# 第119讲 | 汤力嘉: CTO如何进行产品决策 (一)

2018-11-08 一下科技CTO汤力嘉

技术领导力300讲 进入课程 >



讲述: 黄洲君 时长 10:30 大小 4.81M



你好,我是一下科技 CTO 汤力嘉,我经常开玩笑说,要做技术里最懂产品,产品里最懂技 术的,今天就想跟大家分享一些我在产品决策上的理念和心得。

# 决策方法论

做一款产品前,首先需要做产品决策,那如何做好产品决策呢?引用乔布斯的一段话,"一 个问题看上去很简单,是因为你并没有理解其复杂性;当你把问题搞清楚之后,又会发现其 实很复杂,然后拿出了一套复杂的方案来,实际上你只实现了一半,大多数人也都会到此为 止;但真正伟大的人会继续前进,找到问题的关键和内在的深层次原因,再拿出优雅的、堪 称完美的解决方案"。

正如乔布斯喜欢的另一位伟人达·芬奇曾说过的一句话: "简单,是终极的复杂。"

对于这句话所表达的观点,我非常认同。产品决策最重要的是简单,但简单不意味最少化,简单是具有个性的朴素设计。

举一个耳熟能详的例子,某肥皂生产厂,在肥皂出厂时,会为肥皂装上塑料泡沫盒。但在生产线上,难免出现泡沫盒装空的情况。于是厂商请来高科技团队,入驻肥皂厂,研究如何分拣这些空盒。高科技团队耗费大半年时间,开发出一套高精度摄影设备,可以检测空盒位置,再用灵活的机器手把它们捡出来。同样的问题,另外一位民间科学家,买了一台大功率风扇放在生产线旁边,然后将风力开到最大,把空盒吹走,成功解决了问题。

从这个案例中可以看到,有时最简单的设计,往往效率最高,它不仅能够解决眼下的问题,还相对便宜,不会引起争议,更容易被接受,而复杂是不可持续的。

## 如何检验简单

检验简单的方法有两点,第一,能用一句话表述功能;第二,思考你的用户希望有什么样的体验。

你可能会问,我们有几十几百万的用户,每个用户的需求都不一样,我们到底该为谁设计产品功能呢?

我们可以先将用户进行分类,一般可以分为三类:

- 1. 专家型用户,这类用户愿意使用你的产品,并且愿意花费时间探索和研究产品,并不断提出意见,然后会希望产品按照他们的思路改进设计。这类用户的数量最少。
- 2. 随意型用户,这类用户对一些新功能比较感兴趣,但是,新功能必须足够简单,最好是在原有功能基础上扩展、衍生的。
- 3. 主流用户,这类用户一点都不想学习新功能,他们使用产品的目的只是为了解决某些固有的问题。他们掌握一些重要功能的使用方法,但永远不会想要去学会所有的功能。大多数人属于这一类用户。

如何理解这三类用户呢?以手机为例:

首先,专家型用户就是会用到手机文件管理器的用户,他会查看这款手机都有什么功能并一一摸索使用;其次,随意型用户,可能会尝试手机中的美颜拍照功能,但前提是必须保证手机其他最基本的功能,比如通讯录导入。最后,对于主流用户而言,只要手机能够保证基本功能的使用就可以了,比如打电话、上网等。

悲哀的是,多数公司都在为专家型用户服务,并在听取专家型用户的意见方面花费了太多时间,因为专家型用户喜欢提意见,反馈问题。但是,这些专家型用户反映的问题究竟是不是产品应该解决的?这是我们在产品决策中应该思考的问题。

我的建议是,如果你想设计一款简单的产品,请记住,一定要为主流用户设计,解决主流用户的问题。以 Excel 为例,专家型用户可能会试试分类汇总、邮件合并等相对高级的功能,但 99% 的用户只希望能解决金额求和这个简单问题,那我们在产品设计的时候只需要满足这个需求就可以了。

# 简单四策略

确定针对主流用户做简单设计的产品策略后,具体该怎么做呢?我们可以从删除、组织、隐藏和转移这四个方面落地执行。

#### 删除

#### 1. 保留核心功能

删除是最简单的方式,任何你觉得没有必要的功能都可以删除,将开发精力投入到最核心的功能优化中。

我们常常会走入这样的误区,不想浪费已经做完的功能,干脆将它一起上线。这在经济学中被称为沉默成本,功能做出来后,你的成本已经没办法收回了,但如果选择将功能保留,它会产生更多额外成本,比如维护成本,以及可能对用户造成使用障碍等。所以,当我们考虑是否保留某个功能时,要考虑的不是为什么要删除它,而是为什么要留下它。

另外,以防我们想象不够全面,可能会漏掉一些用户的核心需求,所以对于每一个功能,都 要谨慎推敲,只把核心的功能保留下来。

## 2. 功能过多会对用户造成负担

举个例子,我们之前曾做过一款播放软件 Replay,这款软件迭代了两个版本,一个版本有 21 项功能,另一个版本只有 7 项功能。做用户调查时发现,用户在没有使用软件前,有 2/3 的人更倾向于选择功能多的版本,但在使用软件之后,多数用户就变成了实用主义, 2/3 的用户更喜欢 7 个功能这一版。

#### 3. 功能过多会对用户造成干扰

Safari 中有一个功能是阅读器视图,它会把网页上的广告、链接、图片都过滤掉,只保留一

个干净的文字阅读界面。就是因为它在用户调查后发现,页面中的任何链接、图片,即使用户不点击它们,也会对用户造成干扰。

曾经我们做了一个关于节假日的调查问卷,内容是你认为哪个节假日比较好、你在节假日里会做什么等。当时考虑到用户可能会担心数据被收集之后的用处,就在提交按钮旁增加了"查看详情"链接。我们以为只有部分有疑问的用户才会去点击详情链接,结果所有人都点击了查看详情,却无人提交问卷,这就是一个非常失败的案例。

#### 4. 选择有限,用户反而更喜欢

曾经有个这样的实验,一个街边的果酱铺给客户提供了二十多种果酱口味,但只有 2% 的人愿意购买。大家就觉得奇怪,为什么我们有这么多口味的果酱,却没有人购买呢?

接着,经过尝试后,果酱铺试着只留下六种口味,结果购买率很快提升到了12%,让人震惊,而且在这12%的购买率背后,顾客的愉悦度也大大提升。所以,有时给用户提供有限的选择,用户反而更开心。

#### 组织

除了删除之外,还有组织的策略。在组织策略中,需要提到记忆力的7加减2原则。通常,一个人的短时记忆容量为7个事物,记忆力好的可以达到9个,记忆力差的可以记忆5个,所以,我们在构想产品时,要确保一个页面只能保留7个事物。

如果页面中无法只容纳7个事物怎么办?我们可以利用感知分层技术,如图所示,这是某著名电商网站的一个产品页面,从中可见,凡是和钱有关的事项,都标了红色,比如价格、优惠、以旧换新、加入购物车等。这就是组织中的感知分层技术,把相关事物用同样的颜色标记起来。

# 【买就返399元】斐讯K2 1200M智能双频无线路由器 WIFI穿墙 PSG1218

对比

【京东自营】"0"元购 买就返399元 ! 白条免息,近166万用户成功提现了! 买11A C双频 体验高速wifi快感!



那如何证明这个组织规划比较理想呢?最简单的方法是,我们可以把眼睛眯起来再看网页,如果发现网页中的几个分块都比较清楚,就代表规划是比较成功的。

# 隐藏

如果删除和组织还没法解决全部问题,那么可以采用第三个策略隐藏。我们可以把一些不常用,但又必不可少的功能隐藏起来,比如一些选项、偏好等。

我们也可以选择阶段展示,以循序渐进的方法显示功能,比如 Mac 中的文件保存对话框。 还有一种做法是适时出现,比如百度搜索框,用户输入关键字后,它就会将关键字相关的信息展现出来。

你可能会担心用户发现不了隐藏功能?我们只需在关键路径中给出提示与线索就可以,但注意提示要小,保证用户在前进的过程中能够遇到提示,但又不会挡住他们的去路。

我将删除、组织、隐藏这三个策略称为渐进三部曲,首先删除不必要的,其次,组织必须提供的,然后隐藏非核心的。如果这三个策略都不行,还有第四个策略,即转移。

# 转移

转移也有两种方法,第一,设备间转移,比如电商网站的产品,通常会在手机端页面展示较少内容,而在 PC 端页面展现更多内容。

第二,创造开放式体验,让某些功能具有多种用途,比如大众汽车后备厢上的 Logo 就具备多种用途,它既是打开后备厢的拉环,又是隐藏倒车雷达摄像头的地方。

## 总结

本期内容中,我主要分享了我在产品决策上的理念和心得,其中的关键点是简单,并分享了简单策略在产品决策中的具体运用,包括删除、组织、隐藏、转移这四个要点,希望对你有用。如果你有不同的见解,欢迎在留言区分享。

感谢你的收听,我们下期再见。

# 作者简介

汤力嘉,一下科技 CTO,负责旗下秒拍、小咖秀、一直播等产品的研发及团队管理工作。 历任酷 6、暴风技术总监,在直播、p2p、视频特效等领域拥具有丰富的行业经验。



# 技术领导力300讲

每个技术人都应该知道的管理心经

梁宁/著名产品人 张雪峰/饿了么CTO 陈皓 左耳朵耗子/知名创业者 许式伟/七牛云创始人兼CEO 李大学/前京东CTO 汤峥嵘/turtorABC COO

右军 / 蚂蚁金服



新版升级:点击「 💫 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 第118讲 | 吴铭:成本评估是技术leader的关键素质

下一篇 大咖对话 | 胡哲人: 技术人创业要跨过的思维坎

# 精选留言

写写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。