

Aufgabe 23 — Rechteck

Schreiben Sie ein Programm, das ein Rechteck aus Sterne ausgibt. Der Anwender gibt die Anzahl Zeilen und Spalten ein.

```
Anzahl Zeilen? 3
Anzahl Spalten? 7
*****
*****
*****
```

Aufgabe 24 — Dreieck

Schreiben Sie ein Programm, das Sterne in Keilform ausgibt. Der Anwender gibt die Anfangszahl für die Sterne ein und das Programm gibt Zeilen von Sternen aus, wobei jede Zeile einen Stern weniger hat als die vorhergehende.

```
Anfangszahl der Sterne? 7
*****
*****
*****
****
***
**
*

```

Aufgabe 25 — Weihnachtsbaum

Schreiben Sie ein Programm, das einen Baum aus Sternen auf den Bildschirm ausgibt. Die Breite am unteren Ende wird vom Anwender eingegeben. Der Stamm hat immer eine Dicke von 3 Sternen.

```
Breite am unteren Ende? 15
.....*
.....***
.....*****
....*****
...*****
..*****
.*****
.*****
*****
*****
***
***
***
```