

Expérience en ligne



Titre de l'expérience	Naming Game
Institut de Recherche	Inria Bordeaux Sud-Ouest, équipe-projet Flowers
Chercheurs menant l'expérience	William Schueller, Sandy Manolios
Chef de l'équipe de recherche	Dr. Pierre-Yves Oudeyer

Quel est ce document? Ce document explique le type d'expérience que nous menons, quels sont vos droits, et ce qui sera fait de vos données. S'il y a de potentiels bénéfices ou risques, ils seront expliqués ici. Veuillez lire attentivement les informations présentées dans ce document.

Nature de l'expérience: Vous êtes sur le point de prendre part à un jeu de communication, sous forme d'application web. La tâche prendra environ 15 minutes. Vous ne jouez pas avec d'autres joueurs réels, mais avec des joueurs simulés.

Risques et bénéfices: Il n'y a aucun risque connu lié à cette expérience. Les bénéfices pour vous sont, en plus de la rémunération via la plate-forme Prolific, la satisfaction de contribuer à faire avancer la recherche sur le langage, son évolution et ses usages.

Confidentialité: Les données que nous collectons seront anonymisées à l'archivage. Cela signifie que les décisions que vous aurez prises dans le jeu seront conservées, mais sans être associées à votre Prolific ID ou à quelque détail que ce soit qui permettrait de vous identifier. Des cookies sont utilisés sur le site, et stockent sur votre ordinateur des informations concernant votre utilisation du site. Les informations en question sont: la langue que vous avez choisie (français ou anglais), une chaîne de caractère aléatoire permettant à notre serveur de retrouver votre avancement dans le jeu si vous vous déconnectez quelques temps, et votre Prolific ID. Si vous voulez supprimer ces informations, vous pouvez simplement supprimer le cookie correspondant.

Contact: Cette expérience est menée par William Schueller, à Inria Bordeaux Sud-Ouest. Pour toute question relative aux recherches associées à l'expérience, vous pouvez écrire à: william.schueller@inria.fr

En acceptant ces termes, vous consentez à ce que vos données d'utilisation du jeu, anonymisées, soient conservées dans les archives d'Inria durant 5 ans et utilisées pour le projet de recherche spécifique pour lequel elles ont été collectées. Vous consentez à ce que ces données anonymisées soient utilisées par les chercheurs nommés précédemment et tout autre chercheur qualifié, à des fins d'enseignement ou de recherche, sous la forme de publications scientifiques ou de présentations professionnelles.