

系统架构设计师

[零 参考资料 2](#_Toc44798637)

[一 绪论 2](#_Toc44798638)

[二 计算机与网络基础知识 2](#_Toc44798639)

[三 信息系统基础知识 2](#_Toc44798640)

[四 系统开发基础知识 2](#_Toc44798641)

[五 软件架构设计 2](#_Toc44798642)

[六 UML建模与架构文档化 2](#_Toc44798643)

[七 设计模式 2](#_Toc44798644)

[八 XML技术 2](#_Toc44798645)

[九 面向构件的软件设计 2](#_Toc44798646)

[一〇 构件平台与典型架构 2](#_Toc44798647)

[一一 信息安全技术 2](#_Toc44798648)

[一二 系统安全架构设计 2](#_Toc44798649)

[一三 系统的可靠性设计 2](#_Toc44798650)

[一四 基于ODP的架构师实践 2](#_Toc44798651)

[一五 架构师的管理实践 2](#_Toc44798652)

[一六 层次式架构设计 2](#_Toc44798653)

[一七 企业集成架构设计 2](#_Toc44798654)

[一八 面向方面的编程 3](#_Toc44798655)

[一九 嵌入式系统设计 3](#_Toc44798656)

[二〇 面向服务的架构 3](#_Toc44798657)

[二一 案例研究 3](#_Toc44798658)

# 零 参考资料

《新一代垃圾回收器 ZGC设计与实现》