


Projekt 5 — Bombardieren

2D-ARRAY

```

INT[][] ARRAY2D = NEW INT[3][2];
INT[] ARRAY = ARRAY2D[1];
INT WERT = ARRAY2D[2][1];
INT A, B, C;
INT A=0, B=1, C=0;
INT ARRAY[];
INT[] ARRAY2D[];
INT[] ARRAY, ARRAY2D[] { 1, 2, 33;
ARRAY2D = NEW INT[][] {
    { 1, 2, 33,
    { 4, 5, 63
    };
        
```



BOMBADIEREN

5x5 ZEILEN SPALTEN
COMPUTER VERTEILT
4 BASEN
SPIELER ZUFALLIG
VERSUCHE

	A	B	C	D	E
1					
2		0			
3				0	
4	0				
5			0		

```

INT[][] SPIELFELD;
BOOLEAN[][] SPIELFELD;

PUBLIC STATIC INT ZEILE (STRING S)
PUBLIC STATIC INT SPALTE (STRING S)
PUBLIC STATIC INT ZUFALL (INT N)

SPALTE("C5") -> 2
ZEILE("C5") -> 4
ZUFALL(5) -> 0..4
        
```

Schreiben Sie ein Spiel in dem der Computer auf einem 5 mal 5 Feld 4 geheime Basen versteckt. Der Spieler soll nun versuchen diese Basen zu treffen. Er hat 10 Versuche um alle 4 Basen zu treffen. Nach jedem Schuss wird ihm gesagt, ob er getroffen hat, oder falls nicht wie weit die nächste Basis entfernt war.

Verwenden Sie dazu ein zweidimensionales Array vom Typ `boolean[][]` in diesem können ausschließlich die Werte `true` oder `false` gespeichert werden. Nach dem Erzeugen sind alle Werte erstmal `false`. Schreiben Sie die 3 Hilfsmethoden `zeile`, `spalte` und `zufall` wie oben angegeben.