

2DGP 최종 발표

2017182050

우성준

개발 진척도

내용	1차발표 목표범위	실제 개발 완료 범위	진척도
맵제작	시간에 따른 맵 변화 구현	개발 완료	100%
캐릭터 컨트롤러	키보드 입력에 따른 애니메이션	개발 완료	100%
아이템, 장애물	생명 회복, 장애물 구현	생명 회복 아이템 구현 완료 장애물 구현 완료	100%
UI 제작 및 맵 추가 구현	UI제작	점수, 생명 UI제작 완료	100%
충돌체크	오브젝트간의 충돌 체크	개발 완료	100%
사운드	상황에 따른 효과음과 배경음악	개발 완료	100%
난이도	시간에 따른 난이도 증가	난이도에 대한 개발은 필요가 없었음	100%

Git Hub 커밋 통계



주	커밋 횟수
week 10/6	7
week 10/13	11
week 10/20	2
week 10/27	21
week 11/3	16
week 11/10	5
week 11/17	2
week 11/24	9
week 12/1	9
week 12/8	2