## OCP Java SE 8

Streams

- parallel() auf einem Stream
- parallelStream() auf einer Collection
- isParallel() auf einem Stream

 forEach () auf einem parallelen Stream ist gleichbedeutend mit dem Senden mehrerer Runnable Lambda Ausdrücke zu einem Thread Executor Pool.

- forEachOrdered()
- Reihenfolge wird auf Kosten von Performance beibehalten

# Parallel Streams Performance

- Deutlich bessere Performance bei großen Datenmengen
- Bei kleinen Datenmengen sind sequenzielle Streams performanter

 Parallel streams können die Performance signifikant verbessern, wenn die auszuführenden Operationen independent sind.

- Independent Operations
  - arbeiten isoliert auf einem Element und benötigen keine Informationen über andere Elemente
- Stateful Operations
  - erfordern die Kenntnis der anderen Elemente im Stream (oder zumindest eines Teils davon)

- Arbeitet ein Parallel Stream mit einer Collection ist es wichtig, dass diese Threadsave ist.
- Kann sonst zu Race Conditions kommen, so dass Daten verloren gehen

#### Parallel Reductions

 Ergebnisse können zwischen seriellen und parallelen Streams abweichen

#### Order-Based Tasks

- Ergebnisse können zwischen seriellen und parallelen Streams abweichen
- Order–Based Operationen arbeiten langsamer

#### Unordered Streams

 Durch unorderd() kann die Reihenfolge bei Order– Based Operationen ignorieren

# reduce (Immutable Reduction)

- identity
- accumulator
- combiner
- z.B: stream.reduce("", String::concat, String::concat);

### collect (Mutable Reduction)

- supplier
- accumulator
- combiner
- z.B: stream.collect(ArrayList::new, List::add, List::addAll);

#### collect

- flatMap () erstellt einen neuen Stream, der standardmäßig nicht parallel ist, unabhängig davon, ob die zugrunde liegenden Elemente parallel waren
- concat() produziert einen parallelen Stream wenn zuvor eines der Teile parallel war