

## 39 | HTML语言：DTD到底是什么？

2019-04-25 winter

重学前端

[进入课程 >](#)



讲述：winter

时长 10:43 大小 9.82M



你好，我是 winter。今天，我们来聊一聊 HTML 语言。

我们平时写 HTML 语言，都习惯把关注点放到各种标签上，很少去深究它的语法。我想你应该会有模糊的感觉，HTML 这样的语言，跟 JavaScript 这样的语言会有一些本质的不同。

实际上，JavaScript 语言我们把它称为“编程语言”，它最大的特点是图灵完备的，我们大致可以理解为“包含了表达一切逻辑的能力”。像 HTML 这样的语言，我们称为“标记语言（mark up language）”，它是纯文本的一种升级，“标记”一词的概念来自：编辑审稿时使用不同颜色笔所做的“标记”。

在上世纪 80 年代，“富文本”的概念在计算机领域的热门，犹如如今的“AI”和“区块链”，而 Tim Berners-Lee 当时去设计 HTML，也并非是凭空造出来，他使用了当时已有的一种语言：SGML。

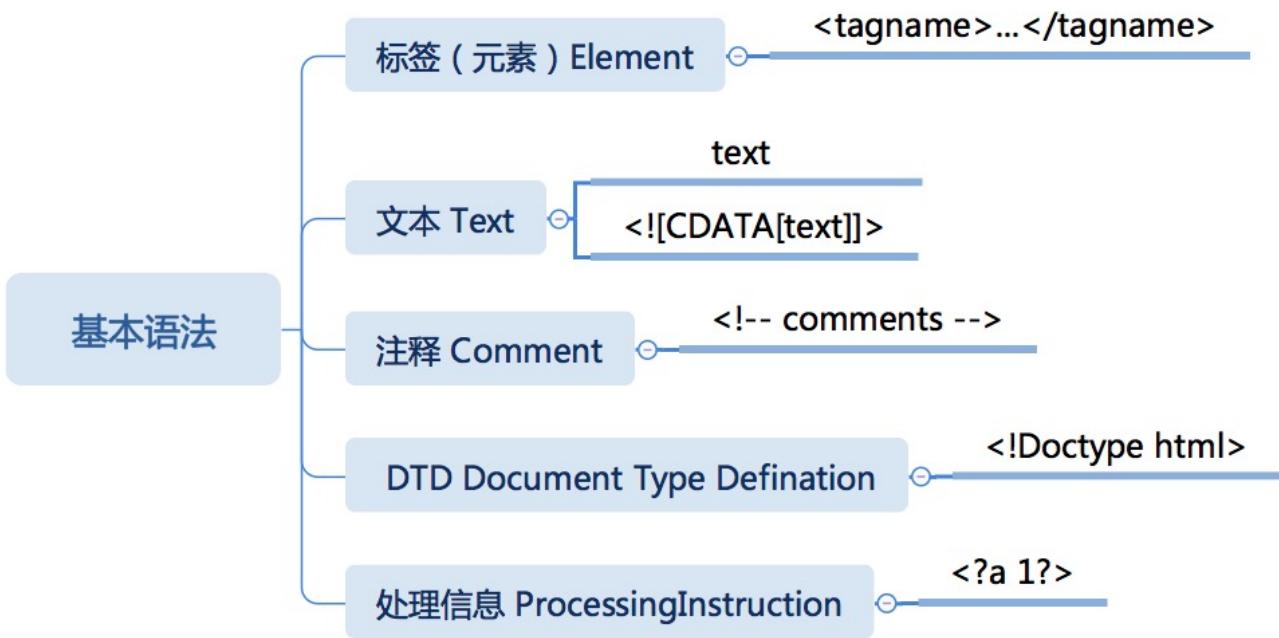
SGML 是一种古老的标记语言，可以追溯到 1969 年 IBM 公司所使用的技术，SGML 十分复杂，严格来说，HTML 是 SGML 中规定的一种格式，但是实际的浏览器没有任何一个是通过 SGML 引擎来解析 HTML 的。

今天的 HTML 仍然有 SGML 的不少影子，那么接下来我们就从 SGML 的一些特性来学习一下 HTML。这里我最想讲的是 SGML 留给 HTML 的重要的遗产：基本语法和 DTD。

## 基本语法

首先，HTML 作为 SGML 的子集，它遵循 SGML 的基本语法：包括标签、转义等。

SGML 还规定了一些特殊的节点类型，在我们之前的 DOM 课程中已经讲过几种节点类型，它们都有与之对应的 HTML 语法，我们这里复习一下：



这里我们从语法的角度，再逐个具体了解一下。

## 标签语法

标签语法产生元素，我们从语法的角度讲，就用“标签”这个术语，我们从运行时的角度讲，就用“元素”这个术语。

HTML 中，用于描述一个元素的标签分为开始标签、结束标签和自闭合标签。开始标签和自闭合标签中，又可以有属性。

开始标签：<tagname>

带属性的开始标签：<tagname attributename="attributevalue">

结束标签：</tagname>

自闭合标签：<tagname />

HTML 中开始标签的标签名称只能使用英文字母。

这里需要重点讲一讲属性语法，属性可以使用单引号、双引号或者完全不用引号，这三种情况下，需要转义的部分都不太一样。

属性中可以使用文本实体（后文会介绍）来做转义，属性中，一定需要转义的有：

无引号属性：<tab> <LF> <FF> <SPACE> &五种字符

单引号属性：' &两种字符

双引号属性：" &两种字符

一般来说，灵活运用属性的形式，是不太用到文本实体转义的。

## 文本语法

在 HTML 中，规定了两种文本语法，一种是普通的文本节点，另一种是 CDATA 文本节点。

文本节点看似是普通的文本，但是，其中有两种字符是必须做转义的：< 和 &。

如果我们从某处拷贝了一段文本，里面包含了大量的 < 和 &，那么我们就有麻烦了，这时候，就轮到我们的 CDATA 节点出场了。

CDATA 也是一种文本，它存在的意义是语法上的意义：在 CDATA 节点内，不需要考虑多数的转义情况。

CDATA 内，只有字符组合]]>需要处理，这里不能使用转义，只能拆成两个 CDATA 节点。

## 注释语法

HTML 注释语法以<!--开头，以-->结尾，注释的内容非常自由，除了-->都没有问题。如果注释的内容一定要出现-->，我们可以拆成多个注释节点。

## DTD 语法（文档类型定义）

SGML 的 DTD 语法十分复杂，但是对 HTML 来说，其实 DTD 的选项是有限的，浏览器在解析 DTD 时，把它当做几种字符串之一，关于 DTD，我在本篇文章的后面会详细讲解。

## ProcessingInstruction 语法（处理信息）

ProcessingInstruction 多数情况下，是给机器看的。HTML 中规定了可以有 ProcessingInstruction，但是并没有规定它的具体内容，所以可以把它视为一种保留的扩展机制。对浏览器而言，ProcessingInstruction 的作用类似于注释。


ProcessingInstruction 包含两个部分，紧挨着第一个问号后，空格前的部分被称为“目标”，这个目标一般表示处理 ProcessingInstruction 的程序名。

剩余部分是它的文本信息，没有任何格式上的约定，完全由文档编写者和处理程序的编写者约定。

## DTD

现在我们来讲一下 DTD，DTD 的全称是 Document Type Defination，也就是文档类型定义。SGML 用 DTD 来定义每一种文档类型，HTML 属于 SGML，在 HTML5 出现之前，HTML 都是使用符合 SGML 规定的 DTD。


如果你是一个上个时代走过来的前端，一定还记得 HTML4.01 有三种 DTD。分别是严格模式、过渡模式和 frameset 模式。

 复制代码

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```




严格模式的 DTD 规定了 HTML4.01 中需要的标签。

 复制代码

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/transition.dtd">
```



过渡模式的 DTD 除了 html4.01，还包含了一些被贬斥的标签，这些标签已经不再推荐使用，但是过渡模式中仍保留了它们。

 复制代码


```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```



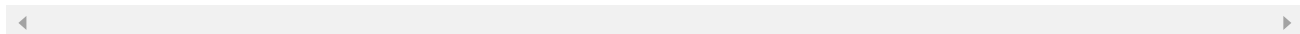
frameset 结构的网页如今已经很少见到了，它使用 frameset 标签把几个网页组合到一起。

众所周知，HTML 中允许一些标签不闭合的用法，实际上这些都是符合 SGML 规定的，并且在 DTD 中规定好了的。但是，一些程序员喜欢严格遵守 XML 语法，保证标签闭合性，所以，HTML4.01 又规定了 XHTML 语法，同样有三个版本：


版本一

 复制代码

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```



版本二

 复制代码

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "  
2 http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

## 版本三

复制代码

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"  
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

其实你看看就知道，这些复杂的 DTD 写法并没有什么实际作用（浏览器根本不会用 SGML 引擎解析它们），因此，到了 HTML5，干脆放弃了 SGML 子集这项坚持，规定了一个简单的，大家都能记住的 DTD：

复制代码

```
1 <!DOCTYPE html>
```

但是，HTML5 仍然保留了 HTML 语法和 XHTML 语法。

## 文本实体

不知道你注意到没有，HTML4.01 的 DTD 里包含了一个长得很像是 URL 的东西，其实它是真的可以访问的——但是 W3C 警告说，禁止任何浏览器在解析网页的时候访问这个 URL，不然 W3C 的服务器会被压垮。我相信很多好奇的前端工程师都把它下载下来打开过。

这是符合 SGML 规范的 DTD，我们前面讲过，SGML 的规范十分复杂，所以这里我并不打算讲 SGML（其实我也不会），但是这不妨碍我们了解一下 DTD 的内容。这个 DTD 规定了 HTML 包含了哪些标签、属性和文本实体。其中文本实体分布在三个文件中：HTMLsymbol.ent HTMLspecial.ent 和 HTMLlat1.ent。

所谓文本实体定义就是类似以下的代码：

```
1 &lt;
2 &nbsp;
3 &gt;
4 &
```

每一个文本实体由&开头，由;结束，这属于基本语法的规定，文本实体可以用#后跟一个十进制数字，表示字符 Unicode 值。除此之外这两个符号之间的内容，则由 DTD 决定。

我这里数了一下，HTML4.01 的 DTD 中，共规定了 255 个文本实体，找出这些实体和它们对应的 Unicode 编码，就作为本次课程的课后小问题吧。

## 总结

今天的课程中我们讲了 HTML 的语法，HTML 语法源自 SGML，我们首先介绍了基本语法，包含了五种节点：标签（元素）、文本、注释、文档类型定义（DTD）和处理信息（ProcessingInstruction）。

之后我们又重点介绍了两部分内容：DTD 和文本实体。

DTD 在 HTML4.01 和之前都非常的复杂，到了 HTML5，抛弃了 SGML 兼容，变成简单的 `<!DOCTYPE html>`。

文本实体是 HTML 转义的重要手段，我们讲解了基本用法，HTML4.01 中规定的部分，就留给大家作为课后问题了。

今天的课后问题是：HTML4.01 的 DTD 中，共规定了 255 个文本实体，请你找出这些实体和它们对应的 Unicode 编码吧。

---



# 重学前端

每天 10 分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非  
前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 答疑加餐 | 学了这么多前端的“小众”知识，到底对我有什么帮助？

下一篇 40 | CSS渲染：CSS是如何绘制颜色的？

## 精选留言 (8)

写留言



Dylan-Ts...

2019-04-28

👍 2

很感谢老师的课程分享，我的整个知识体系中(不止前端)，只有广度，谈深度只有前端我了解多一些，在这40节课程中，大部分老师涉及的都有做了解，但继续深入还是空白，很感谢老师弥补了我很多的知识盲区，每篇文章我会花很多时间去推敲老师说的每句话的深意，有的可能花2-3天的时间。在我构建了一个完整的知识系统同时，我更能理直气壮的跟人高谈阔论某一个细节。...

展开 ▾



阿成

2019-04-25

👍 1

<![CDATA[<html> </html>]]> 这样好像不行啊，不知道为啥。。。</p>
</div>



展开 ▾



一步

2019-05-23



为什么 w3school 这个文本实体文档

[http://www.w3school.com.cn/tags/html\\_ref\\_symbols.html](http://www.w3school.com.cn/tags/html_ref_symbols.html)

找不到 &nbsp; &lt; 这些符号呢?

展开 ▾



是零壹呀

2019-05-06



为什么我爬下来，只有253个？有一样的么

展开 ▾



wuxiii

2019-05-05



如果低版本的浏览器是用h5的DTD，浏览器是否可以正常解析？

展开 ▾



mfist

2019-04-25



遍历文件，通过字符串匹配得到实体和code码，好像只有253个。篇幅原因只能贴一半了。

```
{"nbsp":"&#160 ","iexcl":"&#161;","cent":"&#162¢","pound":"&#163£","curren":"&#164$","micro":"&#181μ","para":"&#182¶","middot":"&#183·","cedil":"&#184,","sup1":"&
```

展开 ▾



天天

2019-04-25



[https://m.baidu.com/sf\\_edu\\_wenku/view/8fce2c4819e8b8f67c1cb9e9](https://m.baidu.com/sf_edu_wenku/view/8fce2c4819e8b8f67c1cb9e9)

文本实体以及code 码





孙清海  
2019-04-25



知识真的是无穷无尽!现在反复锤炼winter老师的课程,打造出一个自己的知识脉络.