

주차	내용	실습
제 1주 6/21~	OT, 자신이 만들고 싶은 2D게임 구상하기 C++ 복습	기획 PPT 만들기 C++ 클래스에 대한 질문 또는 실습
제 2주	Git 이란? (Git Hub Desktop) 리소스를 구하는 팁	Git 사용법 프로젝트 솔루션 만들기
제 3주	게임 프레임워크의 이해 게임 프레임워크의 구조	SFML 프레임워크 이해하기 간단한 프레임워크 만들어보기
제 4주	자체 엔진에 대한 이해 및 구조 게임 리소스 관리	SFML 엔진 만들기 메모리 관리 하기 Scene클래스 만들기
제 5주	게임에 시간이 미치는 영향 Frame, FrameTime, Frame Per Second	DeltaTime 사용하기 오브젝트에 경과시간 적용하기
제 6주	충돌처리, BoundingBox 사운드	오브젝트끼리 충돌체크 하기 Button 클래스 만들기 SoundSystem 클래스 만들기
제 7주	View란?	View 설정해보기 미니맵 만들기
제 8주	필요한 기술이나 기법이 있으면 같이 해결하기	프로젝트 만들기 전념
제 9주	필요한 기술이나 기법이 있으면 같이 해결하기	프로젝트 만들기 전념
제 10주	프로젝트 점검 및 발표	