# Contents

| 1        | EDA(电子线路设计自动化)          | 1 |
|----------|-------------------------|---|
| 2        | 电子设计流程                  | 1 |
| 3        | Altium Designer 常见文件后缀名 | 2 |
| 4        | 编辑元件属性                  | 2 |
| 5        | 原理图绘制                   | 3 |
| 6        | 原理图编译                   | 4 |
| 7        | PCB 封装创建                | 4 |
| 8        | 手工绘制 PCB 封装             | 5 |
| 9        | PCB 布局                  | 5 |
| 10       | 一些术语的作用                 | 6 |
| 11       | 生产文件输出步骤 Gerber         | 7 |
| 1        | EDA(电子线路设计自动化)          |   |
|          | • 补充 <sup>1</sup>       |   |
|          | • AD 使用辅助设计电路软件         |   |
|          | • 学习 AD 可以让我们掌握电路设计流程   |   |
| <b>2</b> | 电子设计流程                  |   |
|          | 1. 项目立项                 |   |
|          | 2. 原理图设计                |   |
|          | 3. PCB 建库 <sup>2</sup>  |   |
|          | 4 PCB 设计                |   |

 $<sup>^1</sup>$ 下划线是我补充可能的考点  $^2$ 印制电路板

- 5. 生产文件输出
- 6. PCB 文件加工

# 3 Altium Designer 常见文件后缀名

- 工程文件: PrjPcb
- 元件库文件: SchLib
- 原理图文件: SchDoc
- PCB 库文件: PcbLib
- 网络表文件: NET
- PCB 文件: PcbDoc

### 4 编辑元件属性

- 绘制元件库
  - 多个部分的元件需要 add 为元件添加新的部分
  - 需要给 model 添加 Footprint 等描述
  - 放管脚时注意有 x 的朝外
- Designator: 元件位号, 元件的唯一表示
  - U?(IC),R?(电阻),C?(电容),J?(接口)<sup>3</sup>
- 元件的移动
  - 选择
    - \* 单选: 鼠标左键
    - \* 多选: shift+ 鼠标左键
  - 旋转
    - \* 选中后按空格逆时针旋转
    - \* Shift+ 空格顺时针旋转
    - \* X or Y 根据 X 或 Y 进行镜像

 $<sup>^{3}</sup>$ R: 电阻,C: 电容,RN: 排阻,EC: 电解电容,U: 芯片,X: 晶振,D: 二极管,Q: 三极管,J: 跳线,LED: 发光二极管,ZD: 整流二极管,FB: 磁珠

### 5 原理图绘制

- 设计方式
  - 自顶向下
    - \* 将大模块逐步分解为小模块去设计
  - 自底向上
    - \* 从底层开始设计逐步扩大最后完成
- 导线
  - 命今 Place + Wire
  - 功能:
    - \* 连接电气元件
    - \* 具有电气特性
  - 接地和电源
    - \* 点击图标或者 Place + Power Port
    - \* 按住 Tab 可以配置属性
- 网络标号
  - 表示多个具有电气意义的导线, 降低原理图复杂度
  - Place + Net Label
  - 同一个网络标号需要完全一致
  - TAA (tools + annotation + annotation schematics)
    - \* 可以对一个原理图的标号进行编辑和选择
- 页连接符
  - 由于网络符号无法在多张图纸中连接, 所以需要使用 Port<sup>4</sup>进行 连接
  - Place Port
  - 其他作了解5
- 总线
  - Place + Bus

<sup>4</sup>端口

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Sheet Entry, Off Sheet Connector, Power Port

- 表示具有相同电气意义的一组导线
- 总线以总线分支引出各条分导线,以网络标号做区分
  - \* 总线分支 Place + Bus Entry(PU)
- No ERC
  - x 图标
  - 可以忽略该管脚的错误,双击或者 TAB 可以修改检查属性
- 辅助线
  - 无电气意义, 用于区分电路的各个部分
  - Place + Line(PDL)

### 6 原理图编译

- Project + compile PCB Project xxx.PrjPcb
- BOM
  - 物料清单表
  - Report + Bill of Materials(RI)

# 7 PCB 封装创建

- 向导法创建
  - 通过对封装类型模板的选择比如 DIP 对称的封装 <sup>6</sup>
  - 根据芯片手册填写焊盘参数, 一般要比数据手册大一点, 内径, 外径
  - 焊盘间距参数: 纵向 e-2.54mm, 横向 E1-7.62mm
  - finish

<sup>6</sup>穿孔, 双列

### 8 手工绘制 PCB 封装

- 焊盘
  - Place + Pad
  - 设置形状 7
- 过孔
  - Place + via
- 放置敷铜
  - Place polygon place
- 网表
  - 网络连接和联系的表示
  - 通过网表连接关系进行 PCB 的导入
  - Design + Netlist for Project + Protel 生成
- 固定孔
  - -3mm
  - (5mm,5mm)

# 9 PCB 布局

- 设置 PCB 板子大小
  - Q 切换 grid(方格) 单位 or View + grids + set global snap grids
  - Place line (Keep out layer 或者 Mechanical layer) 需要闭合
  - Designer + Board shape + define from objects
- 按照信号走向布局, 以每个功能为核心布局
- PCB 类
  - 同一属性的网络或元件或差分放在一起构成一个类别, 比如电源,GND,VCC
  - 便与管理和编辑

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>表贴焊盘需要放在 Top layer, 通孔放在 Multi-Layer

- Design + Class 在大类的子类别中使用鼠标右键 add class

#### • PCB 规则设置

- Clearance 安全距离设计可以选择规则适配范围<sup>8</sup>
- Track 是走线 Hole 是钻孔 TH Pad 通孔焊盘 Copper 铜皮
- enable 启用规则
- 不要勾选允许短路和开路
- 设置线宽规则

#### 10 一些术语的作用

- 泪滴
  - 避免电路板收到巨大外力冲撞时导线与焊盘接触点断开,是的更加美观
  - 保护焊盘避免多次焊接时脱落
  - 信号传输时平滑阻抗, 降低急剧跳变
  - tools + teardrops

#### • 敷铜

- 增加载流面接和能力
- 减小底线阻抗, 抗干扰
- 降低压降,提高电源效率
- 与地线连接,减少环路面积
- 对称敷铜可以对多层板起到平衡作用
- DRC 检查设计是否满足规则
  - 电源线与接地线要宽一些
- 设置相对原点
  - Edit + Origin + set
- 尺寸标注
  - Place + Dimension linear
  - 便于设计者和生产者获取 PCB 尺寸以及相关信息

<sup>8</sup>不同网络, 相同网络, 所有网络, 不同差分

# 11 生产文件输出步骤 Gerber

- file + fabrication Outputs Gerber
- 是一个所有电路设计软件都可以生产的模板文件, 又叫做光绘文件
- 单位:inches
- 比例:2:4
- 选择使用的层 Plot Layer used on
- 丝印层 (GTO9) 做标识
- GM1(机械标注层 1) GKO(禁止布线层)

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Gerber Top Overlayer