# 03 | DoD的价值: 你完成了工作, 为什么他们还不满意?

2018-12-31 郑晔

10x程序员工作法 进入课程 >



讲述: 郑晔

时长 10:32 大小 9.65M



开始今天的讨论之前,我们先来看一个小故事。小李是一个程序员,有一天,项目经理老张 来到他身边,和他商量一个功能特性的进度:

老张:这有一个任务需要完成,你看一下。

小李: 这个不难, 两天就能做完, 两天以后就能上线。

两天以后,老张又来到小李的身边验收工作:

老张:怎么样,做完了吗?今天能上线吗?

小李: 我的代码写完了。

老张:测试人员测过了吗?

小李:还没有。

老张:那今天能测完吗?小李:那我就不知道了。

老张: 什么? 我可是答应了业务的人, 今天一定要上线的!

很明显,老张有些愤怒,而小李也有些委屈。于是,老张、小李和测试人员一起度过了一个不眠之夜。

听完这个故事, 你有什么感想呢? 先不急, 我们继续看后面的故事。

又过了几天,老张又来找小李,给小李安排一个很简单的功能。在小李看来,一天就能搞定,而按照老张给出的时间表,小李有两天时间处理这个功能。小李心中暗喜:看来我可以"偷得浮生一日闲"了。

两天以后,老张又来检查工作。

老张:这个功能开发完了吗?

小李: 写完了, 你看我给你演示一下。

小李熟练地演示了这个新写好的功能,这次老张很满意:

老张: 做得不错。单元测试都写了吧?

小李: 啊? 还要写单元测试吗?

老张:要不为啥给你两天的时间?

怎么会这样?小李心里很委屈,自己明明已经很好地完成了工作,老张是不是故意在找自己的麻烦呢?

好,故事讲完了。是不是有些似曾相识的感觉呢?为什么小李辛辛苦苦地工作,老张却总能挑出毛病来呢?老张是不是来挑刺的呢?其实,老张才没那么闲,小李的委屈主要是因为他和老张对于"完成"有着不一样的理解。换句话说,他们之间存在一个理解的鸿沟。

## 理解的鸿沟

在这个模块里,我们讨论的主题是"以终为始"。那我们第一个问题就是,"终"到底是什么?在前面这个例子里,"终"就是"完成",可是,小李认为他的活已经做完了,老张却

认为他没做完。

怎么会这样? 二人之所以有分歧, 归根结底, 就在于二人对"完成"的定义理解的不同。

在第一个故事里,作为项目经理,老张认为"完成"应该是"上线运行",而程序员小李则认为"完成"是"功能代码编写完毕"。这中间存在的理解偏差,包括了测试人员的测试工作,可能还包括了运维人员的上线工作。

在第二个故事里, 老张给了小李两天时间。小李认为这两天都是编写功能代码的, 而老张想的是, 小李应该自己写好功能代码和单元测试, 可能还包括了功能测试, 这中间的差异是测试代码的工作量。

因为双方的理解不一致,所以无论怎样努力,小李都不可能达成项目经理老张的要求,正所谓"南辕北辙"。

那该怎么办呢?小李会说,我又不是老张肚子里的蛔虫,怎么才能和他达成一致呢?答案很简单,既然双方的理解有差异,那就把这个差异弥合上,后面的问题便也不是问题了。

弥合差异的方式有很多,有一个最佳实践,它的名字叫 DoD (Definition of Done, 完成的定义),从这个概念的名字便不难看出,它就是为了解决软件开发中常见的"完成"问题而生的。

## 完成的定义

DoD 这个概念本身并不复杂,它就是告诉我们怎样算是完成了,尽量减少因为理解偏差造成的各种浪费。具体怎么做呢?就是团队在开始工作前,先制定 DoD。以前面的场景为例,团队可以规定:

特性开发完成,表示开发人员经过了需求澄清、功能设计、编写代码、单元测试,通过了测试人员的验收,确保代码处于一个可部署的状态,相关文档已经编写完毕。

开发完成,表示开发人员编写好功能代码,编写好单元测试代码,编写好集成测试代码,测试可以通过,代码通过了代码风格检查、测试覆盖率检查。

大家都是聪明人,一旦 DoD 确定好了,谁该做什么事就一目了然了。这个时候,如果小李说"我已经开发完了",却只是写好了功能代码,那就别怪老张手下无情了。

好了,你已经知道 DoD 是什么了,它简单到让人一目了然,相信你很快就能知道该怎样把它用到你的工作里。不过,我们不仅要知道怎么用,还要知道怎样让 DoD 更好地发挥作用。

### DoD 是一个清单,清单是由一个个的检查项组成的,用来检查我们的工作完成情况。

DoD 的检查项,就是我们开发产品所需的一系列有价值的活动。比如:编写代码、编写测试代码、通过测试人员验收等。什么样的活动是有价值的,也许每个团队的认识是不同的。但如果你的团队认为除了功能代码,其他都没价值,也许这是个信号,说明你的团队整体上是缺乏职业素养的,在这样的团队工作,前景并不乐观。

**DoD 的检查项应该是实际可检查的。**你说代码写好了,代码在哪里;你说测试覆盖率达标了,怎么看到;你说你功能做好了,演示一下。

**DoD 是团队成员间彼此汇报的一种机制。**别把"汇报"想复杂了,最简单的汇报就是说一句"这个功能做完了"。**当我们有了 DoD,做事只有两种状态,即"做完"和"没做完"。**在团队协作中,我们经常会听到有人说"这个事做完了 80%",对不起,那叫没做完,根本没有 80% 做完的说法。

在前面的讨论中,我们所说的 DoD 只是从个人层面入手。在团队层面,我们也可以定义 DoD。

某个功能的 DoD, 比如:这个功能特性已经开发完成,经过产品负责人的验收,处于一个可部署的状态。

- 一个迭代的 DoD, 比如: 这个迭代规划的所有功能已经完成。
- 一次发布的 DoD, 比如:整个软件处于可发布的状态,上线计划已经明确。

## 站在 DoD 的肩膀上

至此,我们只是从软件开发团队内部协作的角度来谈 DoD。但实际上,它不仅局限在团队内部协作上,如果你可以放开思路,会发现 DoD 的思维在工作中用途非常广泛。比如,当我们需要和其他团队合作开发一个接口时,我们都知道第一步就是要把接口定义下来。

那么,怎样才算定义完成?很多团队认为落在字面上就够了。但是有了 DoD 的思维,我们定义接口,就会去明确定义可检查的检查项。那么在定义接口这件事上,什么才是"可检查"的呢?我们可以参照一个可运行的接口来进行评估。只要检查:

服务方提供的接口是不是和这个可运行的接口返回值是一样的;

调用方是否可以和这个可运行的接口配合使用。

谁错了,谁改去。你可能会问,应该参照哪些可运行的接口呢?这不难解决,现在模拟服务器的框架到处都是。如果你不介意的话,我的 Moco 就是这样一个开源项目,你可以看一下。

在协作中一旦确立好 DoD, 我们甚至可以通过流程把它固化下来, 从而更高效高质地完成工作。当然, 我们在工作生活中难免会有一些临时的工作, 它们没有复杂到需要一个流程, 但是也可以用 DoD 思维来高效地解决。比如:

经常会有人过来,让我帮忙做些事。运用 DoD 的思维,我首先会问他我具体要做哪些事,确认好细节(相当于定义好"检查项"),然后我就知道,这个忙我能帮到什么程度。

我请别人帮忙的时候,也会很清楚告诉他,哪些事是需要他做的,尽量减少 不必要的误解。

**DoD 是一个的思维模式,是一种尽可能消除不确定性,达成共识的方式**。我们本着"以终为始"的方式做事情,DoD 让我们能够在一开始就把"终"清晰地定义出来。

人与人协作中,经常会出现各种问题,根本原因就是,有太多因为理解差异造成的误解,进 而浪费了大量的时间,而 DoD 就是一种将容易产生歧义的理念落到实处的方法。

## 总结时刻

好,我们来总结一下今天学到的内容。首先,你应该知道,人与人协作,总会有这样或那样的理解差异。开始协作之前,我们最好先同步一下彼此的理解,确保之后不会因为理解不一致,而让协作方措手不及。

怎样解决大家的理解偏差呢,我介绍了 DoD (完成的定义),它是行业中的一种最佳实践,能够在团队内部很好地同步大家对"完成"的理解。好的 DoD 是一个可以检查的清单,可以确保你不遗漏任何事情。

如果深入领会 DoD, 你会发现 DoD 可以灵活应用在不同的协作场景中。比如应用于个人工作、团队工作,甚至跨团队工作。当然,你也可以将它灵活地运用于各种生活场景,弥合人与人理解之间的差异,更好地协作与沟通。

如果今天的内容你只能记住一件事,那请记住:在做任何事之前,先定义完成的标准。

最后,我想请你回想一下,你在工作或生活中,是否发生过因为双方理解差异导致的问题或不快呢?有了 DoD 的概念以后,你是不是有了一些新的想法呢?欢迎在留言区留言。

感谢阅读,如果你觉得这篇文章对你有帮助的话,也欢迎把它分享给你的朋友。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 02 | 以终为始:如何让你的努力不白费?

下一篇 04 | 接到需求任务, 你要先做哪件事?

## 精选留言 (36)





#### **David Mao**

**🖒** 17

2019-01-01

职场新人估计都会遇到文中所描述的场景,上下级没有做好DoD的沟通,其实这是上下级都需要的职场素养。

- 1.上级交代任务时把完成的指标和工作的边界讲清楚,下级根据要求去做。
- 2.反过来,下级应不断提高技能,能自己定义DoD, 请上级check, 毕竟上级不希望每次沟通都占用较多时间。

展开٧



#### 雍

**ြ** 10

2018-12-31

公司有各种checklist,类似于DoD,举例开发过程自检就有41项,开发人员真要check完,至少要花半天时间,大多时候开发都是复制以前的,然后"偷得浮生半日闲"了,项目组成员一多,全部复核一遍基本不可能,如何确定真正落实checklist就成个问题了,老师有没有什么好的建议?

作者回复: 我很好奇, 四十多项都检查什么, 是否可以分享一下?



#### **Alexdown**

**企** 6

2018-12-31

写的太好了, 谢谢老师帮我捋清头脑中模糊不清的东西

前面那两个故事简直就是我和领导之间的情景再现,我的"完成"——实现功能,通过单元测试,他的"完成"——响应时间,系统吞吐,部署上线。

• • •

展开٧



**L** 4

正在立2019的flag。刚好可以使用DoD

展开٧



我们在工作中,都不会去写单元测试,认为那是测试人员的事。也没有时间去写,写功能代码就已经要加班加点了。可能也是因为懒,公司没有强制写,只要代码能跑通,没有很大的BUG,就可以上线。我不知道其他公司是不是这样。我做Android开发3年了,待过两家公司。第一家创业干了四个月,公司倒闭了。然后目前这家公司呆了两年多了。老师您这么一分析,我得提高下职业素养了。

展开٧



**心** 3

偶像,醒醐灌顶啊。一开始就要确定完成的定义。

展开~

编辑回复: @加油!

1 MATE SURGEST

**喜悦** 2019-01-02

<u></u> 2

#### 今日概念:

- 1. DoD (Definition of Done): DoD是一种思维模式,是一种尽可能消除不确定性,达成共识的方式;
  - DoD 是一个清单,清单是由一个个检查项组成的,用来检查我们的工作完成情况;
  - DoD 的检查项应该是实际可检查的; ...

展开٧



凸 1

定义好完成的程度,就是明确了目标!

展开٧



凸 1

Dod,做任何事情之前,先定义完成的标准。目前工作中有一项使用了Dod,提测标准:开发人员提测之前,要自测通过测试人员针对本次开发梳理出来的自测的case,测试人员也

以这个自测case作为检查项,达不到提测标准的退回,开发人员重新测试。 作为已经工作了四年的开发人员来说,对于完成还是停留在功能代码写完,令人汗颜,说 实在的自己也不会写单元测试和集成也没有去了解过,造成改完代码覆盖测试的成本极… 展开〉



凸 1

老师想请教一下,现在我在一家小公司里工作,人很少,没有项目经理,直接听老板讲需求,老板不怎么懂技术,没有什么技术基础,对一个项目需要的时间以及技术流程不太清晰,加上我也是刚从学校里出来可以说没啥经验,他问我多久能完成我也是迷迷糊糊的给不出一个大概的时间,老板需求也会时常变化即便是经常开会说想法讨论方案,没有严格的DoD,可能就像您说的完成功能代码就算完成,因此我们的产品老是出问题,想请问...展开~

作者回复: 遇到一个不懂技术的老板是一件让人头疼的事。你可能需要拉着老板一起坐下来,先分 析问题在哪里,再来谈如何改进。后面会讲到复盘与回顾,到时候,你可以尝试一下。

**春之绿野** 2019-05-03

rD



凸

之前做过一个任务是测试artifactory 的性能,并发上载下载100个时的表现,然后我测了,等到周末review 的时候我们组架构师说你怎么只测了100个,0到100间其他的数字呢? 我说plan 的时候也没有要求啊,架构师说你自己不会举一反三吗?其实那次不光没有dod,需求澄清也有没弄清楚"终"是什么。现在回过头来看发现我们的工作做的都好不专业啊。不过后来我们有了ac,就是accept criterion,也是检查项,不然真是扯不清楚。展开~

作者回复: 这不是DoD, 是验收条件。





₾

2019-03-19

DoD: 是一个清单,由一个个的检查项组成,用来检查我们的工作完成情况。

不要小看打钩的力量,效果很好

DoD是一种汇报机制,任务完成清单

以结果为导向:在做事情前,先定义完成的标准。



打卡 谢谢老师

展开~



定义工作完成的标准,可以形成一个模板,确定好每一个检查项。

展开~



#### 玄源

2019-01-31



一般平时自己会做DoD,可以理清楚要做什么,还有多少工作量,规划自己的时间,没想 到这是一个可以团队的时间,可以在团队里推广下;

作者回复: 对,需要共识。