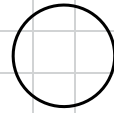
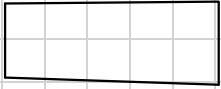


Archivos de cabecera (header)



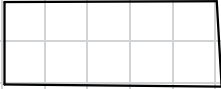
```
#include <stdio.h>
```



Declaraciones globales

```
int main void
```

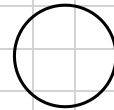
```
{
```



Función



Función



```
return 0;
```

```
}
```

Tipos de Datos en C

void - vacío - 0 bit - 0 byte - —

char - letra - 8 bit - 1 byte - %c

int - enteros - 32 bit - 1 byte - %i %d

float - num con decimal - 32 bit - 1 byte

double - num con decimal (mayor capacidad) - 8 byte

} %f

ln - dar como un enter

Operadores

suma +

resta -

multiplicación *

división /

módulo %

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ( )
```

→ Encabezado
(función principal)

```
{
```

```
char miInicial = 'Z';
```

valor

→ Variable

```
return 0;
```

```
}
```