



รายงานผลการเข้าร่วมกิจกรรม
โครงการแข่งขันทักษะวิชาการ พ.จ.น.ก
สัมพันธ์ครั้งที่ 42 “ราชพฤกษ์เกมส์”



วันที่ 18-21 กุมภาพันธ์ 2563
ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง

จัดทำโดย

ฝ่ายกิจการนักศึกษาและศิลปวัฒนธรรม

คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี

อุตสาหกรรม

ปีการศึกษา 2562

แบบรายงานผลการปฏิบัติกิจกรรม

1. ประเภทของกิจกรรม

☀ กิจกรรมวิชาการ/วิชาชีพ

สอดคล้องตามคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ด้าน

▲ ความรู้ ▲ ทักษะทางปัญญา ▲ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความ
รับผิดชอบ

▲ ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลขและทักษะด้านการสื่อสาร ▲ ทักษะด้านการใช้
เทคโนโลยีสารสนเทศ

▲ คุณธรรมจริยธรรมและจรรยาบรรณ

2. ชื่อกิจกรรม กิจกรรมแข่งขันวิชาการ พ.จ.น.ก.

3. วัตถุประสงค์

3.1 เพื่อพัฒนาขีดความสามารถของนักเรียนในการเข้าแข่งขันทักษะวิชาการใน
ด้านต่าง

3.2 เพื่อให้นักศึกษามีส่วนร่วมกิจกรรม กล้าแสดงออกทางความคิดริเริ่ม
สร้างสรรค์ และ พัฒนาทักษะในการแข่งขันวิชาการ

4. กิจกรรมและสถานที่ดำเนินงาน ณ สนามกีฬา มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง

5. ระยะเวลาดำเนินการ (ระบุวัน/เดือน/ปี) (โปรดระบุ)

วันที่ 18-21 กุมภาพันธ์ 2563

6. กลุ่มเป้าหมาย นักศึกษาทุกชั้นปีคณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี
อุตสาหกรรมสามารถเข้าร่วมแข่งขันได้

7. ผลการดำเนินโครงการ

7.1 ลักษณะการจัดกิจกรรมตามโครงการ

คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ได้ตระหนักถึงความสำคัญของการเข้าร่วมกิจกรรมเพื่อแข่งทักษะวิชาการ นอกจากนักศึกษาจะได้ใช้เวลาในการฝึกฝนทักษะที่สำคัญในสาขาที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนในช่วงระหว่างก่อนการแข่งขันแล้ว ในระหว่างการแข่งขันนักศึกษายังมีโอกาสดำเนินการประสบการณ์ตรงในการทำกิจกรรมทางด้านทักษะวิชาการ และ กิจกรรมนี้ยังมีส่วนสำคัญที่ทำให้นักศึกษาได้เรียนรู้ รัก สามัคคี มีน้ำใจนักกีฬา ในการร่วมมือกันทำภารกิจให้ลุล่วง อีกทั้งยังมีความสามารถในการใช้ความคิดสร้างสรรค์เพื่อแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้อีกด้วย

7.2 ผลการประเมินความสำเร็จตามวัตถุประสงค์

ตัวชี้วัด(Indicators)	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย(Target)
เชิงคุณภาพ		
1. จำนวนรางวัลจากการแข่งขันทักษะวิชาการ	รางวัล	ไม่น้อยกว่า 2

7.3 ผลการประเมินโครงการ

หัวข้อ – กิจกรรม	ค่าเฉลี่ย	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ความหมายของค่าเฉลี่ย
ด้านการสร้างเสริมคุณธรรม จริยธรรม (ตามกรอบมาตรฐาน TQF)			
1. นักศึกษามีระเบียบวินัยในการทำงาน ตรงต่อเวลานัดหมาย	4.81	0.41	มากที่สุด
2. นักศึกษาตระหนักถึงความรับผิดชอบต่อนหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย	4.46	0.50	มากที่สุด
3. นักศึกษาให้ความสำคัญกับการใช้เวลาส่วนตัวเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้	4.62	0.50	มากที่สุด
4. กิจกรรมนี้ส่งเสริมให้นักศึกษาเกิดความรักความสามัคคีในหมู่คณะ	4.53	0.50	มากที่สุด
รวม	4.61	0.48	มากที่สุด
ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล (ตามกรอบมาตรฐาน TQF)			
1. นักศึกษาเกิดทักษะการทำงานเป็นทีม	4.64	0.50	มากที่สุด
2. นักศึกษาเกิดทักษะในการบริหารจัดการเวลา	4.64	0.48	มากที่สุด

3.กิจกรรมนี้ช่วยให้นักศึกษาสามารถปรับตัวให้เข้ากับผู้อื่นได้	4.63	0.49	มากที่สุด
4.กิจกรรมนี้ส่งเสริมการมีมนุษยสัมพันธ์และการให้ความร่วมมือกับผู้อื่น	4.68	0.48	มากที่สุด
5.กิจกรรมนี้สร้างเสริมให้นักศึกษายอมรับในการความคิดเห็นของผู้อื่น เคารพกฎกติกาการแข่งขัน	4.70	0.46	มากที่สุด
6.กิจกรรมนี้นักศึกษาสามารถนำความรู้เกี่ยวกับกฎกติกา มารยาท ในการแข่งขันกีฬามาใช้ได้อย่างถูกต้อง	4.52	0.51	มากที่สุด
รวม	4.64	0.49	มากที่สุด

8.ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่าง ๆ (มาจากผลการประเมินโครงการ)

8.1 จุดเด่น หรือจุดที่เป็นประโยชน์ของกิจกรรมครั้งนี้

8.1.1 จำนวนรางวัลที่ได้รับบรรลุเป้าประสงค์ที่ตั้งไว้ ตัวแทนนักศึกษาจากสาขาวิศวกรรมสารสนเทศและการสื่อสาร ที่ได้รับรางวัลเหรียญทอง และเหรียญทองแดง ในการแข่งขันทักษะการเข้าสายสัญญาณมาตรฐาน รางวัลเหรียญทองแดง ในการแข่งขันทักษะการฝึกปฏิบัติเครือข่ายคอมพิวเตอร์

8.1.2 นักศึกษามีความรู้ความสามารถในการแก้ไขสถานการณ์เฉพาะหน้าได้อย่างดี และมีน้ำใจนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ และ เคารพกฎกติกา

9.2 ข้อเสนอแนะต่อการจัดกิจกรรมในครั้งนี้

ควรเพิ่มระยะเวลาในการอบรมเพื่อเตรียมความพร้อม และ มีการอบรม นักศึกษาตัวแทนได้เตรียมความพร้อม สำหรับปัญหาเฉพาะหน้าที่จะเกิดขึ้นด้วย

ความเห็นอาจารย์ที่ปรึกษา

1. นักศึกษามีความสัมพันธ์อันดีผ่านกิจกรรมเตรียมความพร้อม และเข้าแข่งขัน ทักษะวิชาการ
2. นักศึกษาใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์และห่างไกลจากพิษภัยของยาเสพติด

รูปภาพกิจกรรม







ลงชื่อ.....

(นายณัฐพล สุริโย)

นายกสโมสรนักศึกษา