# 医院预约挂号系统设计模型

## 1.费用支付接口设计

该系统的费用支付接口设计如图1



图1

关于支付系统的费用接口设计采用了工厂模式，payment接口是最原始的支付，仅提供了支付这一个操作。BasicPayment是最基础的支付方式，它实现了payment接口，当然就有了支付账单的操作，并且还提供了病人姓名、挂号单ID、账单金额和付款日期等基本信息。CashPayment是指现今支付，BaoPayment是指支付宝支付，这两种支付方式继承BasicPayment。

## 2.预约挂号用例设计

所分析的用例是预约挂号用例

### 2.1架构设计

系统架构设计如图2所示



图2

用户界面包(UserInterface)有：EnterInterFace，用户登录界面类；OrderInterface，预约挂号的界面类；PrintInterface,打印预约单的界面类。

预约服务包(Appointment Services)有：LogIn，登录控制类，用于控制用户登录；MakeAppointment Service，预约控制类，用于控制用户登录；PrintAppointment，打印预约单控制类，用于打印预约单；SelectDoctor，选择医生控制类，用于选择医生。

数据存取包(Data Access)有：Appointment，预约单类，用于存取预约单；Doctor，医生类，用于存取医生信息；User，用户类，用于存取用户信息。

### 2.2用例实现-基本路径的设计交互图

预约挂号-用例实现的基本场景顺序图如图3所示



图3

### 2.3类设计

用例的Vopc图如图4所示



图4

## 3.系统的数据库设计

预约挂号的数据库设计如图所示

