作业3 设计模型

1,设计预约挂号系统的费用支付接口

采用装饰模式进行预约挂号系统的费用支付接口设计。定义了一个抽象的装饰类（支付Decorator）用来提供各种不同支付方式的公共接口，之后将这些不同支付方式的接口作为一种具体的装饰，通过一个具体的类来描述，从而达到了OCP。



2.完成已分析用例的设计过程

1）系统架构



2）用例实现—基本路径的设计交互图

支付挂号费用例的顺序图



3）类设计（VOPC图和类的详细定义）

支付挂号费用例实现的VOPC图



3.完成系统的数据库

