113 | 什么是"基于第二价位的广告竞拍"?

2018-06-22 洪亮劼

AI技术内参 进入课程 >



讲述:初明明 时长 06:40 大小 3.06M



在之前一段时间的分享里,我们重点讲解了广告系统中的回馈预测,也就是我们常说的点击率预测或是转化率预测的问题,和你一起分享了一些有代表性的公司对于点击率预测的技术方案。

在最早介绍计算广告系统的时候,我们介绍了 DSP,也就是需求侧平台的基本功能。这个平台的一个很重要的作用就是决定到底投放哪个广告。我们介绍过的点击率预测可以提供对广告优劣的一种预测,除此之外,我们还需要一种机制,来决定如何从众多的广告中进行选取,这就是广告的竞价排名。

广告位竞价排名的出现有两个原因。第一,发布商的广告位是有限的。不管是搜索广告还是展示广告,绝大多数的发布商都以一定的比例在原生的内容,例如新闻、社交媒体内容里插入一些广告位。但是这些广告位的数目是有限的,特别是在优质的发布商资源里,就会出现

一些广告位有着很大的竞争。第二,既然有竞争,那么如果引入一种竞价机制的话,势必有可能抬高广告的单价,从而让广告中间平台例如 DSP,或者是发布商从中获取更高的价值。

今天,我们就来讲一讲广告位竞价的一个基本原理,特别是目前广泛使用的**基于第二价位的** 广告竞拍。

基于第一价位的竞拍

在我们开始讨论基于第二价位的广告竞拍之前,我们首先来看一个更加自然的竞拍手段,基于第一价位的竞拍。其实,在现实生活中,基于第一价位的竞拍会显得更加普遍。

所谓基于第一价位的竞拍,指的是所有的投标方都定好自己的出价,然后一次性统一出价。在出价的过程中,所有的投标方都是看不见竞争对手的出价的,这保证了出价的诚实性。

当竞拍平台接到所有投标方的出价以后,按照出价由高到低排序,出价最高的投标方获得投标的胜利。

在广告系统中,如果要采用这样的形式,那么,决定最后投标顺序的不再是单纯的价格,而往往是一个投标价格和点击率的函数,最简单的函数就是**点击率乘以投标价格**。这其实也可以被认为是一种"**期望收入**"。也就是说,如果发布商或者 DSP 是按照广告的每一次点击来收取费用的话,那么,点击率乘以投标价格就是这种收入的一个数学期望值。

所以,基于第一价位竞价的广告系统,**按照广告收入的期望值**进行竞价排名。排名第一的广告被选为显示的广告。

这种机制在早期的互联网广告平台中曾被大量使用。但是一段时间以后,大家发现,基于第一价位竞价的竞价结果往往是"虚高"的。

这也很容易形象地解释,在大家都不知道对方出价的情况下,如果希望自己能在竞拍中胜出,势必就可能报出比较高的价格。另外一个方面,投标方并不清楚这个广告位的真实价值,大家只能在条件允许的情况下,尽量抬高价格来获取这个机会。

从某种意义上来说,这样的竞价并不利于广告商的长远发展,也打击了广告商的积极性。

基于第二价位的竞拍

就是在基于第一价位竞价的基础上,互联网广告界逐渐衍生出了一种新的竞拍方法——基于第二价位的竞拍。

当我们已经熟悉了基于第一价位的竞拍模式以后,理解基于第二价位的竞拍就比较容易了。

首先,和基于第一价位的竞拍模式一样,基于第二价位的模式也是**按照广告的期望收入**,也就是根据点击率和出价的乘积来进行排序。但和基于第一价位模式不一样的是,中间商或者发布商并不按照第一位的价格来收取费用,而是按照竞价排位第二位的广告商的出价来收取费用。也就是说,**虽然第一名利用自己的出价赢得了排名,但是只需要付第二名所出的价格。**

很多互联网广告平台采用了基于第二价位的竞拍之后,发现广告商的竞价表现整体上要比基于第一价位的时候要好。**时至今日,基于第二价位的竞拍方式已经成为了互联网广告的主流竞拍模式**。

那么,基于第二价位的竞拍方式究竟有什么好处呢?文末推荐一个参考文献 [1],有比较详细的描述。简单来说,研究人员发现,在基于第二价位竞拍的形式下,广告商按照自己对于广告位价值的理解来竞拍是相对较优的策略。

在基于第二价位的竞拍方式的环境中,又有什么值得注意的技术难点呢?

对于广告商来说,主要是希望知道在当前出价的情况下,究竟有多大的概率赢得当前的竞拍。这也就是所谓的"**赢的概率**",这对于广告商调整自己的出价有非常重要的指导意义。对于整个出价的概率分布的一个估计,有时候又叫作"**竞价全景观**"(Bid Landscape)预测。这是一个非常形象的说法,因为广告商希望知道整个赢的概率随着出价变化的整个分布,从而调整自己的安排。

这样的预测工作会用到一些简单的模型。比如,有学者认为,赢的价格服从一个"**对数正态分布**"(Log-normal)。也就是说,广告商出的价格并且最终赢得竞拍的这些价格,在取了对数的情况下,服从一个正态分布。当然,这是一个假设。但是有了这么一个假设以后,我们就可以从数据中估计这个对数正态分布的参数,从而能够对整个"竞价全景观"进行估计。

对于"竞价全景观"或者是赢的价格分布的估计有一个比较困难的地方,那就是,作为广告商来说,往往并不知道所有其他竞争对手的出价,以及在没有赢得竞拍的情况下,那些赢得

竞拍的出价是多少。简而言之,也就是我们**只观测到了一部分数据**,那就是我们赢得这些广告位的出价。在这种只有一部分信息的情况下,所做的估计就会不准确。

已经有一些研究工作关注这样情况的预测。比如,论文《用截尾数据预测实时招标中的赢价》(Predicting winning price in real time bidding with censored data)[2] 就利用了一种**对数几率回归**来估计那些没有赢得竞拍情况下的赢的价格,然后和已知的赢的价格一起对整个"竞价全景观"进行估计,这也算是目前的一项前沿研究。

总结

今天我为你介绍了广告竞价系统中的基于第二价位的广告竞拍。

一起来回顾下要点:第一,我们讲了基于第一价位的竞价原理,就是按照广告收入的期望值进行竞价排名,排名第一的广告竞拍成功;第二,我们聊了基于第二价位的竞价原理和一些技术难点,主要是如何对整个"竞价全景观"进行估计。

最后,给你留一个思考题,既然竟价排名是按照点击率乘以价格,那如何避免下面这样一种情况呢?就是一些点击率比较低的广告商利用很高的价格占据广告位,从而让用户看到很多不相关的广告?

欢迎你给我留言,和我一起讨论。

参考文献

- 1. Jun Wang, Weinan Zhang and Shuai Yuan. Display Advertising with Real-Time Bidding (RTB) and Behavioural Targeting. Foundations and Trends® in Information Retrieval: Vol. 11: No. 4-5, pp 297-435, 2017.
- 2. Wu, W. C.-H., Yeh, M.-Y., and Chen, M.-S. Predicting winning price in real time bidding with censored data. Proceedings of the 21st ACM SIGKDD International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining, pages 1305–1314. ACM, 2015.



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 112 | 阿里巴巴的广告点击率预估模型

下一篇 114 | 广告的竞价策略是怎样的?

精选留言(1)





极客星星 2018-06-22

如果不相关的广告 显示多次后用户不下载 那么模型学习到的点击率将会下降 该广告自然 会下去