

ABSTRAK

MUHAMMAD HANIF ARAFI, 2023. PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMETAAN KETERAMPILAN BAGI MAHASISWA DI PRODI D3 TEKNIK INFORMATIKA KAMPUS MADIUN, Program Studi Diploma III Teknik Informatika, Sekolah Vokasi, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.

Pemetaan keterampilan mahasiswa dilakukan oleh Prodi D3 Teknik Informatika Kampus Madiun dengan tujuan untuk membantu mengukur kompetensi bidang keterampilan mahasiswa selama kuliah. Pemetaan Keterampilan dilakukan berdasarkan nilai UTS dan UAS pada tiap mata kuliah yang telah ditempuh mahasiswa selama minimal 4 semester atau 86 sks. Data mahasiswa dipetakan menjadi 7 kelompok keterampilan, yaitu *application programmer*, *game designer*, *game programmer*, *application designer*, *administrator* basis data, dan *administrator* jaringan. Dosen yang sesuai dengan subbidangnya memberikan rekomendasi kepada mahasiswa yang dianggap unggul dalam bidang tersebut. Sistem ini berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework* Codeigniter versi 4 dan MySQL sebagai basis data. Hasil penelitian ini adalah sebuah “Sistem Informasi Pemetaan Keterampilan bagi Mahasiswa (SIPEMA)” yang diharapkan dapat membantu dosen dalam mengetahui minat konsentrasi keahlian berdasarkan nilai mahasiswa dan rekomendasi dosen, membantu mahasiswa dengan memberikan hasil pemetaan keterampilan dalam bidang dan subbidang yang dipetakan berdasarkan nilai dan rekomendasi oleh dosen, serta membantu pimpinan dalam melakukan monitoring data keseluruhan dalam sistem. Serta dapat menghasilkan hasil perhitungan pemetaan yang akurat baik secara perhitungan manual maupun dengan sistem setelah dilakukan uji coba dengan metode pengujian *black box*.

Kata Kunci : Mata Kuliah, Teknik Informatika, Sistem Informasi, Pemetaan Keterampilan, Rekomendasi.

ABSTRACT

MUHAMMAD HANIF ARAFI, 2023. CREATING A SKILLS MAPPING INFORMATION SYSTEM FOR STUDENTS IN THE D3 INFORMATICS ENGINEERING STUDY PROGRAM, MADIUN CAMPUS. *Diploma III Study Program of Informatics Engineering, Vocational School, Sebelas Maret University, Surakarta.*

Mapping of student skills is carried out by the Madiun Campus D3 Informatics Engineering Study Program with the aim of helping to measure the competence of student skills during college. Skills mapping is carried out based on UTS and UAS scores in each course that students have taken for a minimum of 4 semesters or 86 credits. Student data is mapped into 7 skill groups, namely application programmers, game designers, game programmers, application designers, database administrators, and network administrators. Lecturers who are in accordance with their sub-fields provide recommendations to students who are considered superior in that field. This website-based system uses the PHP programming language with the CodeIgniter Framework version 4 and MySQL as the database. The results of this study are a "Skills Mapping Information System for Students (SIPEMA)" which is expected to help lecturers find out interest in concentration of expertise based on student grades and lecturer recommendations, help students by providing skills mapping results in fields and sub-fields that are mapped based on grades and recommendations by lecturers, as well as assisting leaders in monitoring overall data in the system. As well as being able to produce accurate mapping calculation results both manually and with the system after trials with the black box testing method.

Keywords : *Courses, Informatics Engineering, Information Systems, Skills Mapping, Recommendations.*