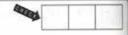
□18 ソフトウェア開発手法



ソフトウェア開発の活動のうち、アジャイル開発においても重視されているリファ クタリングはどれか。

- ア ソフトウェアの品質を高めるために、2人のプログラマが協力して、一つのプロ グラムをコーディングする。
- イ ソフトウェアの保守性を高めるために、外部仕様を変更することなく、プログラムの内部構造を変更する。
- ウ 動作するソフトウェアを迅速に開発するために、テストケースを先に設定して から、プログラムをコーディングする。
- エ 利用者からのフィードバックを得るために、提供予定のソフトウェアの試作品 を早期に作成する。