## Aufgabe 1

Sie sollen nun ein Programm schreiben, mit dem Sie mehrere Adressen eingeben können. Nach jeder Adresseingabe soll der Nutzer von dem Programm gefragt werden, ob er weitere Datensätze eingeben möchte. Bejaht er dies nicht, so soll das Programm abbrechen und die Anzahl aller bislang eingegeben Datensätze ausgeben.

Hierzu sollen Sie den Datentyp Adresse so mittels einer Klassenvariablen anzahl erweitern, dass in anzahl die Menge aller bislang angelegten Adressdatensätze gespeichert wird und mittels

System.out.println(Adresse.anzahl);

ausgegeben werden kann.

Ein typischer Programmablauf könnte etwa wie folgt aussehen:

Vorname: Maren

Nachname: Musterfrau Strasse: Beispielgasse

Hausnummer: 12c

PLZ: 12345

Ort: Musterstedt Land: Deutschland

Sie haben folgende Adresse eingegeben:

Maren Musterfrau Beispielgasse 12c 12345 Musterstedt

Deutschland

Wollen Sie eine weitere Adresse eingeben (JA oder NEIN)? JA

. . .

Wollen Sie eine weitere Adresse eingeben (JA oder NEIN)? NEIN Sie haben 2 Datensätze eingegeben.

## Aufgabe 2

Schreiben Sie nun ein Programm, dass eine Anzahl von Werten vom Nutzer abfragt und in einen passend langes Array schreibt. Anschließend soll der Nutzer befragt werden, welche zwei Elemente innerhalb des Arrays getauscht werden soll.

```
Entwickeln Sie hierzu eine Hilfsmethode
public static void swap(int[] xs, int p1, int p2)
die die Werte an Position p1 und p2 im Array xs tauscht sowie eine Methode
public static String arrayToString(int[] xs)
die ein Array xs für folgenden Aufruf
int[] xs = { 8, 5, 3, 2, 1 };
System.out.println(array_to_string(xs));
in folgende Ausgabe wandelt.
[8, 5, 3, 2, 1]
```

Ein typischer Programmablauf könnte etwa wie folgt aussehen:

```
Wie viele Werte wollen Sie eingeben: 5
Wert Nr. 1: 5
Wert Nr. 2: 6
Wert Nr. 3: 4
Wert Nr. 4: 2
Wert Nr. 5: 10
Sie haben folgendes Array erzeugt: [5, 6, 4, 2, 10]
Welche Positionen wollen Sie tauschen?
Position Nr. 1: 3
Position Nr. 2: 1
Ihr Array sieht nun wie folgt aus: [5, 2, 4, 6, 10]
```