是指同别人一起,或通过别人使活动完成得更有效的过程。"这个说法的背后蕴含着管理的三个要素:人、过程和有效,用正式一点的词汇叫**组织性、过程性和目标性**,强调了"带人""做事"和"目标"。

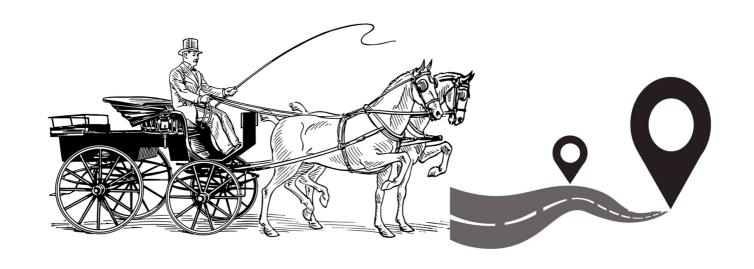
显然,这些大师给了我们一些可以参考的真知灼见,但是该怎么实操呢?该如何带人,如何做事,如何规划方向呢?关于这类"大问题",是不是就无迹可寻了呢?有没有办法一两句话能说清楚呢?

老子说, "治大国,若烹小鲜",意思是说,很复杂的事物往往可以用很简单的事情来阐释。于是,一个常见的说法是把做管理比喻成"带兵打仗";另外,也有人把做管理比喻成教练"指导球队比赛",还有人认为做管理就像指挥家"指挥乐队演奏",等等。

这些说法听起来都比管理本身要生动易懂。而且,你会发现它们有一个共同点,就是都由两个要素组成:一个要素关于人和组织的,像"带兵""球队""乐队",简称"带人";另一个要素是关于事务的,像"打仗""指导比赛""指挥演奏"等,简称"做事"。

如果让我对管理做一个形象而又生动的比喻的话,我更愿意把做管理看作是:一位马车夫驾驭着一辆多匹马拉的马车赶往目的地。这个比喻也体现了前面的两大要素:带人和做事,只不过这里的"人"是一群拉车的马,而"事"就是驾驶马车。

下面,我们就仔细探讨一下,如何驾驭好这辆马车和如何做管理有哪些相通之处。



"马车模型"示意图

首先,要想驾驭马车,就得先跳上马车;无论你之前是什么角色,跳上马车后,你就成为一名马车夫了。这就是所谓的"角色认知"。对应到管理就是,从一位工程师到一个团队的管理者,也需要对"管理者"这个角色有充分的认知。

其次,在驾驶马车之前,一定要先看看目的地在哪里,该走哪条路,朝哪个方向行进。对应到管理中,就是得弄清楚团队的工作目标,以及战略选择。我们往往称之为"目标管理",或者"管理规划",它代表着工作的方向性问题。

再次,我们开始驾驶马车,至少需要做两件事:一边抓住马缰,关照好马的状态和组织分工;一边挥舞马鞭,协调好整个马队的前进方向和节奏,让马匹一起用力把车拉到一个个里程碑和目的地,完成一段一段的旅程。前者对应到管理中,很像是在做人和组织相关的工作,我们称为"带人",或者"团队建设";后者对应到管理中,很像是在完成一个个项目或一项项任务,我们称为"做事",或者叫"任务管理"。

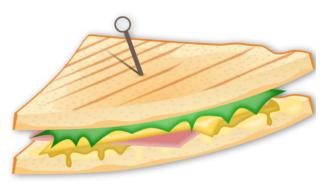
最后,由于驾驶马车过程中,车夫需要和马匹,以及马车之外的其他环境要素进行互动和沟通,这对应到管理工作中,就是"管理沟通"。

综合上面驾驭马车的五个要素,对应到管理工作中,便是**角色认知、管理规划、团队建设、任务管理和管理沟通**五个管理要素。

其中,角色认知存在于管理工作的一言一行、一举一动,它无处不在,就好像空气一样,这是做好管理的基础和前提;而管理沟通贯穿于所有管理工作之中,把所有相关的合作方都连接在一起,就好像水流一样,是做好各项工作的手段和载体。管理规划、团队建设和任务管理,就是管理者的工作内容了,分别对应着**看方向、带人和做事**,这和近代几位管理大师的观点也是统一的。

我们把无所不在的空气般的认知作为"天",把承载一切管理工作的沟通作为"地",把管理者需要做的看方向、带人、做事放在中间,就组成了管理者的管理框架,由于看上去像一块三明治,我把它形象地称为"管理三明治"。

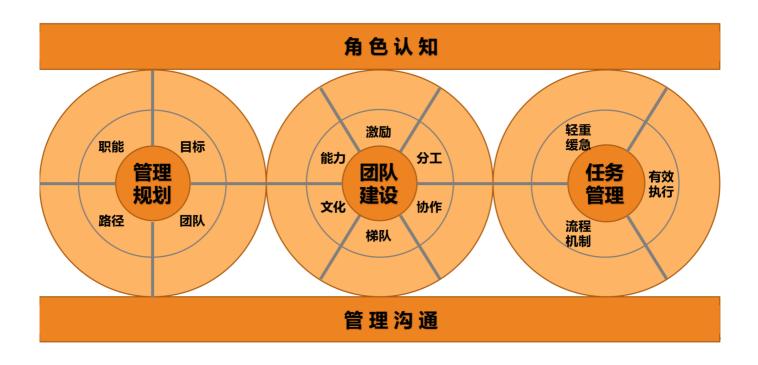




"管理三明治"框架示意图

你可能会说,这个框架还是很"虚"啊,看完之后依然不知道要从哪里着手去回答文章开头的那些大问题呢。

别着急,我会把"管理三明治"这个框图,细化为一个可以定位大部分管理问题的"管理全景图",或者叫"管理图谱",通过 13 个要素呈现给你,这样你就可以按图索骥地去拆解类似"如何打造高效执行的团队""如何群策群力打胜仗""如何顺利空降到一个新团队"这样的大问题了。



"管理图谱"

只是鉴于本文篇幅所限, 我现在先不展开探讨, 但是在后面的文章中, 这 13 个要素一个都不会遗漏, 我会逐一做具体阐释。

至此我们倒是可以回答文章标题的问题了。

如果你要问我,管理都做哪些事呢?我会说:"主要做好三件事:带人、做事、看方向,当然,做好这些事都要基于良好的角色认知和管理沟通。"

如果你要追问我,具体该如何带人、做事、看方向,以及该如何提升角色认知和管理沟通技巧呢?套用一句林徽因的台词,"答案很长,我准备用整个专栏来回答,你准备好要听了吗?"



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 07 | 我能做好管理吗, 大家服我吗?

下一篇 09 | 从工程师到管理者,角色都发生了哪些变化?

精选留言 (27)





L 48

管理是由两个字组成:管和理。我们面对的主要是管人和理事;我们的基本套路是定制度和走流程;我们的常用法则是目标驱动、过程查看和结果校对。管理比较复杂的就是需要借助"人"去做"事","事"本身倒不是有多难,但是"人"本身的人性是很难琢磨的,怎么把人的潜力、本能、特点、能动性等发挥和培养出来需要慢慢领悟和实践;至于做事本身,人弄明白了,事还不简单吗?

展开٧

作者回复: 凸





准备好了@!

展开~

作者回复::)

L 3



要用个机械系统比喻:角色认知是包裹在所有之外的壳,上面写着型号(说明这台设备是干啥的),看方向,带人,做事是系统里三个咬合紧密的齿轮⑩,有机结合,哪一个没啮合都会出问题,管理沟通就是系统里的润滑剂,帮助系统更好的运转,帮助每个齿轮转动的更顺畅。

作者回复: 很形象心

←



L 2

带人, 理事, 看方向!

展开~

2018-09-02

作者回复: 嗯:) 前提是角色认知

₩ T

L 2

请问图谱中的13个要素是所有行业都通用,还是有IT行业独有的要素在里面?如果有的的话,具体是哪一些要素呢?

作者回复: 既然连赶马车都能用上,肯定是通用的,不过,不同性质的企业侧重肯定不同:) 比如 互联网更依赖员工的创造性,会在激励上下功夫,而国企和事业单位可能更依赖流程机制等

←





作者回复: ♡ ♡ 忠_winston 凸 1 2018-09-01 说完还是很泛,最近也在同步备考高级信息管理工程师,发现精髓想通,希望后面能够互 相补充 作者回复: en Michael 凸 2019-03-28 角色认知、管理规划、团队建设、任务管理、管理沟通。 展开~ Summer 凸 2019-01-15 吃完了前面的开胃菜,进入了主菜环节!(*~~*) 展开~ 作者回复: ② 张洪阆 ம 2019-01-03 可以列个覆盖80%日常工作表吗? 展开~ 作者回复: 这个给不出啊,不同的工作目标差异太大了,话说,和上级没隔一段时间明确下期待还

非常好管理图谱,期待后续的要素分解

展开٧

是很重要的: (





作者回复: ♡♡

◀



ß

迫不及待想听后续

展开~

作者回复::)