# 110-1 組合語言與嵌入式系統 Final Project 作業說明

## 【Project 目的】

使用 GCC、GAS、GDB 與 Code::Blocks,以 Midterm Project 所設計之組合語言程式為基礎,撰寫 ARM 組合語言程式,並在包含 ARM 處理器之電腦環境中驗證執行。

ARM 組合語言程式撰寫請參考以下資料:

- 1. 組合語言與嵌入式系統課程講義
- 2. 教科書: Modern Assembly Language Programming with the ARM Processor
- 3. 參考資料:ARMv5 Architecture Reference Manual

## 【Project 基本說明】

請參考 i-Learning 上之 Project 範例程式。其中包含四個範例程式檔案:name.c, id.c, main.c, drawJuliaSet.c。四個檔案一起編譯後執行,可在視窗上,看到 Julia Set 繪製的動畫。請參考 Midterm Project 的說明,使用 Midterm Project 所開發之 NAME 與 ID 兩個組合語言函數,列印組別、組員名字、與學號。同時以 ARM 組合語言重新設計 drawJuliaSet 函數。並修改 main.c。除了 main.c 以外,所有程式均需以 ARM Assembly 完成。

## ● 程式需符合「Project 基本要求」:

- 1. 需使用 Midterm Project 的 2 個函數:NAME, ID, 並分別存放於 name.s 與 id.s 檔案 內。
- 2. 需以 ARM 組合語言重新撰寫計算 Julia Set 的函數:drawJuliaSet,並存放於 drawJuliaSet.s 檔案裡。
- 3. drawJuliaSet 函數之 ARM 組合語言程式, 需滿足以下三個項目:
  - [1] 需使用 Data Processing 指令中,13 種 Operand2 格式的當中3種以上。
  - [2] 需包含 3 道以上的非 Branch 指令的 Conditional Execution (不包括 AL 或"不指定" 條件)。
  - [3] 須包括 1 道一定要執行的指令: adds r14, r0, r15。

## 【Project 功能說明】

- 1. NAME 函數功能說明:請參考 Midterm Project 的說明。
- 2. ID 函數功能說明:請參考 Midterm Project 的說明。

### 3. drawJuliaSet 函數功能說明:

#### (1) 功能:

這個函數主要是用來計算並決定 Frame 二維陣列裡每個元素的值,並以此來決定該元素投影至畫面(Frame Buffer)上的 Pixel 顏色。範例程式 drawJuliaSet.c 裡提供相關計算方式。

### (2) 程式設計:

- (a) 請參考範例程式,以 ARM 組合語言重新設計 drawJuliaSet 這個函數,並儲存至 drawJuliaSet.s 檔案中。
- (3) 預期輸出結果: 需與所提供之範例程式功能相同。在與 main 函數整合後,可以正確 繪製畫面。

#### (4) 程式要求:

- (a) 程式須以 ARM Assembly 完成,並可順利執行。
- (b) drawJuliaSet 函數中,需滿足以下三個項目:
  - [1] 需使用 Data Processing 指令中,13 種 Operand2 格式的當中3 種以上。
  - [2] 需包含 3 道以上的非 Branch 指令的 Conditional Execution (不包括 AL 或"不指定"條件)。
  - [3] 須包括 1 道一定要執行的指令: adds r14, r0, r15。
- (c) 報告除了程式說明外,需以 Code::Block 中, Debug 功能的顯示 Memory dump 的方式,印出 frame 陣列的記憶體區塊部份內容,說明其意義。並以螢幕截圖,貼在報告上,說明 frame 陣列起始與結束記憶體位址。

#### 4. main 函數功能說明:

#### (1) 功能:

整合前述三個函數的功能,先由 MAIN 與 ID 函數印出相關資料。按下 p 鍵後,由 drawJuliaSet 函數與 main 函數,進行計算並完整畫出 Julia Set 動態畫面。透過 NAME 函數與 ID 函數的回傳資料,最後印出整合組別、學號、姓名於最後一個畫面。

#### (2) 程式設計:

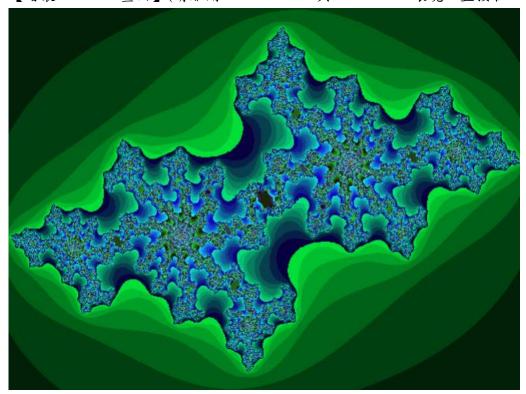
- (a) 在 main 中呼叫 NAME、ID、與 drawJuliaSet 之 ARM 組合語言函數,分別達成這三個函數的功能。本程式可直接使用 C 語言撰寫。
- (b) 應用 NAME 與 ID 函數所記錄的資料。在第一個畫面,讓使用者輸入組員學號,並輸出完整的組別、組員資訊、與組員學號,與學號總和。並在最後一個畫面:印出完整的組別、組員資訊、與組員學號。

- (c) 應用 ARM 組合語言版本之 drawJuliaSet 函數,畫出 Julia Set 動畫。本程式需在文字模式的 Console 下執行,才能完整呈現動畫。在 GUI 畫面中,僅能看到破碎的畫面。
- (3) 預期輸出結果範例:假設第 1 組組員有(1) Peter Huang、(2) Mary Sue、(3) Tom Smith, 且輸入的學號分別是(1) 10027001、(2) 10027002、(3) 10027003。

#### 【第一個畫面】

```
Function1: Name
*****Print Name****
Team 01
Peter Huang
Mary Sue
Tom Smith
*****End Print****
Function2: ID
**** *Input ID*****
**Please Enter Member 1 ID:**
10027001
** Please Enter Member 2 ID:**
10027002
** Please Enter Member 3 ID:**
10027003
** Please Enter Command **
*****Print Team Member ID and ID Summation****
10027001
10027002
10027003
ID Summation = 30081006
*****End Print****
Main Function:
*****Print All****
Team 01
10027001 Peter Huang
10027002 Mary Sue
10027003 Tom Smith
ID Summation = 30081006
*****End Print****
```

【繪製 Julia Set 畫面】(請離開 Code::Blocks 與 X-Window 環境,直接在 Console 下執行。)



#### 【最後一個畫面】

.\*.\*.\*.<:: Happy New Year ::>.\*.\*.

by Team 01

10027001 Peter Huang

10027002 Mary Sue

10027003 Tom Smith

#### (4) 程式要求:

- (a) main 函數可直接使用 C 語言撰寫,並可順利執行。
- (b) 在 main 中呼叫 NAME、ID、與 drawJuliaSet 之 ARM 組合語言函數,分別達成這三個函數的功能。
- (c) 在 main 中使用 NAME 與 ID 所記錄的資料,輸出完整的組別、組員姓名、與組員學 號數值計算結果。
- (d) main 函數需適當修改,以便能正確呼叫符合 Midterm Project 規格的 NAME 與 ID 函數。並能正確呼叫 ARM 組合語言版本之 drawJuliaSet 函數。
- (e) 報告除了程式說明外,需以 Code::Block 中, Debug 功能的顯示 Memory dump 與 CPU Register 的方式, 印出 NAME、ID、drawJuliaSet 三個函數的所在位址與返回位址(Return Address), 並以螢幕截圖, 貼在報告上並說明前述記憶體位址與其內容。
- (f) 報告中需提供 Julia Set 動畫的 5 張畫面,最後一張為包含全組資料與 Julia Set 之結束 畫面。請在 Console 下執行,取得完整的 Julia Set 畫面。

## 5. 設計注意事項:

- (1) 程式需包含前述之「Project 基本要求」。並於報告中完整說明符合基本要求之指令與功能。
- (2) 程式需分檔案,一個 Function 一個檔案,並以 Function 名稱命名,所有程式不可寫在 同一 Function 裡。
- (3) 除了 main 函數外,所有程式須以 ARM Assembly 設計完成,並在包含 ARM 處理器之電腦環境中驗證執行。請完整理解所有指令之功能。助教機測將詢問指令功能與作用。無法通過測試者,依通過之功能部份給分。

## 【報告撰寫格式與繳交說明】

## 1. 報告撰寫格式:

需依照「組合語言與嵌入式系統報告格式」撰寫,範本置於 i-Learning,至少 8 頁,除依照格式各章節所需之說明外,需包含下述項目:

- (1) 組別、學號、班別、姓名等資料。
- (2) 程式說明。
- (3) 設計重點說明。
- (4) 程式驗證結果、指定之說明項目、與相關說明之螢幕截圖,並加以解釋說明。
- (5) 心得感想。
- (6) 各組員分工方式與負責項目。

#### 2. 報告上傳:

2022/01/05 PM 9:00 前上傳至 i-Learning。上傳資料需包括:

- (1) 報告 Word 電子檔
- (2) 所有程式檔案與其執行目錄

並將這些檔案置於一資料夾,予以壓縮。

檔案名稱為 ALE\_Final\_班級\_組別\_組員學號\_組員姓名\_重傳次數.7z。

例如: 二甲 第三組 10027000 王大明 重傳第一次

==> ALE\_ Final \_二甲\_第三組\_10027000\_王大明\_1.7z

## 3. 機測時間:

機測: 2022/01/07 至電學 310 機測。

各組機測時間請於 2022/01/05 PM 9:00 前, 至電學 701B 門口填寫機測時間表。

除排定的機測時間,不接受其他時間機測。亦不接受當場修改。

注意:機測當天需同時繳交報告之書面資料。

## 4. 注意事項:

(1) 評分標準:機測分數(書面+口試),答錯者扣該分項分數,並請助教繼續詢問至回答 正確或扣完為止。同組同學可能不同分。

### (2) 嚴懲抄襲:不論抄襲或被抄襲者均為 0 分。

PS:問題反應至 i-Learning 討論區,助教會儘快回覆。 如有補充說明會公佈在 i-Learning 討論區,請同學隨時注意消息

朱守禮 2021.12.16