

# LUIS VINICIUS COSTA SILVA

Mestrando em Modelagem e Otimização  
Bacharel em Ciência da Computação

@ luisviniciuscostasilva@gmail.com ☎ +55 64 9 8130-9013  
✉ Vila Chaud, Rua França, 258, Edifício Rafael Felice, apto. 202 📍 Catalão, Goiás – Brasil  
🌐 www.luisv.ml 🐦 @luisvcsilva 📄 github.com/luisvcsilva  
in buscatextual.cnpq.br/buscatextual/visualizacv.do?id=K4322249E1



## SUMÁRIO

Mestrando em Modelagem e Otimização (com defesa prevista para julho de 2020) pela Universidade Federal de Goiás – Regional Catalão (PPGMO/UFG/RC) sob a linha de pesquisa de "Modelagem Computacional e Otimização" e bacharel em Ciência da Computação pela mesma instituição.

Tenho interesse por soluções computacionais aplicadas a problemas de natureza interdisciplinar, desde seu embasamento teórico inicial (modelagem matemática) até a implementação da solução em si (escrita do software em linguagem de programação e documentação do mesmo).

Especificamente meus interesses se concentram em modelagem computacional, simulação, aprendizado de máquina, inteligência artificial, processamento de imagem e desenvolvimento fullstack. Também estou apto para exercer atividades relacionadas a docência e pesquisa. Busco contribuir para o desenvolvimento de novos produtos e fortalecimentos de empreendimentos existentes, causando um impacto social e financeiro substancial nestas ações.

## EDUCAÇÃO

M.Sc. em Modelagem e Otimização

**Universidade Federal de Goiás**

📅 Julho 2018 – Julho 2020 (Previsto) 📍 Regional Catalão

Linha de Pesquisa: Modelagem Computacional e Otimização

Dissertação: Uma metodologia para validação de modelos de tráfego de veículos

B.Sc. em Ciência da Computação

**Universidade Federal de Goiás**

📅 2014 – 2017 📍 Regional Catalão

Último semestre prorrogado até março por decorrência de greves

Dissertação: Avaliação do método de Lattice Boltzmann na simulação de hidroturbinas

## EXPERIÊNCIAS

Estágio de docência – Lógica Matemática

**Universidade Federal de Goiás**

📅 07/2019 – 12/2019 📍 Regional Catalão

- Elaboração de plano de ensino e planos de aula;
- Ministração de aulas;
- Elaboração e aplicação de avaliações e exercícios;
- Solução de dúvidas em horários extra-classe.

## INTERESSES

Desenvolvimento Fullstack

Aprendizado de máquina

Computação Científica

Modelagem Computacional

Otimização

Pesquisa e docência

## TECNOLOGIAS E LINGUAGENS

C/C++

C #

Java

VB.NET

Bash

Python

Matlab/Octave

Scilab

R

Ruby

PHP

ASP/ASP.NET

SQL

Javascript

AJAX

Angular

jQuery

Unity 3D

Ruby on Rails

CakePHP

HTML

CSS

LaTeX

Markdown

## IDIOMAS

Português



Inglês



Espanhol



## REFERÊNCIAS

**Prof. Dr. Marcos Aurélio Batista**

@ Universidade Federal de Goiás – Regional Catalão

✉ marcos.batista@pq.cnpq.br

**Jeannete Bonilla**

@ Jotform, Inc.

✉ jeannete@jotform.com

Team Manager

---

## Desenvolvedor Frontend

### Jotform, Inc.

📅 04/2019 – 07/2019

📍 Upwork – Trabalho Remoto

- Desenvolvimento de interfaces gráficas para formulários web utilizando Javascript + Angular + JQuery + AJAX assim como o uso das seguintes linguagens de marcação: HTML e CSS;
- Suporte técnico para usuários e desenvolvedores;

## PROJETOS

---

### Desafio CEPESPDData: Decifrando as Eleições

#### CEPESP/FGV

📅 11/2017 – 12/2017

- Desenvolvimento de uma aplicação web RESTful em Ruby on Rails para agregação e análise de dados das eleições 2018, utilizando dados da plataforma REST da CEPESP.

---

### Desenvolvimento de uma estrutura de dados para mapeamento espaço-temporal

#### Universidade Federal de Goiás – CNPq

📅 2015 – 2016

📍 Paracatu – Minas Gerais

Foi realizado o desenvolvimento de uma estrutura de dados para o mapeamento de dados, contemplando o aspecto espaço-temporal das informações coletadas e processadas nas etapas de segmentação das imagens, caracterização dos dados e classificação dos mesmos. Esta estrutura de dados foi utilizada para a catalogação de pivôs de irrigação em determinadas regiões do estado de Goiás, elicitando dados acerca do uso da terra.

---

### Organização do IV Workshop de Álgebra

#### Universidade Federal de Goiás – Unidade Acadêmica Especial de Matemática e Tecnologia

📅 2015

📍 Catalão – Goiás

O Workshop de Álgebra é um evento da UFG voltado para a divulgação das pesquisas científicas por pesquisadores nas diversas áreas de Álgebra, promovendo o desenvolvimento de grupos de pesquisa e divulgação científica para a comunidade em geral. Atividades desempenhadas:

- Criação e manutenção do website do workshop;
- Design de logomarcas;
- Logística para publicação de anais do evento (notificação de aceites, editoração, etc.);

---

### Aprendiz Virtual: Hard Game

#### Instituto Federal do Triângulo Mineiro

📅 2012

📍 Paracatu – MG

Desenvolvimento de um jogo na game engine Unity 3D para o ensino da disciplina de manutenção de computadores. Este projeto foi desenvolvido em um projeto PIBIC custeado pelo CNPq. Atividades desempenhadas:

- Programação do jogo na game engine Unity 3D (utilizando C# e Unityscript);

- Modelagem 3D e textura de componentes do jogo (utilizando GIMP e Inkscape);

## PUBLICAÇÕES E EVENTOS

---

- SILVA, L. V. C.; BATISTA, M. A. . Modelagem de escoamento turbulento através da equação de Burgers estocástica. 2020. (Apresentação de Trabalho/Conferência ou palestra). – Escola de Primavera de Transição e Turbulência (EPTT 2020) (Aceite de artigo recebido, publicação pendente).
  - SILVA, L. V. C.; BATISTA, M. A. . COMPARAÇÃO DE MODELOS MATEMÁTICOS PARA TRÁFEGO DE VEÍCULOS BASEADOS EM AUTÔMATOS CELULARES E EQUAÇÕES DIFERENCIAIS PARCIAIS. 2019. (Apresentação de Trabalho/Conferência ou palestra) – I ENCONTRO DE PESQUISA E EXTENSÃO DO IBiotec/UFG – RC
  - SILVA, L. V. C.; BATISTA, M. A. . Avaliação de Algoritmos de Otimização em Problemas de Minimização de Energia Potencial Total de Sistemas Mecânicos. 2019. (Apresentação de Trabalho/Seminário) – VII Seminário de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação da Regional Catalão (SPPGI/RC)
  - SILVA, L. V. C.; DIAS, R. R. ; BARBOSA, A. X. ; SILVA, A. F. ; CARDOSO, A. . HARD GAME: ASSOCIANDO REALIDADE VIRTUAL À TEORIA DE JOGOS PARA A APRENDIZAGEM DE MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES. 2012. (Apresentação de Trabalho/Simpósio) – Symposium of Virtual Reality 2012
-