## 即学即练 | 操作系统篇: 复习卡 & 算法题特训

2022-02-03 黄清昊

《业务开发算法50讲》 课程介绍 >



#### 讲述: 黄清昊

时长 00:51 大小 808.78K



你好,我是微扰君。初三好!

今天是我们春节特别策划的第三期。

你可以借助整理好的要点卡片,快速回顾这四大章的要点内容。复习完知识点,当然也需要有对应的 LeetCode 练习题,供你练手复习巩固,你可以点击必知必会算法题链接,检验一下自己的掌握情况,如果发现自己哪里还不太明白,可以回到相应章节,有针对性地复习。

### 操作系统篇

今天我们来复习 & 练习专栏的第三章,**操作系统篇**。在这个模块里,我们一起学习了调度算法、页面置换算法、日志文件系统这三个内容。

### 必知必会力扣题

• 题目名 432. 全 O(1) 数据结构

题目链接: ②https://leetcode-cn.com/problems/all-oone-data-structure/

题解思路: ⊘十字链表, 也是 LFU 的常见实现方式

• 题目名 146. LRU 缓存

题目链接: @https://leetcode-cn.com/problems/all-oone-data-structure/

题解思路:可以直接参考官方题解, ⊘我用 Golang 实现了一个基于 LRU 的分布式缓存

• 题目名 1701. 平均等待时间

题目链接: @https://leetcode-cn.com/problems/average-waiting-time/solution/

题解思路: 先来先服务策略

• 题目名 1166. 设计文件系统

题目链接: @https://leetcode-cn.com/problems/design-file-system/

题解思路:字典树、哈希表

## 复习要点卡

点击要点卡, 直达你最需要复习的那篇。



## 调度昇法 要点卞

- 进程是计算机对 CPU 计算资源的抽象。每个进程至少有三种状态: 就绪的、阻塞的和运行中。进程获得 CPU 的时间是需要操作系统调度的;
- · 非抢占式,一旦进程获得 CPU 使用权力,除非任务完成或者被阻塞主动放弃 CPU 使用权,进程不会转让 CPU 使用权。Round-Robin、多级反馈队列等算法应用;
- · 抢占式,由操作系统利用定时中断, 主动调动开执行时间太长的任务,保护现 场之后,将 CPU 时间片转让给其他进程 使用。FCFS 先到先服务算法、SJF 最短 任务优先算法、SRTF 最短剩余时间优先 算法应用。



# 页面置换算法 要点卡

- 操作系统管理存储时,通过虚拟内存和分页机制,在大而连续的逻辑地址和离散且复杂的物理地址间建立映射,避免用户直接去管理复杂的硬件,提高使用体验;
- ·程序访问外存时,效率比较低,操作系统会将外存中的数据缓存在内存中。
- · 访问某个页时,如果命中缓存,可以直接从内存中获取数据,否则会触发缺页中断;
- 页面置换算法,选择合适的页面从内存中置换出去,换成需要访问的数据。常用 LRU,利用历史访问数据,减少缺页中断的次数。



## 日志文件系统 要点卡

- ·操作系统中的文件系统非常复杂,为了更有效利用空间往往会对外存分块。 Linux 中的 ext3、ext4 文件系统将文件分成若干个区域,至少包括元数据区、数据区,存放 inode、block、bitmap 等信息。
- 每次写文件都会由若干个操作组合而成,如果突然断电或者崩溃等,保证文件系统的一致性是我们需要考虑的问题。
- · 常见的解决方案是日志型文件系统, 借用了数据库中 redo-log 的思想,每次



进行操作前先预写日志,保证 commit 记录被写下来,才会写入实际数据,这样即使出现崩溃,也永远可以根据日志信息将文件系统恢复到一致的状态。

复习 & 练习的过程中,如果有什么困惑,获得了什么收获,都欢迎你留言讨论。做完题目之后,欢迎你把复习卡和你的 LeetCode 题解分享给你的朋友。

学习愉快,我们下期见~

分享给需要的人,Ta订阅超级会员,你最高得 50 元 Ta单独购买本课程,你将得 20 元

❷ 生成海报并分享

**心** 赞 1 **心** 提建议

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。



上一篇 即学即练 | 基础算法思想篇:复习卡&算法题特训

下一篇 即学即练 | 计算机网络篇:复习卡&算法题特训

## 更多学习推荐



## 精选留言

写 写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。

