Symulacja powstawania dziury ozonowej

Dokumentacja projektu

Robert Zagożdżon Kamil Bienek Piotr Paruch

sem. IV, 2019/2020 Symulacja dyskretna systemów złożonych

Opis projektu

Celem projektu jest symulacja procesu tworzenia się dziury ozonowej w czasie ostatnich ok. 40 lat, to znaczy od momentu, w którym badacze zwrócili uwagę na ten problem i kiedy to zaobserwowano po raz pierwszy w historii spadek poziomu ozonu w stratosferze poniżej 220 DU(Dobson Unit), czyli właśnie dziurę ozonową.

Struktura projektu

Projekt składa się z elementów wykonujących niezależne od siebie zadania. Wykorzystane zostały języki Java oraz Python.

W pierwszej kolejności dane historyczne zostały przetworzone na pliki graficzne przedstawiające poziom ozonu w zależności od szerokości geograficznej.

W kolejnym kroku obrazy są nakładane na sferę, w rezultacie czego uzyskujemy wizualizację poziomu ozonu na całej kuli ziemskiej danego dnia - docelowo ma ona służyć do porównania z wynikami symulacji.

Model symulacyjny

(...)

Bibliografia

