

现代计算机的体系结构

CPU → *Cache* → *RAM* → *Hard Disk* → *OffLine Storage*

小、快、贵 → 大、慢、廉

Data Access Locality (More High More Efficient)

Problem 1

内存无法容纳所有的索引项

Solution

BSBI : Bolcked sorted-based indexing

BSBI

思想:

- 同时使用内存和磁盘。
- 把尽量多的工作放到内存内完成。
- 对磁盘的访问尽量使用顺序读写。

方法:

- 将文档集分块, 使得每块都能被内存容纳。
- 在内存中对每块的内容进行排序, 并写回磁盘。
- 将各块的排序进行合并, 并创将posting lists.

BSBI算法复杂度: $4SN$ 约为将文档读入内存四次的代价

BSBIINDEXCONSTRUCTION()

```
1   $n \leftarrow 0$ 
2  while (all documents have not been processed)
3  do  $n \leftarrow n + 1$ 
4       $block \leftarrow \text{PARSENEXTBLOCK}()$ 
5      BSBI-INVERT( $block$ )
6      WRITEBLOCKTODISK( $block, f_n$ )
7  MERGEBLOCKS( $f_1, \dots, f_n; f_{\text{merged}}$ )
```

Figure 4.2 Blocked sort-based indexing. The algorithm stores inverted blocks in files f_1, \dots, f_n and the merged index in f_{merged} .

Problem 2

单个计算机无法容纳所有的索引项

Solution

分布式的倒排索引

- Partition By Terms (有些节点会被密集访问, 有的节点就浪费了 / 负载不平衡)
- Partition By Docs (Google Choose This Way)

MapReduce

1. Map (将一个大任务分解为多个小任务, 解决每个小任务)
2. Reduce (将小任务大答案进行合并, 以得到大任务的答案)

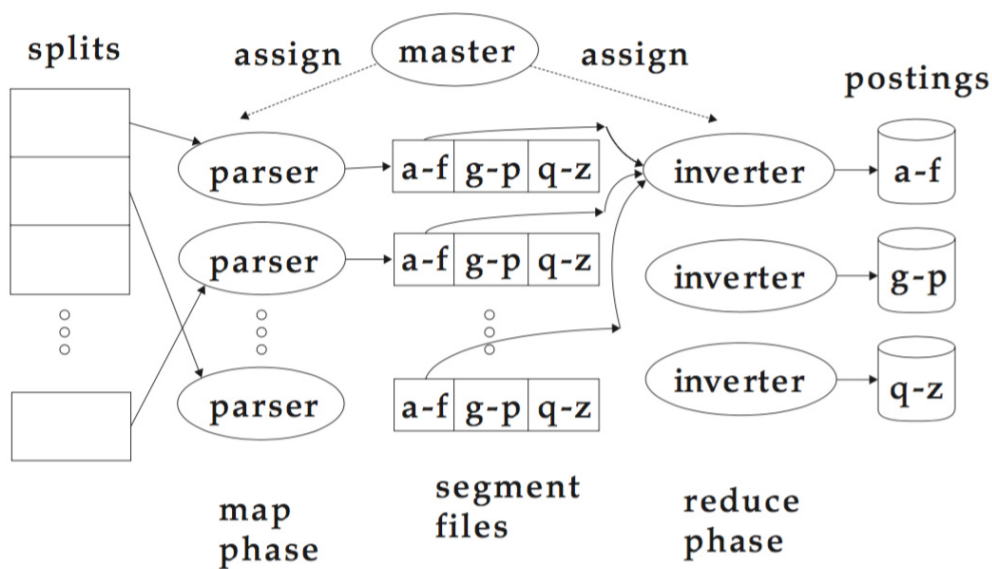


Figure 4.5 An example of distributed indexing with MapReduce. Adapted from Dean and Ghemawat (2004).

Problem 3

文档在不断增加, 索引项在不断增加

Solution

动态索引

- 两个倒排索引:
 - 位于磁盘上的静态索引
 - 位于内存中的动态辅助索引
- 查询时合并两个索引结果
- 新来的文档加入辅助索引
- 当辅助索引过满时, 合并到磁盘上的主索引, 再清空
- 复杂度: $O(n^2)$

Logarithmic Merge

- 多个索引
 - 最底层主索引

- 上层索引大小为下层的1 / 2
- 最高层位于内存中，其余位于磁盘上
- 查询时合并多个索引的结果
- 当上层索引填满时，与下一层索引合并
- 复杂度： $O(n \log n)$

LMERGEADDTOKEN(*indexes*, Z_0 , *token*)

```

1   $Z_0 \leftarrow \text{MERGE}(Z_0, \{token\})$ 
2  if  $|Z_0| = n$ 
3      then for  $i \leftarrow 0$  to  $\infty$ 
4          do if  $l_i \in indexes$ 
5              then  $Z_{i+1} \leftarrow \text{MERGE}(l_i, Z_i)$ 
6                  ( $Z_{i+1}$  is a temporary index on disk.)
7                   $indexes \leftarrow indexes - \{l_i\}$ 
8              else  $l_i \leftarrow Z_i$  ( $Z_i$  becomes the permanent index  $l_i$ .)
9                   $indexes \leftarrow indexes \cup \{l_i\}$ 
10                 BREAK
11          $Z_0 \leftarrow \emptyset$ 

```

LOGARITHMICMERGE()

```

1   $Z_0 \leftarrow \emptyset$  ( $Z_0$  is the in-memory index.)
2   $indexes \leftarrow \emptyset$ 
3  while true
4  do LMERGEADDTOKEN(indexes,  $Z_0$ , GETNEXTTOKEN())

```